



lesson 71 C Input & Output Files

فى هذا الدرس نريد عمل برنامج، يقوم المستخدم فيه بإدخال رقم فى ملف ما و يقوم البرنامج بطباعة الأرقام من 1 إلى هذا الرقم فى ملف آخر

أولاً نقوم بإنشاء الملف الأول

ونكتب فيه الرقم كالتالى

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( ) {  
    FILE* in = fopen("gammal1.txt", "w");  
    int x ;  
    scanf ("%d",&x) ;  
    fprintf(in, "%d\n",x);  
}
```

input : 9

نقوم بعمل run مرة أخرى بعد التغيير فى الكود، بحيث فى هذه المرة سنقوم بفتح الملف الأول بهدف القراءة منه وليس للكتابة بعدما قمنا بإنشائه فى الخطوة السابقة لأنه لم يكن موجود

```
FILE* in = fopen("gammal1.txt", "r");
```

ثم نقوم بإنشاء الملف الثانى بهدف الكتابة فيه



```
FILE* out = fopen("gammal2.txt", "w");
```

وسيكون البرنامج كالتالي :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( ) {
```

```
FILE* in = fopen("gammal1.txt", "r");
```

//فتحنا الملف بهدف القراءة منه لأننا أنشأناه مسبقاً

```
FILE* out = fopen("gammal2.txt", "w");
```

//فتحنا الملف بهدف الكتابة فيه

```
int i, n;
```

```
fscanf(in, "%d", &n);
```

// هنا قمنا بعمل fscanf للرقم الموجود في الملف الأول

```
for (i = 1; i <= n; i++)
```

```
fprintf(out, "%d\n", i);
```

// هنا قمنا بالطباعة من 1 إلى n في الملف الثاني

```
fclose(in);
```

```
fclose(out);
```

// هنا قمنا باغلاق الملفات و توقف البرنامج

```
}
```

file 2:

1
2
3
4
5
6
7



8

9

(قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا)

هناك بعض الملاحظات :

إحياناً أثناء العمل على موقع **repel** أو أى **compiler online** يظهر مشكلة في التنفيذ، في هذه الحالة يمكنك إعادة تحميل الصفحة أو تغيير المتصفح .

أحياناً بعض الأوامر لا تعمل بصورة صحيحة فى لغة **c** وإذا كنت متأكداً جداً من الكود،

يمكنك فتح ملف بلغة **C++**

وكتابة كود **c** بداخله وسوف يعمل، إذا لم يعمل هنا ولا هنا ، إذاً تأكد من الكود لأن هناك خطأ فيه