

INGENIERIA DE SISTEMAS

PROYECTO DE GRADO

DESARROLLO DE UN SISTEMA DISTRIBUIDO DE GESTION CONTABLE A TRAVÉS DE UNA VPN EN LA CIUDAD DE COCHABAMBA Y SANTA CRUZ PARA LA EMPRESA DE GOOD LIFE S.R.L.

Bernardo Reque Romero

Tutor: Lic. Faviola Gabriela Soliz Tapia

Proyecto de grado para optar al grado de licenciatura en Ingeniería de Sistemas

Cochabamba, Bolivia

2024

ABSTRACT

TITULO: "DESARROLLO DE UN SISTEMA DISTRIBUIDO DE GESTION

CONTABLE A TRAVÉS DE UNA VPN EN LA CIUDAD DE

COCHABAMBA Y SANTA CRUZ PARA LA EMPRESA DE GOOD

LIFE S.R.L."

AUTOR: Bernardo Reque Romero

PROBLEMÁTICA

Necesidad de un sistema contable eficiente para mejorar le gestión financiera y operativa de la empresa.

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema distribuido de gestión contable para la Institución Good Life S.R.L., a través de una red privada virtual, con el fin de facilitar el seguimiento y auditoría de las transacciones contables.

CONTENIDO

En el presente proyecto se desarrolló un sistema de escritorio para la empresa Good Life S.R.L. con el objetivo de que pueda tener una mejor gestión financiera.

Se inició con una recopilación detallada de información sobre el modo de operación actual y se definieron los requisitos del sistema mediante historias de usuario. Utilizando metodologías ágiles, se diseñó e implementó una base de datos robusta y segura, que respalda las funcionalidades principales del sistema contable. Se desarrollaron módulos para la gestión de ingresos, egresos, inventarios y reportes financieros, permitiendo una visualización clara y en tiempo real de la situación económica de la empresa.

CARRERA : Ingeniería de Sistemas

PROFESOR GUÍA : Lic. Faviola Gabriela Soliz Tapia

DESCRIPTORES O TEMAS : Sistema de escritorio y base de datos

PERÍODO DE INVESTIGACIÓN : febrero de 2024 – julio de 2024

EMAIL DEL AUTOR : bern.y2@hotmail.com

ÍNDICE GENERAL

CAPÍ	ΓULO I	PAG.
ANTE	CEDENTES	
1.1.	INTRODUCCIÓN	1
1.2.	PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	2
1.2.1.	Situación problemática y/o requerimiento de la institución	2
1.2.2.	Objeto de estudio	3
1.2.3.	Estudio de soluciones	4
1.2.4.	Pregunta de investigación	5
1.3.	OBJETIVOS DE LA INVESTIGACIÓN	5
1.3.1.	Objetivo General	5
1.3.2.	Objetivos específicos	5
1.4.	DELIMITACIÓN	5
1.4.1.	Límite temporal	7
1.4.2.	Límite geográfico	7
1.5.	JUSTIFICACIÓN	7
1.5.1.	Justificación técnica	7
1.5.2.	Justificación económica	8
1.5.3.	Justificación social	8
1.6.	Población y muestra	9
1.7.	Diseño de la Investigacion	9
CAPÍT	TULO II	PAG.
MARC	CO TEÓRICO	
2.1.	Recolección de Requerimientos de Usuario	11
2.1.1.	Historias de Usuario	11
2.2.	Gestor de Base de Datos	12
2.2.1.	SQL Server	14
2.3.	Metodología de Desarrollo Ágil	15
2.3.1.	Metodología SCRUM	16
2.4.	Framework	
2.4.1.	Programación Orientada a Objetos	18

2.4.2.	Lenguaje de Programación C#	20
2.5.	VPN	20
2.5.1.	Aplicación Hamachi	21
:-		
	ΓULO III ,	PAG.
	CO PRÁCTICO	
3.1.	Objetivos del proyecto	
3.2.	Analisis de requerimientos	
3.3.	metodologia scrum	23
3.4.	Producto backlog	24
3.5.	Inicio de Sesión sprint 1	25
3.5.1.	Historias de Usuarios	25
3.5.2.	Diseño de la Base de Datos	42
3.5.3.	Diseño de la Interfaz del Sistema	42
3.5.4.	Inicio de Sesión	49
3.5.5.	Pruebas funcionales del Sprint 1	50
3.6.	sprint 2	53
3.6.1.	Administración de Usuarios	53
3.6.2.	Administración de Personal	54
3.6.3.	Administración de Proveedores	55
3.6.4.	Panel de Área de Proveedor	56
3.6.5.	Asignación de Precios de Venta	57
3.6.6.	Pruebas funcionales Sprint 2	58
3.7.	Sprint 3	60
3.7.1.	Central de Ingresos	61
3.7.2.	Central de Egresos	62
3.7.3.	Administración de Cuentas por Cobrar	62
3.7.4.	Administración de Cuentas por Pagar	63
3.7.5.	Revisión de Registros	64
	Panel para Guardar Documentación	
	Panel de Facturas de Egreso	
	Panel de Pendientes de Caja	

3.7.9). Panel de Devolución de Arqueo	68
3.7.1	0. Pruebas Funcionales del Sprint 3	69
3.8.	Sprint 4	71
3.8.1	. Panel de Transferencias de Dinero	71
3.8.2	2. Panel de Anulaciones de Registro	72
3.8.3	3. Administración de Ordenes	73
3.8.4	l. Panel de Cierre de Caja	77
3.8.5	5. Pruebas Funcionales del Sprint 4	78
3.9.	Sprint 5	79
3.9.1	. Panel de Almacén	80
3.9.2	2. Panel de Transferencias de Almacenes	82
3.9.3	3. Pruebas Funcionales del Sprint 5	83
3.10.	Sprint 6	85
3.10.	.1. Configuración de VPN	85
CAP	ÍTULO IV	PAG.
EST	UDIO DE VIABILIDAD	86
4.1.	Viabilidad tecnica	86
4.2.	Viabilidad operativa	86
4.3.	Viabilidad economica	87
4.3.1	. Costo de Desarrollo y Puesta en Marcha	87
4.4.	Conlusion	87
CAP	ÍTULO V	PAG.
CON	ICLUSION Y RECOMENDACIONES 88	
5.1.	Conclusion	88
5.2.	Recomendaciones	88
	.IOGRAFÍA	00

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1 Delimitación del proyecto	6
Tabla 2 Diseño de la Investigación	9
Tabla 3 Sprint 1 – Diseño del Sistema	25
Tabla 4 Historias de usuario –Diseño de la Base datos	25
Tabla 5 Historias de Usuario del Sistema	26
Tabla 6 Historias de Usuario - Inicio de Sesión	27
Tabla 7 Historias de Usuario - Administración de personal	27
Tabla 8 Historias de Usuario - Administración de Usuarios	28
Tabla 9 Historias de Usuarios - Administración de Proveedores	28
Tabla 10 Historias de Usuario – Panel de Área de Proveedores	29
Tabla 11 Historias de Usuario - Asignación de Precios de Venta	29
Tabla 12 Historias de Usuario - Registro de Ingreso	30
Tabla 13 Historias de Usuario - Registros de Egreso	30
Tabla 14 Historias de Usuario – Administración de Cuentas por Cobrar	31
Tabla 15 Historias de Usuario - Administración de Cuentas por Pagar	31
Tabla 16 Historias de Usuario – Panel para Guardar Documentación	32
Tabla 17 Historias de Usuario - Revisión de Registros	33

Tabla 18 Historias de Usuario - Cierre de Caja Contador	33
Tabla 19 Historias de Usuario - Panel de Facturas de Egreso	34
Tabla 20 Historias de Usuario - Panel de Devolución de Arqueo	35
Tabla 21 Historias de Usuario - Panel de Pendientes de Caja	35
Tabla 22 Historias de Usuario - Administración de Órdenes	36
Tabla 23 Historias de Usuario - Orden de Salida	37
Tabla 24 Historias de Usuario - Panel de Transferencias de Dinero	37
Tabla 25 Historias de Usuario - Panel de Anulación de Registros	38
Tabla 26 Historias de Usuario - Revisión de Ordenes	39
Tabla 27 Historias de Usuario - Panel de Cierre de Cajas Administración	39
Tabla 28 Historias de Usuario - Panel de Almacén	40
Tabla 29 Historias de Usuario - Panel de Transferencias de Productos	41
Tabla 30 Historias de Usuario – Conexión de Red Virtual Privada	41
Tabla 31 Sprint 2 - Configuraciones	53
Tabla 32 Sprint 3 - Contabilidad	60
Tabla 33 Sprint 4 - Administración	71
Tabla 34 Sprint 5 - Inventario	79
Tabla 35 Sprint 6 – Configuración de VPN	85

Tabla 36 Requerimientos Técnicos	86
·	
Tabla 37 Tabla de Costos	87

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1 Árbol de Problemas	3
Ilustración 2 Localización de la Empresa	7
Ilustración 3 Historia de Usuario	. 12
Ilustración 4 Gestores de Base de Datos	. 14
Ilustración 5 SQL Server	. 15
Ilustración 6 Principios Ágiles	. 16
Ilustración 7 SCRUM	. 17
Ilustración 8 Frameworks	. 18
Ilustración 9 Programación Orientada a Objetos	. 19
Ilustración 10 Logo de C#	. 20
Ilustración 11 VPN	. 21
Ilustración 12 Hamachi	. 22
Ilustración 13 Tablas de la ventana configuraciones	. 43
Ilustración 14 Tablas de arqueo	. 44
Ilustración 15 Tablas de Registros	. 45
Ilustración 16 Tabla de Orden de Personal	. 46
Ilustración 17 Tabla de Orden de Servicio	. 46

Ilustración 18 Tabla de Orden de Compra	47
Ilustración 19 Tabla de Orden de Trabajo	47
Ilustración 20 Tabla de Orden de Salida	48
Ilustración 21 Tabla de Transferencias	48
Ilustración 22 Tablas de Inventarios	49
Ilustración 23 Inicio de Sesión	50
Ilustración 24 Menú Principal	50
Ilustración 25 Menú de Configuración	51
Ilustración 26 Menú de Contabilidad	51
Ilustración 27 Menú de Administración	52
Ilustración 28 Menú de Inventarios	52
Ilustración 29 Ventana de Usuarios	54
Ilustración 30 Ventana de Personal	55
Ilustración 31 Ventana de Proveedores	56
Ilustración 32 Ventana de Área de Proveedor	57
Ilustración 33 Ventana de Asignación de Precios de Venta	58
Ilustración 34 Validación de campos en Ventana de Personal	58
Ilustración 35 Validación de campos en Ventana de Proveedores	59

Ilustración 36 Validación de campos en Asignación de Precios	59
Ilustración 37 Ventana de Central de Ingresos	61
Ilustración 38 Ventana de Central de Egresos	62
Ilustración 39 Ventana de Administración de Cuentas por Cobrar	63
Ilustración 40 Ventana de Administración de Cuentas por Pagar	64
Ilustración 41 Ventana de Revisión de Registros	65
Ilustración 42 Ventana de Guardar Documentación	66
Ilustración 43 Ventana de Facturas de Egreso	67
Ilustración 44 Ventana de Pendientes de Caja	68
Ilustración 45 Ventana de Pendientes de Caja	69
Ilustración 46 Validación de datos en Central de Ingresos	69
Ilustración 47 Prueba de Filtro de Revisión de Registros	70
Ilustración 48 Prueba de subida de documentación	70
Ilustración 49 Ventana de Transferencias	72
Ilustración 50 Ventana de Anulaciones	73
Ilustración 51 Ventana de Orden de Compra	74
Ilustración 52 Ventana de Orden de Servicio	74
Ilustración 53 Ventana de Orden de Trabajo	75

Ilustración 54 Ventana de Orden de Salida	75
Ilustración 55 Ventana de Orden de Personal	76
Ilustración 56 Ventana de Revisión de Órdenes	. 76
Ilustración 57 Ventana de Cierre de Caja	. 77
Ilustración 58 Prueba de Registro de Transferencia	. 78
Ilustración 59 Prueba de Anulación de Registro	. 78
Ilustración 60 Validación de datos en las órdenes	. 79
Ilustración 61 Ventana de Almacén - Subalmacén	. 80
Ilustración 62 Ventana de Almacén - Categorías	. 81
Ilustración 63 Ventana de Almacén - Marcas	. 81
Ilustración 64 Ventana de Almacén - Productos	82
Ilustración 65 Ventana de Transferencias de Almacenes	. 83
Ilustración 66 Validación de Datos de Subalmacén	. 83
Ilustración 67 Validación de Datos en Categorías	. 84
Ilustración 68 Generación de PDF de Transferencia de Productos	. 84
Ilustración 69 Configuración de VPN	. 85

CAPITULO I ANTECEDENTES

CAPÍTULO I

ANTECEDENTES

1.1. INTRODUCCIÓN

En el entorno empresarial actual, la eficiencia y precisión en la gestión contable son factores críticos para el éxito y sostenibilidad de cualquier organización. Good Life S.R.L., es una empresa comprometida con el crecimiento continuo, ha identificado la necesidad de modernizar y optimizar sus procesos contables mediante la implementación de un sistema contable de escritorio integrado. Este proyecto surge en respuesta a las crecientes demandas de eficiencia y cumplimiento normativo en la gestión financiera de la empresa.

La contabilidad es fundamental para la toma de decisiones gerenciales financieras, siendo aplicable en todo tipo de actividades económicas, desde pequeñas empresas hasta grandes corporaciones. Profesionales capacitados en contaduría pública utilizan técnicas contables para registrar y analizar hechos económicos, facilitando la maximización del rendimiento económico de una empresa especifica mediante procedimientos adaptados para clasificar estos hechos. (Josar, 2011)

Uno de los principales beneficios de los sistemas contables es la automatización de procesos. Estos sistemas pueden realizar tareas repetitivas de forma rápida y precisa, lo que ahorra tiempo y reduce errores humanos. Al automatizar tareas contables, las empresas pueden mejorar su eficiencia operativa. Esto permite a los empleados centrarse en actividades más estratégicas en lugar de perder el tiempo en tareas manuales y tediosas. (contadores, 2024)

El objetivo principal de este proyecto es desarrollar una solución tecnológica robusta que permita a Good Life S.R.L. gestionar de manera efectiva sus cuentas por cobrar, cuentas por pagar, facturación, inventarios y reportes financieros. Un sistema contable integrado no solo mejorará la exactitud de los datos financieros, sino que también permitirá una toma de decisiones más informada y oportuna, facilitando así

la capacidad de la empresa para adaptarse a cambios en el mercado y responder a oportunidades y desafíos con agilidad.

Este documento detalla el proceso de desarrollo, desde la conceptualización y diseño hasta la implementación y evaluación del sistema contable de escritorio. A través de esta implementación, Good Life S.R.L. busca no solo mejorar sus procesos contables internos, sino también establecer una base sólida para el crecimiento sostenible y la innovación continua en un mercado cada vez más competitivo.

1.2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

1.2.1. Situación problemática y/o requerimiento de la institución

Good Life S.R.L., una empresa en constante crecimiento y expansión se enfrenta a desafíos significativos en la gestión de sus operaciones contables. Actualmente, los procesos contables de la empresa en gran medida realizados en plantillas de Excel, lo que genera ineficiencias operativas, errores humanos frecuentes y eso lleva a dificultades en la generación de reportes financieros precisos. Esta situación no solo incrementa el tiempo y los recursos necesarios para realizar tareas contables, sino que también limita la capacidad de la empresa para tomar decisiones estratégicas basadas en datos fiables.

Ante esta situación problemática, Good Life S.R.L. requiere la implementación de un sistema contable de escritorio que estandarice y optimice sus procesos contables, garantizando la precisión y eficiencia en la gestión financiera. Este sistema debe permitir la integración de diferentes módulos contables, facilitando la entrada de datos en tiempo real, y proporcionando herramientas avanzadas para la generación de reportes financieros y el cumplimiento normativo.

Errores frecuentes en los registros contables Decisiones empresariales deficientes Ineficiencia en la gestion los procesos contables Dependencia de plantillas de Excel Duplicacion de datos Registro de documentacion manual

Ilustración 1 Árbol de Problemas

Fuente: Elaboración propia

1.2.2. Objeto de estudio

El objeto de estudio de este proyecto es el desarrollo de un sistema contable de escritorio integrado para Good Life S.R.L. Este sistema tiene como propósito transformar y optimizar los procesos contables de la empresa, que actualmente se realizan de manera manual utilizando plantillas de Excel. El nuevo sistema contable busca estandarizar la gestión financiera, integrando diversas funciones contables en una plataforma centralizada y eficiente.

El enfoque de estudio se centrará en realizar las necesidades específicas de la empresa en cuanto a la gestión de sus operaciones contables, identificando los puntos críticos y las áreas de mejora. Además, se evaluarán las tecnologías más

adecuadas para el desarrollo del sistema, así como las pruebas para asegurar su eficacia y adaptabilidad a los requerimientos de Good Life S.RL.

Este proyecto también incluirá el diseño de interfaces de usuario intuitivas y funcionales que faciliten la entrada de datos contables, así como la generación de reportes financieros precisos y en tiempo real. El sistema deberá cumplir las normativas contables internas, garantizando el cumplimiento y la integridad de la información financiera.

1.2.3. Estudio de soluciones

Ante la problemática identificada en la gestión contable de Good Life S.R.L., es fundamental explorar soluciones que permitan optimizar y automatizar sus procesos financieros. La dependencia actual de plantillas Excel no solo incrementa el riesgo de errores y perdida de datos, sino también que afecta la eficiencia operativa y la capacidad de la empresa para tomar decisiones informadas y oportunas. Por tanto, se requiere un sistema contable de escritorio que aborde estas deficiencias y ofrezca una plataforma centralizada y eficiente para la gestión de las operaciones contables.

Los sistemas contables son vitales para la operación eficiente y exitosa de cualquier negocio, proporcionando la información necesaria para auditorías y cumplimiento normativo. La contabilidad, como una herramienta crucial en el día a día de pequeñas y grandes industrias, se ha vuelto indispensable para tomar decisiones informadas que buscan obtener resultados positivos en las inversiones económicas, garantizando un control adecuado sobre las actividades y negocios diversos. A través de la investigación realizada en la empresa Comercializadora Emvida SRL, se descubrió que la entidad carecía de un Sistema Contable Computarizado adecuado para la gestión contable. Para obtener información precisa, se utilizaron técnicas como encuestas, entrevistas y observación con el personal directivo y administrativo. Con la información recopilada, se realizó un análisis que determinó la necesidad de implementar un Sistema Contable Computarizado, el cual

proporcionó datos fiables para la toma de decisiones acertadas, impulsando el crecimiento y desarrollo de Comercializadora Emvida SRL. (Gorostiaga Callisaya, 2017)

1.2.4. Pregunta de investigación

¿Cómo el desarrollo de un sistema distribuido de gestión contable para la Institución Good Life S.R.L., a través de una red privada virtual, facilitará el seguimiento y auditoría de las transacciones contables?

1.3. OBJETIVOS DE LA INVESTIGACIÓN

1.3.1. Objetivo General

Desarrollar un sistema distribuido de gestión contable para la Institución Good Life S.R.L., a través de una red privada virtual, con el fin de facilitar el seguimiento y auditoría de las transacciones contables.

1.3.2. Objetivos específicos

- Recopilar los requerimientos del sistema con información detallada sobre los procesos operativos actuales de la empresa.
- Establecer una base de datos con un DBMS que sea robusto y seguro que garantice la integridad de los datos.
- Aplicar una metodología de desarrollo ágil que gestione de manera eficiente el desarrollo del sistema.
- Implementar el sistema contable, asegurando que cumpla con todos los requisitos establecidos.

1.4. DELIMITACIÓN

El presente proyecto de grado está delimitado a diseñar un sistema de escritorio contable exclusivo para Good Life S.R.L., con el fin de optimizar la gestión contable

y financiera de la empresa, mejorando la precisión, eficiencia y funcionalidad en sus operaciones.

Para la implementación del proyecto, se realizarán pruebas piloto de funcionamiento dirigidas a verificar la correcta automatización de todos los procesos contables y la sistematización de la información, permitiendo a Good Life S.R.L. gestionar sus operaciones contables de manera integrada y eficiente.

Tabla 1 Delimitación del proyecto

Límites	Justificación	
¿Hasta dónde se quiere llegar con	Diseñar e implementar una	
este proyecto de grado?	aplicación de escritorio contable	
	exclusiva para Good Life S.R.L.	
¿Qué cosas pretende solucionar	Reducir errores y aumentar la	
este proyecto?	eficiencia, a su vez generar informes	
	de manera rápida y precisa para	
	mejorar la toma de decisiones.	
¿Se pondrá a prueba el proyecto o	El proyecto se implementará y se	
sólo se ejecutará una experiencia	realizaran pruebas piloto.	
piloto o no es necesario ninguna?		

Fuente: Elaboración propia

1.4.1. Límite temporal

El proyecto será implementado en un periodo no mayor a tres meses.

1.4.2. Límite geográfico

La empresa Good Life S.R.L. tiene sucursales en las ciudades de Cochabamba y Santa Cruz, por lo cual, el sistema de escritorio se implementará en ambas ciudades.

Western Union DHL Express ServicePoint GOOD LIFE SRL AISATEC COCHABAMBA Steam Flavor Torres Del Prado ALMACÉN ESSENCIAL Santi Make Over Ivanna Sanchez Edificio Arboleda Witternerita Witter

Ilustración 2 Localización de la Empresa

Fuente: Google maps

1.5. JUSTIFICACIÓN

1.5.1. Justificación técnica

La implementación de un sistema de escritorio contable para Good Life S.R.L. facilitará los procesos repetitivos y propensos a errores manuales aumentará la eficiencia y precisión, permitiendo a los empleados enfocarse en tareas

estratégicas. Un sistema contable garantiza que todos los datos financieros se gestionen de manera coherente y centralizada, mejorando la toma de decisiones y la planificación financiera.

Un sistema contable proporcionará medidas de seguridad avanzadas, protegiendo la información sensible contra accesos no autorizados. La escalabilidad del sistema permitirá adaptarlo a las necesidades crecientes de la empresa, asegurando su relevancia a largo plazo.

El diseño de una interfaz intuitiva facilitará la adopción del sistema por parte del personal, mejorando la productividad. La generación de informes financieros precisos en tiempo real proporcionará a la dirección la información necesaria para tomar decisiones informadas y estratégicas.

1.5.2. Justificación económica

La implementación de un sistema de escritorio contable para Good Life S.R.L. está económicamente justificada por varios factores. En primer lugar, automatizar procesos contables reducirá costos operativos y optimizará el uso de recursos humanos, permitiendo al personal enfocarse en tareas más estratégicas.

Además, la capacidad de generar informes en tiempo real facilitará la toma de decisiones informadas, mejorando la gestión de recursos y la eficiencia operativa, lo que se traducirá en ahorros significativos a largo plazo.

1.5.3. Justificación social

Este sistema mejorará la transparencia y la precisión en la gestión financiera de la empresa, lo cual es fundamental para generar confianza tanto internamente entre los empleados como externamente con clientes y proveedores.

Además, al facilitar la generación de informes financieros precisos, el sistema contribuirá a fortalecer la imagen de la empresa en la comunidad empresarial. Esto

ayuda a construir una reputación sólida de cumplimiento y responsabilidad corporativa.

1.6. POBLACIÓN Y MUESTRA

- Población

La investigación será realizada en la empresa Good Life S.R.L. que está ubicado en la ciudad de Cochabamba-Bolivia y Santa Cruz-Bolivia, la cual cuenta con una cantidad de 12 personas dentro su plantilla de personal.

- Muestra

No se tomará un tamaño de muestra ya que la cantidad de población no es alta.

1.7. DISEÑO DE LA INVESTIGACION

Tabla 2 Diseño de la Investigación

OBJETIVOS ESPECÍFICOS	ACCIONES	TEMARIO TEÓRICO	INSTRUMENTO
Recopilar los	Recolectar	• Recolección	Historias de
requerimientos del	requerimien	de	usuario
sistema con	tos del	requerimient	
información	sistema	os de	
detallada sobre	 Elaborar 	usuarios	
los procesos	historias de		
operativos	usuario		
actuales de la			
empresa.			

OBJETIVOS	ACCIONES	TEMARIO	INSTRUMENTO
ESPECÍFICOS		TEÓRICO	
Establecer una	Seleccionar	Gestor de	Microsoft
base de datos con	un gestor	Base de	SQL
un DBMS que sea	de base de	Datos	SERVER
robusto y seguro	datos	 Microsoft 	2008
que garantice la	 Diseñar 	SQL	
integridad de los	base de	SERVER	
datos.	datos		
	Crear base		
	de datos		
Aplicar una	Planificació	Metodologí	Backlog
metodología ágil	n de	a de	Sprint
para el desarrollo	backlog	desarrollo	 Revisión de
del sistema	 Definir las 	ágil	Sprint
	tareas de	• SCRUM	
	cada sprint		
	Realizar		
	pruebas		
	unitarias		
Implementar el	Creación	Framework	Visual
sistema contable.	de red	 Programaci 	Studio
	privada	ón	• C#
	mediante	orientada a	• .NET
	una	objetos	 LogMeIn
	aplicación	• C#	Hamachi
		• VPN	

CAPITULO II MARCO TEÓRICO

CAPÍTULO II

MARCO TEÓRICO

2.1. RECOLECCIÓN DE REQUERIMIENTOS DE USUARIO

Los Requisitos de Usuario (RU's o URS en inglés) representan las expectativas que una organización tiene respecto al sistema para satisfacer sus necesidades, tanto empresariales como regulatorias. Estos especifican el "qué y para qué" del sistema, proporcionando la justificación de su implementación.

Los requisitos de usuario se dividen en dos categorías principales:

Obligatorios: Son esenciales para mantener la calidad del producto, la seguridad del paciente, el cumplimiento normativo y la integridad de los datos. Su cumplimiento es crítico para evitar riesgos que la organización no puede asumir.

Deseables: No son críticos, pero ofrecen mejoras adicionales, ya sea estéticas para el sistema o en alineación con ciertas políticas empresariales, con un riesgo mínimo. Se consideran como opciones adicionales y su no implementación no afecta significativamente a la organización. (QbDGroup, 2022)

2.1.1. Historias de Usuario

Una historia de usuario es una descripción sencilla y directa de una función de software desde la perspectiva del usuario final, enfocada en explicar cómo esa función añadirá valor al cliente. A diferencia de los requisitos del sistema, las historias de usuario no son simplemente listas de funciones técnicas. En el desarrollo ágil, estas historias ponen a los usuarios reales en el centro, utilizando un lenguaje comprensible para proporcionar contexto al equipo de desarrollo sobre el propósito y el valor de lo que están construyendo. Esto fomenta la colaboración, la creatividad y mejora el producto final. (REHKOPF, 2024)

Las historias de usuario son una herramienta fundamental en el desarrollo de software ágil. Su enfoque en el usuario final y su capacidad para comunicar de manera clara y concisa el valor que cada función aporta al cliente son aspectos clave. Esto no solo ayuda a alinear al equipo de desarrollo con los objetivos del negocio, sino que también promueve una mayor colaboración y creatividad en todo el proceso de desarrollo. Las historias de usuario permiten adaptar y ajustar las prioridades según las necesidades cambiantes del cliente, lo que contribuye significativamente a la calidad y éxito del producto final.

Número: 2

Usuario: Secretaria

Nombre historia: Selección de pedidos a procesar (cliente preferente)

Prioridad en negocio:
Alta

Puntos estimados: 3.5

Iteración asignada: 1

Programador responsable: Álex Usero - Paco Valverde

Descripción:
Accede a la base de datos mostrando los pedidos pendientes o incompletos y se seleccionan aquellos pedidos para servirlos immediatamente generando el albaran que se manda al almacenista. Este albarán puede estar formado por varios pedidos. A su vez la secretaria dispondrá de un botón para comprobar los productos correspondientes a cada pedido.

Observaciones:

Ilustración 3 Historia de Usuario

Fuente: es.scribd.com

2.2. GESTOR DE BASE DE DATOS

Un sistema gestor de bases de datos (SGBD) es esencial para la gestión eficiente de la información empresarial, actuando como un intermediario entre usuarios y aplicaciones para organizar, garantizar la integridad y facilitar el acceso a los datos. Sus funciones principales incluyen la definición y manipulación de datos, asegurando la seguridad mediante medidas de protección y ofreciendo capacidades robustas de recuperación de datos en caso de fallos. Existen diversos tipos de

SGBD, desde el modelo relacional estándar utilizado en sistemas como MySQL y SQL Server, hasta modelos más complejos como el jerárquico, de red, orientado a objetos y orientado a documentos, cada uno adaptado a necesidades específicas de estructura y manejo de datos. (Europea, ¿Para qué sirve un gestor de base de datos?, 2022)

Los SGBD no solo proporcionan herramientas para gestionar la información de manera eficiente, sino que también son fundamentales para la coherencia y la seguridad de los datos en las organizaciones modernas. Su capacidad para definir, manipular y proteger datos a través de diversos modelos permite a las empresas adaptarse y evolucionar en un entorno digital cambiante, asegurando que la información crítica esté disponible, precisa y protegida contra amenazas externas e internas. (Europea, ¿Para qué sirve un gestor de base de datos?, 2022)

Un gestor de bases de datos es un software diseñado para crear, gestionar y administrar bases de datos. Su función principal es servir como interfaz entre los usuarios, las aplicaciones y los datos almacenados, facilitando la organización, acceso y manipulación eficiente de la información. Los gestores de bases de datos permiten definir la estructura de los datos mediante un lenguaje de definición de datos, manipular los datos mediante un lenguaje de manipulación de datos, y realizar consultas utilizando un lenguaje de consulta, como SQL.

Ilustración 4 Gestores de Base de Datos



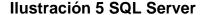
Fuente: desarrolloweb.com

2.2.1. SQL Server

Microsoft SQL Server es un sistema de gestión de bases de datos relacionales desarrollado por Microsoft. Es ampliamente utilizado en entornos corporativos para almacenar y gestionar datos estructurados. Las aplicaciones y herramientas se conectan a instancias específicas o bases de datos dentro de SQL Server para interactuar con los datos. La principal interfaz de consulta utilizada es Transact-SQL, un lenguaje de programación diseñado para administrar y consultar bases de datos SQL Server. T-SQL permite realizar operaciones como consultas, inserciones, actualizaciones y eliminaciones de datos de manera eficiente y segura dentro del entorno de SQL Server. (Microsoft, ¿Qué es SQL Server?, 2024)

SQL Server es utilizado principalmente para gestionar y almacenar datos. Proporciona un sistema robusto para crear y administrar bases de datos relacionales, lo que permite almacenar datos estructurados de manera segura y eficiente. SQL Server facilita la recuperación, manipulación y análisis de la información a través de su potente lenguaje de consulta, Transact-SQL. Esto hace que SQL Server sea fundamental para aplicaciones que requieren manejo intensivo

de datos, generación de informes, análisis de datos y soporte para aplicaciones empresariales críticas.





Fuente: dynamicadvance.com

2.3. METODOLOGÍA DE DESARROLLO ÁGIL

Las principales ventajas de las metodologías ágiles incluyen la mejora de la calidad al minimizar errores, aumentar el compromiso del equipo y la satisfacción laboral, acortar los ciclos de producción para una respuesta más rápida y mejorar la productividad mediante una asignación dinámica de recursos según las necesidades prioritarias de la empresa. En entornos laborales, estos principios permiten entregas continuas de software funcional a través de enfoques como Scrum, donde los proyectos se dividen en partes pequeñas (sprints) que se completan y entregan rápidamente, facilitando ajustes rápidos y eficientes en caso de modificaciones necesarias. (Tena, 2024)

Las metodologías ágiles son enfoques de desarrollo de software que priorizan la flexibilidad, la colaboración y la entrega continua de valor al cliente. Estas metodologías se centran en adaptarse a los cambios durante el desarrollo y en responder rápidamente a las necesidades del cliente y del mercado. Algunos de los

marcos de trabajo ágil más conocidos incluyen Scrum, Kanban y XP (Extreme Programming).

Ilustración 6 Principios Ágiles



Fuente: www.plainconcepts.com

2.3.1. Metodología SCRUM

Scrum proporciona un marco de trabajo ágil para abordar problemas complejos y adaptativos, mediante la entrega iterativa de pequeños fragmentos de trabajo que se van ajustando y mejorando continuamente para obtener un producto final de alta calidad. (Europea, 2023)

Dentro de Scrum, se destacan tres roles fundamentales: el Product Owner, quien se concentra en la visión del producto y define las prioridades de las tareas pendientes, asegurando la calidad y manteniendo la comunicación con los clientes. Por otro lado, el Scrum Master se enfoca en facilitar el proceso de desarrollo, eliminando obstáculos y asegurando que el equipo funcione de manera eficiente sin sobrecargarse. Finalmente, el equipo, formado por 7-10 personas expertas en diferentes áreas, se encarga de ejecutar las tareas, fomentando una colaboración

continua y una comunicación efectiva para alcanzar los objetivos del proyecto. (Europea, 2023)

Scrum es una metodología ágil ampliamente utilizada en el desarrollo de software y otros proyectos complejos. Se caracteriza por su enfoque iterativo e incremental, donde el trabajo se divide en ciclos cortos llamados "sprints". Cada sprint, típicamente de dos a cuatro semanas, culmina en la entrega de un incremento del producto que puede ser potencialmente lanzado al mercado.

Daily Standup Retrospective Sprint Planning

Ilustración 7 SCRUM

Fuente: robertotouza.com

2.4. FRAMEWORK

El uso de frameworks en desarrollo de software ofrece una serie de beneficios significativos para los programadores. Estos frameworks proporcionan una estructura inicial que permite desarrollar proyectos de manera más rápida y eficiente, promoviendo la consistencia y la calidad del código. Al ofrecer un esqueleto predefinido, los desarrolladores pueden concentrarse en implementar funcionalidades específicas sin tener que preocuparse por la estructura básica del programa. (Profesional, 2022)

La reutilización de código es uno de los mayores beneficios de los frameworks, ya que permite a los equipos de desarrollo optimizar y automatizar tareas repetitivas.

Esto no solo acelera el proceso de programación, sino que también mejora la organización y el control del código, facilitando su mantenimiento y futuras actualizaciones. En última instancia, el uso de frameworks no solo aumenta la productividad del equipo, sino que también reduce los riesgos asociados al desarrollo al proporcionar soluciones probadas y bien estructuradas. (Profesional, 2022)

Los frameworks son herramientas poderosas que permiten a los desarrolladores concentrarse en la lógica de negocio y la innovación, minimizando el esfuerzo necesario para gestionar aspectos técnicos fundamentales del desarrollo de software.



Ilustración 8 Frameworks

Fuente: beecrowd.com

2.4.1. Programación Orientada a Objetos

Los lenguajes de programación orientada a objetos más conocidos incluyen C++, Java, Python, PHP y Ruby, cada uno diseñado para aplicaciones específicas. Por ejemplo, C++ y Java son ampliamente utilizados en el desarrollo de sistemas complejos y software empresarial. Python, PHP y Ruby, por otro lado, son preferidos

en el desarrollo web y de aplicaciones móviles debido a su facilidad de uso y flexibilidad. Otros lenguajes como ADA se especializan en aplicaciones críticas donde la seguridad y el rendimiento son fundamentales, como en defensa y gestión de tráfico aéreo. (Europea, 2024)

La programación orientada a objetos organiza el software en entidades llamadas objetos. Cada objeto es una instancia de una clase que define sus datos y funciones. Este enfoque permite modelar conceptos del mundo real de manera más natural y modular, facilitando la reutilización de código, la encapsulación de datos y la abstracción de complejidades. Los principios fundamentales de la programación orientada a objetos incluyen la herencia (permitiendo que las clases hereden atributos y métodos de otras clases), el polimorfismo (capacidad de objetos de distintas clases de responder al mismo mensaje) y el encapsulamiento (ocultación de detalles internos de los objetos). Los lenguajes populares que utilizan la POO incluyen C#, C++, Java, Python, PHP, Ruby, entre otros, cada uno adaptado para diversos tipos de aplicaciones desde sistemas complejos hasta desarrollo web, móvil y sistemas de escritorio.



Ilustración 9 Programación Orientada a Objetos

Fuente: www.adaweb.es

2.4.2. Lenguaje de Programación C#

C# es un lenguaje de propósito general y multiplataforma que aumenta la productividad de los desarrolladores al permitir la escritura de código de alto rendimiento. Con millones de desarrolladores, C# es el lenguaje más utilizado en .NET. Tiene una amplia compatibilidad con el ecosistema de .NET y todas sus cargas de trabajo. Aunque está basado en principios orientados a objetos, también incorpora características de otros paradigmas, especialmente de la programación funcional. Sus características de bajo nivel permiten escenarios de alta eficiencia sin necesidad de escribir código no seguro. Gran parte del entorno de ejecución y las bibliotecas de .NET están escritas en C#, y los avances en este lenguaje suelen beneficiar a todos los desarrolladores de .NET. (Microsoft, 2024)

C# es un lenguaje orientado a objetos que facilita el desarrollo de aplicaciones robustas y de alto rendimiento. C# permite a los desarrolladores crear aplicaciones para una amplia gama de dispositivos, incluidos móviles, de escritorio, servidores y la nube. Además, es multiplataforma, lo que significa que los programas escritos en C# pueden ejecutarse en diferentes sistemas operativos. Su sintaxis clara y su capacidad de integración con otras tecnologías lo hacen una opción popular entre los desarrolladores.

Ilustración 10 Logo de C#



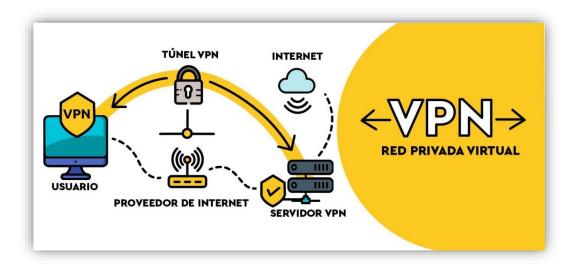
Fuente: www.reddit.com

2.5. VPN

Una VPN, o red privada virtual, crea una conexión de red privada entre dispositivos a través de Internet, ocultando las direcciones IP de los usuarios y cifrando los datos para garantizar una transmisión segura y anónima. Las VPN se utilizan principalmente para enviar datos de forma segura, mantener la privacidad y el anonimato, y proteger la conexión de accesos no autorizados. Al utilizar una VPN, se crea un túnel de datos seguro entre la máquina local y un servidor remoto, codificando los datos antes de enviarlos a través del túnel para evitar el uso indebido de información personal. (Services, 2024)

Los servicios de VPN son esenciales para la navegación segura en redes wifipúblicas, mantener la privacidad del historial de búsqueda y acceder a servicios de streaming desde cualquier lugar del mundo. Las VPN permiten una navegación más segura y privada, evitando la vigilancia digital y protegiendo la identidad del usuario. Además, las VPN son útiles para empresas que necesitan proporcionar acceso remoto seguro a sus redes internas. (Services, 2024)

Ilustración 11 VPN



Fuente: www.linkedin.com

2.5.1. Aplicación Hamachi

Hamachi es un software de virtualización de redes que permite emular una red local (LAN) a los dispositivos conectados por WAN. Dicho de otra manera, con Hamachi se puede generar una red local, aunque los dispositivos se encuentren en distintos lugares repartidos por el mundo. Para ello, Hamachi hace uso de redes privadas virtuales (VPN), que básicamente se basa en la utilización de canales privados extremo a extremo para no tener que pasar por muchos de los saltos que dan las conexiones sin VPN. Esto se traduce en una mayor privacidad, entre otras cosas. (GEEKNETIC, 2020)

Con Hamachi podemos crear, por lo tanto, redes LAN por VPN que sirven tanto para usuarios de a pie como para empresas y clientes más especializados. El poder disfrutar de las ventajas de una LAN a largas distancias es algo de lo que se encarga Hamachi. Para usarlo es necesaria una cuenta en LogMeIn, siendo esta cuenta gratuita y asociada a un correo electrónico.

Ilustración 12 Hamachi



Fuente: hardwaresfera.com

CAPITULO III MARCO PRACTICO

CAPÍTULO III

MARCO PRÁCTICO

3.1. OBJETIVOS DEL PROYECTO

El proyecto tiene como objetivo principal la implementación de un sistema contable moderno que aborde las deficiencias actuales del sistema manual de la Institución GOOD LIFE S.R.L. Esto incluye la automatización de procesos, mejora de la precisión y eficiencia en la gestión de datos financieros, aseguramiento de la seguridad de la información, facilitación de auditorías y seguimiento de transacciones, así como la mejora en la usabilidad del sistema y la optimización de procesos para aumentar la productividad del personal contable.

3.2. ANALISIS DE REQUERIMIENTOS

Se realizo una reunión con los gerentes de la empresa GOOD LIFE S.R.L. en la cual ellos indicaron todas las necesidades y funcionalidades que debía tener la aplicación a diseñar, entre eso también tomaron en cuenta problemas que ya habían tenido anteriormente.

3.3. METODOLOGIA SCRUM

La implementación de la metodología SCRUM se adaptó al desarrollo individual utilizando los roles de la siguiente manera:

- Estudiante
 - Product Owner
 - Equipo de desarrollo
 - Scrum Máster
- GOOD LIFE
 - o Cliente

Con esta definición de roles se realizará el desarrollo del sistema a diseñar. Implementar Scrum en este proyecto proporcionará una estructura clara para gestionar el desarrollo del sistema contable.

3.4. PRODUCTO BACKLOG

Después de la reunión hecha con los gerentes de la empresa, se llegó a anotar todas las características que deberá tener el sistema y se realizó una lista de las características y funcionalidades que deberá tener el sistema:

- Análisis de requisitos por medio de historias de usuario.
- Diseño de la base de datos
- Diseño de la interfaz del sistema
- Administración de Usuarios
- Administración de Personal
- Administración de Proveedores
- Panel de Área de Proveedor
- Asignación de Precios de Venta
- Central de Ingresos
- Central de Egresos
- Administración de Cuentas por Cobrar
- Administración de Cuentas por Pagar
- Revisión de Registros
- Panel para Guardar Documentación
- Panel de Facturas de Egreso
- Panel de Pendientes de Caja
- Panel de Devolución de Arqueo
- Panel de Transferencias de Dinero
- Panel de Anulación de Registros
- Administración de Ordenes
- Panel de Cierres de Caja

- Panel de Almacén
- Panel de Transferencias

3.5. INICIO DE SESIÓN SPRINT 1

Tabla 3 Sprint 1 - Diseño del Sistema

Sprint: 1	Objetivo: Se llevarán a cabo la definición de
	historias de usuario, el diseño de la interfaz y la
	creación de la base de datos.
Fecha de Inicio: 1/04/2024	Fecha de finalización: 15/04/2024

Sprint Backlog:

- Análisis de requisitos por medio de historias de usuario.
- Diseño de la base de datos
- Diseño de la interfaz del sistema
- Inicio de Sesión
- Pruebas Funcionales Sprint 1

Fuente: Elaboración Propia

3.5.1. Historias de Usuarios

Tabla 4 Historias de usuario -Diseño de la Base datos

Numero: 1	Usuario: Diseño del sistema	
Título: Base de Datos		
Fecha: 01/04/2024		
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 1		
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		

Descripción:

Como administrador del sistema, quiero diseñar e implementar una base de datos para el sistema contable de escritorio.

Criterios de aceptación:

La base de datos debe permitir la creación, actualización y eliminación de registros de manera segura y eficiente. Debe ser realizada en SQL server.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 5 Historias de Usuario del Sistema

Numero: 2	Usuario: Diseño del sistema		
Título: Diseño			
Fecha: 01/04/2024			
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 1		Iteración asignada: 1	
Desarrollador respo	Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:			
Como administrador del sistema, quiero diseñar un sistema contable de escritorio			
intuitivo y funcional, para que los usuarios puedan gestionar las operaciones de			
manera contable eficiente y sin dificultades.			
Criterios de aceptación:			
El sistema debe incluir pantallas intuitivas para las funcionalidades claves del			
sistema, tales como inicio de sesión, configuraciones, contabilidad, inventarios y			
administración.			

Tabla 6 Historias de Usuario - Inicio de Sesión

Numero: 3

Usuario: Diseño del sistema

Título: Registro

Fecha: 01/04/2024

Puntos asignados: 3

Iteración asignada: 1

Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:

Como usuario necesito ingresar al sistema con las credenciales que se me otorgue.

Criterios de aceptación:

Dado que deseo ingresar con credenciales al sistema, debo realizar un registro de

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

que existen 3 roles los cuales son: administrador, subadministrador y contador.

usuarios con usuario y contraseña para el acceso al sistema, debo tomar en cuenta

Tabla 7 Historias de Usuario - Administración de personal

Numero: 4	Usuario: Creación de Personal	
Título: Configuracio	ones	
Fecha: 15/04/2024		
Puntos asignados:	3	Iteración asignada: 2
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como administrador necesito poder crear y editar datos del personal nuevo u		
existente dentro de la empresa.		
Criterios de aceptación:		
Dado que deseo registrar y actualizar datos del personal de la empresa, deberé de		
crear una ventana con los datos necesarios.		
Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes		

27

Tabla 8 Historias de Usuario - Administración de Usuarios

Numero: 5

Usuario: Creación de usuarios

Título: Configuraciones

Fecha: 15/04/2024

Puntos asignados: 3

Iteración asignada: 2

Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:

Como administrador deseo poder crear usuarios para el nuevo personal y poder ingresar el rol de cada usuario.

Criterios de aceptación:

Dado que deseo crear usuarios, deberé pedir usuario, contraseña y nombre completo de la persona.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 9 Historias de Usuarios - Administración de Proveedores

Numero: 6	Usuario: Creación de proveedores	
Título: Configuraci	iones	
Fecha: 15/04/2024	4	
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 2		Iteración asignada: 2
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como administrador y subadministrador quiero crear y actualizar datos de mis		
proveedores.		
Criterios de aceptación:		
Dado que deseo crear y editar datos de proveedores, deberé pedir los datos que		
se deben de llenar para la creación de dichos datos.		

Tabla 10 Historias de Usuario – Panel de Área de Proveedores

Numero: 7 Usuario: Área de Proveedores

Título: Configuraciones

Fecha: 15/04/2024

Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 2

Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:
Como administrador y subadministrador quiero crear áreas y asignarlas a mis proveedores ya creados.

Criterios de aceptación:

Dado que deseo crear y asignar las áreas debo de crear una ventana en la cual se pueda escoger un proveedor y agregarle un área, en caso de que no exista el área que se necesita agrego un botón para crear una nueva área.

Tabla 11 Historias de Usuario - Asignación de Precios de Venta

Numero: 8	Usuario: Asignación de Precios Venta		
Título: Configuracio	Título: Configuraciones		
Fecha: 15/04/2024			
Puntos asignados:	3	Iteración asignada: 2	
Desarrollador respo	onsable: Bernardo Reque Rome	ro	
Descripción:			
Como administrador y subadministrador, deseo crear y editar un catálogo de			
precios de venta para los distintos tipos de atención que ofrece la empresa.			
Criterios de aceptación:			
Dado que deseo crear y editar un catálogo de precios de venta debo rellenar los			
datos pedir los datos de área, nombre de la atención, sucursal en la que se			
realizara y precio.			

Tabla 12 Historias de Usuario - Registro de Ingreso

Numero: 9 Usuario: Ingreso de Registros

Título: Contabilidad

Fecha: 29/04/2024

Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 3

Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:

Como contador necesito ingresar el servicio, el cliente y otros datos en el sistema para realizar el registro del ingreso.

Criterios de aceptación:

El sistema debe permitir al contador seleccionar detalles del servicio, datos del cliente y cualquier otro dato relevante para el registro.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 13 Historias de Usuario - Registros de Egreso

Numero: 10	Usuario: Ingreso de Registros	
Título: Contabilidad		
Fecha: 29/04/2024		
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 3		Iteración asignada: 3
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como contador necesito ingresar el servicio, el cliente y otros datos en el sistema		
para realizar el registro del egreso.		
Criterios de aceptación:		
El sistema debe permitir al contador seleccionar detalles del servicio, datos del		
cliente y cualquier otro dato relevante para el registro.		

Tabla 14 Historias de Usuario – Administración de Cuentas por Cobrar

Numero: 11 Usuario: Ingreso de Registros Título: Contabilidad Fecha: 29/04/2024 Iteración asignada: 3 Puntos asignados: 3

Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:

Como usuario quiero una ventana de administración de Cuentas por Cobrar, para poder gestionar eficientemente las cuentas pendientes de cobro y asegurar el flujo de caja de la empresa.

Criterios de aceptación:

de caja de la empresa.

El sistema debe proporcionar una ventana debe incluir una tabla interactiva que permita al usuario buscar y filtrar registros de cuenta por cobrar. Se debe poder mandar los datos necesarios a la ventana de Ingresos para realizar el cobro.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 15 Historias de Usuario - Administración de Cuentas por Pagar

Numero: 12	Usuario: Ingreso de Registros	
Título: Contabilidad		
Fecha: 29/04/2024		
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 3		
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como usuario quiero una ventana de administración de Cuentas por Pagar, para		

poder gestionar eficientemente las cuentas pendientes de pago y asegurar el flujo

Criterios de aceptación:

Numero: 13

La ventana debe incluir una tabla interactiva que permita al usuario buscar y filtrar registros de cuenta por pagar. Se debe poder mandar los datos necesarios a la ventana de Egresos para realizar el pago.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 16 Historias de Usuario – Panel para Guardar Documentación

Heuario: Ingreso de Registros

Numero. 13	Osuano. Ingreso de Registros		
Título: Contabilidad			
Fecha: 29/04/2024			
Puntos asignados:	Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 3		
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero			
Descripción:			
Como contador, necesito subir documentación adicional relacionada con los			
registros realizados en el sistema para garantizar una gestión completa y detallada			
de los documentos.			

Criterios de aceptación:

El sistema debe proporcionar una interfaz para la subida de documentación, debe aceptar archivos en formato PDF y una vez subida la documentación el sistema debe confirmar que los archivos fueron subidos exitosamente.

Tabla 17 Historias de Usuario - Revisión de Registros

Numero: 14	Usuario: Revisión de Registros	5
Título: Contabilidad		
Fecha: 29/04/2024		
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 3		
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		

Descripción:

Como contador, necesito revisar los registros realizados en el sistema para asegurar la exactitud y completitud de la información. Esta funcionalidad debe permitir la visualización de los registros ingresados, incluyendo los documentos adjuntos.

Criterios de aceptación:

El sistema debe permitir acceder a una lista de los registros realizados según el usuario (si es contador solo los registros que haya realizado ese usuario y si es administrador o subadministrador todos los registros). Debe permitir filtrar por fechas, usuario, tipo de transacción, tipo de movimiento y tipo de orden. El usuario debe poder ver todos los todos los detalles de los registros incluyendo los archivos subidos.

Tabla 18 Historias de Usuario - Cierre de Caja Contador

Numero: 15	Usuario: Cierre de caja Contador	
Título: Contabilidad		
Fecha: 29/04/2023		
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 3		
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		

Descripción:

Como contador, necesito realizar el cierre de caja al final del día, lo que incluye verificar el arqueo y el monto total en la caja antes de proceder al cierre oficial.

Criterios de aceptación:

El sistema debe mostrar el efectivo que tiene en caja junto con un arqueo en el que muestre la cantidad de billetes y monedas que debería tener la caja antes de confirmar su cierre del día.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 19 Historias de Usuario - Panel de Facturas de Egreso

Numero: 16	Usuario: Facturas de Egreso	
Título: Contabilidad		
Fecha: 29/0/2024		
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 3		
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		

Descripción:

Como contador, necesito ingresar facturas de egreso en el sistema para registrar los gastos de la empresa de manera precisa. Esta funcionalidad debe permitir la entrada de todos los detalles relevantes de cada factura de egreso, asegurando un seguimiento adecuado de los gastos y facilitando la contabilidad y generación de reportes financieros.

Criterios de aceptación:

Dado que deseo registrar facturas de egreso debo de permitir ingresar datos como numero de factura, fecha de emisión, proveedor, detalle, monto total, crédito fiscal. El sistema debe de mostrar un historial de todos los registros de facturas de egreso ingresadas y generar un reporte.

Tabla 20 Historias de Usuario - Panel de Devolución de Arqueo

Numero: 17 Usuario: Devolución de Arqueo

Título: Contabilidad

Fecha: 29/04/2024

Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 3

Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:

Como contador, necesito una funcionalidad que permita realizar la devolución del arqueo al momento de anular registros en el sistema. Esto incluye revertir las transacciones financieras y ajustar los montos correspondientes en la caja. Esta funcionalidad debe asegurar que todos los registros sean actualizados de manera precisa.

Criterios de aceptación:

El sistema debe mostrar una lista de los registros que han sido anulados y se pueda devolver el arqueo y actualizar el estado del registro anulado.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 21 Historias de Usuario - Panel de Pendientes de Caja

Numero: 18	Usuario: Pendientes de Caja	
Fecha: 29/04/2024		
Puntos asignados: 3		Iteración asignada: 3
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como usuario quiero una ventana de pendientes de caja, para poder revisar y		
gestionar las transferencias de dinero pendientes de ingresar o sacar de las cajas.		

Criterios de aceptación:

El sistema debe mostrar una tabla interactiva que permita a los usuarios seleccionar un registro especifico para revisar los detalles completos de la transacción.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 22 Historias de Usuario - Administración de Órdenes

Numero: 19 Usuario: Administración de Órdenes		
Título: Administración		
Fecha: 13/05/2024		
Puntos asignados: 3		Iteración asignada: 4
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como contador, necesito gestionar diversas órdenes en el sistema, incluyendo		
órdenes de trabajo, órdenes de personal, órdenes de servicio y órdenes de		
compra. Esta funcionalidad debe permitir la creación, seguimiento y actualización		
de estas órdenes, asegurando que todos los procesos internos y externos sean		

Criterios de aceptación:

documentados de manera precisa y eficiente.

El sistema debe proporcionar una interfaz intuitiva para crear y gestionar las distintas ordenes, debe validar que todos los campos estén completos y generar un archivo en formato PDF.

Tabla 23 Historias de Usuario - Orden de Salida

Numero: 20 Usuario: Orden de Salida

Título: Administración

Fecha: 13/05/2024

Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 4

Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:

Como contador, necesito gestionar órdenes de salida que deben vincularse a cuentas por pagar para realizar la orden. Esta funcionalidad debe permitir la creación, seguimiento y actualización de las órdenes de salida, asegurando que todas las transacciones financieras relacionadas con las cuentas por pagar sean documentadas de manera precisa y eficiente.

Criterios de aceptación:

El sistema debe crear y gestionar ordenes de salida permitiendo la entrada de datos necesarios y vincularse con las cuentas por pagar pendientes.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 24 Historias de Usuario - Panel de Transferencias de Dinero

Numero: 21	Usuario: Transferencias	
Título: Administración		
Fecha:13/05/2024		
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 4		Iteración asignada: 4
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como contador, necesito gestionar transferencias que permitan realizar		
movimientos de dinero entre cajas, de caja a banco y viceversa. Esta funcionalidad		

debe permitir la creación, seguimiento y actualización de las transferencias,

asegurando que todas las transacciones financieras sean documentadas de manera precisa y eficiente.

Criterios de aceptación:

El sistema debe gestionar transferencias entre cajas, entre caja y banco y viceversa. Al momento de realizar la transferencia en la caja debe poder subir archivo en formato PDF.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 25 Historias de Usuario - Panel de Anulación de Registros

Numero: 22	Usuario: Anulación de Registros	
Título: Administración		
Fecha: 13/05/2024		
Puntos asignados: 3		Iteración asignada: 4
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como contador, necesito una funcionalidad que permita la anulación de registros		
en el sistema y que, al mismo tiempo, anule los recibos asociados a esos registros.		
Esta funcionalidad debe asegurar que todos los registros sean actualizados de		
manera precisa y que se mantenga la integridad financiera de la empresa.		
Criterios de aceptación:		
El sistema debe permitir anular registros y recibos asociados, permitiendo la fácil		
identificación y reversión de transacciones financieras.		

Tabla 26 Historias de Usuario - Revisión de Ordenes

Numero: 23 Usuario: Revisión de Ordenes Título: Administración Fecha: 13/05/2024 Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 4 Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:

Como administrador, necesito revisar todos los tipos de órdenes en el sistema, incluyendo órdenes de trabajo, órdenes de personal, órdenes de servicio y órdenes de compra. Esta funcionalidad debe permitir la revisión detallada de cada tipo de orden, asegurando que todas las transacciones y datos relacionados sean precisos y estén actualizados.

Criterios de aceptación:

El sistema debe proporcionar una interfaz para revisar todas las ordenes que existen, seleccionando el tipo de orden a revisar y filtrar por fechas en caso de que así lo requiera.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 27 Historias de Usuario - Panel de Cierre de Cajas Administración

Numero: 24	Usuario: Cierre de Cajas Administración	
Título: Administración		
Fecha: 13/05/2024		
Puntos asignados: 3		Iteración asignada: 4
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		

Como administrador, necesito aprobar el cierre diario de caja realizado por los contadores, asegurando que todos los movimientos de caja del día sean precisos y estén correctamente documentados. Esta funcionalidad debe permitir la revisión y

aprobación de los cierres diarios, garantizando la integridad financiera de la empresa.

Criterios de aceptación:

El sistema debe permitir que los administradores puedan revisar y aprobar el cierre diario de caja realizado por los contadores.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

Tabla 28 Historias de Usuario - Panel de Almacén

Numero: 25	Usuario: Almacén	
Título: Inventario		
Fecha: 03/06/2024		
Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 5		
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		

Descripción:

Como usuario, necesito una funcionalidad que permita la creación de productos en el sistema, asegurando que antes de crear un producto se haya creado el subalmacen, las categorías y las marcas correspondientes. Esto garantiza que todos los productos estén correctamente organizados y categorizados, facilitando la gestión y el control de inventarios.

Criterios de aceptación:

El sistema debe proporcionar una interfaz intuitiva y clara para la creación de subalmacenes, categorías, marcas y productos, asegurando que estos elementos se creen en el orden correcto y estén correctamente vinculados.

Tabla 29 Historias de Usuario - Panel de Transferencias de Productos

Numero: 26 Usuario: Transferencia de Productos

Título: Inventario

Fecha: 03/06/2024

Puntos asignados: 3 Iteración asignada: 5

Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero

Descripción:

Como usuario, necesito gestionar las transferencias de productos de una sucursal a otra, asegurando que todas las transferencias sean precisas y estén correctamente documentadas. Esta funcionalidad debe permitir la creación, seguimiento y actualización de las transferencias, garantizando que los productos lleguen a su destino de manera eficiente y segura.

Criterios de aceptación:

El sistema debe crear y gestionar transferencias de productos entre sucursales, generando un archivo en formato PDF asegurando que todas las transferencias sean documentadas.

Tabla 30 Historias de Usuario – Conexión de Red Virtual Privada

Numero: 27	Usuario: Conexión de Red Virt	rual Privada
Título: Configuración de Implementación		
Fecha: 17/06/2024		
Puntos asignados: 3		Iteración asignada: 6
Desarrollador responsable: Bernardo Reque Romero		
Descripción:		
Como usuario, quiero conectarme a la red privada virtual (VPN) de la empresa		
desde ubicaciones remotas para poder acceder de manera segura a los recursos		
internos, sin comprometer la seguridad y la confidencialidad de los datos.		

Criterios de aceptación:

Debo poder iniciar en la VPN utilizando las credenciales de la empresa, una vez conectado a la VPN, debo poder acceder a la base de datos de la empresa como si estuviera en el mismos lugar que el servidor.

Fuente: Elaboración propia, en base a requerimiento de los clientes

3.5.2. Diseño de la Base de Datos

El diseño de la base de datos incluye una serie de tareas organizadas y específicas que abordan las necesidades del sistema contable. Se deberá realizar scripts SQL para la creación de tablas, cada tabla con los datos requeridos, los cuales serán dados por parte de la empresa Good Life S.R.L.

3.5.3. Diseño de la Interfaz del Sistema

Para el diseño de la Interfaz del Sistema se deberá crear formularios para cada ventana que se requiera, dichas ventanas son las siguientes:

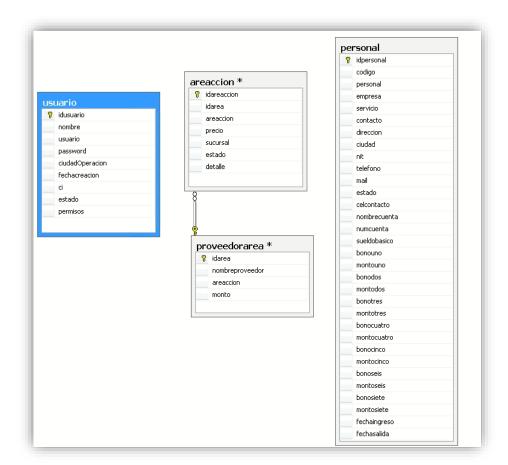


Ilustración 13 Tablas de la ventana configuraciones

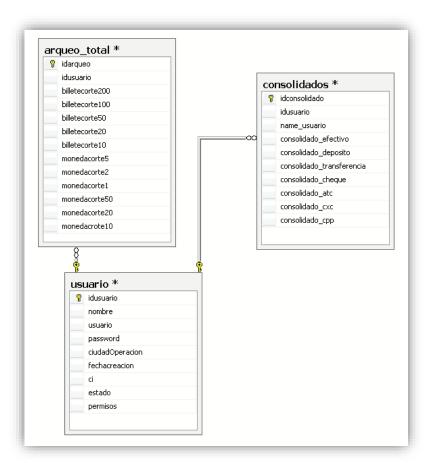


Ilustración 14 Tablas de arqueo

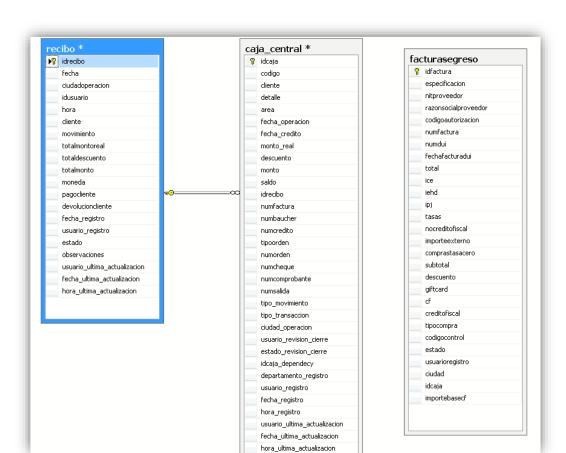
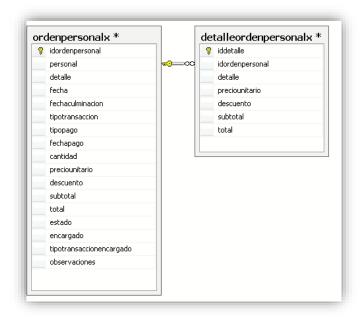


Ilustración 15 Tablas de Registros

Ilustración 16 Tabla de Orden de Personal



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 17 Tabla de Orden de Servicio

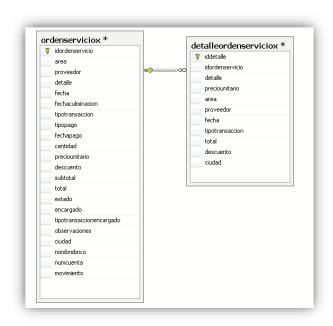
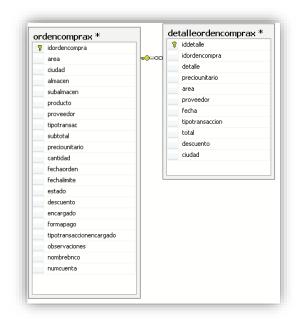


Ilustración 18 Tabla de Orden de Compra



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 19 Tabla de Orden de Trabajo

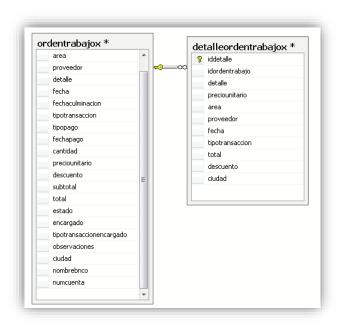


Ilustración 20 Tabla de Orden de Salida



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 21 Tabla de Transferencias



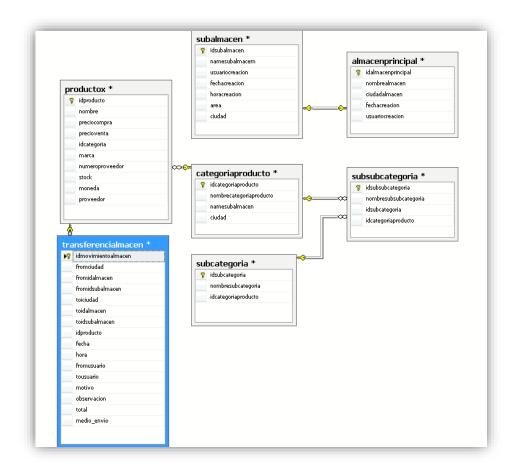


Ilustración 22 Tablas de Inventarios

fuente: Elaboración Propia

3.5.4. Inicio de Sesión

Se deberá diseñar una pantalla de inicio de sesión con campos para usuario y contraseña, este formulario además deberá contener:

- Validación para los campos de usuario y contraseña.
- Integrar mensajes de error para manejar las situaciones de inicio de sesión incorrectas.
- Incluir botón para iniciar sesión.

Este enfoque asegura que el inicio de sesión sea seguro, intuitivo y eficiente, cumpliendo con los requisitos de accesibilidad y seguridad establecidos para el proyecto.

3.5.5. Pruebas funcionales del Sprint 1

Ilustración 23 Inicio de Sesión



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 24 Menú Principal



Ilustración 25 Menú de Configuración



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 26 Menú de Contabilidad

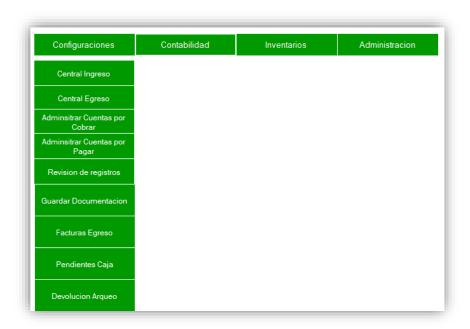


Ilustración 27 Menú de Administración



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 28 Menú de Inventarios



3.6. SPRINT 2

Tabla 31 Sprint 2 - Configuraciones

Sprint: 2	Objetivo: Se llevarán a cabo la conexión e
	implementación de las ventanas de usuarios,
	personal, proveedores, área de proveedores y
	asignación de precios de venta.
Fecha de Inicio: 15/04/2024	Fecha de finalización: 29/04/2024
	<u> </u>

Sprint Backlog:

- Administración de Usuarios
- Administración de Personal
- Administración de Proveedores
- Panel de Área de Proveedor
- Asignación de Precios de Venta
- Pruebas Funcionales Sprint 2

Fuente: Elaboración Propia

3.6.1. Administración de Usuarios

Se diseñó e implementó la ventana de usuarios en el sistema contable primero se realizó el diseño de la interfaz, la cual incluye un formulario para la creación y edición de usuarios con los campos con los campos correspondientes.

También se diseñó una tabla para la visualización de usuarios existentes y permitir su selección para edición.



Ilustración 29 Ventana de Usuarios

Fuente: Elaboración propia

3.6.2. Administración de Personal

Se diseñó e implementó la ventana de personal en el sistema contable se realizó el diseño de la interfaz, la cual incluye un formulario para la creación y edición de personal con los campos correspondientes

También se diseñó una tabla para la visualización de personal existente y permitir su selección para edición.

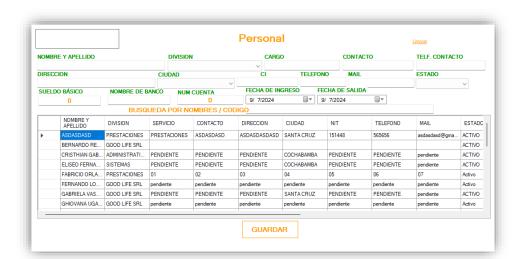


Ilustración 30 Ventana de Personal

Fuente: Elaboración propia

3.6.3. Administración de Proveedores

Para el diseño e implementó la ventana de proveedor en el sistema contable se realizó el diseño de la interfaz, la cual incluye un formulario para la creación y edición de proveedores con los campos correspondientes.

También se diseñó una tabla para la visualización de proveedores existentes y permitir su selección para edición.



Ilustración 31 Ventana de Proveedores

Fuente: Elaboración propia

3.6.4. Panel de Área de Proveedor

Para el diseño e implementó la ventana de área de proveedor en el sistema contable se realizó el diseño de la interfaz, la cual incluye un formulario para la edición de área del proveedor que se seleccione, se diseñó una funcionalidad de búsqueda para seleccionar el área del proveedor, y en caso de que el área no exista, el sistema tiene un botón para redirigir al usuario a una ventana para crear el área requerida con campos correspondientes.

También se diseñó una tabla para la visualización de proveedores existentes y permitir su selección para adjuntarlos con el área.



Ilustración 32 Ventana de Área de Proveedor

Fuente: Elaboración propia

3.6.5. Asignación de Precios de Venta

Para el diseño e implementó la ventana de asignación de precios de venta en el sistema contable se realizó el diseño de la interfaz, la cual incluye un formulario para la creación y edición con los campos correspondientes.

También se diseñó una tabla para la visualización de precios de venta existentes y permitir su selección para edición.

AREAS Y PRECIOS ACCION AREA NOMBRE DE AREA **ESTADO** BUSQUEDA POR AREA / NOMBRE DE ACCION/ PRECIO / CIUDAD Guardar AREA ACCION PRECIO ESTADO EVALUACION DE MEDICINA LABORAL MEDICA 400.00 SANTA CRUZ EVALUACION DE TRABAJO SOCIAL MEDICA EVALUACION DE SEGURIDAD INDUSTRI... 400.00 SANTA CRUZ MEDICA EVALUACION DE FISIOTERAPIA 400.00 SANTA CRUZ EVALUACION DE PSIQUIATRÍA SANTA CRUZ MEDICA 400.00 MEDICA INFORME FINAL MEDICO 2100.00 SANTA CRUZ ASESORAMIEN... TRAMITE DE PENSION DE VEJEZ SANTA CRUZ ESTUDIOS PRUEBA DE ESFUERZO 700.00 SANTA CRUZ

Ilustración 33 Ventana de Asignación de Precios de Venta

Fuente: Elaboración propia

3.6.6. Pruebas funcionales Sprint 2

Ilustración 34 Validación de campos en Ventana de Personal

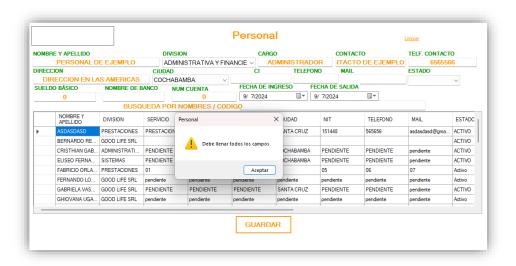


Ilustración 35 Validación de campos en Ventana de Proveedores



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 36 Validación de campos en Asignación de Precios



3.7. SPRINT 3

Tabla 32 Sprint 3 - Contabilidad

Sprint: 3	Objetivo: Se llevarán a cabo la conexión e	
	implementación de las ventanas de central de	
	Ingresos, central de Egresos, Administración de	
	Cuentas por Cobrar, Administración de Cuentas	
	por Pagar, Revisión de Registros, Guardar	
	Documentación, Facturas de Egreso, Pendientes	
	de Caja, Devolución de Arqueo.	
Fecha de Inicio: 29/04/2024	Fecha de finalización: 13/05/2024	
	•	

Sprint Backlog:

- Central de Ingresos
- Central de Egresos
- Administración de Cuentas por Cobrar
- Administración de Cuentas por Pagar
- Revisión de Registros
- Panel para Guardar Documentación
- Panel de Facturas de Egreso
- Panel de Pendientes de Caja
- Panel de Devolución de Arqueo
- Pruebas funcionales Sprint 3

3.7.1. Central de Ingresos

Para el diseñó e implementó la ventana de Central de Ingresos en el sistema contable se realizó el diseño de la interfaz, la cual incluye un formulario para el registro de los datos con los campos correspondientes.

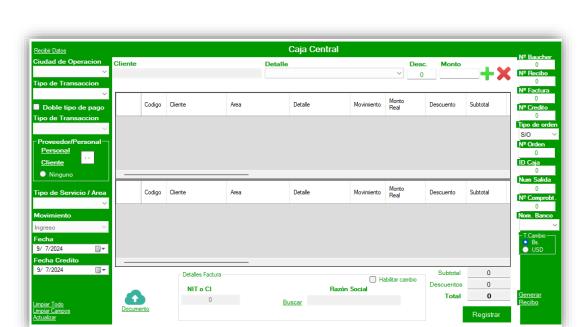


Ilustración 37 Ventana de Central de Ingresos

3.7.2. Central de Egresos

Para el diseñó e implementó de la venta a de Central de Egresos en el sistema contable se realizó el diseño de la interfaz, la cual incluye un formulario para el registro de los datos con los campos correspondientes.

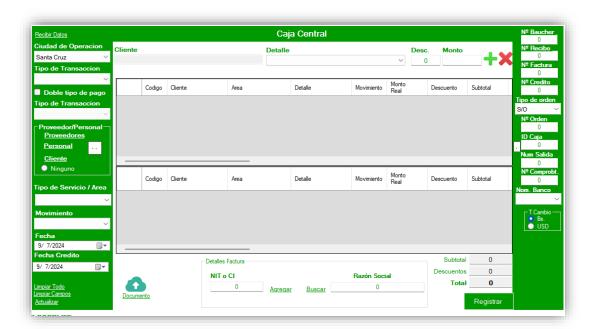


Ilustración 38 Ventana de Central de Egresos

Fuente: Elaboración propia

3.7.3. Administración de Cuentas por Cobrar

Para el diseño e implementación de la ventana de Administración de Cuentas por Cobrar en el sistema contable, se desarrolló una interfaz que incluye una tabla con filtros de búsqueda. Esta tabla permitirá localizar las Cuentas por Cobrar que se desea dar de baja. Al seleccionar una cuenta, el sistema ofrecerá al usuario la opción de ajustar el monto a dar de baja y, posteriormente, transferirá los datos a la ventana central de ingresos.

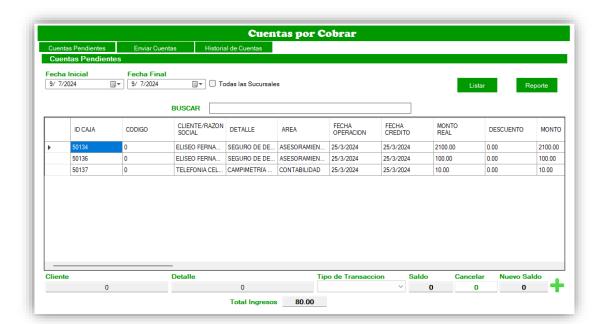


Ilustración 39 Ventana de Administración de Cuentas por Cobrar

Fuente: Elaboración propia

3.7.4. Administración de Cuentas por Pagar

Para el diseño e implementación de la ventana de Administración de Cuentas por Pagar en el sistema contable, se desarrolló una interfaz que incluye una tabla con filtros de búsqueda. Esta tabla permitirá localizar las Cuentas por Pagar que se desea dar de baja. Al seleccionar una cuenta, el sistema ofrecerá al usuario la opción de ajustar el monto a dar de baja y, posteriormente, transferirá los datos a la ventana central de egresos.

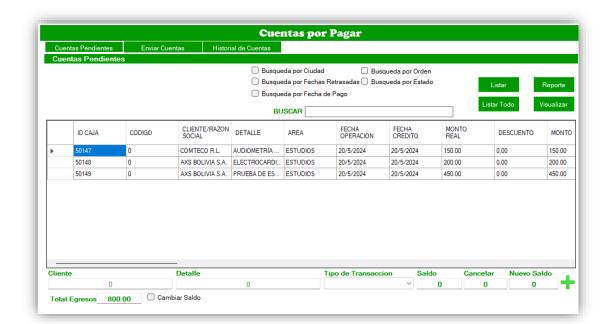


Ilustración 40 Ventana de Administración de Cuentas por Pagar

Fuente: Elaboración propia

3.7.5. Revisión de Registros

Para el diseño e implementación de la ventana de Revisión de Registros, se desarrollará una interfaz que incluirá una tabla con varios filtros de búsqueda. Esta tabla permitirá filtrar los registros según la necesidad del usuario. Además, los datos podrán ser editados dependiendo el rol del usuario. También se ofrecerá la opción de generar un reporte en Excel con todos los registros filtrados.

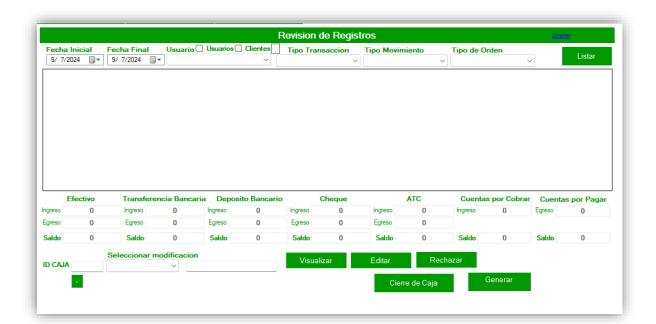


Ilustración 41 Ventana de Revisión de Registros

Fuente: Elaboración propia

3.7.6. Panel para Guardar Documentación

Se diseñó e implementó la ventana de Guardar Documentación, permitiendo al usuario seleccionar un registro con documentación pendiente y subir el archivo en formato PDF correspondiente desde su computadora.

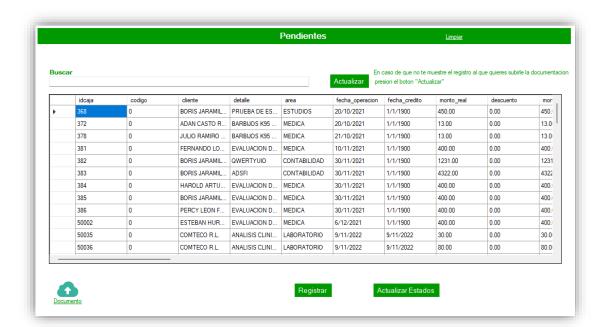


Ilustración 42 Ventana de Guardar Documentación

Fuente: Elaboración propia

3.7.7. Panel de Facturas de Egreso

Se diseñó e implementó la ventana de Facturas de Egreso, permitiendo el ingreso de facturas con todos los campos correspondientes.

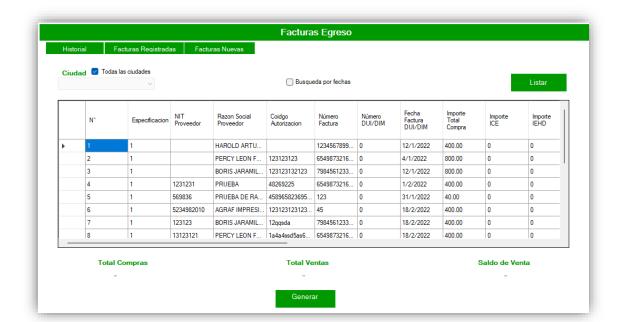


Ilustración 43 Ventana de Facturas de Egreso

Fuente: Elaboración propia

3.7.8. Panel de Pendientes de Caja

Se diseñó e implementó la ventana de Pendientes de Caja donde los usuarios pueden visualizar las transferencias de dinero pendientes para ingresar o sacar de sus cajas.

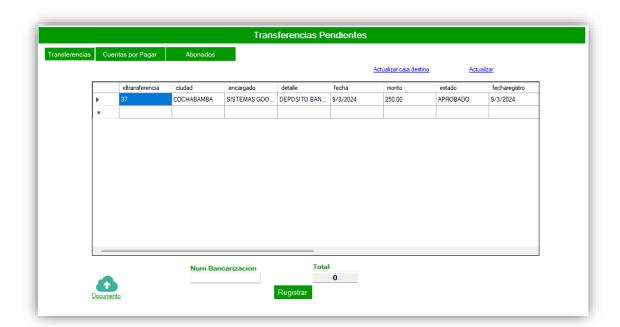


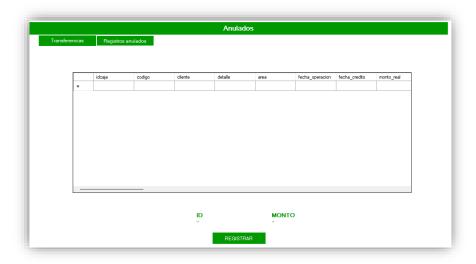
Ilustración 44 Ventana de Pendientes de Caja

Fuente: Elaboración propia

3.7.9. Panel de Devolución de Arqueo

Se diseñó e implementó la ventana de Devolución de Arqueo, donde los usuarios pueden seleccionar los registros anulados con transacciones en efectivo, para gestionar la devolución correspondiente.

Ilustración 45 Ventana de Pendientes de Caja



Fuente: Elaboración propia

3.7.10. Pruebas Funcionales del Sprint 3

Ilustración 46 Validación de datos en Central de Ingresos

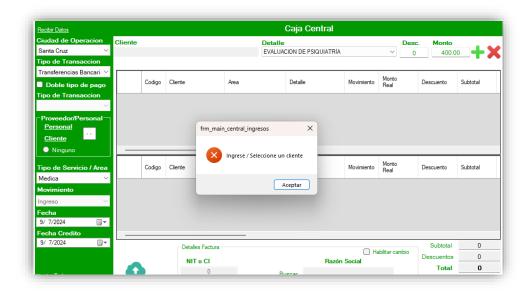
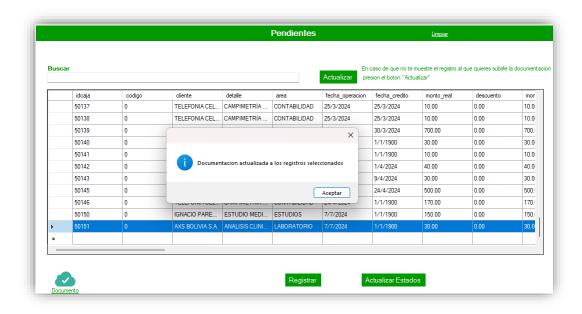


Ilustración 47 Prueba de Filtro de Revisión de Registros



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 48 Prueba de subida de documentación



3.8. SPRINT 4

Tabla 33 Sprint 4 - Administración

Sprint: 4	Objetivo: Se llevarán a cabo la conexión e	
	implementación de las ventanas de órdenes,	
	transferencia, anulaciones y cierre de caja.	
Fecha de Inicio: 13/05/2024	Fecha de finalización: 03/06/2024	

Sprint Backlog:

- Panel de Transferencias de Dinero
- Panel de Anulación de Registros
- Administración de Ordenes
- Panel de Cierres de Caja
- Pruebas Funcionales del Sprint 4

Fuente: Elaboración Propia

3.8.1. Panel de Transferencias de Dinero

Se diseñó e implementó la ventana de Transferencias, donde los usuarios administradores o subadministradores pueden realizar movimientos de caja a caja, caja a banco y banco a caja, según sea necesario.



Ilustración 49 Ventana de Transferencias

Fuente: Elaboración propia

3.8.2. Panel de Anulaciones de Registro

Se diseñó e implementó la ventana de Anulación de Registros, donde el administrador puede anular registros ingresando el ID correspondiente. Al realizar la anulación, también se anula el recibo asociado al registro.

Ilustración 50 Ventana de Anulaciones



Fuente: Elaboración propia

3.8.3. Administración de Ordenes

Se diseñaron e implementaron las ventanas de órdenes de compra, servicio, trabajo, personal y salida, cada una con los campos correspondientes. Una vez registradas las órdenes, se genera un PDF con la información correspondiente de cada orden.

Ilustración 51 Ventana de Orden de Compra



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 52 Ventana de Orden de Servicio



Ilustración 53 Ventana de Orden de Trabajo

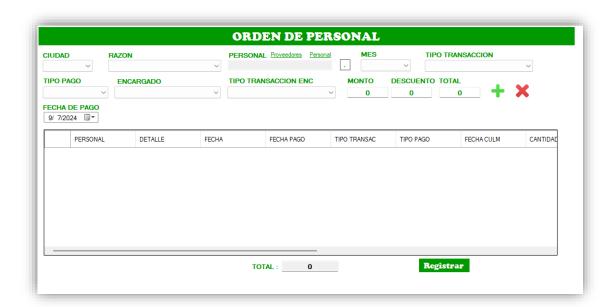


Fuente: Elaboración propia

Ilustración 54 Ventana de Orden de Salida



Ilustración 55 Ventana de Orden de Personal



Fuente: Elaboración propia

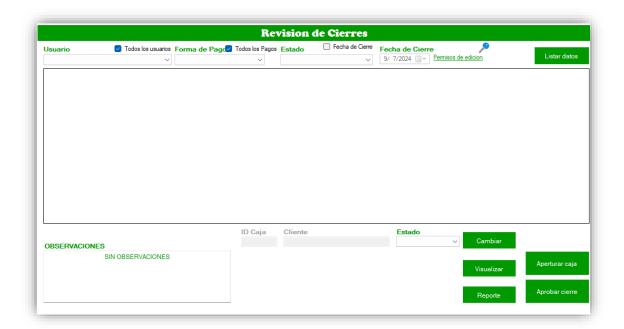
Ilustración 56 Ventana de Revisión de Órdenes



3.8.4. Panel de Cierre de Caja

Se diseñó e implementó la ventana de Cierre de Caja, donde el administrador o subadministrador revisa los registros diarios de cada usuario que realiza transacciones. En esta ventana, se puede aprobar el cierre o cambiar el estado de los registros que no tienen los archivos correctamente subidos.

Ilustración 57 Ventana de Cierre de Caja



3.8.5. Pruebas Funcionales del Sprint 4

Ilustración 58 Prueba de Registro de Transferencia



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 59 Prueba de Anulación de Registro

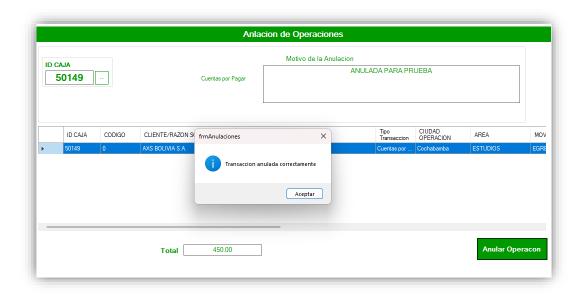


Ilustración 60 Validación de datos en las órdenes



Fuente: Elaboración propia

3.9. SPRINT 5

Tabla 34 Sprint 5 - Inventario

Sprint: 5	Objetivo: Se llevarán a cabo la conexión e	
	implementación de las ventanas de inventario.	
Fecha de Inicio: 03/06/2024	Fecha de finalización: 17/06/2024	
Sprint Backlog:		
Panel de Almacén		
Panel de Transferencias		
Pruebas Funcionales del Sprint 5		

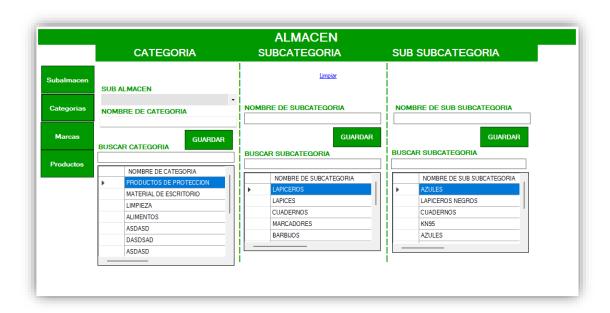
3.9.1. Panel de Almacén

Se diseñó e implementó la ventana de Almacén, que incluye las subventanas de Subalmacén, Categorías, Marcas y Productos, cada una con sus respectivos campos y funcionalidades correspondientes.

ALMACEN Subalmacen Almacen Principal CREAR Area NOMBRE DE SUB ALMACEN AREA ALMACEN PRINCIPAL SISTEMAS GOODLIFE 2/3/2021 COMIDA sub alamacen 1 almacen 1 sub almacen 1 almacen 2 SISTEMAS GOODLIFE 22/3/2021 SISTEMAS GOODLIFE 13/5/2021 MEDICA sub almacen 3 almacen 2 SISTEMAS GOODLIFE 17/6/2021 MEDICA 5 sub alamcen 2 SISTEMAS GOODLIFE 17/6/2021 COMIDA almacen 1 prueba sub almacen SISTEMAS GOODLIFE 12/10/2021 MEDICA MATERIAL DE ESCRITORIO VALEDIA DODDIGO

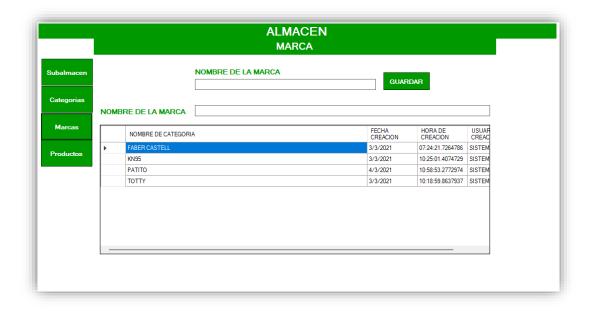
Ilustración 61 Ventana de Almacén - Subalmacén

Ilustración 62 Ventana de Almacén - Categorías



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 63 Ventana de Almacén - Marcas



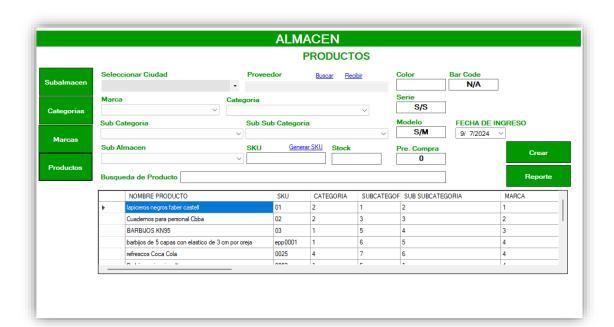


Ilustración 64 Ventana de Almacén - Productos

Fuente: Elaboración propia

3.9.2. Panel de Transferencias de Almacenes

Se diseñó e implementó la ventana de Transferencia de Almacén, donde se seleccionan los productos y la ciudad de origen desde donde saldrán. Posteriormente, se elige la ciudad de destino a la cual serán transferidos los productos.

Ilustración 65 Ventana de Transferencias de Almacenes



Fuente: Elaboración propia

3.9.3. Pruebas Funcionales del Sprint 5

Ilustración 66 Validación de Datos de Subalmacén

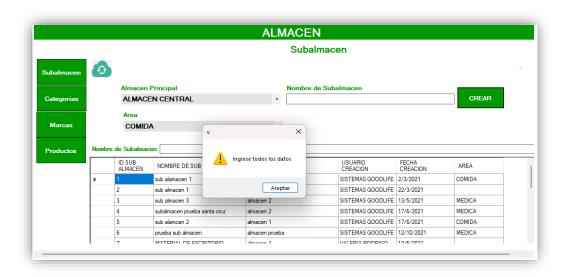
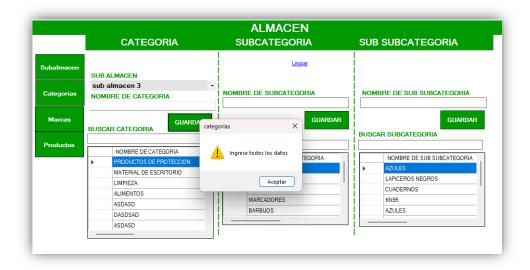
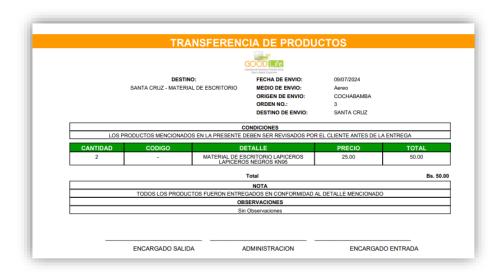


Ilustración 67 Validación de Datos en Categorías



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 68 Generación de PDF de Transferencia de Productos



3.10. SPRINT 6

Tabla 35 Sprint 6 - Configuración de VPN

Sprint: 6	Objetivo: Se llevarán a cabo la configuración de la	
	red privada virtual (VPN).	
Fecha de Inicio: 17/06/2024	Fecha de finalización: 18/06/2024	
Sprint Backlog:		
Configuración de la VPN		
Pruebas Funcionales del Sprint 6		

Fuente: elaboración propia

3.10.1. Configuración de VPN

Se configuró y desplegó la red privada virtual (VPN) de la empresa desde ubicaciones remotas para poder acceder de manera segura a los recursos internos, sin comprometer la seguridad y confidencialidad de los datos.

Ilustración 69 Configuración de VPN



CAPITULO IV ESTUDIO DE VIABILIDAD

CAPÍTULO IV

ESTUDIO DE VIABILIDAD

4.1. VIABILIDAD TECNICA

Para el correcto desarrollo del sistema de escritorio contable es necesario los siguientes requerimientos técnicos:

Tabla 36 Requerimientos Técnicos

Características	Requerimientos
Procesador	Intel Core i5 o equivalente
RAM	16GB
Almacenamiento	1Tb
Sistema Operativo	Windows 10/ Windows 11
Software	Visual Studio

Fuente: Elaboración Propia, en base a requerimientos técnicos

Estos requisitos técnicos aseguran que las computadoras utilizadas en el desarrollo del sistema contable de escritorio sean capaces de manejar eficientemente las tareas de desarrollo y pruebas, garantizando un entorno de trabajo productivo y eficiente.

4.2. VIABILIDAD OPERATIVA

Para garantizar la viabilidad operativa del proyecto, es esencial proporcionar formación adecuada al personal de la empresa sobre cómo utilizar el nuevo sistema. Se buscará enfocarse en garantizar que el personal este adecuadamente capacitado, que exista un soporte técnico, que los procesos actuales se integren sin problemas con el nuevo sistema. Con estos elementos en su lugar, la organización podrá operar el nuevo sistema de manera efectiva, asegurando una transición exitosa y una mejora significativa en la gestión contable.

4.3. VIABILIDAD ECONOMICA

4.3.1. Costo de Desarrollo y Puesta en Marcha

Para el desarrollo del sistema se requiere de un Ingeniero de sistemas con conocimientos avanzados de C# el cual tiene un costo de 3.000Bs mensuales, la duración total del proyecto es de aproximadamente 3 meses en total genera un gasto de 9.000Bs.

El equipo necesario para el desarrollo de esta plataforma tiene un costo aproximado de 6.000Bs será la herramienta principal para desarrollar efectivamente el sistema de escritorio.

La empresa ya cuenta con un servidor por lo cual no se hará un costo aproximado.

Tabla 37 Tabla de Costos

Costos de Desarrollo	
Personal de Desarrollo	Bs 9.000
Equipo de Desarrollo	Bs 6.000
COSTO TOTAL	Bs 15.000

Fuente: Elaboración Propia, en base a costos de puesta en marcha

4.4. CONLUSION

Con todos estos datos se puede respaldar la implementación del sistema contable, proporcionando a Good Life S.R.L. no solo herramientas avanzadas para la gestión financiera, sino también una plataforma sólida para adaptarse y crecer en un entorno empresarial dinámico.

CAPITULO V CONCLUSION

Y

RECOMENDACIONES

CAPÍTULO V

CONCLUSION Y RECOMENDACIONES

5.1. CONCLUSION

El desarrollo e implementación del sistema contable de escritorio integrado para Good Life S.R.L. representa un avance significativo hacia la modernización y optimización de sus operaciones financieras. El sistema se ha desarrollado con una infraestructura robusta que cumple con los estándares de seguridad y escalabilidad necesarios para manejar las demandas actuales y futuras de Good Life S.R.L.

El sistema contable de escritorio no solo fortalece la capacidad para gestionar eficazmente sus finanzas, sino que también sienta las bases para un crecimiento sostenible una adaptación ágil en un entorno empresarial competitivo. Este proyecto representa un compromiso con la innovación continua, asegurando a que la empresa esté preparada para enfrentar los desafíos futuros con confianza y éxito.

5.2. RECOMENDACIONES

Para asegurar el éxito continuo y la maximización de los beneficios del sistema contable de escritorio, se recomienda implementar las siguientes prácticas:

- Monitoreo Continuo: Establecer un proceso de monitoreo regular para evaluar la eficiencia del sistema, identificar áreas de mejora y adaptar las funcionalidades según las necesidades cambiantes de la empresa.
- Capacitación Periódica: Ofrecer sesiones de capacitación recurrentes para todos los usuarios del sistema, asegurando que estén al tanto de las últimas actualizaciones, funcionalidades y mejores prácticas.
- Mantenimiento Preventivo: Implementar un plan de mantenimiento para garantizar que el sistema opere de manera óptima y segura, incluyendo actualizaciones de software y copias de seguridad.

Implementar estas recomendaciones garantizara que el sistema contable de escritorio no solo cumpla con las expectativas iniciales, sino que también evolucione y se adapte de manera efectiva a medida que Good Life S.R.L. continúa creciendo y enfrentando nuevos desafíos en su operación diaria.

BIBLIOGRAFÍA

- contadores, E. b. (2024). *Beneficios de los Sistemas Contables en una Empresa: Todo lo que Necesitas Saber.* https://contabilidadblog.com/beneficios-de-los-sistemas-contables-en-una-empresa-todo-lo-que-necesitas-saber/.
- Europea, U. (2022). ¿Para qué sirve un gestor de base de datos? https://universidadeuropea.com/blog/para-que-sirve-gestor-base-datos/.
- Europea, U. (2023). ¿Qué es la metodología Scrum y cómo funciona? https://universidadeuropea.com/blog/metodologia-scrum/.
- Europea, U. (2024). *Programación orientada a objetos: ¿qué es y cuáles son sus principales lenguajes?* https://ecuador.universidadeuropea.com/blog/programacion-orientada-objetos/.
- Gorostiaga Callisaya, M. d. (2017). *Implementación de un sistema contable computarizado* en la empresa comercializadora Emvida S.R.L. La Paz: https://repositorio.umsa.bo/handle/123456789/20400.
- Josar, C. (2011). *La contabilidad y el sistema contable*. España: https://maaz.ihmc.us/rid=1Z7Y45BG4-6Y4RGV-89M/1.5.pdf.
- Microsoft. (2024). ¿Qué es SQL Server? https://learn.microsoft.com/es-es/sql/sql-server/what-is-sql-server?view=sql-server-ver16.
- Microsoft. (2024). *Paseo por el lenguaje C#*. https://learn.microsoft.com/eses/dotnet/csharp/tour-of-csharp/overview.
- Profesional, u. F. (2022). *Framework: qué es, para qué sirve y algunos ejemplos.* https://unirfp.unir.net/revista/ingenieria-y-tecnologia/framework/.
- QbDGroup. (2022). VALIDACIÓN DE SISTEMAS INFORMATIZADOS: REQUISITOS DE USUARIO (URS). https://qbdgroup.com/es-es/blog/validacion-de-sistemas-informatizados-requisitos-de-usuario-urs/.
- REHKOPF, M. (2024). *Historias de usuario con ejemplos y plantilla*. https://www.atlassian.com/es/agile/project-management/user-stories.
- Services, A. W. (2024). ¿Qué es una red privada virtual (VPN)? https://aws.amazon.com/es/what-is/vpn/.

Tena, M. (2024). ¿Qué es la metodología 'agile'?

https://www.bbva.com/es/innovacion/metodologia-agile-la-revolucion-las-formas-trabajo/.

ANEXOS

ANEXO I:

Carta de aceptación del sistema

CARTA DE ACEPTACIÓN DEL SISTEMA

