



## lesson 63 (Switch Range)

بعض الكليات تعطى تقدير A لمن يحصل على درجات فوق 90

و B من 80 ل 90 و C من 70 ل 80

نريد عمل برنامج للدرجات يقوم المستخدم بإدخال رقم

إذا كان فوق 90 يطبع A

إذا كان بين 80 و 90 يطبع B

إذا كان بين 70 و 80 يطبع C

يكون البرنامج كالتالي :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( ) {
```

```
    int x;
```

```
    printf("Enter Grade: ");
```

```
    scanf("%d", &x);
```

```
    if (x <= 100 && x > 90)
```

```
        printf("A\n");
```

```
    else if (x <= 90 && x > 80)
```

```
        printf("B\n");
```

```
    else if (x <= 80 && x > 70)
```

```
        printf("C\n");
```

```
}
```

input:

92



output:

A

( قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا )

نريد عمل هذا البرنامج ب **switch** ونعلم أن **if** تقوم بعمل **switch** لكن نحن كمبرمجين نريد تعلم الأوامر المختلفة والتدرب عليها في أمر **switch** يمكننا عمل **range** من رقم لرقم بمعنى بدل من أن نكتب

case 100:

case 99:

case 98:

case 97:

case 96:

case 95:

case 94:

case 93:

case 92:

case 91:

يمكننا استخدام **range** ويكون كالتالى :

case 91 ... 100:

وسيكون البرنامج بهذه الطريقة :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( ) {
```

```
    int x;
```



```
printf("Enter Grade: ");
scanf("%d", &x);
switch (x) {
    case 91 ... 100:
        printf("A\n");
        break;
    case 81 ... 90:
        printf("B\n");
        break;
    case 71 ... 80:
        printf("C\n");
        break;
    default:
        printf("Error Grade\n");
}
```

**input:**

85

**output:**

B

( قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا )