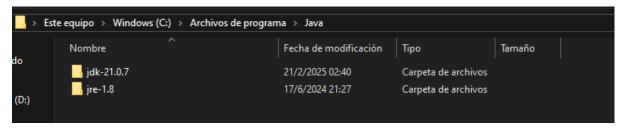
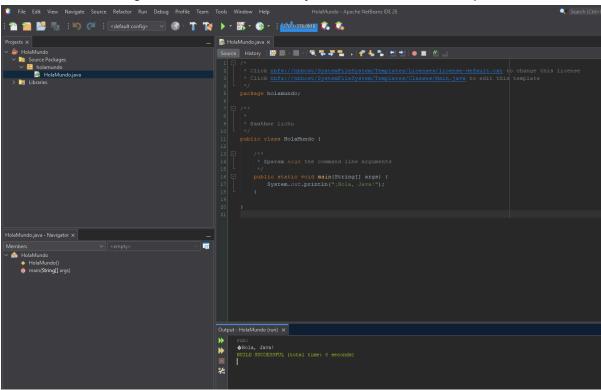
1. JDK 21 instalado



2. Entorno configurado, clase HolaMundo y se muestra en consola "¡Hola, Java!"



3. Definir variables y asignar valores

```
→ HolaMundo.java ×

Source History | 🔀 🔯 + 👼 + | 🧖 🐥 🐥 📜 🕟 | 🛨 🛬 | ● 🔳 | 🕌 📑
                 System.out.println("Nombre: " +nombre);
System.out.println("Edad: " +edad);
System.out.println("Altura: " +altura);
*
       Altura: 1.72
      Es estudiante?: true
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
*
```

4. Pedir nombre y edad con Scanner, luego mostrarlo en pantalla.

```
🌃 HolaMundo.java 🗴
Source History | 🔀 💹 - 💹 - | 🌂 👺 👺 - | 💆 💆 - | 💆 💆 - | 🐓 🛂 | ● 🔳 | 💯 📑
*
     Ingresa tu nombre: Lisandro
*
     Ingresa tu edad: 18
;;
```

5. Operaciones aritméticas con Scanner

```
HolaMundo.java X
Source History 🔣 🖟 🤛 🗸 🌠 🧸 👺 🟪 🕟 💣 📞 💺 🔩 🏥 👅 🔳 🚛
              int numl, num2;
              Scanner input = new Scanner(System.in);
              numl = Integer.parseInt(input.nextLine());
              System.out.println("Suma: "+(numl+num2));
              System.out.println("Resta A-B: "+(num1-num2));
              System.out.println("Resta B-A: "+(num2-num1));
              System.out.println("Multiplicacion: "+(numl*num2));
Output ×
*
    HolaMundo (run) ×
                     HolaMundo (run) #2 ×
-
     Ingresa tu primer numero: 7
     Ingresa tu segundo numero: 15
*
     Resta A-B: -8
     Resta B-A: 8
     Division: 0.466666666666667
```

6. Imprimir mensaje utilizando caracteres de escape.

```
→ HolaMundo.java ×

Source History 🔀 🖫 - 🔊 - 🔍 🔫 🐥 🔭 🔭 🛨 🛬 🛑 🔳 🌁 📲
*
     Nombre: Juan P♦rez
    Edad: 30 aoos
    Direcci∳n: "Calle Falsa 123"
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
**
```

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
System.out.println(x); // Línea 3
```

Las tres son instrucciones, pero la línea 2 contiene una expresión (x + 5).

Una instrucción es una acción que el programa deberá ejecutar. En cambio, una expresión es solo una porción de código que produce/devuelve un valor.

Linea 1 y 2 ejecutarán una acción de declarar variable y asignarle un valor. La tercera línea ejecutará la acción de imprimir en consola el valor de x.

x + 5 produce un valor de 15.

8. División con int y double

```
🌃 HolaMundo.java 🗴
             int num1, num2;
             numl = Integer.parseInt(input.nextLine());
             num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
Output - HolaMundo (run) #2 ×
    Ingresa tu primer numero: 9
    Ingresa tu segundo numero: 25
    Division con int: 0
    Division con double: 0.36
```

Cuando num1 < num2, la división con el tipo int dará 0 porque no nos muestra los decimales.

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
 public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
    }
}
```

El error, como marca el comentario, está en "scanner.nextInt();". Lo correcto sería utilizar scanner.nextLine(); porque se espera recibir un string, no un entero.

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
public static void main(String[] args) {
int a = 5;
int b = 2;
int resultado = a / b;
System.out.println("Resultado: " + resultado);
}
}
```

Línea	а	b	resultado
1:	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>
2:	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>
3:	5	<sin definir=""></sin>	<sin definir=""></sin>
4:	5	2	<sin definir=""></sin>
5:	5	2	2

Resultado = 2. Al hacerse la operación como tipo entero, la división en java devolverá solo la parte entera, cosa que si utilizaramos double no pasaría porque nos devuelve también los decimales.