

Nội dung buổi học trước

- 1. DHTML
- 2. Ngôn ngữ client-script
- 3. JavaScript cơ bản
- 4. Thực hành JavaScript

2 - JavaScript - HTML DOM

Nội dung

1. HTML DOM

- Giới thiệu
- Xử lý sự kiện (event)
- Một số đối tượng HTML DOM
- Duyệt và quản lý cấu trúc cây HTML DOM
- 2. Một số ví dụ DOM + JavaScript
- 3. Demo code & bài tập thực hành

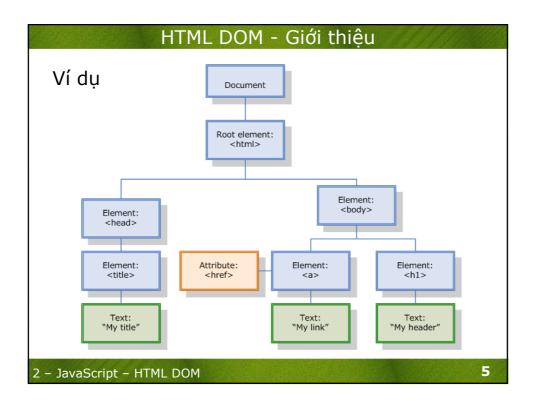
2 - JavaScript - HTML DOM

3

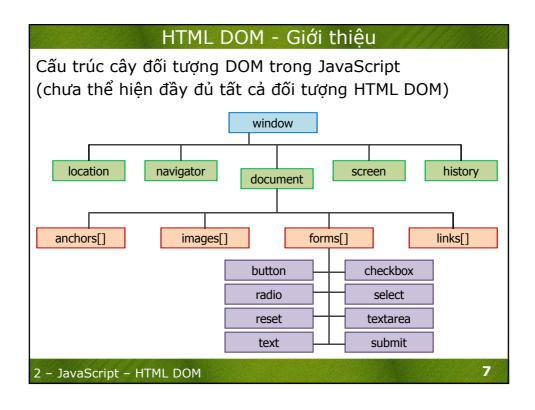
HTML DOM - Giới thiêu

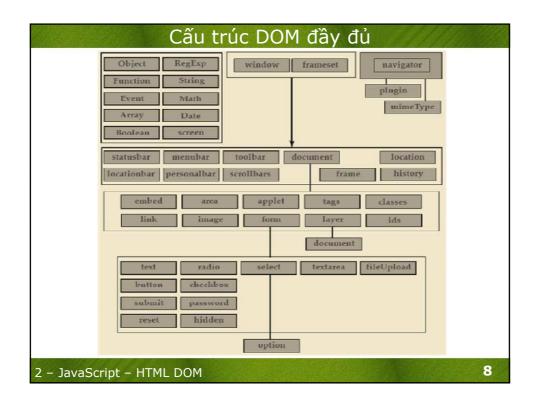
- DOM = Document Object Model (HTML DOM)
 - Mô hình mô tả 1 tài liệu có cấu trúc như là 1 cây có nhiều node.
 - Mỗi nút là 1 đối tượng có thể xử lý trong ngôn ngữ lập trình
 - Ngôn ngữ lập trình hỗ trợ DOM: có thể đọc và phân tích tài liệu có cấu trúc thành các đối tượng lập trình.
 - Vd: Java; .NET và JavaScript
- File HTML là 1 file có cấu trúc thể hiện qua các thẻ
 - Mỗi thẻ là 1 thành phần (element) trong mô hình DOM và là 1 nút trong cây DOM
 - JavaScript hỗ trợ DOM: có thể xử lý các thẻ HTML như là 1 đối tượng trong ngôn ngữ lập trình.

2 - JavaScript - HTML DOM









HTML DOM - Giới thiệu

- Trong JavaScript, mọi thứ đều là đối tượng.
- Đối tượng gốc là window: được hiểu mặc định trong code JavaScript
 - Đối tượng window là thể hiện của cửa sổ browser đang chứa web page (file html đang mở)
 - Các hàm toàn cục (isNaN(), alert()...) là hàm của đối tượng window
 - Thuộc tính location của đối tượng window là 1 đối tượng thể hiện URL của webpage đang xem
 - Thuộc tính document của đối tượng window là 1 đối tượng thể hiện toàn bộ nội dung HTML của web page theo mô hình DOM.
 - → document tương ứng với thẻ <HTML></HTML>

2 - JavaScript - HTML DOM

9

DOM - Property & Method

- Mỗi đối tượng DOM đều có danh sách thuộc tính
 (Properties) và danh sách các phương thức (Method)
- objectName.propertyName = value
 - Ví dụ:

```
document.bgColor = "blue";
```

- objectName.methodName();
 - Ví du:

```
window.focus();
```

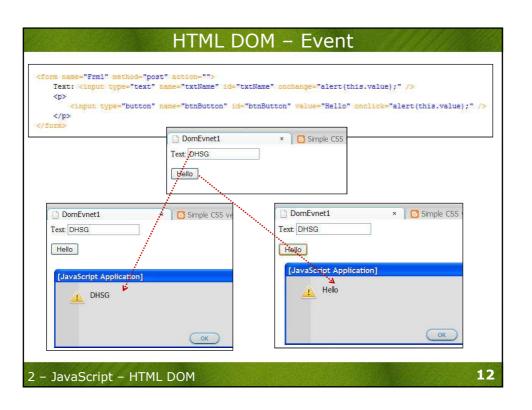
2 - JavaScript - HTML DOM

HTML DOM - Event

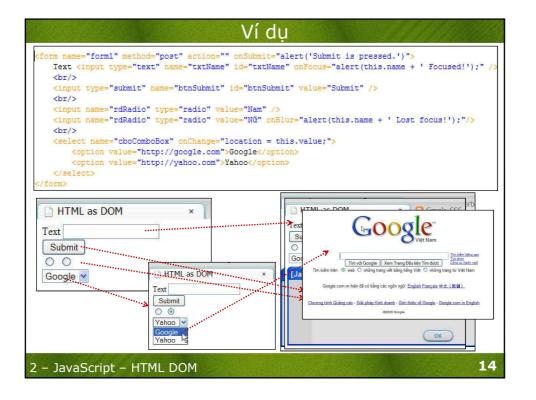
 Các thẻ HTML, đặc biệt là các thẻ HTML Form, có các thuộc tính xử lý sự kiện bắt đầu bằng onXYZ

 Nội dung của các thuộc tính xử lý sự kiện onXYZ này là code JavaScript; các đoạn code này sẽ được thực thi khi sự kiện xảy ra.

2 – JavaScript – HTML DOM



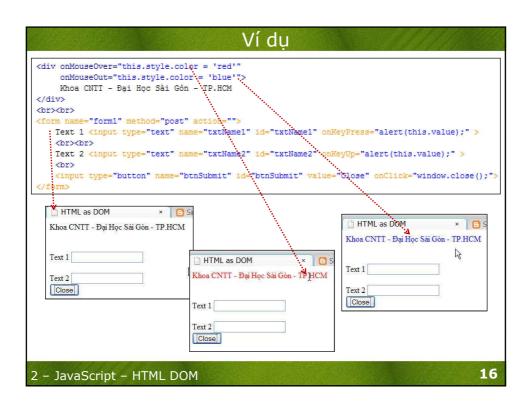
Tên	Giải thích
onLoad	Xảy ra khi web page bắt đầu load lên web browser
onSubmit	Xảy ra khi nút Submit của form được ấn
onFocus	Xảy ra khi element được chọn (click chuột, phím tab)
onBlur	Xảy ra khi element không được chọn (lost focus)
onChange	Xảy ra khi element có sự thay đổi nội dung



HTML DOM - Events		
Tên	Giải thích	
onClick	Xảy ra khi nhấp chuột	
onMouseDown/ onMouseUp	Xảy ra khi nhấn chuột xuống / thả ra	
onMouseOver/ onMouseOut	Xảy ra khi di chuyển chuột vào / ra	
onKeyDown / onKeyUp	Xảy ra khi 1 phím được ấn xuống / thả ra	
onKeyPress	Xảy ra khi 1 phím được nhấn	

- Các sự kiện sẽ được hiểu và được xử lý khác nhau trên các web browser khác nhau
- Tham khảo HTMLDOM_Event_Compatibility.htm
- http://www.quirksmode.org/dom/events/

2 - JavaScript - HTML DOM



HTML DOM – Đối tượng WINDOW

- Là đối tượng gốc trong JavaScript, thể hiện cửa số trình duyệt đang xem web page (đang mở file html)
- Được hiểu mặc định trong code JavaScript
- Một số thuộc tính & phương thức phổ biến:

Thuộc tính	Giải thích	Phương thức	Giải thích
document	Đối tượng chứa nội dung file HTML theo cấu trúc DOM. Có thể truy cập tất cả các thẻ HTML của web page	isNaN(), Number(), String()	Các hàm toàn cục
location	Đối tượng chứa URL của web page đang mở	alert(), confirm(), prompt()	Các hàm mở cửa số thông báo

2 - JavaScript - HTML DOM

17

Property & Method - Window object

Property		
document	name	
history	status	
location	event	
Parent	screen	
frame[]		
Method		
alert	open	
confirm	close	
prompt	setTimeout	
blur	setInterval	
focus		

2 - JavaScript - HTML DOM

R

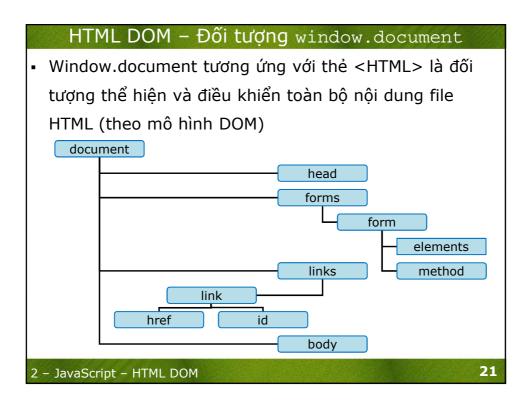
HTML DOM - Đối tượng đặc biệt EVENT

- Thuộc tính đặc biệt event chứa thông tin về sự kiện xảy ra
- Úng với mỗi sự kiện, nếu muốn sử dụng thông tin về sự kiện đó thì truyền tham số event vào hàm xử lý sự kiện.
- Một số thuộc tính của đối tượng event:

Thuộc tính	Giải thích	Thuộc tính	Giải thích
charCode keyCode	Mã kí tự Unicode được ấn Mã phím Unicode được ấn	altKey	Kiểm tra có ấn phím Alt / Ctrl /
clientX clientY	Tọa độ X / Y của sự kiện trên màn hình	ctrlKey	Shift khi sự kiện phát sinh hay không
target / srcElement	Đối tượng HTML DOM phát sinh sự kiện của Firefox / Microsoft	shiftKey	

2 - JavaScript - HTML DOM





HTML DOM - Đối tương WINDOW.DOCUMENT Một số thuộc tính & phương thức phổ biến: Thuộc tính Giải thích Mảng chứa tất cả form trong web page (trong file HTML) forms[] Mỗi phần tử là 1 đối tượng tương ứng với 1 thẻ <form> Title của webpage title Giải thích Phương thức Xuất chuỗi (được hiểu theo dạng HTML) ra nội write() dung web page Trả về đối tượng HTML DOM có thuộc tính ID getElementById() tương ứng Trả về mảng đối tượng HTML DOM có thuộc tính getElementsByName() name tương ứng Trả về mảng đối tượng HTML DOM có tên thẻ getElementsByTagName() tương ứng 2 – JavaScript – HTML DOM

HTML DOM - Đối tượng FORM

- Mỗi 1 thẻ <form> trong web page ứng với 1 đối tượng form trong mô hình DOM
- Có 3 cách truy cập 1 đối tượng form của webpage

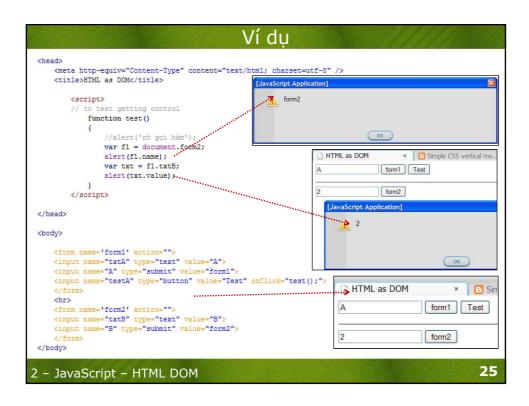
```
<form name="form1" ...>
     <!-- Code code code -->
 </form>
                            <script>
                               // document.forms.length == 2
 <form name="form2" ...>
                               var f1 = document.forms[0];
    <!-- Code code code -->
                               f1 = document.forms["form1"];
 </form>
                               f1 = document.form1; //form name
                                var f2 = document.forms[1];
                                f2 = document.forms["form2"];
                                f2 = document.form2; //form name
                            </script>
                                                                23
2 – JavaScript – HTML DOM
```

HTML DOM - Đối tượng FORM

Một số thuộc tính & phương thức phổ biến:

2 - JavaScript - HTML DOM

Thuộc tính	Giải thích	
elements[]	Mảng chứa tất cả các đối tượng control trong form Mỗi phần tử là 1 đối tượng tương ứng với 1 thẻ HTML Form	
action	Chỉ định URL mà form sẽ gửi dữ liệu đã nhập đến	
length	Số lượng control trong form	
Phương thức	Giải thích	
reset()	Trả tất cả các control của form về gía trị ban đầu	
submit()	Gửi dữ liệu đã nhập đến địa chỉ URL được chỉ định trong thuộc tính form.action	
	Nếu webpage có nhiều form, chỉ có các control của form được submit mới gửi dữ liệu đã nhập đi.	



HTML DOM - Các đối tương CONTROL của FORM Mỗi 1 thẻ HTML input form trong web page ứng với 1 đối tượng control (element) trong mô hình DOM • Có 3 cách truy cập 1 control của 1 form <body> <form name="form1"> <input name="txtA" type="text" > <input name ="btnA" type="submit" > </form> </body> <script> var f1 = document.form1; var txt = f1.elements[0]; txt = f1.elements["txtA"]; txt = f1.txtA; </script> 2 - JavaScript - HTML DOM

HTML DOM – Các đối tượng CONTROL của FORM

 Một số thuộc tính & phương thức phổ biến của các đối tượng control:

Thuộc tính	Giải thích	
disabled	Chỉ định control bị mờ hay không (true – mờ, false – không mờ). Mờ đi có nghĩa là không thể tương tác với control.	
form	Trả về đối tượng form mà control này thuộc về	
type	Trả về loại control (kiểu chuỗi)	
value	Thiết lập và trả về giá trị mà control được chọn/nhập (kiểu chuỗi)	
tabIndex	Trả về và thiết lập thứ tự tab của control (thứ tự di chuyển giữa các control khi nhấn phím Tab trên bàn phím).	
Phương thức	Giải thích	
focus()	Gọi phương thức để set focus (để có thể nhập dữ liệu vào) cho 1 control	
blur()	Gọi phương thức để làm mất focus của 1 control (không nhập dữ liệu vào được)	

2 – JavaScript – HTML DOM

27

HTML DOM – Các đối tượng CONTROL của FORM

 Một số thuộc tính phổ biến khác của control check-box & radio button

Thuộc tính	Giải thích
checked	Trả về và cài đặt control được chọn hay không (true – chọn control/không chọn control)
defaultChecked	Cài đặt control được chọn mặc định

 Một số phương thức phổ biến khác của control check-box & radio button & button

Phương thức	Giải thích
click()	Gọi phương thức đề giả lập sự kiện click chuột vào control

2 - JavaScript - HTML DOM

HTML DOM – Các đối tượng CONTROL của FORM

 Một số thuộc tính & phương thức phổ biến khác của control text-box & password

Thuộc tính	Giải thích	
maxLength	Trả về và cài đặt tổng số ký tự tối đa có thể gõ vào trong control	
defaultValue	Đặt giá trị mặc định cho control	
readOnly	Trả về và cài đặt thuộc tính chỉ đọc của control (control chỉ đọc có nghĩa là không thể nhập giá trị mới vào control)	
size	Trả về và cài đặt số lượng ký tự gõ vào trong control	
Phương thức	Giải thích	
select()	Gọi phương thức đề chọn (~highlight xanh) giá trị của control	

2 - JavaScript - HTML DOM

29

HTML DOM – Các đối tượng CONTROL của FORM

 Một số thuộc tính & phương thức phổ biến khác của control select (list-box || combo-box)

Thuộc tính	Giải thích
options[]	Mảng chứa các option (item) của control select
length	Trả về số option
multiple	Trả về và cài đặt thuộc tính có thể chọn nhiều option/item
size	Trả về và cài đặt số lượng dòng được thể hiện trong drop down list
selectedIndex	Trả về và cài đặt option/item đang được lựa chọn trong danh sách

Phương thức	Giải thích
add()	Thêm 1 option/item vào trong danh sách
remove()	Gỡ bỏ 1 option/item vào trong danh sách

2 - JavaScript - HTML DOM

HTML DOM – Các đối tượng CONTROL của FORM

 Một số thuộc tính & phương thức phổ biến khác của control option (item in list-box || combo-box)

Thuộc tính	Giải thích
index	Trả về chỉ số của option trong control select (list)
text	Trả về và cài đặt giá trị của option
defaultSelected	Trả về và cài đặt thuộc tính chọn mặc định
size	Trả về và cài đặt số dòng được hiển thị trong drop-down list
selectedIndex	Sets or returns the index of the selected option in a list

2 - JavaScript - HTML DOM

31

HTML DOM – Đối tượng DOM (Dom element)

- Theo mô hình DOM, trong JavaScript tất cả các thẻ HTML được thể hiện như 1 đối tượng DOM (DOM element)
- Một số thuộc tính & phương thức chung của tất cả đối tượng DOM:

Thuộc tính	Giải thích
innerHTML	lấy & gán thông tin & nội dung HTML bên trong
firstChild parent nextSibling childNodes	Các thuộc tính để lấy & gán các element trong cây DOM
createElement() creatTextNode() insertBefore() appendChild() replaceChild()	Các phương thức để quản lý (thêm, xóa, sửa) các element trong cây DOM

2 - JavaScript - HTML DOM

HTML DOM – Duyệt và quản lý cấu trúc cây DOM

- Mô hình DOM cho phép duyệt và quản lý các đối tượng DOM như là 1 cây cấu trúc dữ liệu.
- Sử dụng JavaScript, có thể duyệt và quản lý các thẻ
 HTML theo cấu trúc mô hình DOM
- → Tự tìm hiểu để bổ sung kiến thức !!!

Hướng dẫn:

- Google: access html dom tree
- Gabriele Cecchetti, Dynamic HTML part one,
 Internet Software Techonology lectures, 2008
 [file AccessDOMTRee trong thư mục ThamKhao]

2 - JavaScript - HTML DOM

33

Ví dụ DOM + JavaScript → HDTH

- 1. Combo-box ngày tháng năm
- 2. Kiểm tra nhập tên, tuổi hợp lệ
- 3. Text-box nhập url để redirect đến url đó
- 4. Chọn combo-box thay đổi giá trị radio button
- 5. Chon radio button disable va readonly 1 số control
- 6. Tùy event (đè phím, nhấn chuột) thay đổi màu chữ thẻ div

2 – JavaScript – HTML DOM

Tham khảo

- W3C, DOM Reference [file trong thư mục ThamKhao]
- https://developer.mozilla.org/En/DOM → DOM for Mozilla
- http://www.quirksmode.org/ → kiểm tra tính tương
 thích của các trình duyệt web đối với DHTML
- http://www.w3schools.com/jsref/
- Google, Google, Google !!!

2 - JavaScript - HTML DOM

35

Tham khảo

- http://www.w3schools.com/js
- http://www.w3schools.com/jsref
- http://www.tizag.com/javascriptT/
- http://thuvienit.org
- Google....!!!

2 - JavaScript - HTML DOM



Thực hành

- Làm lại các bài tập JavaScript DOM đã được minh họa trong bài giảng
- Bài thi kiểm tra.BT_JavaScript_KiemTraDuLieuNhap.pdf
- Thực hành JavaScript DOM từ Khoa Toán-Tin ĐH
 BT_JavaScript_ToanTin_KHTN.pdf

2 – JavaScript – HTML DOM

Reading week

- Ôn tập tất cả nội dung đã học
- DHTML = HTML + CSS + JavaScript + DOM
- Thực hành JavaScript + DOM
- Làm bài tập thi giữa kỳ của môn Thiết kế web.
 - Giao diện: theo slide kế tiếp
 - Yêu cầu: theo file word BaiKiemTra.doc (download từ group môn học)
- Nộp lại vào buổi học kế tiếp

2 - JavaScript - HTML DOM

