## **lesson 37 CPP Static Member**

شركة Gammal Tech تمتلك حساب بنكي واحد، لكن هناك عدد كبير من الموظفين في الشركة يستطيعون استخدام نفس الحساب.

على سبيل المثال، قسم المبيعات عند اشتراك اى فرد جديد فى الموقع، سواء اشتراك شهرى أو سنوى يقوم القسم بتحويل قيمة هذه الاشتراكات إلى حساب البنك الخاص بالشركة، وهناك بعض الموظفين مهمتهم دفع الفواتير كالكهرباء أو التليفونات أو السير فرات وهذه الأموال ستكون من نفس حساب البنك، وهناك قسم الحسابات وهؤلاء وظيفتهم عمل موازنة بين الاشتراكات والمبالغ المسحوبة (الفواتير)، هل المبالغ التى تدخل الحساب أكبر أم أصغر من المبالغ التى تدفع فى الفواتير حتى لا يحدث مشكلة هو حساب واحد، لكن الكل يتعامل معه، لكن كل قسم له صلاحيات محددة دعونا نكتب برنامج لهذا الأمر:

```
#include <iostream>
using namespace std;

/*

float: 4 byte يقوم بتخزين عدد عشرى يقوم بتخزين عدد عشرى و double: 8 byte يقوم بحجز أرقام أكبر
يقوموا بتخزين عدد عشرى و double يقوم بحجز أرقام أكبر

*/

class GT_Bank_Account {

public:
    double balance:
```

```
نحجز متغير للرصيد //
 void deposit(double a) {
  يقوم بالإيداع //
  balance += a;
 }
 void withdraw(double a) {
  يقوم بالسحب //
  balance -= a;
 }
 void getBalance() {
  cout << balance << endl;
 }
};
int main() {
 GT_Bank_Account sales;
 sales.deposit(100);
 sales.deposit(350);
 قسم المبيعات //
 قاموا بإضافة 100 و 350 //
 GT_Bank_Account bills;
 bills.withdraw(50);
 قسم الفواتير قاموا بدفع 50 للفواتير //
```

```
GT Bank Account accountant;
 accountant.getBalance();
 إذن يجب إن يكون هناك الآن 400 //
}
output:
0
     لكن لماذا قام بطباعة 0 لأننا قمنا بعمل نسخ من calss و كل نسخة ليس لها علاقة
                  بالأخرى ولحل هذه المشكلة يجب علينا استخدام static variable
 و هو متغير يستطيع كل object التعامل معه وإذا تغير قيمته في object، تكون هذه هي
                                                  القيمة له في object الآخر
                                                          و سبكون كالتالي:
#include <iostream>
using namespace std;
class GT_Bank_Account {
public:
 static double balance;
 نحجز متغير للرصيد //
 void deposit(double a) {
  يقوم بالإيداع //
  balance += a;
 }
 void withdraw(double a) {
  يقوم بالسحب //
  balance -= a;
```

```
}
 void getBalance() {
  cout << balance << endl;
 }
};
double GT Bank Account::balance=0;
بهذه الطريقة يستطيع الكل التعامل معها //
int main() {
 GT_Bank_Account sales;
 sales.deposit(100);
 sales.deposit(350);
 قسم المبيعات //
 قاموا بإضافة 100 و 350 //
 GT_Bank_Account bills;
 bills.withdraw(50);
 قسم الفواتير قاموا بدفع 50 للفواتير //
 GT_Bank_Account accountant;
 accountant.getBalance();
output:
400
```

```
لكن هناك مشكلة وهي أن كل object تستطيع التعامل مع الحساب سواء الإيداع أو
                                                   السحب أو معرفة الرصيد
                     لكن سنقوم بإعطاء كل قسم صلاحيات محددة وسيكون كالتالى:
#include <iostream>
using namespace std;
class GT_Bank_Account {
public:
 static double balance;
 نحجز متغير للرصيد //
};
class sales : public GT_Bank_Account {
public:
 void deposit(double a) {
  يقوم بالإيداع //
  balance += a;
 قمنا بتحديد صلاحيات قسم المبيعات و عمل مير اث له من class الأساسي //
};
class bills :public GT Bank Account {
public:
 void withdraw(double a) {
  يقوم بالسحب //
  balance -= a:
 }
 قمنا بتحديد صلاحيات قسم الفواتير وعمل ميراث له من class الأساسي //
```

```
};
class accountant :public GT_Bank_Account {
public:
 void getBalance() {
   cout << "balance: " << balance << endl;
 }
 قمنا بتحديد صلاحيات قسم الحسابات وعمل ميراث له من class الأساسي //
};
double GT_Bank_Account::balance = 0;
بهذه الطريقة يستطيع الكل التعامل معها //
int main() {
 sales s:
 s.deposit(100);
 s.deposit(3500);
 للإيداع //
 bills b;
 b.withdraw(50);
 للسحب //
 accountant a;
 a.getBalance();
 طباعة الرصيد //
output:
```

balance: 3550