

[Trò chơi phát triển ngôn ngữ](#)

Trò chơi quan sát

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào
Việt

Avatar

Hoàng

Việt

23/03/200

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị
Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún

có kiến như trước!!!!!!!!!!!!

Chọn trò chơi

1. Mưa từ

2. Câu từ

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle20

Khu tập thể văn công quân đội

Trò chơi phát triển ngôn ngữ

Trò chơi quan sát

Lưu ý: Đưa ảnh thật học sinh lựa chọn những từ tả đúng bức ảnh đó

Chọn chủ đề

Tả người

Tả dáng dấp

Tả khuôn mặt

Tả mắt

.....

Tả con vật

.....

Ví dụ: cho ảnh 1 đôi mắt nâu, to, mi dài

Loạt từ đầu tiên rơi xuống là những từ chỉ màu sắc của mắt

Loạt từ tiếp theo chỉ hình dáng

Loạt từ tiếp nữa tả lông mi

Lưu ý học sinh cần hứng đúng từ tả bức ảnh trên

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Hoàng

Việt

23/03/200

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị
Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún

có kiến như trước!!!!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knframework. Copyright kientrungle2020

Khu tập thể văn công quân đội

[Biểu tượng Công ty]Phần mềm luyện viết văn miêu tả và phát triển ngôn ngữ

Lắp lánh

Tra từ

Thoát

[biểu tượng home]Phát triển ngôn ngữ | Phát triển chủ điểm | Quan sát | Học cách sử dụng các biện pháp nghệ thuật | Trò chơi | Kiểm tra, đánh giá

Trò chơi phát triển ngôn ngữ

Trò chơi quan sát

Lưu ý: Không cho hình ảnh, yêu cầu của trò chơi là học sinh cần tìm tất cả những từ có thể tả theo chủ đề đã đưa ra

Chọn chủ đề

Tả người

Tả dáng dấp

Tả khuôn mặt

Tả mắt

.....

Tả con vật

.....

Ví dụ: Loạt từ thứ nhất là những từ chỉ màu sắc(ví dụ: đen đúa, đen lầy, đen cóc cây,....)

Học sinh phải hứng được từ nào là từ tả mắt

Loạt từ thứ 2 là những từ tả hình dáng(ví dụ: bụ bẫm, to tròn, ti hí, cao ráo,....)

Loạt từ thứ 3 chỉ hoạt động(chớp nhoáng, chớp lia lịa, chớp giật, chớp chớp,....)

Loạt từ thứ 4 chỉ những đặc điểm khác(long lanh, lung linh, lăm lỳ,....)

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào Việt

Avatar

Hoàng Việt

23/03/200

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị Thục

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún có kiến như trước!!!!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle20

Khu tập thể văn công quân đội

[Trò chơi phát triển ngôn ngữ](#)

Trò chơi quan sát

Lưu ý: Đưa ảnh thật học sinh lựa chọn những từ tả đúng bức ảnh đó

Chọn chủ đề

Ao thiên nhiên

Ao tả người

Ao tả con vật

Cách thiết kế:

Cho 1 cái ao gồm nhiều từ, nhiều chủ đề nhỏ(vẫn nằm trong chủ đề chính mà học sinh đã chọn, trên bờ để nhiều xô chậu, mỗi xô ghi rõ chủ đề nhỏ, học sinh câu được từ nào xếp vào đúng xô ghi chủ đề đó)

Ví dụ: Ao tả người(có các từ: gầy guộc, tinh nhanh, láu cá, khôn ngoan, trắng trẻo, mềm mại), xô từ tả tính cách, chậu từ tả mắt, sọt từ tả hình dáng

Ao thiên nhiên: xô ghi từ tả hương thơm,từ tả hương vị,

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Hoàng

Việt

23/03/200

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị
Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún

có kiến như trước!!!!!!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2020

Khu tập thể văn công quân đội

Lưu ý: Đưa ảnh thật học sinh lựa chọn những từ tả đúng bức ảnh đó

Chọn chủ đề

Ao thiên nhiên

Ao tả người

Ao tả con vật

Cách thiết kế:

Trong ao chỉ có 1 chủ đề (ví dụ tả mắt), xô trên bờ ghi các đối tượng cụ thể(từ tả mắt cô gái, từ tả mắt em bé, từ tả mắt người già)

Không khả thi - nghiên cứu thêm

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2020

Khu tập thể văn công quân đội

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Gốc cá nhân: Xin chào

Việt

Avatar

Hoàng

Việt

23/03/2000

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún có kiến như trước!!!!!!!!

Lưu ý: Có chủ đề cụ thể, học sinh gõ 1 từ, máy ra 1 từ, ai nhiều từ hơn thì chiến thắng

Chọn chủ đề

thiên nhiên

tả người

tả con vật

Cách thiết kế:

Cho 1 cái ao gồm nhiều từ, nhiều chủ đề nhỏ(vẫn nằm trong chủ đề chính mà học sinh đã chọn, trên bờ để nhiều xô chậu, mỗi xô ghi rõ chủ đề nhỏ, học sinh câu được từ nào xếp vào đúng xô ghi chủ đề đó)

Ví dụ: Ao tả người(có các từ: gầy guộc, tinh nhanh, láu cá, khôn ngoan, trắng trẻo, mềm mại), xô từ tả tính cách, chậu từ tả mắt, sọt từ tả hình dáng

Ao thiên nhiên: xô ghi từ tả hương thơm,từ tả hương vị,

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2020

Khu tập thể văn công quân đội

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Avatar

Hoàng

Việt

23/03/2000

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún có kiến như trước!!!!!!!!

Lưu ý: Học sinh đăng nhập vào danh mục thi đấu, chọn thứ hạng theo độ khó, chọn chủ đề, máy sẽ tự xếp đối thủ dựa trên những người đăng kí thứ hạng cùng bậc. Máy ra chủ đề

Chọn chủ đề

thiên nhiên
tả người
tả con vật

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Avatar

Hoàng

Việt

23/03/2000

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún có kiến như trước!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2020

Khu tập thể văn công quân đội

[Trò chơi phát triển ngôn ngữ](#)

Trò chơi quan sát

Lưu ý: Học sinh đăng nhập vào forum đặt tên đấu trường, chọn thách đấu với 1 đối thủ online, 2 bên tự thỏa thuận chủ đề

Chọn chủ đề

thiên nhiên
tả người
tả con vật



Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào
Việt

Avatar

Hoàng

Việt
23/03/2000

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị
Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

- Bài 1
- Bài 2
- Bài 3
- Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún
có kiến như trước!!!!!!!!

Lưu ý: học sinh đưa ra đáp án bằng cách gõ nhập đáp án cho các câu đố

Chọn chủ đề

Tả người

Tả dáng dấp

Tả khuôn mặt

Tả mắt

.....

Tả con vật

.....

Ví dụ: chủ đề thiên nhiên giống bài tập đi tìm kho báu trong dã ngoại

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Avatar

Hoàng

Việt

23/05/2000

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún có kiến như trước!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2020

Khu tập thể văn công quân đội

Chọn chủ đề

Tả người

Tả dáng dấp

Tả khuôn mặt

Tả mắt

.....

Tả con vật

.....

Lưu ý: vẽ 2 cột đều là ảnh thật, 1 cột là (vd: ảnh vàng trắng khuyết), cột kia là rất nhiều những hình ảnh gợi liên tưởng(cánh diều, hoa loa kèn, nụ cười, lưỡi liềm, con bướm). Học sinh nối hình từ cột 1 sang hình cùng trường liên tưởng trong cột 2

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Avatar

Hoàng

Việt

23/03/20

00

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún có kiến như trước!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2019

Khu tập thể văn công quân đội

Chọn chủ đề

Tả người
Tả dáng dấp
Tả khuôn mặt
Tả mắt
.....
Tả con vật
.....

Lưu ý:

Chim Trên cành Véo von Hót

Sắp xếp lại thành câu: (kéo chữ thả xuống ô bên dưới) Khi kéo xong đáp án 1 chữ vẫn nằm trên đề bài để tiếp tục kéo xuống đáp án 2, 3

Đáp án 1: [] [] [] []

Đáp án 2: [] [] [] []

.....Thêm đáp án.....

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Avatar

Hoàng

Việt

23/05/200

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún có kiến như trước!!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2020

Khu tập thể văn công quân đội

Chọn chủ đề

Tả người

Tả dáng dấp

Tả khuôn mặt

Tả mắt

.....

Tả con vật

.....

Lưu ý:

Cho 1 cái đầm từ tả mắt, bên trong phần lớn là những từ cùng chủ đề tả mắt, học sinh vớt những từ các chủ đề ra khỏi đầm, chú ý: tính thời gian nhận diện nhanh: vd 1 – 3s được 5 điểm, 4-5s được 4 điểm,...

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Avatar

Hoàng

Việt

23/03/200

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún có kiến như trước!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2020

Khu tập thể văn công quân đội

[Trò chơi phát triển ngôn ngữ](#)

Trò chơi quan sát

Lưu ý:

Cho tranh vẽ bối cảnh(vd: vẽ cảnh trong vườn bách thảo, mỗi loài cây đều được gắn biển tên, có hồ nước, núi, có chuồng khỉ, chuồng, chơi giống như khi học sinh đi dã ngoại vẽ 1 thằng bé tay cầm 1 tờ câu đố, đứng ở cổng, học sinh đọc câu đố, đi theo chỉ dẫn

Mức độ dễ: chỉ cần giải 1 câu đố là đến kho báu

Mức độ khó: phải giải 3 – 4 câu đố

Trò chơi phát triển khả năng liên tưởng

Góc cá nhân: Xin chào

Việt

Hoàng

Việt

23/03/200

0

Cầu Giấy

Vở bài tập

Danh sách bạn bè

Avatar

Nguyễn Thị
Thực

Avatar

Avatar

Xem thêm

Bài viết hay

1. Bài 1

2. Bài 2

3. Bài 3

4. Bài 4

5. Bài 5

Hỏi đáp nhanh

Câu hỏi

kimngocgiabao1: cô ơi em mún

có kiến như trước!!!!!!!!!!!!

Phát triển dựa trên nền knf framework. Copyright kientrungle2008

Khu tập thể văn công quân đội

Ý tưởng:

1. Tìm hàng hóa để nhăm gian trong siêu thị, sắp xếp lại cho đúng(gian hàng từ tả mắt, gian hàng từ tả tóc,....)
 2. Hái hoa quả(thu hoạch hoa quả): trên 1 cây có rất nhiều quả, mỗi quả được ghi tên 1 từ khác nhau, hái xuống và xếp vào đúng sọt theo các chủ đề đã ghi sẵn trên sọt
 3. Hành tinh từ: Mỗi hành tinh là tên 1 chủ đề: vd hành tinh mắt, học sinh chọn hành tinh nào khai phá từ trong hành tinh đó, vẽ 1 người cầm cuốc, cuốc 1 cái, bật lên khoảng 5 từ, chọn 1 từ đúng chủ đề của hành tinh
 4. Hành tinh từ 2: Tên các hành tinh(hành tinh từ tả người), hành tinh từ tả thiên nhiên, học sinh chọn 1 hành tinh (vd: vào hành tinh tả người sẽ có cuốc và hạt giống để xây dựng hành tinh) học sinh cầm cuốc, cuốc 1 nhát sẽ có 5 từ bật lên, trong đó 4 từ cùng chủ đề, 1 từ lạc lõng, học sinh nhặt từ lạc lõng thì sẽ có 1 viên gạch hiện lên, cuốc và nhặt từ càng nhiều thì sẽ càng có nhiều gạch hiện lên theo đúng trật tự xây dựng ngôi nhà, đến khoảng 10 từ, ngôi nhà hoàn thành
- Xây nhà xong sẽ đi gieo hạt giống(có gói hạt tả mắt, gói hạt tả mũi, hạt tả tóc) gieo hạt ở gói nào sẽ mọc lên cây đó nhưng chưa có quả. Dưới gốc cây có chỗ cho học sinh nhập từ tả mắt, nhập 1 từ đúng sẽ hiện lên 1 quả

Thi xem hành tinh nào xanh tươi hơn, ngôi nhà nào to hơn