lesson 31 CPP Constructor

في هذا الدرس نريد أن نتعلم عن Constructor

إذا كان لديك جهاز كمبيوتر، وبه نسخة ويندوز، عند إنشاء فولدر جديد، يقوم الكمبيوتر بتسميته تلقائياً ب new folder، وإذا كان هناك ملف بنفس الأسم يقوم بجعل الأسم new folder 2، ويمكن تغيير اسمه وشكله فيما بعد، لكن الكمبيوتر يقوم بإعطائه هذا الأسم تلقائياً

و Constructor يعطى قيمة افتراضية (default) لأى object نقوم بعمله بغض النظر عن اننا سوف نقوم بتغيير القيمة أم لا

مثال:

هنا في موقع Gammal Tech، عندما يقوم اي مستخدم جديد بالتسجيل في الموقع، برقم التليفون الخاص به، كل ما قام به هو التسجيل برقم التليفون الخاص به فقط، بعد عمل sign in، البعض يقوم بالدخول إلى my account ويقوم بكتابة اسمه، والبعض لا يقومون بكتابة اسمهم، وهؤلاء عندما يقوموا بعمل شات على الموقع يقوم بسؤالنا عن بعض الأمور التي يريد شرحها أو يرسل البرامج التي يقوم بعملها أو يريد استفسار عن بعض الأمور، هو في هذه الحالة لا يملك أسم لأنه لم يقم بكتابة اسمه في my account، هنا يقوم الموقع بإعطاء اسم افتراضي له حتى يستطيع من خلاله التحدث مع الشات

دعنا نقوم بعمل البرنامج:

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

class Gammal_Tech_Member {
private:
```

```
string name, cell;
 كل مشترك لديه اسم ورقم تليفون //
 int days;
 عدد الأيام المشترك بها //
 إذا كان مشترك شهرى 30 يوم //
 مشترك سنوى 365 يوم //
public:
 Gammal_Tech_Member(string c) {
  method هو Constructor داخل
  الاسم يكون بنفس اسم يكون بنفس
  name = "Gammal Tech New User";
  هنا الاسم الافتراضي //
  cell = c;
  رقم التليفون هنا اساسى بدونه لا يستطيع الدخول //
  davs = 0:
  بصفر لأنه حتى الآن لم بشترك //
 }
 عند عمل أي object من class يقوم بإعطائه هذه القيم الافتراضية//
 void print() {
  method لطباعة الاسم ورقم التليفون وعدد الايام//
  cout << endl << name << endl;
  cout << cell << endl;
  cout << days << endl << endl;
 }
};
int main() {
```

```
Gammal_Tech_Member x("+201033998844");
 الا يسمى object يسمى
 قمنا بإعطائه رقم تليفون //
 x.print();
 هنا للطباعة//
}
output:
Gammal Tech New User
+201033998844
0
               كما يمكننا حذف الرقم وجعله يعطى لكل القيم، قيمة افتراضية كالتالى:
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class Gammal Tech Member {
private:
 string name, cell;
 كل مشترك لديه اسم ورقم تليفون //
 int days;
 عدد الأيام المشترك بها //
 إذا كان مشترك شهرى 30 يوم //
 مشترك سنوى 365 يوم //
public:
 Gammal_Tech_Member() {
```

```
method هو Constructor
  الاسم يكون بنفس اسم يكون بنفس
  string c;
  name = "Gammal Tech New User";
  هنا الاسم الافتراضي //
  cell = "No Cell";
  days = 0;
  بصفر لأنه حتى الآن لم يشترك //
 }
 عند عمل أي object من class يقوم بإعطائه هذه القيم الافتراضية//
 void print() {
  method لطباعة الاسم ورقم التليفون وعدد الايام//
  cout << endl << name << endl;
  cout << cell << endl:
  cout << days << endl << endl;
 }
};
int main() {
 Gammal_Tech_Member x;
 الا يسمى object يسمى
 قمنا بإعطائه رقم تليفون //
 x.print();
 هنا للطباعة//
output:
Gammal Tech New User
```

}

```
No Cell
0
                        لكن ماذا إذا قام المستخدم بإدخال هو القيم سيكون كالتالى:
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class Gammal_Tech_Member {
private:
 string name, cell;
 int days;
public:
 Gammal_Tech_Member(string c) {
  name = "Gammal Tech New User";
  cell = "No Cell";
  days = 0;
 }
 Gammal_Tech_Member(string n,string c, int d) {
  name = n;
  cell = c;
  days = d;
 }
 void print() {
  cout << endl << name << endl;
  cout << cell << endl:
```

cout << days << endl << endl;

}

```
};
int main() {
 Gammal_Tech_Member x("+1012345789");
 x.print();
 Gammal_Tech_Member y("AbdulRahman", "+20123456789",
30);
 y.print();
output:
Gammal Tech New User
No Cell
0
AbdulRahman
+20123456789
30
```