



lesson 47 C Practice Introduction

مجال البرمجة والهندسة والبرمجة خصوصاً يكون مختلف جداً عن باقى المجالات، على سبيل المثال فى مجال الطب ، إذا كان هناك دكتور فهو يدرس جسم الإنسان، وعندما يتخرج ويعمل فى المستشفى او يقوم بفتح عيادة خاصة به ، يأتي إليه إنسان مريض ويقوم بالكشف عليه و تشخيصه وفق ما درسه فقط وليس شئ آخر.

لكن مجال الهندسة والبرمجة مختلف عن مجال الطب، لأن ليس كل ما يدرسه الطالب عندما يتخرج سيقوم بتنفيذ ما قام بدراسته بالطبط، لأن هناك تطوير يحدث فى الحياة ، والمهندسين هم المسؤولين عن هذا التطوير ، فمثلاً إذا كان مهندس معمارى إذا درس كيف يقوم بتصميم مبنى ، عندما يتخرج لن يصمم نفس المبنى لكن سيبدع ويصمم شئ جديد لم يكن موجود قبل ذلك ، وإلا لأصبحت كل المباني واحدة ، ولذلك كل مهندس يبدع وينشأ شئ جديد لم يكن موجود سابقاً

مثال آخر فى مجال الهواتف المحمولة ، الموبايل الذي تم اختراعه من 10 سنوات، ليس له علاقة بالموبايل الموجود الآن.

والذى قام باختراع هذا الموبايل كان طالباً منذ 10 سنوات مثلاً، والذى قام بدراسته أثناء ما كان طالب ليس له علاقة مباشرة بالموجود حالياً في سوق العمل، لأن الهندسة تتطور باستمرار، لكن كيف قام بدراسة شئ ثم اخترع شئ آخر ؟!

الذى جعله هكذا هى طريقة التفكير ، أهم شئ فى الهندسة والبرمجة خصوصاً هى طريقة التفكير وليس المادة العلمية، التي قمنا بدراستها حتى الآن فى الكتاب هى الأدوات الى ستساعدك فى اختراع شئ للمستقبل، ولكى تستطيع اختراع هذه الأشياء عليك بتغيير طريقة تفكيرك، وهذه هو ما سوف نقوم بدراسته من الآن وحتى انتهاء الكتاب.

سنبدأ من الدروس القادمة أن نأخذ بعض التمارين الكثيرة التى تساعدنا فى تغيير طريقة تفكيرنا ، وبعد انتهاء هذه المرحلة سيكون بمقدرتك الانتقال الى مرحلة أخرى ونبنى أشياء أكبر