

Lesson 45 CPP Tracing 8 (Header Files 2)

نستمر في عمل **tracing** لبعض الأكواد
وسيكون كالتالي:

```
#include "gammal.h"
```

```
//تضمين ملف gammal.h
```

```
int main() {
```

```
    gammal x("C");
```

```
    // استدعاء class من ملف gammal.h وعمل object نسخة منها
```

```
    x.membership_type();
```

```
    //method استدعاء
```

```
    x.upgrade();
```

```
    //method استدعاء
```

```
}
```

في هذه الحالة لا نجد أي تضمين للمكتبات المعروفة مثل **iostream** أو **string**
إي من هذه المكتبات، لكن في الواقع سنقوم بفتح ملف **gammal.h** الذي قمنا بعمل
include له سنجده كالتالي:

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
// هنا تم تعريف المكتبات بصورة طبيعية
```

```
class gammal {
```

```
    //قمنا بعمل class
```

```
private:
```

```
    string membership;
```

public:

```
gammal(string x) {  
    // Constructor قمنا بعمل  
    if (x == "C" || x == "Year")  
        membership = x;  
    else  
        cout << "Error" << endl;  
}  
void membership_type() {  
    //method قمنا بعمل  
    cout << membership << endl;  
}  
void upgrade() {  
    //method قمنا بعمل  
    if (membership == "C")  
        cout << "upgrade to yearly member";  
    else if (membership == "Year")  
        cout << "upgrade to lifetime" << endl;  
}  
};
```

output:

C

upgrade to yearly member