

UI구현(12)

UI 저작도구를 선정하기 위해 UI 구현 표준 검토 결과를 파악하는 방법으로 사이트의 특성을 고려한 UI의 요소와 패턴으로 정의되어 있는지, 웹 호환성을 위해 다양한 브라우저에서 실행되는지, 장애를 가진 사람도 모두 웹 접근에 용이한지 검토하는 법에 대해 배웠다.

SQL활용(14)

집합 연산 개념에 대해서 테이블을 집합 개념으로 보고, 두 테이블 연산에 집합 연산자를 사용하는 방식이라 배우고, 집합 연산 유형으로는 UNION, UNION ALL, INTERSECTION, EXCEPT(MINUS)가 있다고 배웠다.

학습활동내용

유통채널의 설계와 관리 프로세스에 대해 공부했다.

1. 전략적 관점의 선택
2. 고객의 서비스 욕구 분석
3. 경로 목표 설정
4. 경로 구조의 선정
5. 시장포괄전략의 선정
6. 유통과업의분담과 거래조건의 결정
7. 경로 구성원의 선발

학습활동내용

경로구조의 선정에 대해 고부했다. 기본 유형은 생산자-도매상-소매상-소비자의 경로라고 할 수 있으며, 시장관련 요인, 상품관련 요인, 중간상 관련 요인, 기업 자체 관련 요인, 경쟁 관련 요인을 고려하여 구조를 선정해야 한다.