

lesson 21 Autocorrect 3

فى الدرس السابق قمنا بعمل برنامج auto correct بطريقة ونريد فى هذا الدرس عمله بطريقة أخرى، المشكلة فى الدرس السابق أننا كنا نسجل كل الكلمات الخطأ لكن فى هذا الدرس لانضع الكلمات الخطأ بل يتعرف عليها الكمبيوتر وفى هذا البرنامج سنقوم بتسجيل الكلمات الصحيحة

وسيكون البرنامج كالتالى :

```
#include<iostream>
```

```
#include<string>
```

```
//string نقوم بتضمين
```

```
#include<vector>
```

```
//vector نقوم بتضمين
```

```
using namespace std;
```

```
vector<string> d;
```

```
//string نقوم بتعريف
```

```
bool check(string x) {
```

```
    for (int i = 0; i < d.size(); i++)
```

```
        if (x == d[i])
```

```
            return 1;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
/*
```

```
function قمنا بعمل هذه
```

```
vector للبحث عن الكلمة هل هي موجودة فى القاموس
```

*/

```
string correct(string x) {
    int num = 0;
    string c = "";
    for (int i = 0; i < d.size(); i++) {
        // قمنا بعملها للدوران بعدد الكلمات الموجودة داخل القاموس
        int count = 0;
        for (int j = 0; j < d[i].size(); j++)
            // الدوران بعدد حروف الكلمة الموجودة داخل الكلمة الموجودة داخل القاموس
            for (int k = 0; k < x.size(); k++)
                // الدوران بعدد حروف الكلمة المدخلة من المستخدم
                if (d[i][j] == x[k])
                    // مقارنة الحروف من الكلمة المدخلة من المستخدم
                    // مع الكلمة الموجودة داخل القاموس
                    count++;
        if (count > num) {
            num = count;
            c = d[i];
        }
    }
    return c;
    // نقوم بإرجاع الكلمة الصحيحة
}

int main() {
    d.push_back("hello");
    d.push_back("hi");
    d.push_back("ok");
}
```

// نقوم بتسجيل الكلمات الصحيحة //

string in;

cout << "Enter a word: ";

cin >> in;

// يقوم المستخدم بإدخال الكلمة //

if (check(in))

// إذا كانت الكلمة صحيحة ومسجلة //

cout << in << endl;

// سيقوم بطباعتها بصورة طبيعية //

else

cout << correct(in) << endl;

// إذا لم يجدها سينقل الى الكلمات المسجلة وطباعة اقرب كلمة لها //

}