lesson 34 CPP for_each loop

```
في هذا الدرس سنتعلم for each، مميزاتها انها تقوم بتوفير حجز متغير (variable)
والأمر يكون على سطر واحد وهي أسرع من أمر for العادى وتقلل الأخطاء ونحتاج إلى
                            تضمين مكتبة algorithm، التي يوجد بها هذا الأمر
                                                   ويكون استخدامه كالتالي:
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
void print(int x) {
 cout << x << " ":
}
int main() {
 int a[5] = \{ 6.3.12.10.9 \}:
 (يشير إلى المكان المراد التعامل معه اسم a+n يشير إلى أول عنصر )
 for_each(a, a + 5, print);
}
output:
6 3 12 10 9
                                                               مثال أخر:
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
```

```
void print(int x) {
 cout << x << " ";
}
int main() {
 int a[5] = \{6,3,12,10,9\};
 يشير إلى المكان المراد التعامل معه اسم a+n يشير إلى أول عنصر المكان المراد التعامل معه اسم
 for_each(a, a + 4, print);
output:
6 3 12 10
                          وهنا يمكننا تحديد العدد الذي نريد طباعته من a إلى a+4
                                               يمكننا استخدام vector إيضاً:
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
using namespace std;
void print(int x) {
 cout << x << " ";
}
int main() {
 vector<int> a= { 6,3,12,10,9 };
 for_each(a.begin(), a.end(), print);
```

```
}
output:
6 3 12 10 9
                                          ويمكن استخدامه مع set كالتالى:
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <string>
#include <set>
using namespace std;
void print(string x) {
 cout << x << endl;
}
int main() {
 set <string> a = { "www", "gammal", "tech" };
 يقوم بترتيب العناصر تلقائياً //
 for_each(a.begin(), a.end(), print);
}
output:
gammal
tech
WWW
```