

### Problem Solving (C46)

هذا البرنامج التدريبي مُصاغ بعناية لتمكين المتدربين من تطوير قدراتهم الفكرية على غرار المبرمجين المحترفين، والتعاون بكفاءة ضمن فريق محترف في شركة "جمال تك" أو أي مؤسسة متعددة الجنسيات أخرى. نظرًا لأهمية اللغة الإنجليزية في بيئة العمل العالمية، يتم تقديم المحتوى التدريبي بالإنجليزية. لا يشترط إتقان اللغة بشكل كامل، لكن من الضروري امتلاك القدرة الكافية لفهم المتطلبات وتنفيذها بشكل فعّال. يُمكن للمتدربين استخدام مترجم جوجل أو الاستعانة بـ "شات جي بي تي" للتغلب على أية عقبات لغوية، المهم هو الفهم الدقيق للمطلوب وتحقيقه بنجاح.

لتعظيم الاستفادة من التدريب، يُنصح بمحاولة حل التمارين بشكل مستقل لمدة ساعة واحدة على الأقل قبل الرجوع إلى الحل المرفق في نهاية الملف.

قد يتضمن الحل كودًا برمجيًا غير مفسر بعد، والغرض من ذلك هو تشجيعك على محاولة فهم الأكواد البرمجية الجديدة التي لم تتعرض لها من قبل. هذه المهارة ضرورية في سوق العمل، حيث تتطور لغات البرمجة باستمرار ويظهر كل يوم لغات جديدة. ستواجه دائمًا أكوادًا لم تدرسها من قبل، ومن المهم أن تكون قادرًا على فهمها بنفسك دون الحاجة إلى دراسة مسبقة. يمكنك الاستعانة بمحرك البحث جوجل، أو استخدام ChatGPT، أو حتى اللجوء لأصدقائك للمساعدة. الهدف الأساسي هو أن تصل إلى فهم معنى كل كود بأي طريقة ممكنة لتتمكن من إيجاد موقعك في سوق العمل.

إن وجود كود برمجي غير مفسر يشكل تحديًا يتوجب عليك إيجاد حل له. هذا النوع من التدريبات يعد جزءًا أساسيًا من تدريبات 'Problem Solving'، التي تهدف إلى تمكينك من أداء عملك بفاعلية بغض النظر عن التحديات والعقبات. هذه القدرة على حل المشكلات هي ما يتمتع به العاملون في 'جمال تك'، ومن الضروري أن تطور في نفسك هذه المهارة لتصبح عضوًا فعالًا في فريق عمل 'جمال تك'.

## **Gammal Tech's Smart Light System**

#### **Background**

Gammal Tech, a trailblazer in the software industry, renowned for its innovative team and state-of-the-art office facilities, is on the verge of developing a new technology for smart buildings. Their latest project involves designing a smart light system that adapts to the number of people in a room, providing optimal lighting while conserving energy.

#### **Problem Description**

Your task is to develop a module for the smart light system. This module controls the intensity of the lights based on the number of people in the room.

The system works as follows:

If there are no people in the room, the lights should be turned off.

If there is one person in the room, the lights should be at medium intensity.

If there are two or more people, the lights should be at full intensity.



### You need to use the ternary operator in your solution to determine the light intensity.

#### **Input Format**

• A single integer, N, representing the number of people in the room  $(0 \le N \le 100)$ .

#### **Output Format**

A string representing the light intensity: "OFF", "MEDIUM", or "FULL".

#### **Constraints**

- The solution must utilize the ternary operator for decision-making.
- The program should be efficient and straightforward, reflecting Gammal Tech's emphasis on elegance in system design.

#### Sample Input:

1

#### **Sample Output:**

#### MEDIUM

#### **Explanation**

Since there is only one person in the room, the lights should be at medium intensity.

لتحقيق أقصى فائدة من التدريب، يُوصى ببذل محاولة مستقلة لحل التمارين لمدة لا تقل عن ساعة واحدة. تجنب الاطلاع على بقية الملف حتى تكمل عملية التفكير في الحل. بعد ذلك، جرب حلك بنفسك على المدخلات الموضحة. إذا واجهت مدخلات لم تتوقعها، فهذا يعد فرصة لتطوير مهارة جديدة ضمن مسيرتك التعليمية. المهندس المحترف يجب أن يضمن أن برنامجه يعمل مع جميع أنواع المدخلات، وهذه مهارة يتم تطويرها عبر التجربة والخطأ. لذا، من الضروري ألا تطلع على المدخلات المتوقعة قبل أن تجرب الحل بنفسك. هذه هي الطريقة الأمثل لتتمية هذه المهارة.

بعد اختبار المدخلات المقترحة، إذا كانت النتائج تختلف عما هو مدون في الملف، فيُنصح بمحاولة حل التمرين مرة أخرى لمدة ساعة على الأقل قبل الرجوع إلى الحل الموجود في نهاية الملف.



# **Test Case 1: No People in the Room**

Input

0

**Expected Output** 

0FF

Explanation: With no people in the room, the light should be turned off.

## **Test Case 2: Two People in the Room**

Input

2

**Expected Output** 

FULL

Explanation: With two people in the room, the light should be at full intensity.

لتحقيق أقصى استفادة من التدريب، من المستحسن أن تخصص وقتًا إضافيًا - لا يقل عن ساعة - لمحاولة حل التمرين مرة أخرى بمفردك قبل الرجوع إلى الحل المقترح. هذه العملية المتكررة من التجربة والخطأ تعتبر استراتيجية فعالة في تعزيز مهاراتك البرمجية وتعميق فهمك للمفاهيم. تذكر أن التحدي والمثابرة هما المقتاحان للتطور في مجال البرمجة.



# **C Programming Solution:**

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int numberOfPeople;
    scanf("%d", &numberOfPeople);

    char* lightIntensity = numberOfPeople == 0 ? "OFF" : (numberOfPeople
== 1 ? "MEDIUM" : "FULL");
    printf("%s\n", lightIntensity);

    return 0;
}
```

#### Explanation

The solution uses a nested ternary operator to determine the light intensity. It first checks if numberOfPeople is 0, setting the intensity to "OFF". If not, it then checks if numberOfPeople is 1, setting it to "MEDIUM". Otherwise, it defaults to "FULL".