



Share

N



100%



View only



fx

Group No

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Group No	Student ID 1	Full name 1	Student ID 2	Full name 2	Student ID 3	Full name 3	Student ID 4	Full name 4		
2	1	18125027	Trương Như Quốc Thịnh	18125061	Vũ Phương Anh	18125109	Nguyễn Thành Phụng	18125137	Trần Thiên Phúc		
3	2	18125030	Phan Lê Minh Triết	18125031	Trần Minh Triết	18125143	Nguyễn Thị Kim Trang				
4	3	18125074	Phạm Trần Hiền Dung	18125136	Võ Minh Nhân	18125032	Nguyễn Thị Bích Vân	18125092	Nguyễn Trần Minh Khuê		
5	4	18125129	Nguyễn Trung Hậu	18125110	Trương Thuý Quyên	18125106	Nguyễn Thảo Ninh				
6	5	18125120	Võ Trần Quốc Vũ	18125117	Trần Cao Tùng	18125067	Trần Hoài Châu				
7	6	18125024	Trần Hoàng Thanh	18125055	Võ Thị Bé Thi	18125091	Nguyễn Minh Khuê				
8	7	18125078	Trần Nguyễn Quốc Hưng	18125059	Văn Duy An	18125082	Phạm Gia Huy				
9	8	18125072	Nguyễn Trần Hiền Đạt	18125065	Phan Hồ Nguyên Bảo	18125068	Trương Hoàng Chương				
10	9	18125125	Phạm Băng Đăng	18125088	Nguyễn Lê Thanh Khiết	18125116	Trần Anh Tuấn	18125058	Vũ Thế Vinh		
11	10	18125133	Nguyễn Tiến Khoa	18125126	Nguyễn Thành Đạt	18125066	Trần Thanh Bình	18125098	Phạm Hoàng Long		
12	44	18125058	Vũ Thế Vinh	18125079	Trịnh Thái Hưng (vắng)	18125098	Phạm Hoàng Long				
13											
14	Group ID	1st Pattern	2nd Pattern								
15	1	Factory Method	Abstract Factory		- Làm slide trình bày, viết source code cho pattern 1.						
16	2	Abstract Factory	Factory Method		- Làm file báo cáo (Word), viết source code cho pattern 2.						
17	3	Decorator	Strategy		Mỗi pattern trả lời các câu hỏi sau:						
18	4	Strategy	Decorator		1. Nêu ra 1 ví dụ/bài toán có liên quan đến pattern. VD này cần mô tả dễ hiểu, rõ ràng về yêu cầu lập trình và được sử dụng xu						
19	5	State	Flyweight		2. Cách giải ví dụ/bài toán nếu ko sử dụng pattern.						
20	6	Flyweight	State		3. Nhược điểm của cách giải ở trên.						
21	7	Observer	Mediator		4. Giới thiệu về pattern.						
22	8	Mediator	Observer		5. Cách giải bài toán ở trên nếu sử dụng pattern: class diagram & source code.						
23	9	Visitor	Iterator		6. Một số bài toán khác cũng giải bằng pattern này.						
24	10	Iterator	Visitor		7. Ưu và nhược điểm của pattern.						
25	11	Proxy	Adapter		8. Làm 5 câu hỏi trắc nghiệm trong slide.						
26	12	Adapter	Proxy		9. Với mỗi pattern, mỗi thành viên tìm và viết ra 1 bài tập.						
27	13	Builder	Bridge								
28	14	Bridge	Builder								
29	15	Chain of responsibility	Command								



Students

Groups-Projects

A

Base

H01

H02

H03

H04



Explore

