

Выполнил(а) Васильев Н. А., № группы Р3108, оценка                       
Фамилия И.О. студента не заполнять

### Сообразим на троих. Троичные компьютеры

#### ФИО автора статьи (или e-mail)

Alkash-kolyadun

Дата публикации  
(не старше 2020 года)  
"19" марта 2023 г.

Размер статьи  
(от 400 слов)  
927 слов

#### Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)

<https://habr.com/ru/companies/timeweb/articles/723404/>

#### Теги, ключевые слова или словосочетания

Троичная логика, многозначные системы счисления, тернарные ЭВМ.

#### Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум три пункта)

1. Существует две троичные системы счисления для компьютеров – симметричная (-1, 0, 1) и несимметричная (0, 1, 2).
2. Самый известный компьютер, работающий на троичной системе, был разработан в СССР в 1950-х.
3. TriINTERCAL – первый язык программирования, работающий на троичной логике.
4. Троичная система счисления является ближайшей к системе счисления с основанием  $e$ .
5. Использование троичной системы может привести к росту мощностей компьютеров.
6. Двоичная система – самая лёгкая для реализации.
7. Троичная логика – наиболее подходящая система для использования в квантовых компьютерах за счёт дополнительного элемента, который способен воспроизвести значение «Суперпозиции».

#### Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Троичная система счисления позволяет хранить больше информации.
2. Появляется возможность легко определять отрицательные значения.
3. Увеличивается скорость вычисления.

#### Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Опыт использования ЭВМ, основанных на троичной системе, практически отсутствует.
2. На сегодняшний день нет необходимости вводить компьютеры, работающие на более продвинутых системах счисления, чем двоичная.
3. Большинство современного программного обеспечения построено под работу с бинарной логикой.

#### Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах