

# L2·L3 스위치 구축 (LM2002010313\_16v1)

학습 3. 라우팅 구성하기

### 학습목표

- 네트워크 설계도에 준거하여 라우팅 방식을 선택할 수 있다.
- 네트워크 설계도에 준거하여 라우팅 프로토콜을 선택할 수 있다.
- 네트워크 설계도에 준거하여 라우팅 테이블을 구성할 수 있다.
- 네트워크 설계도에 준거하여 구성된 라우팅 프로토콜과 라우팅 테이블의 통신 환경을 점검할 수 있다.

## 1. 라우팅(Routing)

- 서로 다른 네트워크 간의 연결
- 패킷이 목적지에 도착할 수 있도록 최적의 경로를 선택
- 경로 설정 방법
  - 1. 정적 경로 설정(Static Route): 특정 목적지로 가는 경로를 네트워크 관리자가 직접 지정
  - 2. 동적 경로 설정(Dynamic Route): 라우팅 정보를 교환하여 동적으로 최적의 경로를 선택
- 라우팅 프로토콜의 종류
  - 1. 디스턴스 벡터 라우팅 프로토콜
  - 2. 링크 상태 라우팅 프로토콜

## 1. 라우팅(Routing)

#### · 디스턴스(Distance) 벡터 라우팅 프로토콜

- · 목적지까지 가는 Distance(거리)와 Vector(방향) 정보를 이용하여 경로를 선택
- 경로 선택의 기준 : 거리와 방향 => 메트릭
- 메트릭 값 : 최적의 경로를 선택하는 기준.
- · 프로토콜에 따라 사용하는 메트릭이 다름.
- 대표적인 프로토콜 : RIP(Routing Information Protocol)

#### · 링크 스테이트(Link State) 라우팅 프로토콜

- 라우터들이 자신의 주소와 자신과 인접해 있는 다른 장비들의 상태와 주소까지 확인.
- 전체적인 네트워크의 구성을 확인하여 최단 경로 트리를 구성
- 대표적인 프로토콜: OSPF(Open Shortest Path First)

## 2. RIP(Routing Information Protocol)

- 디스턴스 벡터 프로토콜은 홉(HOP)의 개수를 기준으로 경로를 설정
- 홉은 네트워크 구성도에서 다음 장비로 이어지는 네트워크의 한 구간을 의미, 보통 라우터와 라우터 사이를 1홉으로 생각.
- 최대한 설정할 수 있는 홉 카운트는 15홉이며, 그를 넘어서는 경로는 도달 할 수 없음.
- 따라서, 대규모의 네트워크에서는 사용하기 어렵고 소규모의 건물이나 한 공간 안에서 사용하기 적합.

#### 3. RIP v1 VS RIP v2

• RIP은 v1과 v2로 나누어짐.

- Version 1 Classfull 방식
  - 서로 다른 서브넷을 가지고 있는 동일한 네트워크 주소는 인지하지 못하는 단점
- · Version 2 Classless 방식
  - · V1의 단점을 보안하여 서브넷 마스크 정보를 고려.

### 3. RIP v1 VS RIP v2

• RIP V1 기본 설정

Router(config)#router rip Router(config-router)#network [라우터의 연결 IP address] Router(config-router)#network [라우터의 연결 IP address]

· 인터페이스의 IP Address를 확인

Router#show ip interface brief

#### 3. RIP v1 VS RIP v2

• RIP V2 기본 설정

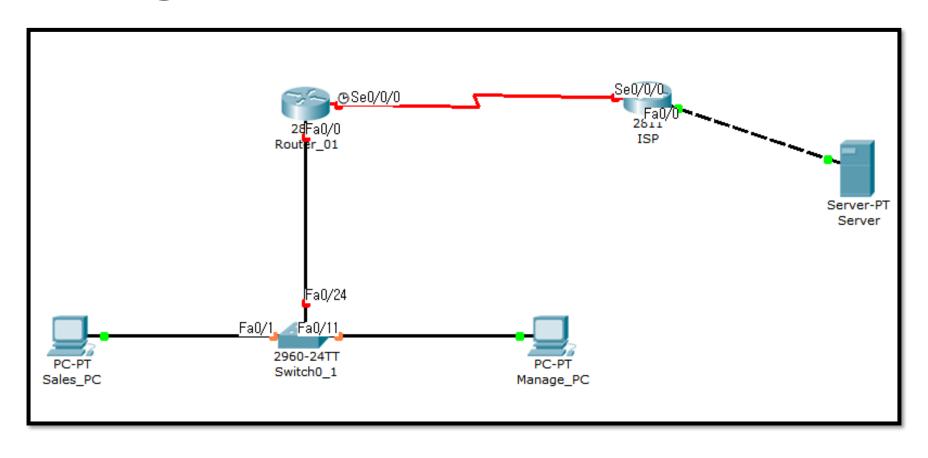
Router(config)#router rip Router(config-router)#version 2 Router(config-router)#network [라우터의 연결 IP address] Router(config-router)#network [라우터의 연결 IP address]

• RIP 설정 시 문제점이나 설정을 확인

Router#debug ip rip

Router#show ip protocols

#### ・네트워크 구성도(설계도)



• IP 주소 할당 - 아 래 표를 참조하여 각 장비의 네트워 크 장치 (Interface)에 IP 주소를 할당하고 필요할 경우 각 네트워크 장비의 해당 장치를 활성 화 하시오.

네트워크 (구간)	호스트 [ 장치명 ]	IP 주소	
172.30.0.8/30 (Router_01 - ISP 구간)	Router_01 [ Se0/0/0 ]	172.30.0.9	
100.0.0.0/10 (VLAN 10 : Sales)	Router_01 [ Fa0/0.10 ]	해당 서브넷에서 호스트에 할당 가능한 마지막 IP 주소	
	Sales_PC	100.0.0.1	
	Switch_01	100.0.0.2	
100.128.0.0/10	Router_01 [ Fa0/0.20 ]	해당 서브넷에서 호스트에 할당 가능한 마지막 IP 주소	
(VLAN 20 : Manage)	Manage_PC	100.129.0.1	
기타 Server		10.10.10.10 (이미 구성되어 있음)	

- Sales\_PC, Manage\_PC, Switch\_01의 게이트웨이(Gateway) 또는 Default Gateway를 해당 서브넷에서 호스트에 할당 가능한 마지막 IP 주소로 설정하시오.
- Sales\_PC, Manage\_PC의 네임서버(DNS Server) 주소를 Server의 IP 주소로 설정하시오.

#### • 서브넷팅

```
100,0,0,0/10

100,0,0,0 ~ 100,63,255,255

100,64,0,0 ~ 100,127,255,255

100,128,0,0 ~ 100,191,255,255

100,192,0,0 ~ 100,255,255,255

[Sales_PC]

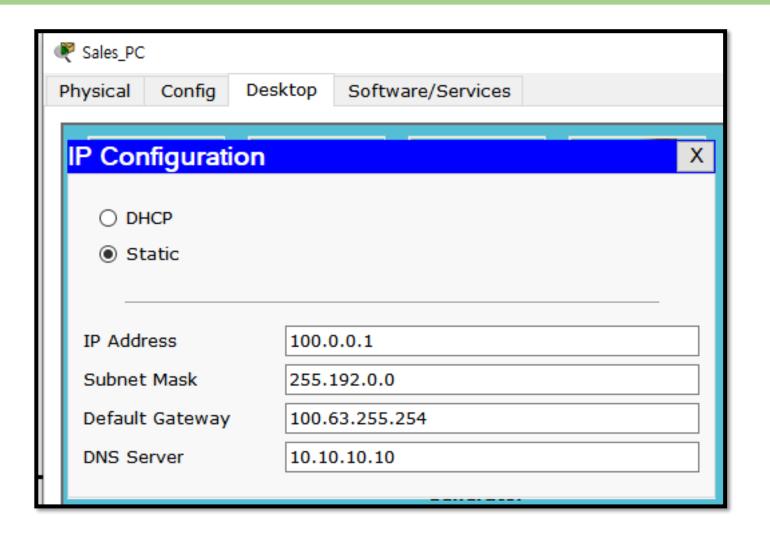
IP : 100,0,0,1

SM: 255,192,0,0

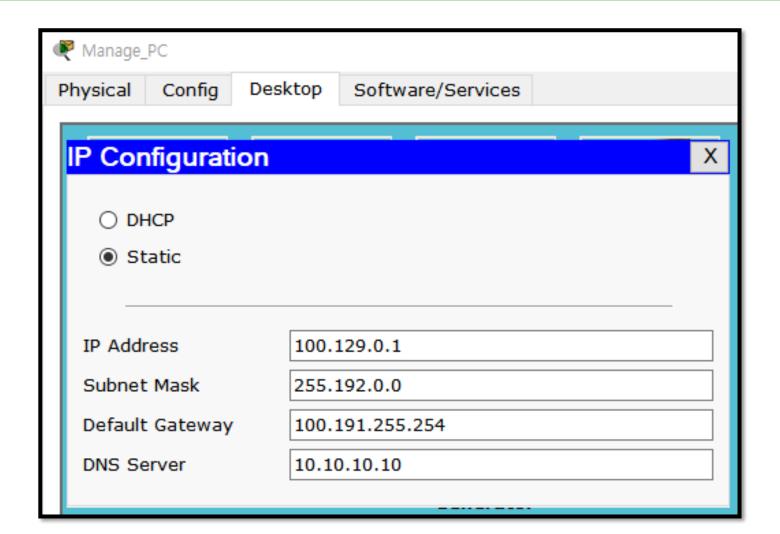
GW: 100,63,255,254
```

```
100, 0, 0, 0/10
100, 0, 0, 0 ~ 100, 63, 255, 255
100, 64, 0, 0 ~ 100, 127, 255, 255
100, 128, 0, 0 ~ 100, 191, 255, 255
100, 192, 0, 0 ~ 100, 255, 255, 255
[Manage_PC]
IP : 100, 129, 0, 1
SM : 255, 192, 0, 0
GW: 100, 191, 255, 254
```

Sales\_PC



Manage\_PC



 VLAN 설정 — 아래 표를 참고하여 Switch\_01에 VLAN을 구성하 시오.

VLAN 이름 (ID)	Port	
Sales (VLAN 10)	Fa0/1 ~ Fa0/10	
Manage (VLAN 20)	Fa0/11 ~ Fa0/20	

#### VLAN

```
Switch > en
Switch # conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Switch (config) # vlan 10
Switch (config-vlan) # name Sales
Switch (config-vlan) # vlan 20
Switch (config-vlan) # name Manage
```

```
Switch(config) #int range fa0/1-10
Switch(config-if-range) #sw mo acc
Switch(config-if-range) #sw acc vlan 10
Switch(config-if-range) #int range fa0/11-20
Switch(config-if-range) #sw mo acc
Switch(config-if-range) #sw acc vlan 20
```

#### · VLAN 설정 확인

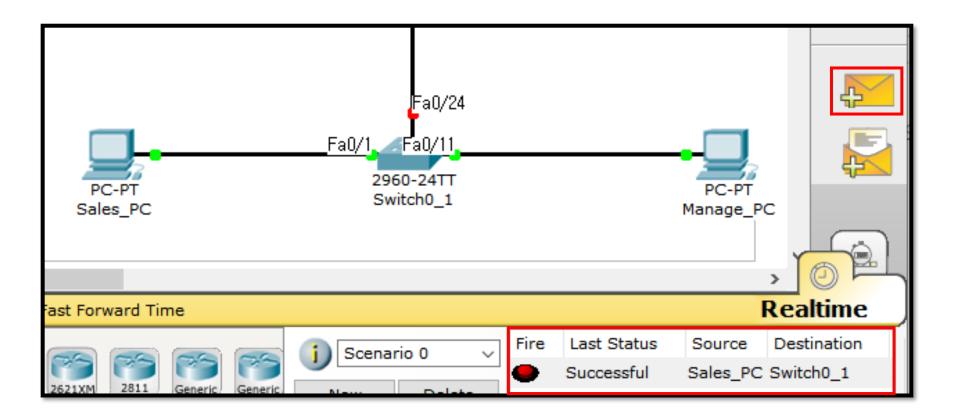
Swit	ch#show vlan		
VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24 Gigl/1, Gigl/2
10	Sales	active	Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3, Fa0/4 Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8 Fa0/9, Fa0/10
20	Manage	active	Fa0/11, Fa0/12, Fa0/13, Fa0/14 Fa0/15, Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18 Fa0/19, Fa0/20

#### • VLAN 10 – IP 설정

```
Switch(config-vlan)#int vlan 10
%LINK-5-CHANGED: Interface Vlan10, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Vlan10, changed state to up
Switch(config-if)#ip add 100.0.0.2 255.192.0.0
```

Switch(config) #ip default-gateway 100.63.255.254

#### Ping TEST



#### • Inter-VLAN 구성

- Router\_01의 Fa0/0 포트에 서브인터페이스(Sub-Interface)를 구성하시오. 서브인터페이스의 이름은 각 VLAN의 ID값을 사용하고 위 『나. IP 주소 및 장치설정 ⇒ 1) IP주소 할당』 항의 표를 참고하여 IP주소를 설정 하시오. (ex. 'VLAN 100'의 서브인터페이스 이름은 'Fa0/0.100'으로 구성)
- VLAN통신을 위하여 각 서브인터페이스에 IEEE 802.1q 프로토콜을 적용 하시오.
- Router\_01의 Fa0/0 포트와 Switch\_01의 Fa0/24포트에서 VLAN 10,
   VLAN 20의 데이터만 전송되도록 하고, 다른 VLAN은 전송할 수 없도록 하시오.

#### • Inter-VLAN 구성 => 포트 트렁크

Router\_01의 Fa0/0 포트와 Switch\_01의 Fa0/24포트에서 VLAN 10, VLAN 20의 데이터만 전송되도록 하고, 다른 VLAN은 전송할 수 없도록 하시오.

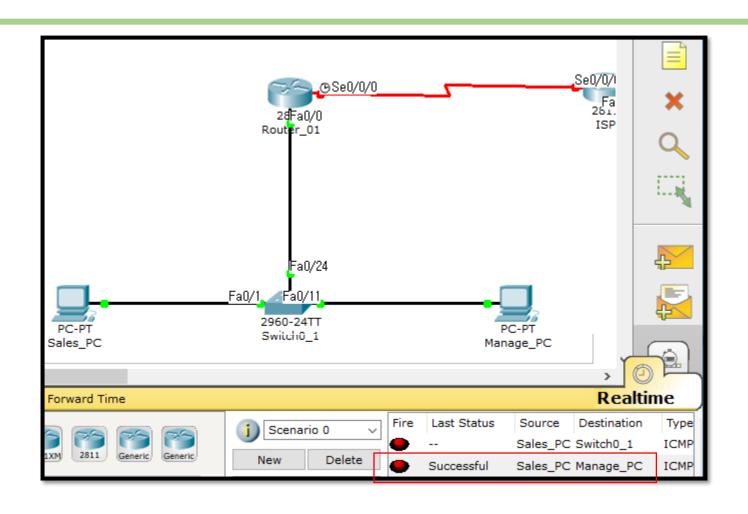
```
Switch(config-if)#int fa0/24
Switch(config-if)#sw mode trunk
Switch(config-if)#sw trunk allow vlan 10,20
```

#### • Inter-VLAN 구성

```
Router>en
Router#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#int fa0/0
Router(config-if)#no sh
```

#### • Inter -VLAN 구성

```
Router(config-if)#int fa0/0.10
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/0.10, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0.10,
e to up
Router(config-subif)#en d 10
Router(config-subif) #ip add 100.63.255.254 255.192.0.0
Router(config-subif) #no sh
Router(config-subif)#int fa0/0.20
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/0.20, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0.20,
e to up
Router(config-subif)#en d 20
Router(config-subif)#ip add 100.191.255.254 255.192.0.0
Router(config-subif) #no sh
```



• Router\_01 : Serial Interface IP 설정

```
172.30.0.8/30
(Router_01 - ISP 구간) Router_01 [ Se0/0/0 ] 172.30.0.9
```

```
Router(config) #int se0/0/0
Router(config-if) #ip add 172.30.0.9 255.255.255.252
Router(config-if) #cl ra 64000
Router(config-if) #no sh
%LINK-5-CHANGED: Interface Serial0/0/0, changed state to up
```

#### 라. 라우팅

- 1) 동적라우팅
  - ISP 라우터와 Router\_01 라우터는 RIPv2프로토콜을 이용하여 라우팅 정보를 교환합니다. Router\_01에 RIPv2 프로토콜로 라우팅 정보가 전달 되도록 구성하시오. (ISP라우터에 이미 RIPv2 가 구성되어 있음)
  - Sales네트워크와 Manage네트워크에 대해 외부로 라우팅 정보가 전달되 도록 구성하시오.
  - 라우팅 정보전달시 네트워크 정보가 요약되지 않도록 하시오.
  - 이외 정적 라우팅 또는 기본라우팅(Default routing)을 설정하지 마시오.
  - Salse네트워크와 Manage네트워크로 라우팅정보 또는 라우팅프로토콜 데이터가 전송되지 않도록 하시오.

 ISP 라우터와 Router\_01 라우터는 RIPv2프로토콜을 이용하여 라우팅 정보를 교환합니다. Router\_01에 RIPv2 프로토콜로 라우팅 정보가 전달 되도록 구성하시오. (ISP라우터에 이미 RIPv2 가 구성되어 있음)

```
Router(config) #router rip
Router(config-router) #v 2
Router(config-router) #network 100.0.0.0
Router(config-router) #network 100.128.0.0
Router(config-router) #network 172.30.0.8
```

- 라우팅 정보전달시 네트워크 정보가 요약되지 않도록 하시오.

Router(config-router)#no auto-summary

- Salse네트워크와 Manage네트워크로 라우팅정보 또는 라우팅프로토콜 데이터가 전송되지 않도록 하시오.

Router(config-router) #passive-interface fa0/0.10 Router(config-router) #pas Router(config-router) #passive-interface fa0/0.20

#### banner

- 1) 접속 메시지
  - Router\_01에 콘솔 또는 텔넷(Telnet)으로 접속 시 "^\$#~ Router\_01 ~#\$^" 메시지가 보이도록 하시오.

Router(config) #banner motd "^\$#~ Router 01 ~#\$^"

PC>telnet 100.63.255.254 Trying 100.63.255.254 ...Ope

User Access Verification

Username: user01

Password: Router#

#### 원격 로그인

- PC에서 Router\_01로 텔넷을 통하여 연결 할 경우 'user01'사용자로 로 그인 하도록 구성하시오.(암호 "router##")
- 로그인 후에는 바로 'Privileged mode'에 접속되도록 하시오.

Router(config)#username user01 privilege 15 password router##
Router(config)#line vty 0 4
Router(config-line)#login local

#### 암호설정

- Router\_01에서 'Privileged mode'에 접속하기 위해 "router##"암호를 입력하도록 하시오.
- 모든 암호는 인코딩(암호화)되어 저장되도록 하시오.

Router(config)#enable password router##

Router(config)#service password-encryption



### 차시 예고

- OSPF (Open Shortest Path First)
  - · 대표적인 링크 상태 라우팅 프로토콜
  - 주로 규모가 큰 네트워크에서 사용
  - · 에어리어(Area)라는 개념을 사용하여 빠른 업데이트와 라우팅 테이블 을 효과적으로 관리