lesson 24 Draw

في هذا الدرس نريد عمل برنامج، يطلب المستخدم من البرنامج شئ ويقوم بتنفيذه، هل

```
تتذكروا مثلث النجوم الذي قمنا برسمه، لكن نحن من كتبنا الكود
   في هذا الدرس نريد من المستخدم أن يطلب من البرنامج ان يرسم ويقوم البرنامج بتنفيذ
                                                                   هذه الأو امر
                                                      وسيكون البرنامج كالتالي:
#include <iostream>
#include <string>
تضمين المكتبة التي تحتوى على string/
using namespace std;
int main() {
 string s;
 int n;
 cout << "What do you wanna do?\n";
 cin >> n >> s:
 يقوم المستخدم بإدخال الرقم والشيء المراد تكراره //
 for (int i = 0; i < n; i++)
  if (s == "star" || s == "stars")
    إذا قام المستخدم بإدخال أي من الكلمات الآتية //
    cout << "*":
    يقوم بطباعة نجمة //
   else if (s == "space" || s == "spaces")
    إذا قام المستخدم بإدخال أي من الكلمات الآتية //
    cout << " ":
```

يقوم بطباعة مسافة //

```
else if (s == "line")
    cout << endl:
    يقوم بطباعة سطر جديد //
 cout << endl;
input:
3 stars
output:
                                   لكن ماذا لو أردنا عمل البرنامج بصورة أكبر
                                                          سيكون كالتالي:
#include <iostream>
#include <string>
تضمين المكتبة التي تحتوى على string/
#include <vector>
تضمين المكتبة التي تحتوى على //vector
using namespace std;
int main() {
 vector <string> s;
 vector <int> n;
 string t1 = "";
 int t2;
 while (t1 != "exit") {
  cout << "What do you wanna do?\n";
  cin >> t2 >> t1;
  s.push_back(t1);
```

```
n.push_back(t2);
 }
 for (int q = 0; q < n.size(); q++)
  for (int i = 0; i < n[q]; i++)
    if (s[q] == "star" || s[q] == "stars")
     إذا قام المستخدم بإدخال أي من الكلمات الآتية //
     cout << "*";
  يقوم بطباعة نجمة //
    else if (s[q] == "space" || s[q] == "spaces")
     إذا قام المستخدم بإدخال أي من الكلمات الآتية //
     cout << " ";
  يقوم بطباعة مسافة //
    else if (s[q] == "line")
     cout << endl;
  يقوم بطباعة سطر جديد //
}
input:
2 spaces
1 stars
1 line
1 space
3 stars
1 line
5 stars
1 line
0 exit
```

output:

*
