



Physics

| Timeline 타임라인

| Physics - Cloth 피직스 - 천

| Physics - Collision 피직스 - 충돌

| Physics – Rigid Body 피직스 - 강체

| Bake 베이크

| Physics 물리 시뮬레이션

Cloth	천	부드럽게 변형되는 직물, 천의 움직임
Collision	충돌	Cloth, Soft Body, Fluid, Particle 시스템에서 충돌하는 역할
Rigid Body – Active	강체 – 능동적	단단하고 변형되지 않는 물체의 충돌 등의 상호작용
Rigid Body – Passive	강체 – 수동적	Rigid Body 시스템에서 충돌하는 역할

| 단축키 Shortcutkey

Timeline		
Play Animation	Spacebar	재생 / 멈춤
Jump to First Frame	Shift ←	첫 프레임으로 가기
Jump to Last Frame	Shift →	마지막 프레임으로 가기



Table

| Physics - Cloth 피직스 - 천

| Physics - Collision 피직스 - 충돌

| Material Nodes - Check Pattern 재질 노드 - 체크 패턴



Chair

| Select Loops / Rings 루프선택 / 링선택

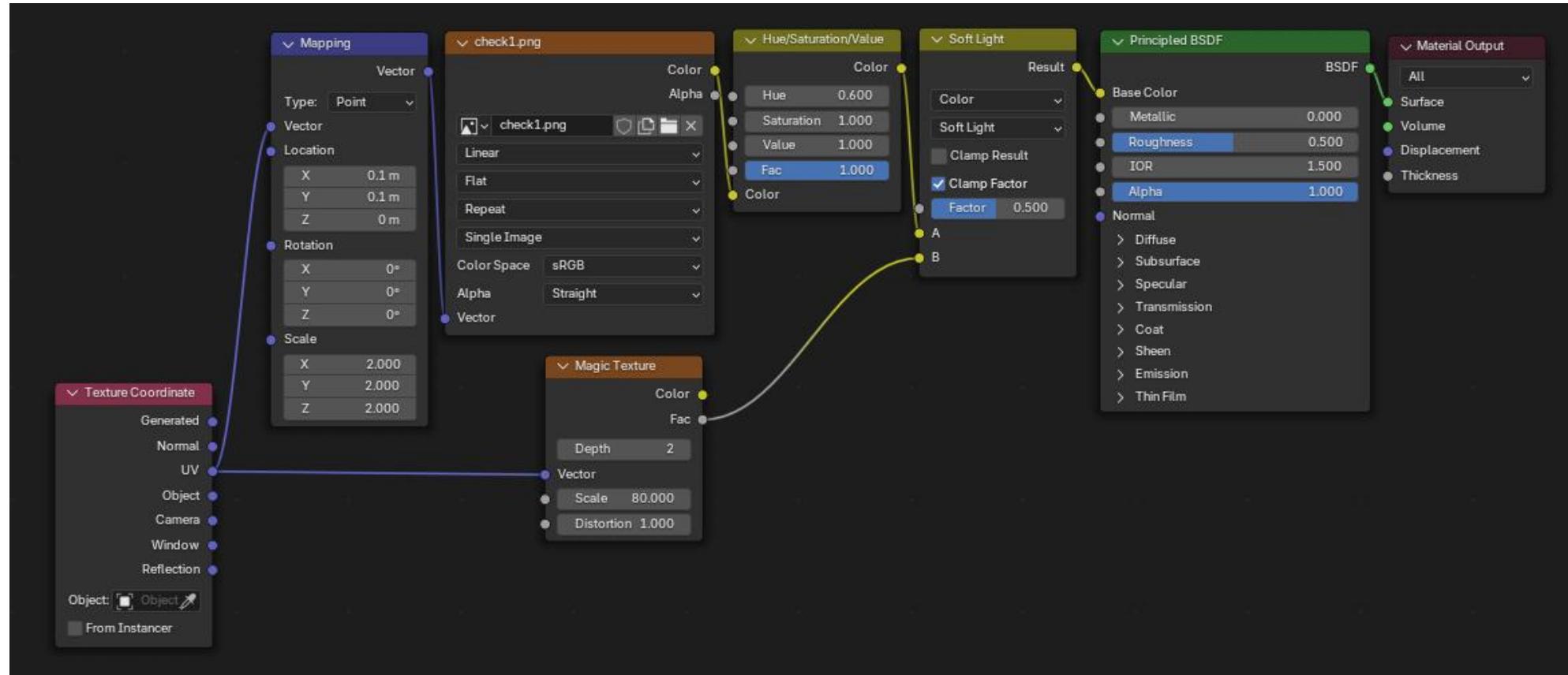
| Merge Collapse 컬랩스 합치기 (각자 연결된 영역 합치기)

| 단축키 Shortcutkey

Edit mode		
Select Loops	Alt Click	루프 선택
Select Rings	Ctrl Alt Click	링 선택

Material Node		
Viewer Node	Ctrl Shift	뷰어 노드

| Material Node – Check Pattern Cloth





Sink

| Spin 스피n (회전+익스투르드)

| Bridge 브릿지 (연결)



Rug

| Particle - Hair 파티클 - 헤어

| Vertex Group 버텍스 그룹



Bread 1 (Bun, Croissant)

| Displace Modifier 디스플레이스 모디파이어



Bread2 (Cinnamon Roll, Prezel)

| Curve - spiral 커브 - 나선형

| Particle - Hair 파티클 - 헤어

| Weight Paint 웨이트 페인트 (가중치)



Cookie Jar

| Rigid Body 리지드바디



Jam

| Animation + Physics 애니메이션 + 피직스



Plant. Ivy

| Quick Favorite 퀵 페이보릿 (즐겨찾기)

| 단축키 Shortcutkey

Quick Favorite

Q

퀵 페이보릿



Sofa

| Cloth - Pressure 클로쓰 시뮬레이션 - 압력



Bed

| Material Node – Invert Color 재질 노드 – 색 반전



Teddy Bear

| Particle Edit Mode 파티클 편집 모드