



lesson 70 ++x Note x++

هناك بعض الأخطاء التي يقع الأشخاص فيها
الفرق بين

--X

X--

X-1

ماذا تعنى :

X-- : انقص من X واحد وقم بتسجيلها فى X قبل الطباعة

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
    int x = 5;
    printf("%d\n", --x);
    printf("%d\n", x);
}
```

output:

4

4

(قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا)

ماذا تعنى :

X-- : أطبع X ثم انقص واحد وقم بتسجيله فى X

```
#include <stdio.h>
```



```
int main() {  
    int x = 5;  
    printf("%d\n", x--);  
    printf("%d\n", x);  
}
```

output

5

4

(قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا)

ماذا تعنى :

x - 1 : أنقص من x واحد، لكن لا تسجل القيمة في x

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int x = 5;  
    printf("%d\n", x-1);  
    printf("%d\n", x);  
}
```

output

4

5

(قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا)

هنا استخدمناها في أمر **printf** لكن يمكنك استخدامهم في أي لأمر آخر و سيظلوا بنفس



الفكرة

مثال :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int x = 5;  
    int z = x - 1;  
    printf("%d\n", z);  
    printf("%d\n", x);  
}
```

output

4

5

(قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا)

مثال :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int x = 5;  
    int z = --x;  
    printf("%d\n", z);  
    printf("%d\n", x);  
}
```

output

4

4



[\(قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا \)](#)

مثال :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int x = 5;
```

```
    int z = x--;
```

```
    // هنا سيسجل قيمة x في z أولاً
```

```
    // ثم يقوم بإنقاص واحد ويسجلها في x
```

```
    printf("%d\n", z);
```

```
    printf("%d\n", x);
```

```
}
```

output

5

4

[\(قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا \)](#)

وعلى هذه الطريقة ينطبق على

++x

x++

x+1