程序设计大作业: Todo List (计划清单)

设计初衷

- 对于很多程序员而言,gui界面的操作远远不如命令行来得方便,而现在大多的计划清单app都是针对gui界面开发,并没有一个命令行式的项目。因此我决定自己开发一个命令行式的计划清单
- 同时,我还设计了一个类似springboot启动页面的艺术字(只是个人兴趣)即:



使用方法

• 进入mytodo.py下的文件夹,在终端/bash执行 python mytodo.py -h ,可以看到支持的所有命令:

```
。 PS E:\AGrade3\程序设计\todo_list> python .\mytodo.py
  usage: mytodo.py [-h] {add,delete,dump,complete,showdate,showall,showunfinished,merge} ...
  Todo List Manager
  positional arguments:
    {add,delete,dump,complete,showdate,showall,showunfinished,merge}
                         Available commands
      add
                          Add a new task
                        Delete a task
      delete
                        Dump a certain task
      dump
                        Mark a task as complete
      complete
      showdate
                         Show tasks for a specific date
      showall
                          Show all tasks
      showunfinished
                        Show unfinished tasks
                          Merge tasks from previous dates into the specified date
      merge
  optional arguments:
    -h, --help
                         show this help message and exit
```

- 。 我设计了一个todo_list需要的基本操作,并且相比于传统的计划清单,我设计了一个merge操作,把过去未完成的任务归并到今天
- add操作----增加任务, 执行 python mytodo.py add -h 可以看到关于add操作的格式, 比如可以 执行 python mytodo.py add --task 复习算法设计 --duetime 2024-1-1 --priority 0
 - 。 这时候查看2024-1-1的任务就可以看到



- delete操作----删除任务。由于我的所有任务其实是存储在一个数组中,然后分配给每一天的,这样就实现了解耦,所以我们删除的时候需要给的是Task ID,并且删除一个任务之后可以实现在每一天如果有这个任务,都会被删除。比如执行 python mytodo.py delete --id 1 就会删除所有id为1的任务。
- dump/complete----放弃任务/完成任务。这个会改变任务的status,同时也是传入一个task id。
- showdate----展示某一天的所有任务,如执行 python mytodo.py showdate --date 2024-1-1 就可以展示某一天的所有任务
- showall----展示所有天的任务,直接执行 python mytodo.py showall。这样可以看到所有任务。



• showunfinished----展示所有未完成的任务,和showall的执行方法差不多,只要给出 showunfinished参数就可以了

• 最后是merge, 即将未完成的任务归并到某一天。比如 python mytodo.py merge --date 2024-1-1 执行之后,会把所有未完成的任务归并到2024-1-1



• 如果有不清楚的操作,可以直接执行-h选项,我为每个参数后面都写了详细的解释

实现逻辑

为了实现系统的解耦, 我将任务清单分成了五个模块。一个是个性输出, 这个相对独立, 即:

```
: : : /__/ \. : | \ \/ / ./ ; ;; | ; \ ; \ ; | '
|; | ; \ ; |
: | |-,. \ \ ,' ' \ \.' /
                        `---' | || : |;|'| '| ;
:1 : 1 : 1 '
                         | : ;/| \ ; ` ,' \ ; ;
1. 1 1 1 1 1 1
  | .' \ \ ' /\ \
                         | | '' ; \; / || |: |
  ; \; / |
 : ' ' | ; /\ \ \
                         ': |\ \', /': |/
  \ \ ', /
  : \
        : \ \ : / \ ;
                          '---' \ \ .' ; : .'
  \ \ .'
       \ '; |/ \ '|
                                `---` | ,.'
         **********
  print(todo_art)
```

剩下的四个是一个从高到低封装的模块。

todo_list_item

这个类是最底层的,设计了一个计划中一项需要的所有元素。设计如下:

```
def __init__(self, task_name, due_date):
    """
    Constructor for TodoListItem.

Args:
        task_name (str): Name or description of the task.
        due_date (datetime): Due date of the task.

"""

self.task_name = task_name
    self.task_id = TodoListItem._get_next_id()
    self.due_date = due_date

# Convert both datetime objects to date objects for comparison
    today_date = datetime.today().date()
    due_date_date = due_date.date()
    self.status = '未完成' if today_date <= due_date_date else '已过期'
```

我设计了四个元素,即名字,id,截止日期和状态。并且,id我类似在数据库中一样选择了自增主键,这个设计主要是为了简单和确保唯一性。同时,为了代码更具有可读性和操作性,我重写了这个类的输出函数:

```
def __str__(self):
    """
    String representation of the TodoListItem.

    Returns:
        str: String representation of the task.
    """
    return f"Task ID: {self.task_id}, Task: {self.task_name}, Status:
{self.status}"
```

todo_list_day_items

这个类用于封装每一天里面对于清单项的操作。对于单天而言,只有增加和删除两个操作。这个类偏于简单,并且我也重写了这个类的输出函数。

todo list

这个类就用于支持所有的操作了。这个类包装了每一天的总清单项,支持的操作就如用户可以使用的操作一样。为了简洁起见,我只想说一下关于持久化的操作。由于我的计划清单是无状态的,每一次进行操作后都要进行持久化,我选择写一个log文件到硬盘,然后第二次读取的时候再进行恢复,如下:

```
def save(self, filename):
           Save the TodoList to a file.
           Args:
               filename (str): The name of the file to save to.
           with open(filename, 'wb') as file:
               # 保存 all_items 列表中的任务项
               pickle.dump(self.all_items, file)
               # 保存每个日期对象,包括日期和其中的任务项的索引
               day_items_data = []
               for day_item in self.day_items:
                   day_item_indices = [self.all_items.index(task) for task in
day_item.items]
                   day_item_data = {
                       'date': day_item.date,
                        'day_of_week': day_item.day_of_week,
                       'items_indices': day_item_indices
                   day_items_data.append(day_item_data)
               pickle.dump(day_items_data, file)
    def restore(self, filename):
       Restore the TodoList from a file.
       Args:
           filename (str): The name of the file to restore from.
       with open(filename, 'rb') as file:
           # 恢复 all_items 列表中的任务项
           self.all_items = pickle.load(file)
```

```
# 恢复每个日期对象,包括日期和其中的任务项的索引
day_items_data = pickle.load(file)
self.day_items = []
for day_item_data in day_items_data:
    date = day_item_data['date']
    day_of_week = day_item_data['day_of_week']
    items_indices = day_item_data['items_indices']

# 根据索引从 all_items 中获取任务项
    items = [self.all_items[index] for index in items_indices]

# 创建并添加日期对象
    day_item = TodoListDayItems(date.year, date.month, date.day)
    day_item.day_of_week = day_of_week
    day_item.items = items
    self.day_items.append(day_item)
```

并且,这里还利用了自增主键的性质,在恢复和存储的时候我并不会存储task id,而是让系统自己生成,这样可以保证id的唯一性。

mytodo

这就是封装了所有与用户的交互,包括命令行交互的arg,之后对于mytodo的调用等等。

代码风格

我的总体代码风格个人感觉还是不错,我为每个类和每个函数都写了统一格式的注释,增加代码可读性,所有变量的命名都尊从统一规范,并且类的设计模块化,完全解耦并有层次感