



lesson 27 C String Part 2

فى الدرس السابق حجزنا **array of characters** وطلبنا من المستخدم ادخال الكلمة ، لكن فى هذا الدرس سنتعلم كيف نضعه داخل البرنامج.

```
char name[20] = "Gammal Tech";
```

ملحوظة هنا وضعنا مسافة بين كلمتين Gammal و Tech لكن عندما يقوم المستخدم بإدخال الكلام، سيقوم الكمبيوتر بأخذ الحروف حتى يجد مسافة عندها يتوقف

```
scanf("%s",x);
```

هنا معناها اننا قمنا بعمل **scanf** لكلمة واحدة فقط لكن الميزة عندما نقوم بتعريف **array of characters** نضع ما نريد من ارقام وحروف واشكال داخل " " و يتم حفظهم جميعا فى ال string

عند الطباعة نستخدم

```
printf("%s",x);
```

لكن لماذا هنا قمنا باستخدام %s ، لاننا قمنا بتعريف **Array** داخل الكود وبالتالي كل ما بداخل " " سيتم طباعته كما هو وتلقائياً الكمبيوتر وضع 10 فى نهاية **gammal tech** وهذا معناها ان الكلام ينتهي هنا

```
int main( ) {  
    char name[20] = "Gammal Tech";  
    printf("%s\n", name);  
}
```

output:



Gammal Tech

هناك ميزة اخرى غير المسافة إذا قمت بأدخال الكلام فى الكود
 إننا لسنا بحاجة لكتابة عدد الحروف داخل الأقواس [] بالنسبة **array of characters** الكمبيوتر يقوم بعدها تلقائياً وحجزها

```
int main( ) {
    char name[ ] = "Gammal Tech";
    printf("%s\n", name);
}
```

output :

Gammal Tech

تلقائياً سيقوم البرنامج بالعد والحجز
 نعلم أن **string** يكون فى نهايته **\0** لذلك إذا أردنا ان نطبع جزء معين من الكلام يمكننا
 أن نضع **\0** و سيتم طباعة ما قبل ال **\0** فقط

```
int main( ) {
    char name[ ] = "Gammal\0 Tech";
    printf("%s\n", name);
}
```

output :

Gammal

```
int main( ) {
    printf("Gammal\0 tech");
}
```



output :
Gammal

هذا معناه توقف عند ١٠