Chthonian – Хтоническое чудище

Вместо движения бросьте кубик. Если выпало от 4 до 6, каждый сыщик в Аркхэме теряет 1 единицу здоровья

Colour Out of Space – Сияние извне

Вместо движения бросьте кубик. Если выпало от 4 до 6, каждый сыщик в Аркхэме теряет 1 единицу рассудка

Dark Druid – Темный друид

Двигается как культист. Если передвигается по черной стрелке, остальные монстры также передвигаются по черной стрелке после остального движения

Hound of Tindalos – Пёс Тиндалоса

При движении Пёс сразу входит в ближайшую локацию Аркхэма, где есть сыщик, за исключением больницы Св. Марии и лечебницы Аркхэма

Hunting Horror – Охотящийся ужас

При движении сразу переходит к ближайшему сыщику на улице или нестабильной локации

Lloigor – Ллойгор

Вместо движения все сыщики в этой или на любых соседних локациях или улицах теряют по 1 единице здоровья и рассудка

Shadowy Figure – Темная личность

При перемещении движется к ближайшей локации или улице с уликами. Если она заканчивает движение в такой локации, улики убираются с поля.

The Dunwich Horror – Ужас Данвича

Вместо движения бросьте кубик. Если выпало от 4 до 6, добавьте 1 жетон безысходности на трек Древнего.

Werewolf – Оборотень

Оборотень перемещается как быстрый монстр. Если он попадает в одну локацию или улицу с сыщиками, каждый сыщик в этой локации теряет 2 единицы здоровья

Особые способности монстров:

Засада – Ambush. Из боя с таким монстром нельзя отступить.

Скрытность

Неисчислимость

Магический иммунитет

Магическое сопротивление

Кошмар

Сокрушение

Физический иммунитет

Физическое сопротивление

Иммунитет к оружию

Сопротивление оружию – режет оружие любого типа, не аспространяется на хаклинания

Ночной – используются только при страже, отдельный тип движения ночью

Ядовитый – вместо урона в случае провала проверки битвы сыщик получает ядовитый жетон. Если количество ядовитых жетонов у сыщика равно его предельному здоровью, сыщик сожран (появляется в неофициальном дополнении)

Безымянный – нельзя пользоваться уликами для прохождения проверок Ужаса и Битвы, можно для прохождения проверки Ухода

Научное сопротивление – режет вещи с типом Научный (появилось в неофициальном дополнении)

Научный иммунитет