

البرمجة الإجرائية Procedural Programming

IPG202

الفصل الخامس معالجة الاستثناءات Excception Handling

الكلمات المفتاحية

الاستثناء، finally throw catch try.

ملخص الفصل

يركز هذا الفصل على مفهوم الاستثناءات، حيث يعرف بمصطلح الاستثناء، ثم يقدم عرضاً لأشكال الاستثناءات المحتملة في البرنامج المكتوب بلغة بلك حيث يعرض أنواع الاستثناءات مسبقة التعريف في اللغة وكيفية التقاطها ومعالجتها، ومن ثم يعرفنا على كيفية إنشاء وإلقاء استثناءات خاصة بنا، ويختتم بتقديم بعض الأمثلة التي تساعد على اكتساب مهارات معالجة الاستثناءات.

أهداف الفصل

بنهاية هذا الفصل سيكون الطالب قادراً على:

- تعريف الاستثناء.
- توضيح أسلوب لغة #C في معالجة الاستثناءات.
- استخدام البنية try,catch,finally لمعالجة الاستثناءات.
 - إلقاء الاستثناءات الخاصة بالمستخدم ومعالجتها.

محتوبات الفصل

- 1. مقدمة
- 2. ماهو الاستثناء.
- 3. التقاط الاستثناءات ومعالجتها.
 - 4. كتل catch غير الصالحة.
 - try-catch الكتل .5
 - 6. الكلمة المفتاحية throw.
- 7. أصناف الاستثناءات مسبقة التعريف.
 - 8. تمارين وأنشطة.

1- مقدمة.

يمكن تصنيف الأخطاء التي يمكن أن تقع في البرنامج المكتوب بلغة #C إلى ثلاثة أصناف:

الصنف الأول- أخطاء الصيغة syntax error: وهي أخطاء تنجم عن مخالفة قواعد اللغة وأشكال أوامرها وصيغها، وهذه الأخطاء تكتشف دائماً من قبل المترجم compiler ولا ينتقل إلى مرحلة التنفيذ مالم تتم معالجة هذه الأخطاء وتصحيحها.

الصنف الثاني - الأخطاء المنطقية logic errors: وهي أخطاء تنجم عن عدم التحليل السليم للمسألة المطروحة وبناء الخوارزمية الملائمة، مما يؤدي إلى عمل البرنامج ولكنه يعطي في كثير من الأحيان نتائج غير دقيقة أو يسلك سلوكاً غير مرغوب.

الصنف الثالث - أخطاء وقت التنفيذ runtime errors: وهي أخطاء تحصل في وقت تنفيذ البرنامج وعند بعض الحالات غير المتوقعة، مما يؤدى إلى إحباط البرنامج وإيقاف تنفيذه.

واجهنا خلال جميع مراحل دراستنا العديد من الأخطاء من الصنفين الأول والثاني وتعلمنا كيف نقوم بالتعامل معها وتصحيحها، ونحاول في هذا الفصل الإضاءة على الصنف الأخير ونتعلم كيفية معالجته.

2- ماهو الاستثناء

الاستثناء exception هو عبارة عن خطأ من أخطاء وقت النتفيذ يتم إطلاقه بنتيجة حصول مشكلة غير متوقعة مما يؤدى إلى إيقاف البرنامج.

لتوضيح هذا المفهوم، لنقم بتجربة تنفيذ المقطع التالي:

```
static void Main()
{
    // get numerator
    Console.Write( "Please enter an integer numerator: " );
    int numerator = Convert.ToInt32( Console.ReadLine() );
    // get denominator
    Console.Write( "Please enter an integer denominator: " );
    int denominator = Convert.ToInt32( Console.ReadLine() );
    // divide the two integers, then display the result
    int result = numerator / denominator;
    Console.WriteLine( "\nResult: {0:D} / {1:D} = {2:D}",
        numerator, denominator, result );
} // end Main
```

يمكن أن تكون إحدى حالات التنفيذ من الشكل التالى:

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe Please enter an integer numerator: 100 Please enter an integer denominator: 7 Result: 100 / 7 = 14 Press any key to continue . . .

لقد عمل البرنامج بشكل سليم وقام بحساب ناتج القسمة، ومن الممكن أن يستمر بالعمل بشكل سليم لفترة طويلة ولكن لا يخلو الأمر من إمكانية حصول حالات غير متوقعة، كما في الحالتين التاليتين:

الحالة الأولى: في حال محاولة إدخال قيمة الصغر للمتحول denominator

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Please enter an integer numerator: 100

Please enter an integer denominator: 0

Unhandled Exception: System.DivideByZeroException: Attempted to divide by zero.

at FirstProgram.Program.Main() in c:\IPG101\FirstProgram\FirstProgram\Program.cs:line 20

Press any key to continue . . .
```

نلاحظ أن البرنامج قد توقف عن التنفيذ بشكل غير متوقع مشيراً إلى حصول استثناء غير متوقع يدعى DividByZeroException

الحالة الثانية: في حال محاولة إدخال قيمة غير صحيحة لأحد المتحولين nominator أو denominator

```
C\WINDOWS\system32\cmd.exe

Please enter an integer numerator: 100

Please enter an integer denominator: hello

Unhandled Exception: System.FormatException: Input string was not in a correct format.
at System.Number.StringToNumber(String str, NumberStyles options, NumberBuffer& number, NumberFormatInfo info, Boolean parseDecimal)
at System.Number.ParseInt32(String s, NumberStyles style, NumberFormatInfo info)
at System.Convert.ToInt32(String value)
at FirstProgram.Program.Main() in c:\IPG101\FirstProgram\FirstProgram\Program.cs:line 18

Press any key to continue . . .
```

بالمثل، نلاحظ أن البرنامج قد توقف عن التنفيذ بشكل غير متوقع مشيراً إلى حصول استثناء غير متوقع يدعى FormatException وذلك بسبب محاولة إدخال قيمة نصية لمتحول رقمي.

في كلا الحالين يعتبر ظهور مثل هذه الحالات أمراً غير مرغوب وقد يكون ذا كلفة باهظة أثناء تشغيل البرامج، وبالتالي لا بد من إجراء مايلزم لمعالجة مثل هذه الحالات.

3- التقاط الاستثناءات ومعالجتها

يجب أن يتم معالجة الاستثناءات لمنع احتمال توقف البرنامج بشكل غير متوقع، وتسجيل الخطأ الحاصل ومتابعة تنفيذ باقي المهام.

تقدم لغة #C حلاً الاستثناءات ومعالجتها يتمثل بالبنية try catch finally والتي تملك الصيغة العامة التالية:

ننوه هنا إلى الأمور الأساسية التالية:

الكتلة try: يجب وضع أي مقطع برمجي يشتبه باحتمال أن يؤدي إلى ظهور استثناءات داخل كتلة try {}. أثناء التنفيذ ، في حالة حدوث استثناء ، ينتقل تدفق عنصر التحكم إلى أول كتلة catch مطابقة.

الكتلة catch: وهي عبارة عن كتلة معالج استثناء حيث يمكنك تنفيذ بعض الإجراءات مثل تسجيل استثناء وتدقيقه. تأخذ الكتلة catch بارامتراً من نوع استثناء يمكنك من خلالها الحصول على تفاصيل استثناء ما.

الكتلة finally: سيتم دائمًا تنفيذ الكتلة النهائية finally سواء تم إطلاق استثناء أم لا. عادة ، يجب استخدام الكتلة finally لتحرير الموارد ، على سبيل المثال ، لإغلاق أي دفق أو ملفات تم فتحها في الكتلة try.

ملاحظة: الكتلة finally هي كتلة خيارية ويمكن حذفها ويجب أن تأتي بعد الكتل try و catch.

على سبيل المثال، لمعالجة الاستثناءات المحتملة في المثال السابق (مثال القسمة) يمكن أن نعدل المقطع بحيث يصبح على النحو التالي:

```
static void Main()
       try
              // get numerator
               Console. Write("Please enter an integer numerator: ");
               int numerator = Convert.ToInt32( Console.ReadLine() );
              // get denominator
               Console. Write("Please enter an integer denominator: ");
               int denominator = Convert.ToInt32( Console.ReadLine() );
              // divide the two integers, then display the result
               int result = numerator / denominator;
               Console.WriteLine( "\nResult: \{0:D\} / \{1:D\} = \{2:D\}",
               numerator, denominator, result );
       catch
               Console.WriteLine( "Error occurred ");
       finally
               Console. WriteLine("Re-try with a different numbers.");
} // end Main
```

الآن لنعد محاولة تنفيذ البرنامج بنفس الحالات الثلاث السابقة:

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
Please enter an integer numerator: 100
Please enter an integer denominator: 7
Result: 100 / 7 = 14
Re-try with a different number.
Press any key to continue . . .
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
```

```
Please enter an integer numerator: 100
Please enter an integer denominator: 0
Error occurred.
Re-try with a different number.
Press any key to continue . . .
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
Please enter an integer numerator: 100
Please enter an integer denominator: hello
Error occurred.
Re-try with a different number.
Press any key to continue . . .
```

نلاحظ مايلي:

- تم تنفيذ الكتلة finally في جميع الحالات.
- قام البرنامج بالانتقال إلى الكتلة catch وتنفيذ محتواها في كل مرة وقع فيها استثناء.

في الحالات السابقة التي وقع فيها الاستثناء لم نستطع أن نميز ماهو الاستثناء الحاصل واكتفينا بمعرفة أن خطأ ما قد حصل. قياسياً، يجب أن تتضمن الكتلة catch بارامتراً من الصنف المسبق التعريف exception class (أو من صنف معرف من قبل المستخدم) للحصول على تفاصيل الخطأ.

فيما يلي صيغة معدلة من المثال السابق تتضمن استخدام بارامتر من النمط Exception يقوم بالتقاط جميع أنواع الاستثناءات.

```
static void Main()
       try
              // get numerator
              Console. Write("Please enter an integer numerator: ");
               int numerator = Convert.ToInt32( Console.ReadLine() );
              // get denominator
               Console. Write ("Please enter an integer denominator: ");
               int denominator = Convert.ToInt32( Console.ReadLine() );
              // divide the two integers, then display the result
               int result = numerator / denominator;
               Console.WriteLine("\nResult: \{0:D\} / \{1:D\} = \{2:D\}",
               numerator, denominator, result);
       catch (Exception ex)
               Console. WriteLine( "Error occurred" + ex. Message);
       finally
               Console. WriteLine("Re-try with a different numbers.");
} // end Main
```

بإعادة التجربة مع حالات الاستثناء السابقة نلاحظ أن الخرج قد اختلف وظهر لنا في كل مرة توصيف للاستثناء الذي تم التقاطه:

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe Please enter an integer numerator: 100 Please enter an integer denominator: 0 Error occurred.Attempted to divide by zero. Re-try with a different number. Press any key to continue . . .

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Please enter an integer numerator: 100

Please enter an integer denominator: hello

Error occurred.Input string was not in a correct format.

Re-try with a different number.

Press any key to continue . . .
```

حيث استخدمنا هنا الصفة Message للصنف Exception لعرض توصيف الاستثناء.

ملاحظة: يملك الصنف Exception العديد من الصفات الأخرى التي توصفه ولكننا لن نهتم بها هنا لأنها خارج نطاق دراستنا.

بالنظر إلى المثال الأخير، نلاحظ أن المعالجة نفسها ستحصل لجميع الاستثناءات التي يتم النقاطها من قبل البرنامج، ماذا لو كنا رغبنا بكتابة معالجة مختلفة لكل نوع من أنواع الاستثناءات، في هذه الحالة يمكن كتابة أكثر من كلتة catch وكل كتلة تستخدم بارامتراً من نوع مخصص من الاستثناءات.

فيما يلى الشكل المعدل من هذا البرنامج الذي يتضمن هذه المعالجة:

```
static void Main()
       try
              // get numerator
              Console.Write("Please enter an integer numerator: ");
              int numerator = Convert.ToInt32( Console.ReadLine() );
              // get denominator
              Console. Write("Please enter an integer denominator: ");
              int denominator = Convert.ToInt32( Console.ReadLine() );
              // divide the two integers, then display the result
              int result = numerator / denominator;
              Console. WriteLine ("\nResult: \{0:D\} / \{1:D\} = \{2:D\}",
              numerator, denominator, result );
       catch (FormatException formatException)
               Console.WriteLine("\n" + formatException.Message);
               Console.WriteLine("You must enter two integers. Please try again.\n");
       catch (DivideByZeroException divideByZeroException)
               Console.WriteLine("\n" + divideByZeroException.Message);
               Console. WriteLine("Zero is an invalid denominator. Please try again.\n");
       finally
              Console. WriteLine("Re-try with a different numbers.");
} // end Main
```

بتكرار نفس الاختبارات السابقة، نحصل على مايلي:

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe Please enter an integer numerator: 100 Please enter an integer denominator: 0 Attempted to divide by zero. Zero is an invalid denominator. Please try again. Re-try with a different number. Press any key to continue . . .

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Please enter an integer numerator: 100

Please enter an integer denominator: hello

Input string was not in a correct format.

You must enter two integers. Please try again.

Re-try with a different number.

Press any key to continue . . .
```

4- كتل catch غير الصالحة

عند إلقاء استنثاء ضمن المقطع try فإن المترجم يقوم بحاولة النقاطه من قبل كتل catch المعرفة بالنتالي، وبالتالي فإن أي تكرار لالتقاط ومعالجة أي استثناء لأكثر من مرة سيعني أن كتلة catch المكررة لا معنى لها ولن تنفذ مطلقاً وبالتالي يعطي المترجم رسالة خطأ في هذه الحالة.

```
static void Main()
{
    try
    {
        //code that may raise an exception
    }
    catch //cannot have both catch and catch(Exception ex)
    {
        Console.WriteLine("Exception occurred");
    }
    catch(Exception ex) //cannot have both catch and catch(Exception ex)
    {
        Console.WriteLine("Exception occurred");
    }
} // end Main
```

سيعطي المقطع السابق رسالة الخطأ التالية:

- 2 1 Catch clauses cannot follow the general catch clause of a try statement
- 2 A previous catch clause already catches all exceptions of this or of a super type ('object')

رتعني:

- 1- الاستثناءان الملتقطان في مقطعي catch هما نفسهما.
- −2 الكتلة catch بدون بارامتر من نوع Exception أو ببارامتر من نوع Exception عام يجب أن تكون آخر كتلة لأنها تعني معالجة كل الاستثناءات المحتملة... وبالتالي يجب أن توضع كآخر كتلة بحيث تعالج كل ما لم يتم التقاطه من قبل الكتل السابقة.

يوضح المثال التالي الملاحظة الأخيرة:

```
static void Main()
{
    try
    {
        //code that may raise an exception
    }

    catch(Exception ex) // catch(Exception ex) must be the last one
    {
        Console.WriteLine("Exception occurred");
    }
    catch (FormatException formatException)
    {
        Console.WriteLine(formatException.Message);
    }
    catch (DivideByZeroException divideByZeroException)
    {
        Console.WriteLine(divideByZeroException.Message);
    }
} // end Main
```

try-catch تداخل الكتل –5

تتيح لغة #C كتابة كتل try-catch متداخلة، عند استخدام الكتل المتداخلة سيتم التقاط الاستثناء من قبل أول كتلة catch ملائمة تلى الكتلة try التي حصل فيها الاستثناء.

مثال:

```
static void Main(string[] args)
{
   int divider = 0;
   try
   {
      int result = 100/divider;
   }
   catch
   {
      Console.WriteLine("Inner catch");
   }
   catch
   {
      Console.WriteLine("Outer catch");
   }
}
```

بتنفيذ هذا المقطع سيعطى على خرجه العبارة Inner catch.

فيما يلي الشكل المعدل من هذا البرنامج الذي يتضمن هذه المعالجة:

```
static void Main()
{
  int numerator=1, denominator=1;
  try
  {
     try
     {
          // get numerator
          Console.Write("Please enter an integer numerator: ");
          numerator = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
     }
     catch (FormatException formatException)
     {
          Console.WriteLine("\n" + formatException.Message);
     }
}
```

```
Console.WriteLine("numerator must be integer. Please try again.\n");
    try
      // get denominator
      Console.Write("Please enter an integer denominator: ");
      denominator = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    catch (FormatException formatException)
      Console.WriteLine("\n" + formatException.Message);
      Console.WriteLine("denominator must be integer. Please try again.\n");
    // divide the two integers, then display the result
    int result = numerator / denominator;
    Console.WriteLine( "\nResult: \{0:D\} / \{1:D\} = \{2:D\}",
    numerator, denominator, result );
 catch (DivideByZeroException divideByZeroException)
      Console.WriteLine("\n" + divideByZeroException.Message);
      Console.WriteLine("Zero is an invalid denominator. Please try again.\n");
 finally
     Console.WriteLine( "Re-try with a different numbers.");
} // end Main
```

فيما يلي عينة عن التنفيذ:

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Please enter an integer numerator: hello

Input string was not in a correct format.
numerator must be integer. Please try again.

Please enter an integer denominator: 0

Attempted to divide by zero.
Zero is an invalid denominator. Please try again.

Re-try with a different numbers.

Press any key to continue . . .
```

6- الكلمة المفتاحية throw

رأينا سابقاً كيف يتم معالجة الاستثناءات التي يتم إلقاؤها تلقائياً من قبل البرنامج، إلا أن لغة #C تتيح لك تعريف استثناءاتك وقيودك الخاصة وإلقاء استثناءات في حال مخالفتها.

يمكن للاستثناءات أن يتم إلقاؤها بشكل يدوي باستخدام الكلمة المفتاحية throw وبالتالي يمكن إلقاء أي استثناء من الاستثناءات المستقة من الصنف Exception يدوياً باستخدام هذه الكلمة المتفاحية.

مثال:

```
static void Main(string[] args)
{
    int mark = -10;
    try
    {
        PrintMark(mark);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
}

public static void PrintMark(int m)
{
    if (m < 0)
        throw new Exception("Mark must be positive");
        Console.WriteLine(m);
}</pre>
```

بتنفيذ هذا المقطع سيعطي:

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Mark must be positive

Press any key to continue . . .
```

7- أصناف الاستثناءات مسبقة التعريف

فيما يلي قائمة بأهم أنواع الاستثناءات مسبقة التعريف في لغة #C:

Exception Class	Description
<u>ArgumentException</u>	Raised when a non-null argument that is passed to a method is invalid.
<u>ArgumentNullException</u>	Raised when null argument is passed to a method.
<u>ArgumentOutOfRangeException</u>	Raised when the value of an argument is outside the range of valid values.
<u>DivideByZeroException</u>	Raised when an integer value is divide by zero.
<u>FileNotFoundException</u>	Raised when a physical file does not exist at the specified location.
<u>FormatException</u>	Raised when a value is not in an appropriate format to be converted from a string by a conversion method such as Parse.
<u>IndexOutOfRangeException</u>	Raised when an array index is outside the lower or upper bounds of an array or collection.
<u>InvalidOperationException</u>	Raised when a method call is invalid in an object's current state.
<u>KeyNotFoundException</u>	Raised when the specified key for accessing a member in a collection is not exists.
NotSupportedException	Raised when a method or operation is not supported.
NullReferenceException	Raised when program access members of null object.
OverflowException	Raised when an arithmetic, casting, or conversion operation results in an overflow.
OutOfMemoryException	Raised when a program does not get enough memory to execute the code.
<u>StackOverflowException</u>	Raised when a stack in memory overflows.
<u>TimeoutException</u>	The time interval allotted to an operation has expired.

8- تمارين وأنشطة

التمرين الأول:

قم بكتابة برنامج حل معادلة من الدرجة الثانية:

 $A x^2 + B x + C = 0$

يقوم البرنامج بسؤال المستخدم لإدخال القيم .A, B, C

بعدها يُظهر البرنامج جذور المعادلة إن وجدت أو عبارة "لاجذور حقيقية".

يجب أن يُظهر البرنامج رسائل مناسبة في حال إدخال المستخدم لقيم غير مقبولة (نصوص مثلاً عوضاً عن الأعداد). في حال وقوع أي مشكلة في الإدخال يعاود البرنامج سؤال المستخدم عن القيم لإدخالها من جديد.

التمرين الثاني:

قم بكتابة برنامج لطباعة قواسم عدد صحيح موجب مع مراعاة احتمال حصول استثناء إدخال قيمة غير صالحة (تصية، عشرية ... إلخ).

التمرين الثالث:

قم بكتابة برنامج لحساب معدل علامات طالب في عشر مواد بحيث لا يقبل القيم السالبة للعلامات.