デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型収益モデル
- 5. まとめ

1. クリニックのデジタル化

• ある内科医院の業務をデジタル化したい





- 1. クリニックのデジタル化
 - ある内科医院の業務をデジタル化したい
 - → 来院する患者の視点でプロセスを整理する





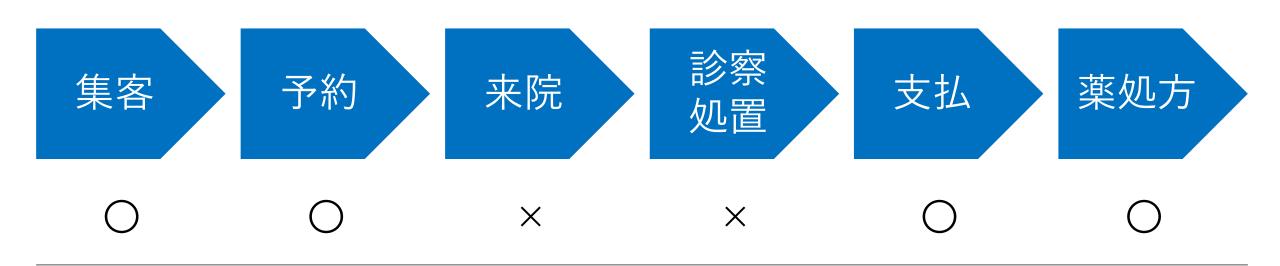
- 1. クリニックのデジタル化
 - ある内科医院の業務をデジタル化したい
 - → 来院する患者の視点でプロセスを整理する

集客予約来院数察如置支払。

- 1. クリニックのデジタル化
 - ある内科医院の業務をデジタル化したい
 - → 来院する患者の視点でプロセスを整理する



- 1. クリニックのデジタル化
 - ある内科医院の業務をデジタル化したい
 - → 来院する患者の視点でプロセスを整理する



1. クリニックのデジタル化

- 集客、予約、支払はデジタルでも可能では
- ・ 薬の処方も、オンラインで受付→郵送もできそう



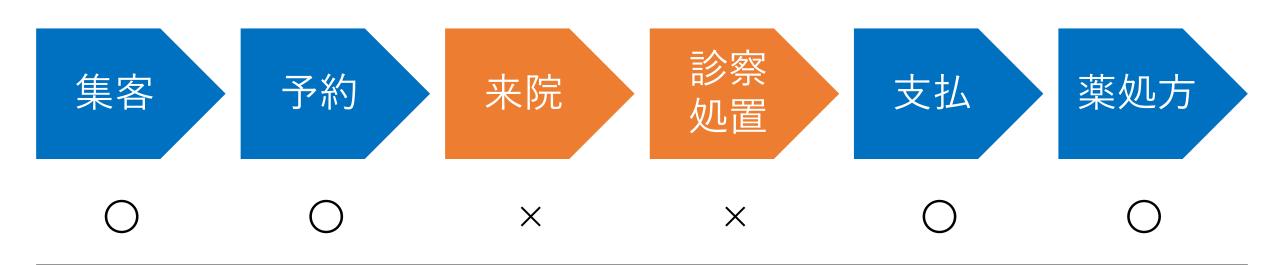
1. クリニックのデジタル化

• 来院して診察、処置を受けるのは、オンラインは難しい



デジタル/オンライン可能?

- 1. クリニックのデジタル化
 - 来院して診察、処置を受けるのは、オンラインは難しい
 - → それって本当?

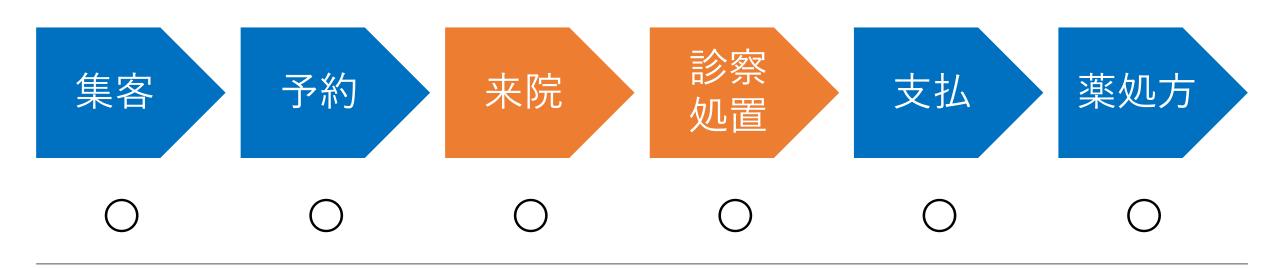


今回のポイント

デジタル可能な「領域」に特化する

1. クリニックのデジタル化

オンラインで診察・処置できる領域に絞れば、すべてをデジタルで完結させることができるのではないか?



- 1. クリニックのデジタル化
 - オンラインで診察・処置できる領域に絞れば、すべてをデジタルで完結させることができるのではないか?
 - たとえば・・・(あくまでアイデアです)
 - ・ 定期的に薬をもらっている疾患 (糖尿病、高血圧)
- 2. デジタルを活用した、新たなビジネスモデル(案)
 - 高血圧の患者さんが、すべてオンラインで予約・診察して もらえて、薬も郵送される「完全オンラインクリニック」

今回のポイント

デジタル可能な「領域」に特化する

1. ポイント

「これはさすがにオンライン化できないな・・・」というところも、逆に

「ビジネスの領域をここに絞れば、オンライン化できるな」

という視点で考える

- すべてのクリニックをデジタル化するのは難しいが、
 - 一部の領域(診療科)に特化することで、

デジタルで完結するビジネスを作ることができる

デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型収益モデル
- 5. まとめ

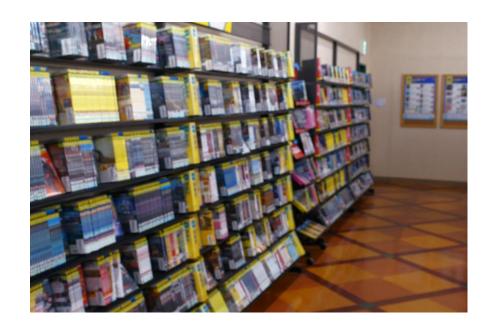
今回のポイント

動画配信サービス

- 1. 動画配信サービス
 - スマートフォンで映画を見ることができる
 - → その前の時代のサービスは?



- 1. 動画配信サービス
 - スマートフォンで映画を見ることができる
 - → その前の時代のサービスは、DVDレンタル





今回のポイント

時代の変化を捉えたビジネスモデル

1. 動画配信サービス

- なぜ、DVDレンタルから、動画配信の時代になったか?
- 理由のひとつは、通信速度の向上
 - 昔は、通信速度が遅かったので、映画1本をダウンロードするのに時間がかかった
 - → 「通信速度の向上」という時代の変化によって、
 DVDレンタル事業がなくなり、動画配信サービスが
 成長するようになった

時代の変化を捉えたビジネスモデル

1. デジタルを活用したビジネスモデルの考え方

「これからどういう時代になるのか?」「それによって、どういうサービスが新たに生まれるか?」

2. 時代の変化 (例)

- 政治:法律の改正、これまであった規制が撤廃された
- 経済:国の経済成長、消費者がどれだけお金を使えるか
- 社会:文化、慣習、新しい働き方
- 技術:通信速度の向上、パソコンの性能の向上

PEST分析

時代の変化を捉えたビジネスモデル

1. デジタルを活用したビジネスモデルの考え方

「これからどういう時代になるのか?」「それによって、どういうサービスが新たに生まれるか?」

2. 時代の変化 (例)

- 政治:法律の改正、これまであった規制が撤廃された
- 経済:国の経済成長、消費者がどれだけお金を使えるか
- 社会:文化、慣習、新しい働き方
- 技術:通信速度の向上、パソコンの性能の向上

時代の変化を捉えたビジネスモデル

1. デジタルを活用したビジネスモデルの考え方

「これからどういう時代になるのか?」「それによって、どういうサービスが新たに生まれるか?」

2. 時代の変化 (例) = PEST分析

• 政治:Politics

• 経済:Economy

• 社会:Society

• 技術:Technology

今回のポイント

デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型収益モデル
- 5. まとめ

今回のポイント

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

1. ポイント

• あるビジネスモデルを、デジタルで変革するときには、

「そもそも、顧客にどういう体験を提供しているのか」

を考えて、デジタル化によって磨きをかけられるかを考える

「そもそも」を繰り返して、 顧客が求めている体験を考える

顧客が求めるもの(体験)

デジタル化されたサービス

DVDで映画を見たい

顧客が求めるもの(体験)

デジタル化されたサービス

DVDで映画を見たい



DVDをオンラインで予約 →郵送で送られてくる

顧客が求めるもの(体験)

デジタル化されたサービス

映画を見たい



そもそも・・・

DVDで映画を見たい



DVDをオンラインで予約 →郵送で送られてくる

顧客が求めるもの(体験)

デジタル化されたサービス

映画を見たい



オンラインで映画配信



そもそも・・・

DVDで映画を見たい



DVDをオンラインで予約 →郵送で送られてくる

「そもそも」で、顧客が求めている体験を考える

顧客が求めるもの(体験)

デジタル化されたサービス

なにか面白い動画を見たい



そもそも・・・

映画を見たい



オンラインで映画配信



そもそも・・・

DVDで映画を見たい



DVDをオンラインで予約 →郵送で送られてくる

「そもそも」で、顧客が求めている体験を考える

顧客が求めるもの(体験)

デジタル化されたサービス

なにか面白い動画を見たい



オンラインで、映画など多くの 動画を配信



そもそも・・・

映画を見たい



オンラインで映画配信



そもそも・・・

DVDで映画を見たい



DVDをオンラインで予約 →郵送で送られてくる 「そもそも」を繰り返して、 顧客が求めている体験を考える

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

1. ポイント

- 現在のビジネスが提供している「本質的な」価値は何か?
- その価値を提供するために、どうデジタルを活かすか?

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

1. ポイント

- 現在のビジネスが提供している「本質的な」価値は何か?
- その価値を提供するために、どうデジタルを活かすか?

2. よくある社内の意見

- 「きっとお客様はDVDを保有したいはず」
- 「動画配信なんて聞いたことない。みんな興味ないはず」

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

1. ポイント

- 現在のビジネスが提供している「本質的な」価値は何か?
- その価値を提供するために、どうデジタルを活かすか?

2. よくある社内の意見

- 「きっとお客様はDVDを保有したいはず」
- 「動画配信なんて聞いたことない。みんな興味ないはず」
 - → それって本当? (思い込みでは?)

今回のポイント

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

「そもそも」を繰り返して、 顧客が求めている体験を考える

デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型収益モデル
- 5. まとめ

今回のポイント

デジタルを活用した、ストック型「収益」

フロー型 vs ストック型

1. フロー型収益モデル

製品サービスを作って売る、作って売る、 を繰り返す収益モデル

2. ストック型収益モデル

ひとつ製品サービスを作ると、継続的に収益を得られる収益モデル

1. 学習塾

• かつては、教室に集まって学ぶのが当たり前





1. 学習塾

オンラインで学ぶことができる



1. フロー型収益モデル

製品サービスを作って売る、作って売る、 を繰り返す収益モデル

2. ストック型収益モデル

ひとつ製品サービスを作ると、継続的に収益を得られる収益モデル

1. フロー型収益モデル

- 製品サービスを作って売る、作って売る、 を繰り返す収益モデル
- 学習塾
- 2. ストック型収益モデル
 - ひとつ製品サービスを作ると、継続的に収益を得られる収益モデル
 - 教育コンテンツを動画で配信するサービス

今回のポイント

- 1. 教育コンテンツを動画で配信するサービス
 - 一度コンテンツを作成してしまえば、 あとは生徒が自由に見ることができる

- 1. 教育コンテンツを動画で配信するサービス
 - 一度コンテンツを作成してしまえば、 あとは生徒が自由に見ることができる
 - →すごく効率がよい

- 1. 教育コンテンツを動画で配信するサービス
 - 一度コンテンツを作成してしまえば、 あとは生徒が自由に見ることができる
 - →すごく効率がよい
 - → 学習塾のように毎回先生が教える必要がないので、 コストが安いため、動画の価格を安くすることができる

デジタルの良いところ

- 1. デジタルの良いところ
 - 保存できる、いつまでも使える
 - 生鮮食品のように腐らない
 - 学習塾のように同じ業務(教える)を繰り返す必要もない
 - だから、デジタルサービスは安い価格で提供できる
 - 学習塾の1/10の価格で、教育コンテンツを配信する ことだって可能

今回のポイント

デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型ビジネスモデル
- 5. まとめ

まとめ

デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型収益モデル
- 5. まとめ

1. クリニックのデジタル化

• ある内科医院の業務をデジタル化したい





- 1. クリニックのデジタル化
 - ある内科医院の業務をデジタル化したい
 - → 来院する患者の視点でプロセスを整理する

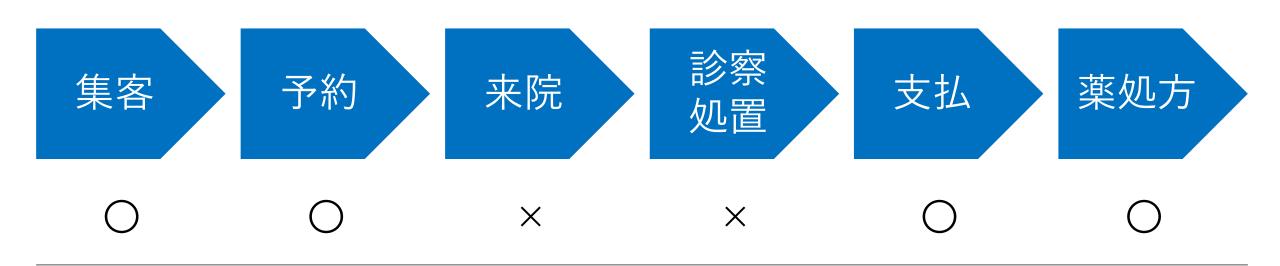




- 1. クリニックのデジタル化
 - ある内科医院の業務をデジタル化したい
 - → 来院する患者の視点でプロセスを整理する

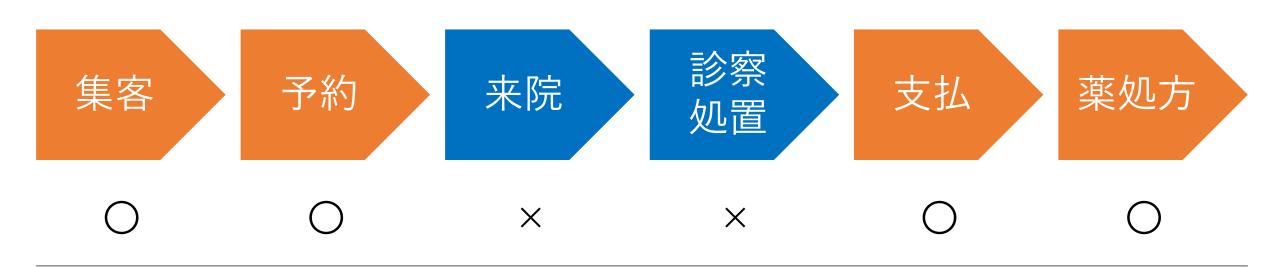


- 1. クリニックのデジタル化
 - ある内科医院の業務をデジタル化したい
 - → 来院する患者の視点でプロセスを整理する



1. クリニックのデジタル化

- 集客、予約、支払はデジタルでも可能では
- ・ 薬の処方も、オンラインで受付→郵送もできそう



1. クリニックのデジタル化

• 来院して診察、処置を受けるのは、オンラインは難しい



デジタル/オンライン可能?

- 1. クリニックのデジタル化
 - 来院して診察、処置を受けるのは、オンラインは難しい
 - → それって本当?

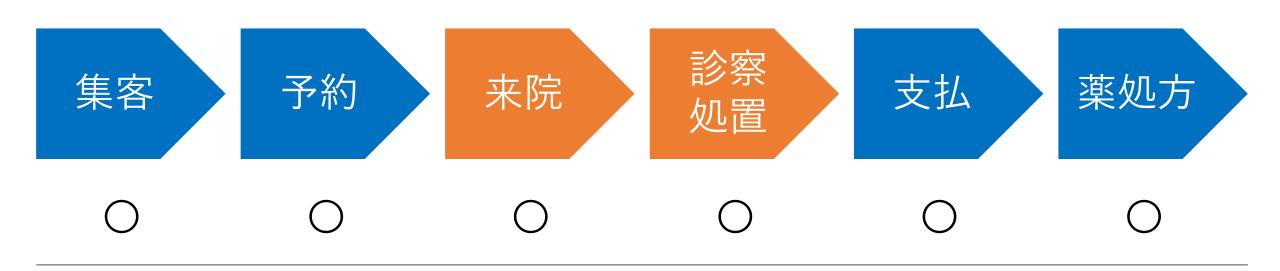


今回のポイント

デジタル可能な「領域」に特化する

1. クリニックのデジタル化

オンラインで診察・処置できる領域に絞れば、すべてをデジタルで完結させることができるのではないか?



デジタルに特化したビジネスモデル

- 1. クリニックのデジタル化
 - オンラインで診察・処置できる領域に絞れば、すべてをデジタルで完結させることができるのではないか?
 - たとえば・・・(あくまでアイデアです)
 - ・ 定期的に薬をもらっている疾患 (糖尿病、高血圧)
- 2. デジタルを活用した、新たなビジネスモデル(案)
 - 高血圧の患者さんが、すべてオンラインで予約・診察して もらえて、薬も郵送される「完全オンラインクリニック」

今回のポイント

デジタル可能な「領域」に特化する

デジタルに特化したビジネスモデル

1. ポイント

「これはさすがにオンライン化できないな・・・」というところも、逆に

「ビジネスの領域をここに絞れば、オンライン化できるな」

という視点で考える

- すべてのクリニックをデジタル化するのは難しいが、
 - 一部の領域(診療科)に特化することで、

デジタルで完結するビジネスを作ることができる

デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型収益モデル
- 5. まとめ

今回のポイント

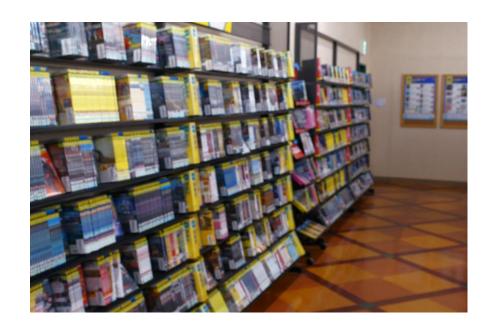
時代の変化を捉えたビジネスモデル

動画配信サービス

- 1. 動画配信サービス
 - スマートフォンで映画を見ることができる
 - → その前の時代のサービスは?



- 1. 動画配信サービス
 - スマートフォンで映画を見ることができる
 - → その前の時代のサービスは、DVDレンタル





1. 動画配信サービス

- なぜ、DVDレンタルから、動画配信の時代になったか?
- 理由のひとつは、通信速度の向上
 - 昔は、通信速度が遅かったので、映画1本をダウンロードするのに時間がかかった
 - → 「通信速度の向上」という時代の変化によって、
 DVDレンタル事業がなくなり、動画配信サービスが
 成長するようになった

1. デジタルを活用したビジネスモデルの考え方

「これからどういう時代になるのか?」「それによって、どういうサービスが新たに生まれるか?」

2. 時代の変化 (例)

- 政治:法律の改正、これまであった規制が撤廃された
- 経済:国の経済成長、消費者がどれだけお金を使えるか
- 社会:文化、慣習、新しい働き方
- 技術:通信速度の向上、パソコンの性能の向上

PEST分析

1. デジタルを活用したビジネスモデルの考え方

「これからどういう時代になるのか?」「それによって、どういうサービスが新たに生まれるか?」

2. 時代の変化 (例) = PEST分析

• 政治:Politics

• 経済:Economy

• 社会:Society

• 技術:Technology

デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型収益モデル
- 5. まとめ

今回のポイント

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

1. ポイント

• あるビジネスモデルを、デジタルで変革するときには、

「そもそも、顧客にどういう体験を提供しているのか」

を考えて、デジタル化によって磨きをかけられるかを考える

「そもそも」を繰り返して、 顧客が求めている体験を考える

「そもそも」で、顧客が求めている体験を考える

顧客が求めるもの(体験)

デジタル化されたサービス

なにか面白い動画を見たい



オンラインで、映画など多くの 動画を配信



そもそも・・・

映画を見たい



オンラインで映画配信



そもそも・・・

DVDで映画を見たい



DVDをオンラインで予約 →郵送で送られてくる

顧客体験から、ビジネスモデルを再構築する

1. ポイント

- 現在のビジネスが提供している「本質的な」価値は何か?
- その価値を提供するために、どうデジタルを活かすか?

2. よくある社内の意見

- 「きっとお客様はDVDを保有したいはず」
- 「動画配信なんて聞いたことない。みんな興味ないはず」
 - → それって本当? (思い込みでは?)

デジタルを活用したビジネスモデルの変革

- 1. デジタルに特化する
- 2. 時代の変化を捉える
- 3. 顧客体験から再構築する
- 4. ストック型収益モデル
- 5. まとめ

今回のポイント

デジタルを活用した、ストック型「収益」

フロー型 vs ストック型

1. 学習塾

• かつては、教室に集まって学ぶのが当たり前





1. 学習塾

オンラインで学ぶことができる



1. フロー型収益モデル

- 製品サービスを作って売る、作って売る、 を繰り返す収益モデル
- 学習塾
- 2. ストック型収益モデル
 - ひとつ製品サービスを作ると、継続的に収益を得られる収益モデル
 - 教育コンテンツを動画で配信するサービス

今回のポイント

デジタルを活用した、ストック型収益モデル

- 1. 教育コンテンツを動画で配信するサービス
 - 一度コンテンツを作成してしまえば、 あとは生徒が自由に見ることができる
 - →すごく効率がよい
 - → 学習塾のように毎回先生が教える必要がないので、 コストが安いため、動画の価格を安くすることができる

デジタルの良いところ

- 1. デジタルの良いところ
 - 保存できる、いつまでも使える
 - 生鮮食品のように腐らない
 - 学習塾のように同じ業務(教える)を繰り返す必要もない
 - だから、デジタルサービスは安い価格で提供できる
 - 学習塾の1/10の価格で、教育コンテンツを配信する ことだって可能