

2022-11-22 중간발표 피드백

PE parser 제작

1. ppt 디자인 요소 고려 필요

첨부된 그림, 그래픽의 사이즈를 통일 + 간단한 코멘트를 함께 작성해 이해를 돕는 것이 필요

! ppt 제작에 일관성 고려 ! → 기획안 ppt를 잘 만들 수 있도록 관련 조사

일관적이고 깔끔한 디자인/템플릿을 선택해 표현 (디자인+구성을 모두 고려해야 함)

*** 최종 보고서 및 발표 자료는 문제 정의에서부터 산출물에 대한 설명까지 잘 녹여야 함

팀 구성안이 먼저 소개되는 것은 나쁘지 않은 구조.

2. 프로젝트 개요

프로젝트 개요 단계에서 PE 구조에 대한 설명 필요 X

문제 정의에서 프로젝트가 시작되어야 함 <<이 프로그램이 왜 필요하고 누가 타겟인가 >>

⇒ "분석가들이 기존 툴을 사용하며 느낀 불편한 점, 니즈를 바탕으로 개선된 프로그램을 구현하겠다 !" + 어떤 부분이 기존보다 개선되었는지 설명

타겟을 대상으로 한 **사용 시나리오**(액터 다이어그램) 등이 있어야 설득력 ↑

*** PE 분석이 왜 필요한지도 자료에 나타나야 함. 왜 분석가들이 PE를 보는지에 대한 사전 배경 지식 설명이 반드시 필요

개요에서 **프로젝트 전반에 대한 한 장 짜리 그림**이 나와주면 좋다 ! (문제 정의에서 충분히 납득 되는 한 장 짜리 그림)

개요 이후 이러이러한 기능을 개발했다는 내용이 담겨야 함



본 발표자료는 프로젝트 시작과 끝에 어떤 일들을 했는지 설명하는 문서이므로 팀이 어떤 것들을 했는지 어필이 필요

자료 조사 한 것들을 충분히 어필하고 (우리 주제가 PE인 만큼 공부한 내용이 많은 것을 어필 ㅎㅎ ..) 단 장황하지 않도록, 1~2장 정도로 필요한 부분을 짧게 정리

Ex. UX 디자인에 대한 기획안, 사용성, 편의성을 어떤 부분에서 참고해 고려했는지 = 화면 배치에 대한 이론적 배경과 사용자 시나리오를 어떻게 고려해서 UI를 구성했는지 배경지식 조사 (주로 산업디자인 과목에서 다루는 내용) ⇒ 이렇게 조사한 요소들을 토대로 ~ 이러한 식으로 프로그램을 구성했다고 어필

교수님이 봤을 때 우리가 뭘 했는지 보여야 함(그렇지 않으면 결과물의 퀄리티만 볼 수 밖에 없으므로 불리) ← 같이 의견 공유하고 토론한 과정 자체를 어느 정도 보여주기

3. QA

기획적인 부분은 문제 정의 + 기획 의도 및 개요로 끝나지만, QA 부분도 30%의 비중이 있으므로 중요

테스팅 관련 부분도 이론 조사하면 다양한 자료가 나옴 (SW 테스팅 7원칙, 단위/통합/시스템/인수 테스트, 기능/비기능 테스트 등)

테스팅을 위해서는 기능정의서가 먼저 나와야 한다! 테스팅에 꼭 필요한 문서!

테스팅도 굉장히 중요한 요소이므로 python 코드는 어떤 방식으로 테스트할 수 있는지 + 기능테스트 중에서도 어떤 방법론을 찾아서 적용해봤는지 상세히 설명할 수 있어야 함

4. 개발

코드 리뷰를 하지는 않으므로 일일이 설명할 필요 X

전체적인 구성-기능 명세, 겪었던 시행 착오와 어려움, 초기 설계에서 포기한 부분 등을 설명

우리가 생각하는 본 프로젝트 설계 상의 강점

코드 구현 상에서 어려운 부분이 있었다면 이를 어떻게 해결했는지 드러낼 수 있는 부분은 최대한 드러내기

⇒ 구현 상의 어려움 + 강점 잘 녹여내기

*** 개발 섹션을 따로 뽑아 설명하면 자료 구성이 이상해지므로 자료 속에 잘 녹일 것

5. 시간이 많지 않지만 추가했으면 하는 요소

프로그램이 해독되지 않도록 난독화하는 부분 + 일반적이지 않은 부분(패킹 여부), 즉 정상적이지 않은 요소를 잘 보여주면 좋을 것.

Ex. 어떤 패커로 패킹되었는지 보인다던지

정상적인 것과 구분되는 파라미터 등을 잘 볼 수 있다면 좋을 것(패킹 시 섹션 이름이 달라지는 것을 색 등의 차이를 두어 구분 표시)

악성 파일 분석에 반복되는 지루한 과정을 줄이기 위해(일일이 어떤 패커로 패킹되었는지를 확인해야 한다던가 하는) 기여할 수 있는 부분이 있으면 좋을 것

⇒ 기획 논리에 잘 맞도록

*** 큰 리소스를 투입한다기보다는 기존 라이브러리 응용에서 정상으로 보이지 않는 값들(오프셋이 이상하다거나 섹션이 안 보인다거나 하는)을 탐지하고 시각적으로 드러내는 것을 목표

⇒ 이걸 자세히 보는 건 peid나 다른 프로그램으로 해도 된다! 다른 프로그램과 같이 썼을 때 잘 활용할 수 있는 프로그램을 만드는 것도 의미 있음

6. 프로젝트 목적

목적이 명확한 프로젝트지만, 타겟을 좀 더 구체화해서 보안을 하는 사람들을 대상으로 한다는 내용 추가

프로젝트 최종 자료 구성의 논리적 흐름이 잘 맞고, 초반에 왜 이걸 만들어야 하고 만드려고 하는게 뭔지 잘 나와있어야 한다는 점 강조 !! *** 보는 입장에서 잘 볼 수 있는 디자인, 템플릿 고려

7. 총평

기획과 개발이 아예 분리된 요소가 아니므로 전반에 대한 기본적인 이해를 바탕으로 자신의 직무를 특화하는 것이 필요

프로젝트의 목적과 흐름이 명확해서 잘 될 것 같다

git에 결과물을 만들어 놓고 지속적인 관리 추천 → 현업 지원 시 좋은 포트폴리오, 잘 정리된 문서를 만들 수 있는 사람임을 어필 가능

자격증 하지 말고 이런 프로젝트 완성도를 높이는 것에 신경 쓰세요, 자격증 회사 들어가서 따도 됩니다 ㅎㅎ ..

잘 포장하고 설명하는 것도 능력 ! 문서 및 프로젝트 관리 잘 하기

+보안에 도움이 될 만한 정보가 또 뭐가 있을지 추가 고민해보기

*** 강조 > 기존 전문 툴과 연계해서 잘 보여주는 것도 좋은 방법, 실질적인 도움이 가능할 것 → 이런 부분이 오히려 프로젝트의 가치를 높일 수 있다 !