**BỘ CÔNG THƯƠNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THỰC PHẨM TPHCM**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

🙜🙢🙠🙞

**

**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG FOODNOW TRÊN NỀN ANDROID KẾT HỢP VỚI WEBSERVICE (NODEJS VÀ MONGODB)**

**GVHD:** Ths. Vũ Đình Ái

**SINH VIÊN THỰC HIỆN:**

Kiều Hữu Thành-2001160343

Lê Thị Ngọc Hiền-2001160222

**CHUYÊN NGÀNH:** Công nghệ phần mềm

**NIÊN KHÓA:**2016-2020

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 07 năm 2020

**BỘ CÔNG THƯƠNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THỰC PHẨM TPHCM**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

🙜🙢🙠🙞

**

**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG FOODNOW TRÊN NỀN ANDROID KẾT HỢP VỚI WEBSERVICE (NODEJS VÀ MONGODB)**

**GVHD:** Ths. Vũ Đình Ái

**SINH VIÊN THỰC HIỆN:**

Kiều Hữu Thành-2001160343

Lê Thị Ngọc Hiền-2001160222

**CHUYÊN NGÀNH:** Công nghệ phần mềm

**NIÊN KHÓA:**2016-2020

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 07 năm 2020

# **LỜI CẢM ƠN**

Sau khi hoàn thành đề tài này, nhóm chúng tôi xin gửi lời cảm ơn đến khoa Công nghệ thông tin đã tiến hành tổ chức môn Đề tài một chỉ để sinh viên có thể tiếp cận với cách thực hiện một đề tài hoàn chỉnh. Tiếp theo, nhóm xin cảm ơn đến bạn bè xung quanh đã giúp đỡ nhóm trong các vấn đề khó, trao đổi với nhóm những tài liệu quý giá để nhóm hoàn thành đề tài này. Được chia sẻ kinh nghiệm cũng như thảo luận với các bạn đã giúp nhóm tiến bộ hơn trong việc nghiên cứu dồ án.

Quan trọng nhất, nhóm muốn gửi lời cảm ơn đến giáo viên hướng dẫn là thầy Vũ Đình Ái. Thầy là người đã hướng dẫn trực tiếp, định hướng đề tài, cung cấp nguồn tài liệu tham khảo quý giá và giúp đỡ nhóm khi nhóm có những vấn đề phát sinh. Nhờ có thầy mà đề tài “Xây dựng ứng dụng FoodNow trên nền Android kết hợp với webservice” được hoàn chỉnh các vấn đề ở giai đoạn một. Cám ơn thầy và mong có thể tiếp tục được làm việc với thầy vào giai đoạn tiếp theo của đề tài.

Cuối cùng nhóm xin cảm ơn đến những thầy cô và những người đang đọc, tham khảo và nhận xét cho đề tài này. Ý kiến của mọi người chính là những kim chỉ nam hướng dẫn nhóm định hướng phát triển đề tài ở các giai đoạn tiếp theo. Từ đó nhóm có thể tạo ra được sản phẩm hoàn thiện có thể áp dụng trong đời sống và giúp đỡ mọi người.

Lời nói cuối cùng, nhóm xin chúc sức khỏe và thành công đến tất cả mọi người. Xin chân thành cảm ơn.

**SINH VIÊN THỰC HIỆN**

**Kiều Hữu Thành**

**Lê Thị Ngọc Hiền**

# **LỜI MỞ ĐẦU**

Hiện nay, ngành Thương mại điện tử đang phát triển mạnh mẽ và dần dần được sử dụng rộng rãi ở khắp mọi nơi với các ngành hàng đa dạng. Dù bất cứ đâu, với một thiết bị thông minh như điện thoại hay laptop có kết nối mạng, mọi người đã có thể mua hàng mà không phải tới tận cửa hàng. Các ngành hàng ngày càng được đa dạng hóa như sách báo, quần áo , đồ gia dụng, cho đến các loại mỹ phẩm, hóa phẩm sinh hoạt,… Và các mặt hàng liên quan đến ăn uống cũng không ngoại lệ, nhất là khi các cửa hàng ăn uống đa dạng dành cho tất cả mọi người đang bùng phát mạnh mẽ hơn hết. Vấn đề đặt ra là để tham gia được sàn Thương mại điện tử thì các cửa hàng cần một trung gian thực hiện việc giao tiếp với khách hàng trên nền tảng trực tuyến, kết nối nhanh chóng và tiện lợi nhất cho khách hàng.

Để giải quyết vấn đề nói trên, nhóm chúng tôi muốn xây dựng một ứng dụng trung gian trên nền tảng di động -trước tiên là Android- để các cửa hàng có thể nhận được các đơn hàng từ các khách hàng trong khu vực. Bên phía cửa hàng có thể quản lý được doanh thu, lượng sản phẩm, lượng khách hàng. Bên khách hàng có thể quản lý các đơn hàng, quản lý tài khoản, đánh giá chất lượng cho các cửa hàng.Ngoài ra, khi ứng dụng có thể hoạt động được trong thực tế còn có thể tạo việc làm cho bên thứ ba, cụ thể là những người giao hàng (shipper).

Xây dựng một ứng dụng nói chung hay các thiết bị di động nói riêng cần phải trải qua nhiều giai đoạn thực hiện. Cần xác định môi trường hoạt động, lựa chọn công nghệ lập trình, xây dựng cơ sở dữ liệu, thiết kế giao diện,… Và ở giai đoạn một này, nhóm sẽ tiến hành chọn công nghệ lập trình và thiết kế cơ sở dữ liệu, tạo nền tảng cho các giai đoạn tiếp theo.

Trong báo cáo này, nhóm sẽ trình bày theo 3 phần như sau:

Phần 1: Cơ sở lý thuyết.

Phần 2: Phân tích và thiết kế hệ thống.

Phần 3: Tổng kết.

# **MỤC LỤC**

Contents

[**LỜI CẢM ƠN** 3](#_Toc44588858)

[**LỜI MỞ ĐẦU** 4](#_Toc44588859)

[**MỤC LỤC** 5](#_Toc44588860)

[**DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT** 6](#_Toc44588861)

[**DANH MỤC HÌNH VẼ VÀ ĐỒ THỊ** 7](#_Toc44588862)

# **DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Viết tắt** | **Tiếng anh** | **Tiếng Việt** |
| BPM | Business Process Diagram | Quy trình quản lí nghiệp vụ |
| ERD | Entity Relationship Diagram | Mô hình dòng dữ liệu |
| BFD | Business Function Diagram | Mô hình phân rã chức năng |
| DFD | Data flow diagram | Mô hình dòng dữ liệu |
| CSDL |  | Cơ sở dữ liệu |

# **DANH MỤC HÌNH VẼ VÀ ĐỒ THỊ**

1. **CƠ SỞ LÝ THUYẾT**
2. TÌM HIỂU CÔNG NGHỆ
   1. LẬP TRÌNH ANDROID
   2. NODEJS
   3. MONGOBD
   4. FIREBASE
   5. HỆ THỐNG RESTFUL API
   6. CƠ SỞ DỮ LIỆU NO SQL
   7. NGÔN NGỮ PHP
3. **TRIỂN KHAI ĐỀ TÀI**
4. **TỔNG QUAN**
5. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI
6. MỤC TIÊU PHẠM VI ĐỀ TÀI
   1. MỤC TIÊU
   2. PHẠM VI
7. KHẢO SÁT HỆ THỐNG
   1. GIỚI THIỆU SƠ LƯỢC HỆ THỐNG
   2. QUI TRÌNH XỬ LÝ NGHIỆP VỤ
   3. MÔ HÌNH NGHIỆP VỤ BPM HỆ THỐNG
8. **PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG**
9. PHÂN TÍCH HỆ THỐNG
   1. MÔ HÌNH PHÂN CẤP CHỨC NĂNG
   2. MÔ HÌNH DFD
   3. MÔ HÌNH USECASE CHỨC NĂNG
10. THIẾT KẾ HỆ THỐNG
    1. MÔ HÌNH ERD
    2. MÔ TẢ THỰC THỂ
    3. THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU
    4. XÂY DỰNG API
11. **THIẾT KẾ GIAO DIỆN**
12. GIAO DIỆN APP KHÁCH HÀNG
    1. ĐĂNG NHẬP, ĐĂNG KÝ
    2. TRANG CHỦ
    3. CỬA HÀNG MÓN ĂN
    4. ĐƠN HÀNG
    5. THÔNG TIN KHÁCH HÀNG
13. GIAO DIỆN WEB ADMIN
    1. QUẢN LÝ TÀI KHOẢN ĐĂNG KÝ
    2. QUẢN LÝ CHI NHÁNH CỬA HÀNG
    3. QUẢN LÝ KHUYẾN MÃI
    4. QUẢN LÝ DANH MỤC
    5. BÁO CÁO
14. **TỔNG KẾT**