Lesson 43 CPP Tracing 6 (sstream)

فى هذا الدرس سنتعرف على مكتبة تسمى sstream وتحتوي على أمر stringstream سيكون كالتالى:

```
#include<iostream>
تضمين المكتبة التي تحتوي أمر cin.cout/
#include<sstream>
المكتبة التي تحتوي على stringstream/
#include<vector>
#include<string>
using namespace std;
int main() {
 stringstream ss("10 20 30 40 50");
 نقوم بتسجيل string بداخلها//
 cout << ss.str()<<endl;</pre>
 طباعة الموجود داخل stringstream باستخدام ()str على الشاشة//
 for (int x, i = 0; i < 5; i++) {
  ss >> x;
  نقوم بعمل scan من scan نقوم بعمل
  cout << x << endl:
  طباعة قيمة X//
 }
 سيقوم بطباعة 50 40 20 20 11//
 cout << ss.str() << endl;
 طباعة قيمة stringstream على الشاشة //
```

```
ss.clear();
تقوم بإصلاح إي خطأ موجود في نهاية string/
ss.str("");
يقوم بتفريغ string//
ss << "Gammal Tech is the best";
طباعة هذه الجملة داخل ١/٥٥
cout << ss.str() << endl;
طباعة ١/١٥٥
ss << "\nwww.gammal.tech is the best";
stringstream تقوم بإضافة المزيد من string ولا تقوم بمسح القديم المسجل//
cout << "--\n" << ss.str() << "\n--\n";
طباعة string المسجل داخل string
string s = "44 Tout Ankh Amoun Street";
السجيل داخل string/
ss.str("");
يقوم بتفريغ string//
ss << s:
إضافة و داخل عداً
cout << "String: \t\t" << s << endl;
طباعة string //
cout << "Stringstream:\t" << ss.str() << endl;</pre>
طباعة Stringstream
int x;
ss >> x;
عمل scan من داخل ss للرقم الموجود داخلها//
cout << x << endl:
while (ss >> s) {
 عمل scan لكلمة من scan عمل
```

```
cout << s << endl;
  String طباعة String
  X++;
  يقوم بزيادة قيمة x بواحد وتسجيلها//
  ستتوقف while بمجرد انتهاء
 }
 cout << x << endl;
 طباعة قيمة x بعد الزيادة//
}
output:
10 20 30 40 50
10
20
30
40
50
10 20 30 40 50
Gammal Tech is the best
Gammal Tech is the best
www.gammal.tech is the best
String:
                44 Tout Ankh Amoun Street
Stringstream: 44 Tout Ankh Amoun Street
44
Tout
Ankh
Amoun
```

Street

48