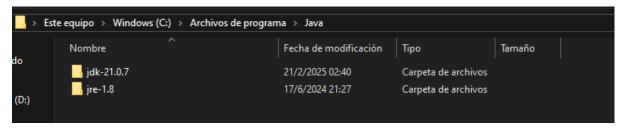
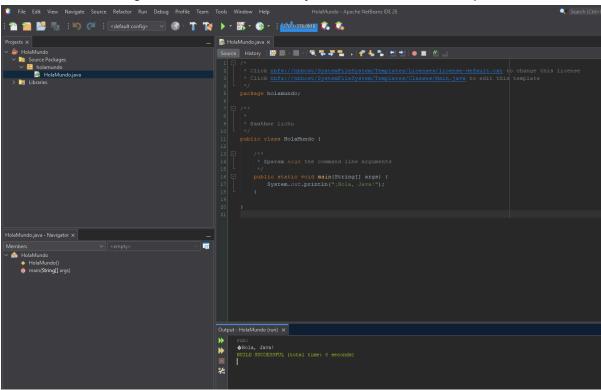
1. JDK 21 instalado



2. Entorno configurado, clase HolaMundo y se muestra en consola "¡Hola, Java!"



3. Definir variables y asignar valores

```
→ HolaMundo.java ×

Source History | 🔀 🔯 + 👼 + | 🧖 🐥 🐥 📜 🕟 | 🛨 🛬 | ● 🔳 | 🕌 📑
                 System.out.println("Nombre: " +nombre);
System.out.println("Edad: " +edad);
System.out.println("Altura: " +altura);
*
       Altura: 1.72
      Es estudiante?: true
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
*
```

4. Pedir nombre y edad con Scanner, luego mostrarlo en pantalla.

```
🌃 HolaMundo.java 🗴
Source History | 🔀 💹 - 💹 - | 🌂 👺 👺 - | 💆 💆 - | 💆 💆 - | 🐓 🛂 | ● 🔳 | 💯 📑
*
     Ingresa tu nombre: Lisandro
*
     Ingresa tu edad: 18
;;
```

5. Operaciones aritméticas con Scanner

```
HolaMundo.java X
Source History 🔣 🖟 🤛 🗸 🌠 🧸 👺 🟪 🕟 💣 📞 💺 🔩 🏥 👅 🔳 🚛
              int numl, num2;
              Scanner input = new Scanner(System.in);
              numl = Integer.parseInt(input.nextLine());
              System.out.println("Suma: "+(numl+num2));
              System.out.println("Resta A-B: "+(num1-num2));
              System.out.println("Resta B-A: "+(num2-num1));
              System.out.println("Multiplicacion: "+(numl*num2));
Output ×
*
    HolaMundo (run) ×
                     HolaMundo (run) #2 ×
-
     Ingresa tu primer numero: 7
     Ingresa tu segundo numero: 15
*
     Resta A-B: -8
     Resta B-A: 8
     Division: 0.466666666666667
```

6. Imprimir mensaje utilizando caracteres de escape.

```
→ HolaMundo.java ×

Source History 🔀 🖫 - 🔊 - 🔍 🔫 🐥 🔭 🔭 🛨 🛬 🛑 🔳 🌁 📲
*
     Nombre: Juan P♦rez
    Edad: 30 aoos
    Direcci∳n: "Calle Falsa 123"
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
**
```

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
System.out.println(x); // Línea 3
```

Las tres son instrucciones, pero la línea 2 contiene una expresión (x + 5).

Una instrucción es una acción que el programa deberá ejecutar. En cambio, una expresión es solo una porción de código que produce/devuelve un valor.

Linea 1 y 2 ejecutarán una acción de declarar variable y asignarle un valor. La tercera línea ejecutará la acción de imprimir en consola el valor de x.

x + 5 produce un valor de 15.

8. División con int y double

```
🌃 HolaMundo.java 🗴
             int num1, num2;
             numl = Integer.parseInt(input.nextLine());
             num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
Output - HolaMundo (run) #2 ×
    Ingresa tu primer numero: 9
    Ingresa tu segundo numero: 25
    Division con int: 0
    Division con double: 0.36
```

Cuando num1 < num2, la división con el tipo int dará 0 porque no nos muestra los decimales.

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
 public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
    }
}
```

El error, como marca el comentario, está en "scanner.nextInt();". Lo correcto sería utilizar scanner.nextLine(); porque se espera recibir un string, no un entero.

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
public static void main(String[] args) {
int a = 5;
int b = 2;
int resultado = a / b;
System.out.println("Resultado: " + resultado);
}
}
```

Línea	а	b	resultado
1:	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>
2:	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>
3:	5	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>
4:	5	2	<sin definir=""></sin>
5:	5	2	2

Resultado = 2. Al hacerse la operación como tipo entero, la división en java devolverá solo la parte entera, cosa que si utilizaramos double no pasaría porque nos devuelve también los decimales.

LINK AL REPOSITORIO: https://github.com/kiensovoo/UTN-TUPaD-P2