



## lesson 61 (Palindrome)

في الدرس السابق قمنا بعمل برنامج لعكس الأرقام، وفي هذا الدرس نريد عمل برنامج يقوم بعكس الرقم ونرى هل الرقم هذا palindrom أم لا !

يقال على الرقم أنه palindrom عندما يمكن قراءته من اليمين لليسار مثلما يُقرأ من اليسار لليمين

مثال

456 - 121

إذا عكسنا 121 سيصبح أيضاً 121 لذلك هذا الرقم palindrom  
أما 456 إذا عكسناه سيصبح 654 و هو رقم مختلف تماماً عن الرقم الأصلي، و لذلك هذا الرقم ليس palindrom

سيكون البرنامج مثل برنامج الدرس السابق تمام، و لكن مع الاحتفاظ بالرقم الأصلي قبل أن يتم عكسه، و ذلك ليتم مقارنته في النهاية بالرقم المعكوس

سيكون البرنامج كالتالي :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( ) {
```

```
int x, y = 0, z;
```

```
printf("Enter a number : ");
```

```
scanf("%d", &x);
```

```
z = x;
```

```
while (x) {
```

```
    y = y * 10 + x % 10;
```

```
    x /= 10;
```



```
}  
printf(y == z ? "Palindrome\n" : "Not Palindrome\n");  
}
```

**input:**

123

**output:**

Not Palindrome

**input:**

121

**output:**

Palindrome

( قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا )