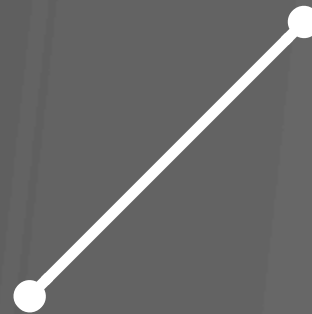


# PROJECT 1

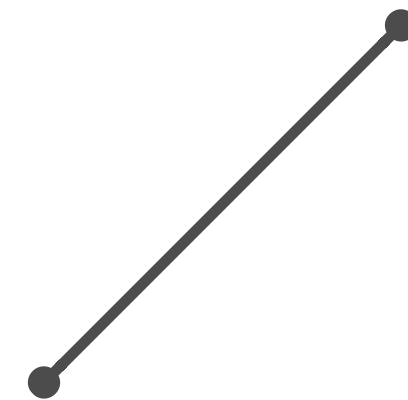
어떤 게임을 설계해야 할까?



AI 07 이기찬

# CONTENTS

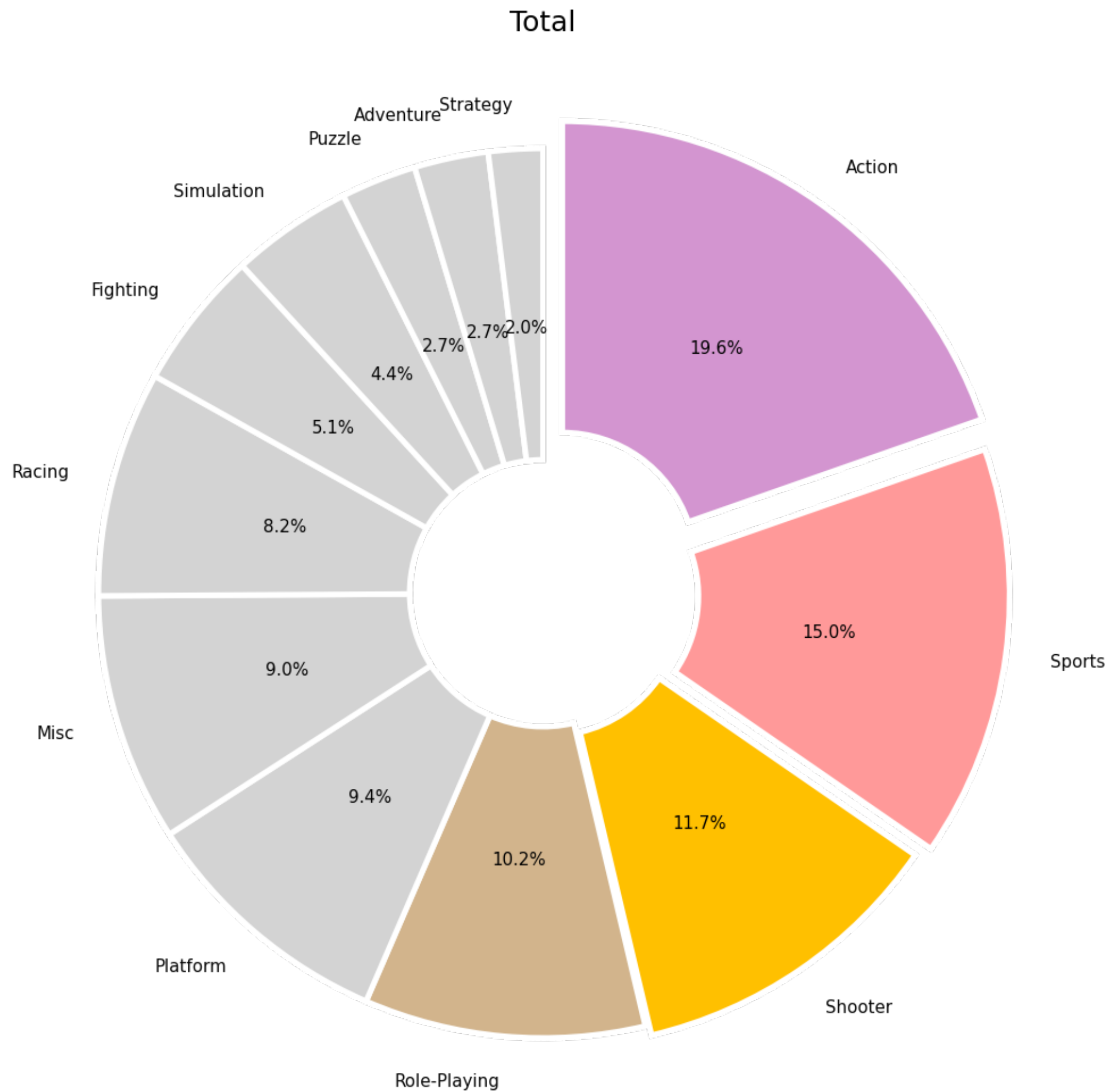
AI 07 이기한



01 장르

02 플랫폼

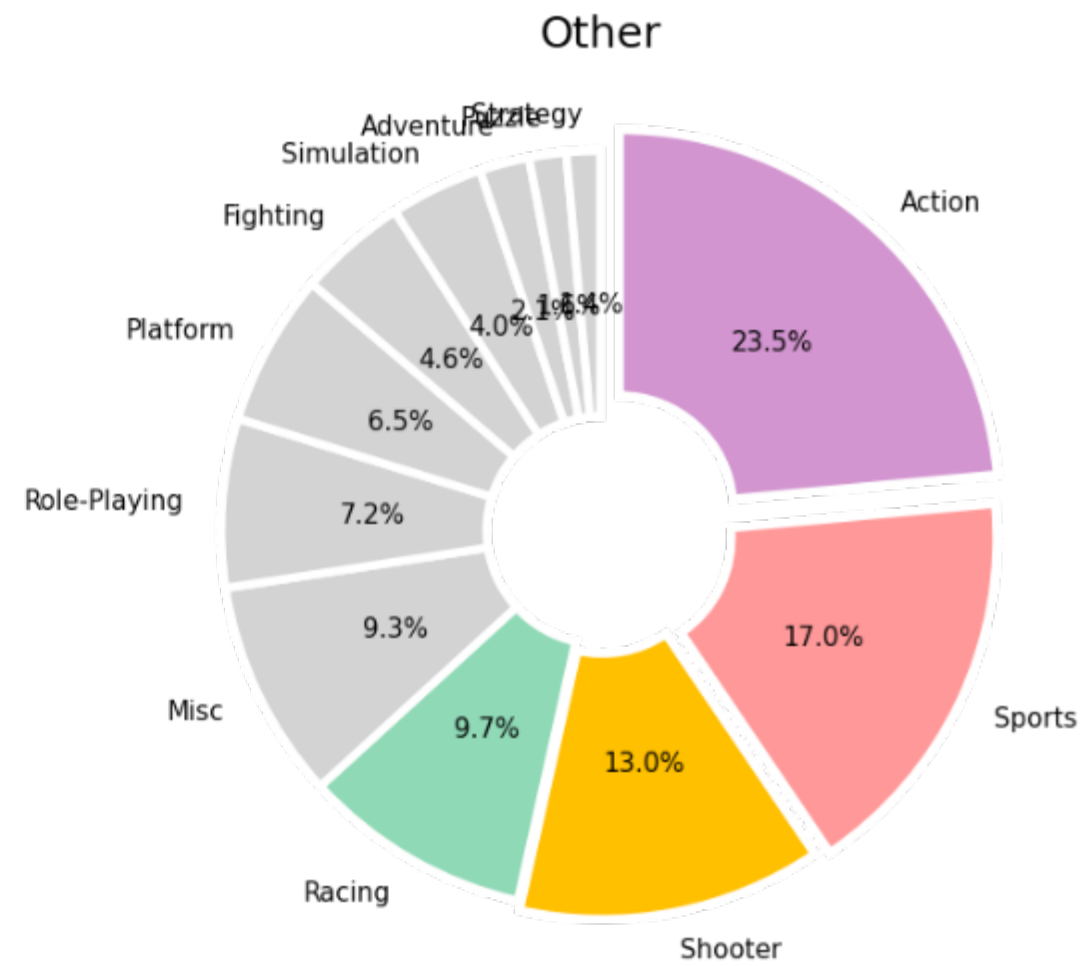
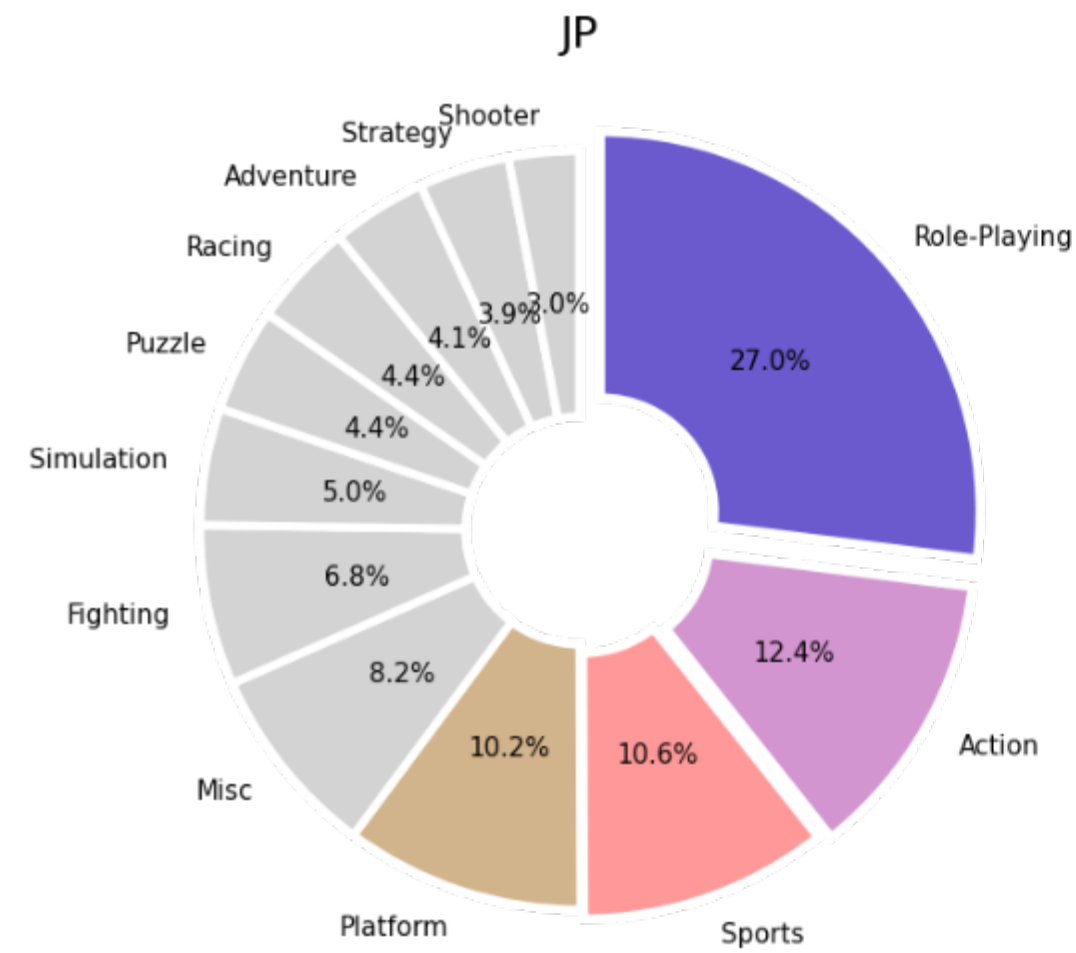
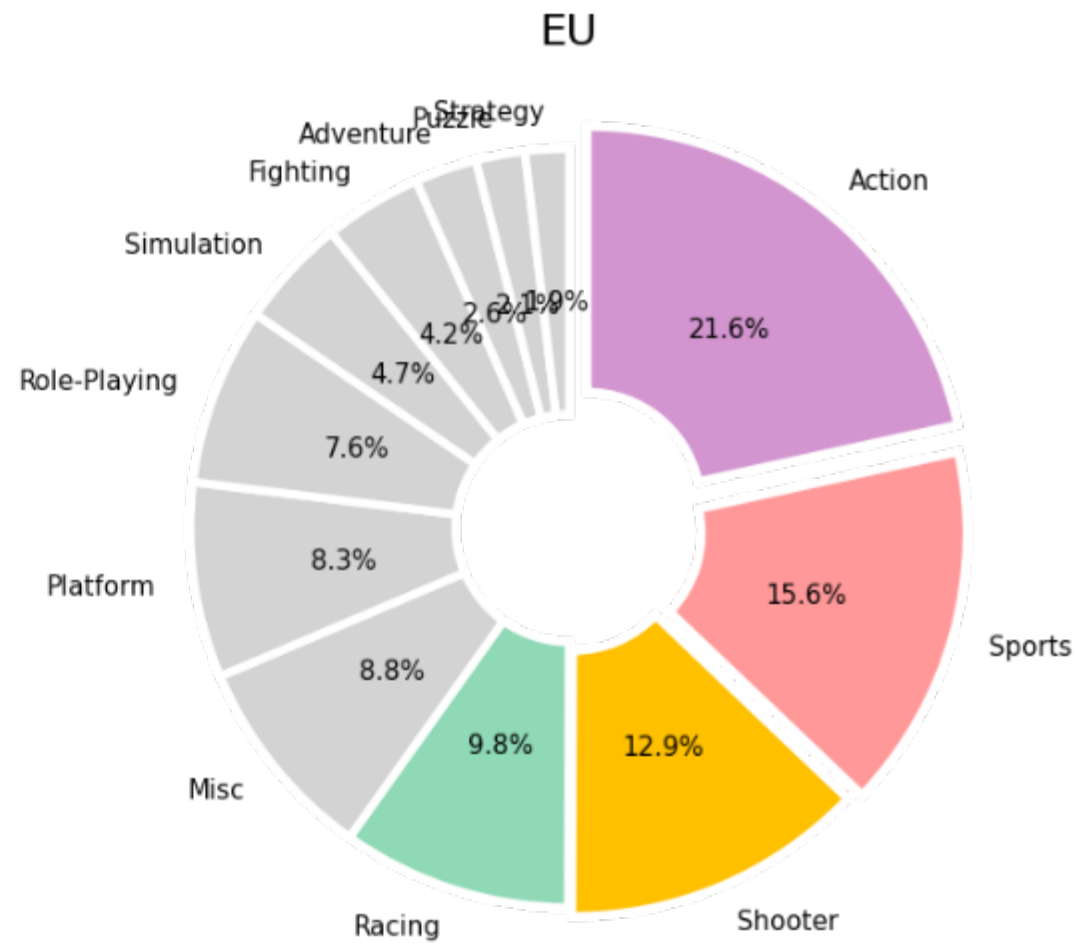
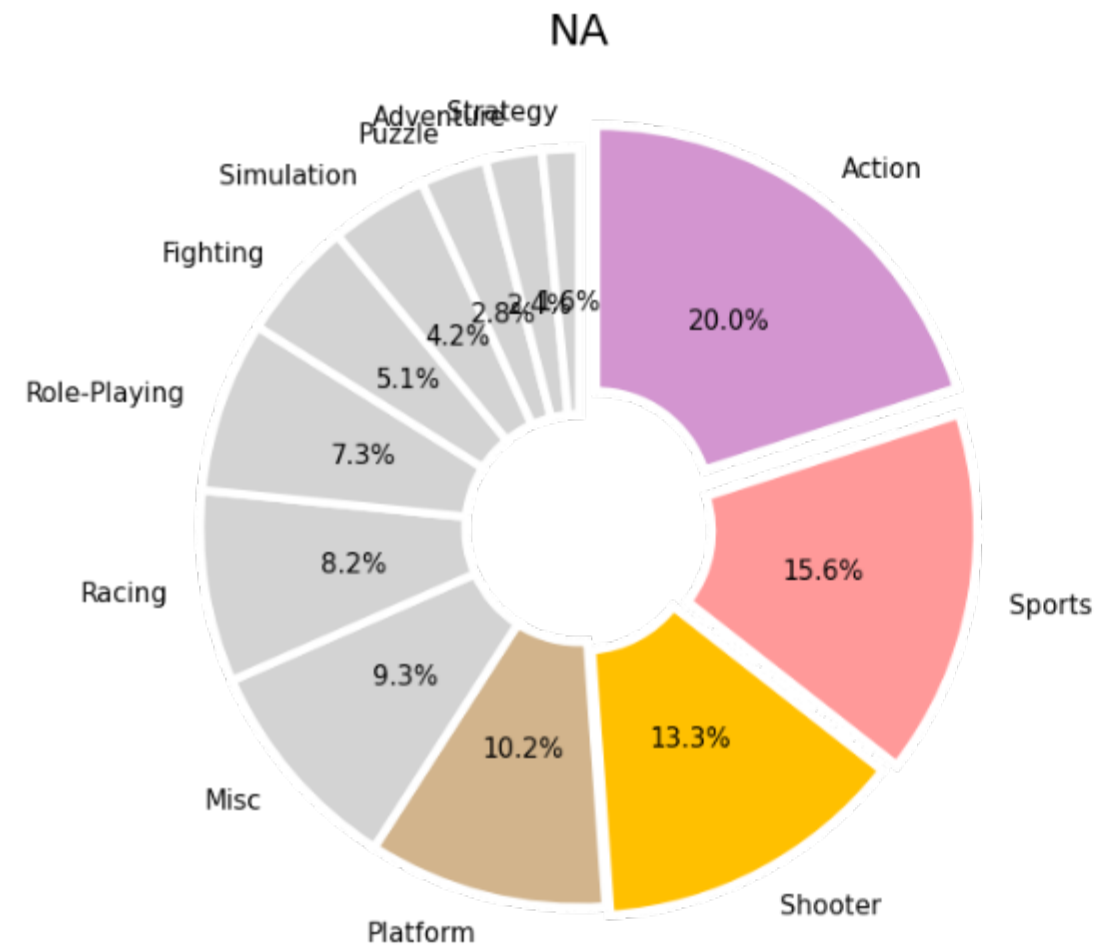
03 요약 및 결론



# 01 Genre

장르

전체 시장에서의 장르별 점유율



# 01 Genre

## 장르

시장 세분화

북미 지역 : Action > Sports > Shooter

유럽 지역 : Action > Sports > Shooter

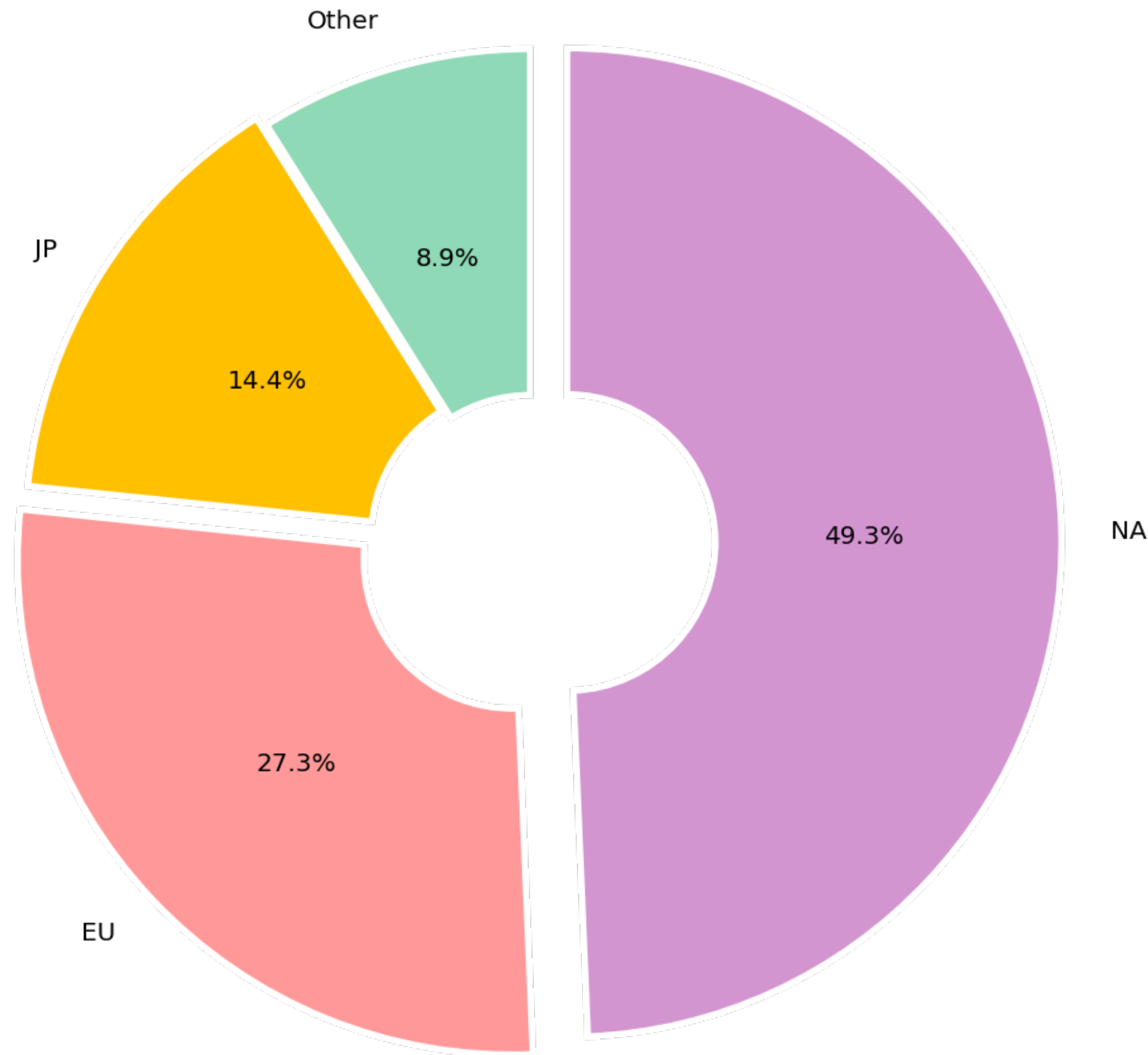
기타 지역 : Action > Sports > Shooter

일본 지역 : RPG > Action > Sports

일본 지역 내 RPG 장르의 점유율 1위

그 외 지역은 모두 Action > Sports > Shooter

Nation



# 01 Genre

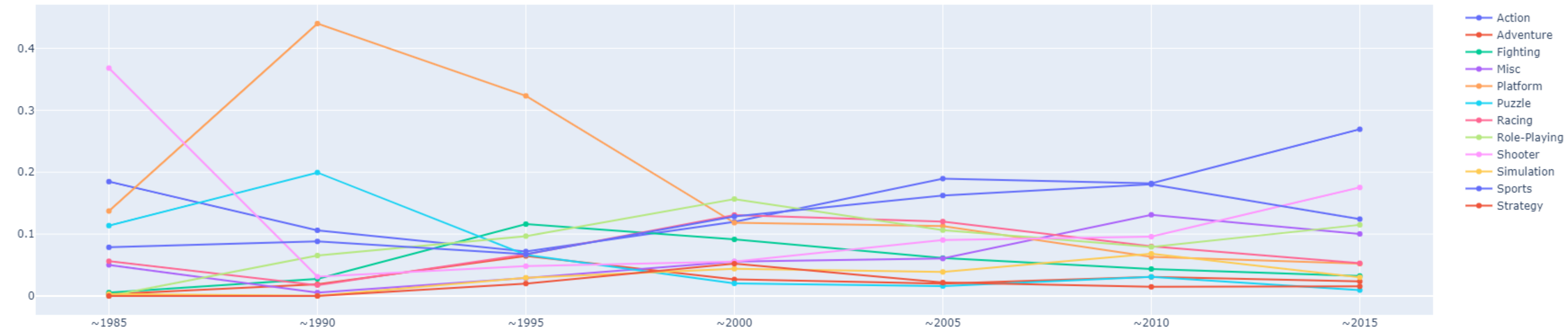
장르

시장 세분화

지역별 시장 분포도

일본 지역 : 14.4%

그 외 지역 : 85.5%



# 01 Genre

장르

장르의 시장 점유율

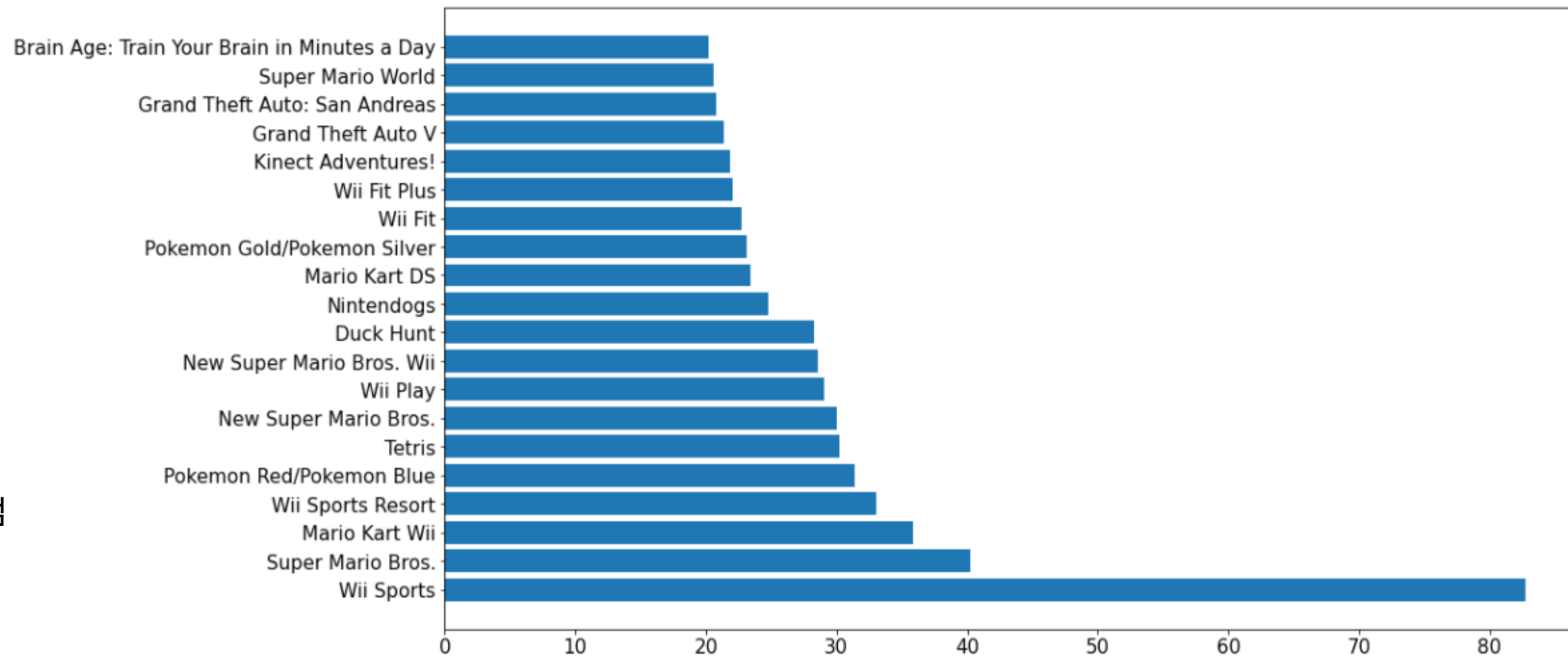
2015년도 기준 Action, Shooter 장르는 시장 점유율 1, 2위를 기록  
점유율도 꾸준히 증가하는 추세를 보임(우상향)

# 02 Platform

플랫폼

TOP 20 Games Sales

Nintendo사의 'Wii Sports'가 압도적인 판매량을 나타냄



# 02 Platform

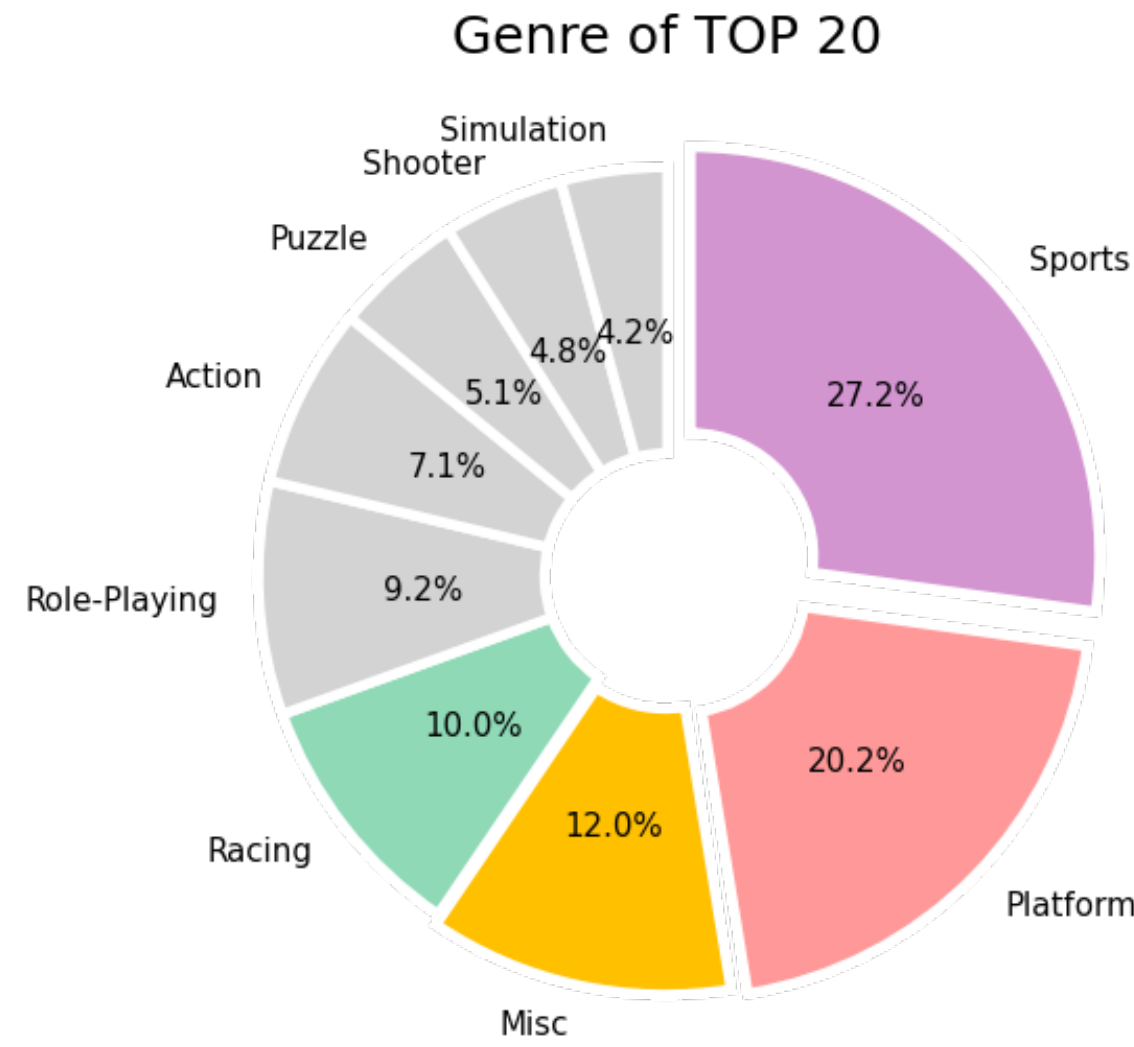
플랫폼

TOP 20 Games Sales

전체 시장에서는 Action 점유율 1위를 기록하고 있지만  
TOP 20 판매량에서는 보이지 않는다.

판매량 17위 Action 장르

'GTAV'를 주목해 볼 필요가 있음.



	Name	Platform	Year	Genre	Publisher	Total_Sales
0	Wii Sports	Wii	2006.0	Sports	Nintendo	82.74
1	Super Mario Bros.	NES	1985.0	Platform	Nintendo	40.24
2	Mario Kart Wii	Wii	2008.0	Racing	Nintendo	35.83
3	Wii Sports Resort	Wii	2009.0	Sports	Nintendo	33.00
4	Pokemon Red/Pokemon Blue	GB	1996.0	Role-Playing	Nintendo	31.38
5	Tetris	GB	1989.0	Puzzle	Nintendo	30.26
6	New Super Mario Bros.	DS	2006.0	Platform	Nintendo	30.01
7	Wii Play	Wii	2006.0	Misc	Nintendo	29.01
8	New Super Mario Bros. Wii	Wii	2009.0	Platform	Nintendo	28.61
9	Duck Hunt	NES	1984.0	Shooter	Nintendo	28.31
10	Nintendogs	DS	2005.0	Simulation	Nintendo	24.75
11	Mario Kart DS	DS	2005.0	Racing	Nintendo	23.43
12	Pokemon Gold/Pokemon Silver	GB	1999.0	Role-Playing	Nintendo	23.09
13	Wii Fit	Wii	2007.0	Sports	Nintendo	22.72
14	Wii Fit Plus	Wii	2009.0	Sports	Nintendo	22.00
15	Kinect Adventures!	X360	2010.0	Misc	Microsoft Game Studios	21.82
16	Grand Theft Auto V	PS3	2013.0	Action	Take-Two Interactive	21.39
17	Grand Theft Auto: San Andreas	PS2	2004.0	Action	Take-Two Interactive	20.81
18	Super Mario World	SNES	1990.0	Platform	Nintendo	20.62
19	Brain Age: Train Your Brain in Minutes a Day	DS	2005.0	Misc	Nintendo	20.22

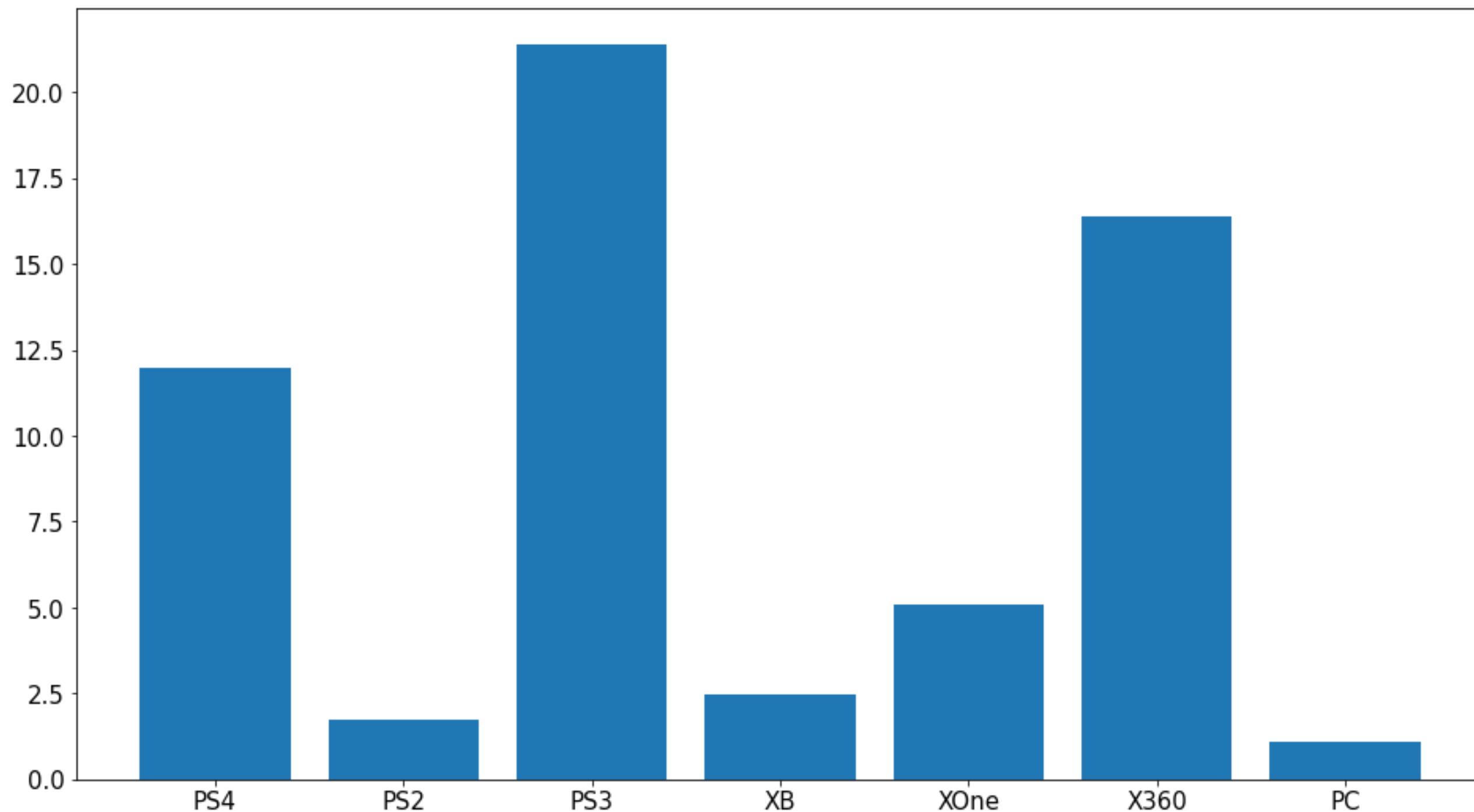


# 02 Platform

플랫폼

GTA V의 전체 판매량

	Name	Platform	Year	Genre	Publisher	NA_Sales	EU_Sales	JP_Sales	Other_Sales	Total_Sales
0	Grand Theft Auto V	PS4	2014.0	Action	Take-Two Interactive	3.80	5.81	0.36	2.02	11.99
1	Rockstar Games Double Pack: Grand Theft Auto I...	PS2	2003.0	Action	Take-Two Interactive	0.85	0.66	0.00	0.22	1.73
2	Grand Theft Auto V	PS3	2013.0	Action	Take-Two Interactive	7.01	9.27	0.97	4.14	21.39
3	Rockstar Games Double Pack: Grand Theft Auto I...	XB	2003.0	Action	Take-Two Interactive	1.84	0.56	0.00	0.09	2.49
4	Grand Theft Auto V	XOne	2014.0	Action	Take-Two Interactive	2.66	2.01	0.00	0.41	5.08
5	Grand Theft Auto V	X360	2013.0	Action	Take-Two Interactive	9.63	5.31	0.06	1.38	16.38
6	Grand Theft Auto V	PC	2015.0	Action	Take-Two Interactive	0.36	0.64	0.00	0.08	1.08



# 02 Platform

'GTA V'의 전체 판매량

전체 판매량 순위 2위 기록(1위 : 82.74, 3위 : 40.24)

단일 판매량이 높은 게임은 플랫폼 독점 출시작인 경향이 있음  
플랫폼별로 따로 나뉘어서 팔리는 게임이 있음

나뉘어 팔린 게임의 플랫폼 점유율을 확인해 볼 필요가 있음

Total_Sales	
Name	
Grand Theft Auto V	55.92
Rockstar Games Double Pack: Grand Theft Auto III & Grand Theft Auto Vice City	4.22

# 02 Platform

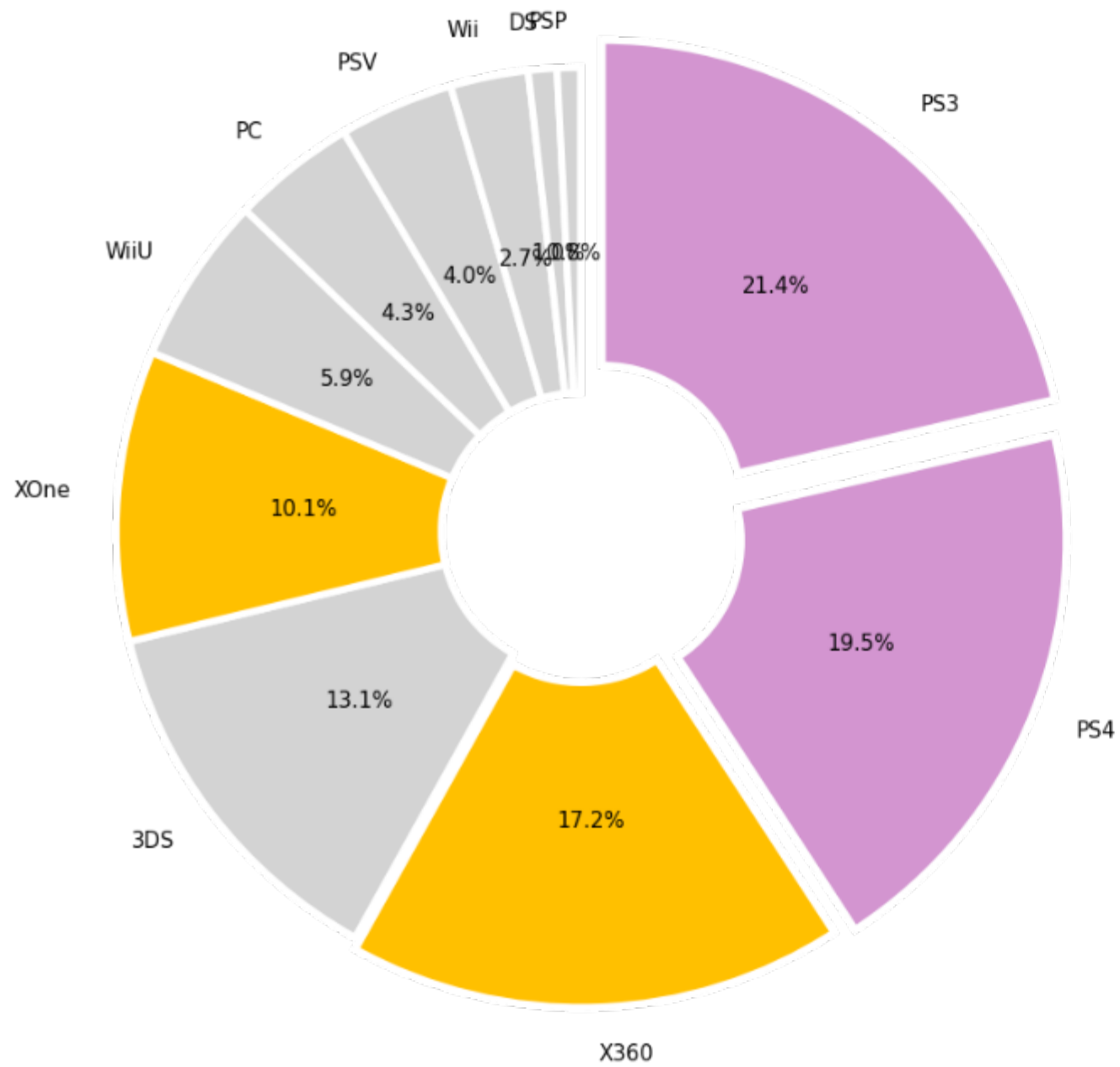
플랫폼

최근 5개년 플랫폼 점유율 VS 'GTA V'의 플랫폼별 판매율

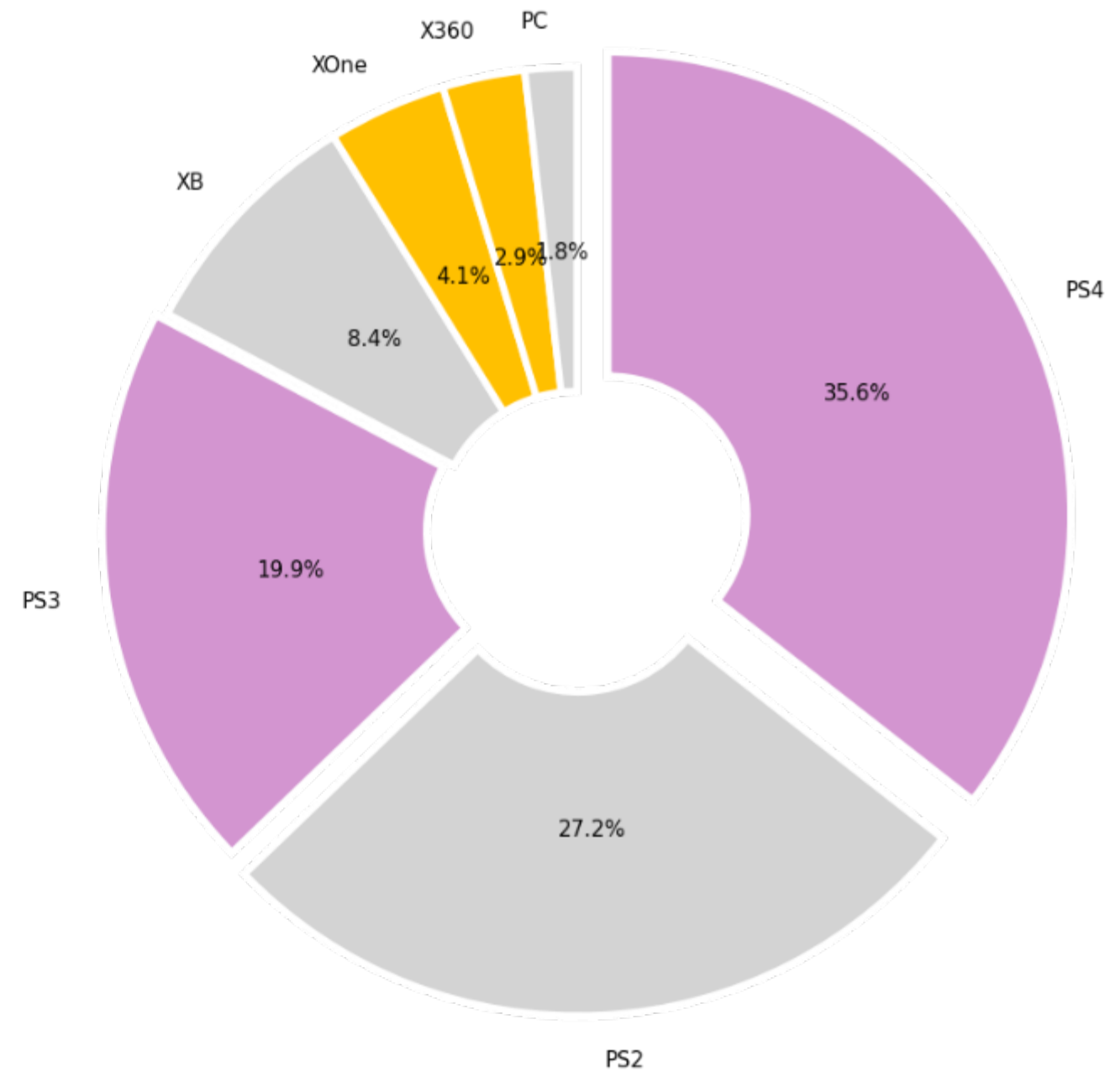
최근 5개년도 출시 게임의 PS, XBOX의 점유율 : 68.2%

'GTA V'의 PS, XBOX의 점유율 : 62.5%

5 years Platform Percentage



GTA 5



# 03

## 요약

### Genre

85.5%의 시장에서 Action > Shooter 순의 장르 선호도를 나타낸다.

14.4%의 시장에서 RPG > Action 순의 장르 선호도를 나타낸다.

전체 시장에서 Action, Shooter의 점유율은 1, 2위를 기록하고 있고, 계속해서 점유율이 증가중이다.

### Platform

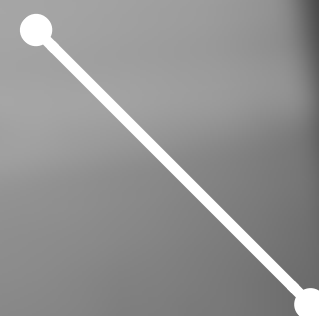
최근 5개년 출시 게임과 전체 판매량 중 2위를 기록한 게임에서 XBox와 Playstation 점유율은 60% 이상을 기록하고 있다.(Playstation > XBox 순)

# 03

## 결론

Playstation 혹은 XBox에서 구동이 가능한 Action 장르의 게임 개발  
Platform 독점작일 경우, Playstation 독점

# THANK YOU!



AI 07 이기한