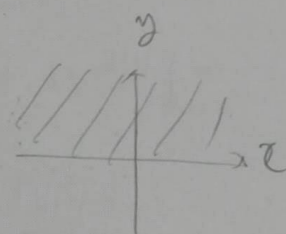


定曲率

$$\left. \begin{array}{l} \mathbb{R}^3: \text{定曲率} = 0 \\ \mathbb{S}^3: \quad \quad = 1 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{リ-マン} \\ \text{mfd} \end{array}$$

$$\mathbb{H}^3: \quad \quad = \underline{-1}$$

双曲
空間



Upper Half Plane

。 上半平面

$$U^2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y > 0\}$$

$$g_H = \frac{dx^2 + dy^2}{y} \quad ; \quad U \text{ 上 リ-マン 計量}$$

$$K_I = \frac{-\Delta(\ln E)}{2E} \quad ; \quad \text{断面曲率} \quad \left(E = \frac{1}{y^2}\right)$$

(= カリキョウ)

$$\ln E = -2 \ln y$$

$$(\ln E)_x = (\ln E)_{xx} = 0$$

$$(\ln E)_y = -\frac{2}{y}, \quad (\ln E)_{yy} = \frac{2}{y^2}$$

$$= \frac{-\frac{2}{y^2}}{2 \cdot \frac{1}{y^2}} = \underline{-1}$$

Q

Remark

U^n は、 R^{n+1} の超曲面として実現できない (ヒルベルトの定理)

S^n のような扱いができない、ということ。

ただし

ミンコフスキー空間 L^{n+1} には実現可能、

→ L^m の中では双曲空間を

球面のように扱える。 (扱いたい)

Lorentz-Minkowski

• ミンコフスキー空間

L^{n+1} とは、 $x, y \in R^{n+1}$ を $x = \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ $y = \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$ とするとき、

R^m に内積

$$\langle x, y \rangle := -x_0 y_0 + x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$$

を定めたもの。 ($L^{n+1} = (R^{n+1}, \langle \cdot, \cdot \rangle)$)

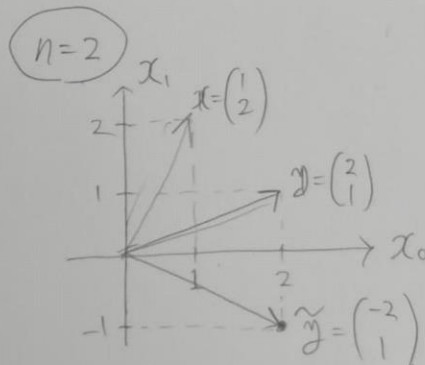
$B = \begin{bmatrix} -1 & & \\ & 1 & \\ & & \ddots \\ & & & 1 \end{bmatrix}$ とすると、 $\langle x, y \rangle = x^T B y$ と書ける。

$\tilde{y} = B y \left(\tilde{y} = \begin{pmatrix} -y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right)$ とすると、

$$\cos \theta = \frac{4}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{5}}$$

$$\langle x, y \rangle = x^T \tilde{y} = \underbrace{x \cdot \tilde{y}}_{\text{ユークリッド内積}}$$

ユークリッド内積



x と y ... ミンコフスキーの意味で直交

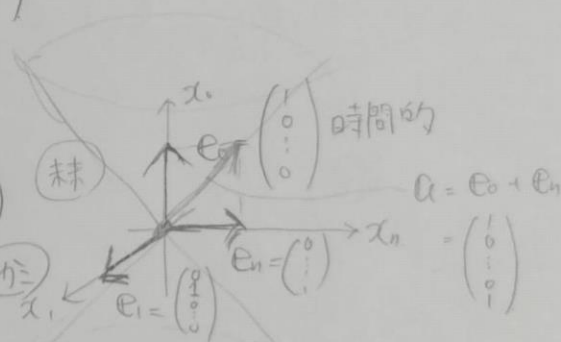
x と \tilde{y} ... ユークリッドの意味で直交

• Casuality (因果性)

$x \in L^m$ が

$$\begin{cases} \text{空間的 (spacelike)} & \iff \langle x, x \rangle > 0 \\ \text{時間的 (timelike)} & \iff \quad \quad \quad < 0 \\ \text{光的 (lightlike)} & \iff \quad \quad \quad = 0 \end{cases}$$

Example $\langle e_0, e_0 \rangle = -1^2 + 0 + \dots + 0 < 0$ (spacelike)
 $\bar{x} = 1, \dots, n$ $\langle e_{\bar{x}}, e_{\bar{x}} \rangle = 1 > 0$ (timelike)
 $\langle a, a \rangle = -1^2 + 1^2 = 0$ (null)



ℓ

Def

$v \in \mathbb{L}^{n+1}$ とする.

時間的 @ 光的 が 未来向き

$$\iff v = \begin{bmatrix} v_0 \\ v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \text{ とするとき, } \underline{v_0 > 0}$$

\mathbb{L}^{n+1} の基底 $\{e_0, e_1, \dots, e_n\}$ が ONB

$$\iff \begin{cases} \langle e_0, e_0 \rangle = -1 \\ \langle e_{\bar{i}}, e_{\bar{i}} \rangle = 1 & (\bar{i} = 1, \dots, n) \\ \langle e_{\bar{i}}, e_{\bar{j}} \rangle = 0 & (\bar{i}, \bar{j} = \underline{0}, \dots, n) \\ & \bar{i} \neq \bar{j} \end{cases}$$

• \mathbb{L}^{n+1} の 合同変換

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{L}^{n+1} & \longrightarrow & \mathbb{L}^{n+1} \\ \downarrow & & \downarrow \\ x & \longmapsto & Rx + b \end{array} \quad (R \in SO^+(1, n), b \in \mathbb{L}^{n+1})$$

ここで,

$$O(1, n) = \{R \in M_{n+1}(\mathbb{R}) \mid R^T B R = \underbrace{B}_{\begin{bmatrix} -1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 \end{bmatrix}}\}$$

3

ℓ

$$SO(1, n) = \{R \in \cancel{SO}(1, n) \mid \det R = 1\}$$

$$SO^+(1, n) = \{R \in SO(1, n) \mid R = (R_{\bar{i}\bar{j}})_{\bar{i}, \bar{j} = \underline{0}, \dots, n}, R_{00} > 0\}$$

• $R \in O(1, n)$ に対して

$$\langle Rx, Ry \rangle = \langle x, y \rangle \quad (\forall x, y)$$

$$\begin{aligned} \textcircled{\text{⊙}} \langle Rx, Ry \rangle &= (Rx)^T B (Ry) \\ &= x^T \underbrace{R^T B R}_B y \\ &= \langle x, y \rangle. \end{aligned}$$

• $R \in SO(1, n)$ に対し

$$\textcircled{\text{I}} \iff \textcircled{\text{II}}$$

$$\det(Rx_1, Rx_2, \dots, Rx_{n+1}) = \det(x_1, \dots, x_{n+1})$$

$$(\forall x_1, \dots, x_{n+1} \in \mathbb{L}^{n+1})$$

$SO(1, n)$ は \mathbb{L}^{n+1} の向きを保つ

x : 未来向き $\Rightarrow Rx$: 未来向き

$SO^+(1, n)$ は \mathbb{L}^{n+1} の 時間向き も保つ

ℓ

• \mathbb{L}^{n+1} のベクトル積

$x, y \in \mathbb{L}^3$ に対して

$$x \times y = \begin{bmatrix} - \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} x_2 & y_2 \\ x_0 & y_0 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} x_0 & y_0 \\ x_1 & y_1 \end{vmatrix} \end{bmatrix}$$

$$(x \times y = Bx \times_e y) \\ \downarrow \\ R^3 \text{ のベクトル積}$$

性質 $x, y, z \in \mathbb{L}^3$ に対して

$$(1) \langle x \times y, z \rangle = \det(x, y, z)$$

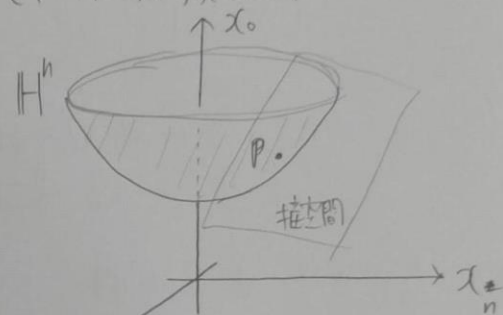
$$(2) \langle x \times y, x \times y \rangle = \langle x, y \rangle^2 - \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$$

付録 B
参照

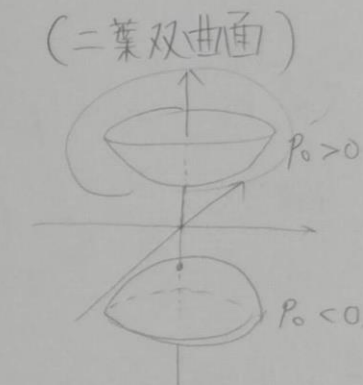
• 双曲空間

$$H^n = \{ p \in \mathbb{L}^{n+1} \mid \langle p, p \rangle = -1, p_0 > 0 \}$$

を、 n -次元双曲空間 (hyperbolic space) といふ。



R^{n+1} の \mathbb{S}^n の類似物



$R \in SO^+(1, n)$ に対して

$$\begin{array}{ccc} H^n & \longrightarrow & H^n \\ \cup & & \cup \\ p & \longmapsto & Rp \end{array}$$

を、 H^n の向きを保つ合同変換といふ。

• H^n の接空間

$$T_p(H^n) := \{ X \in \mathbb{L}^{n+1} \mid \langle p, X \rangle = 0 \} \quad (= p^\perp)$$

* $X \in T_p(H^n)$ に対して $\langle X, X \rangle \geq 0$ が成立。

$$\langle X, X \rangle = 0 \Rightarrow X = 0.$$

ミンコフスキー空間の意味で

④ U^n (上半空間) と H^n の関係

$$U^n = \{(v_1, v_2, \dots, v_n) \in \mathbb{R}^n \mid v_n > 0\}$$

$$g_H = \frac{dv_1^2 + \dots + dv_n^2}{v_n^2}$$

↑ 上半空間という

$$\phi_H: H^n \longrightarrow U^n$$

↑ ϕ_H により U^n と H^n は
同一視される

$$\phi_H(p) = \frac{1}{p_0 - p_n} (p_1, \dots, p_{n-1}, 1) \text{ は全単射 (diffeo)}$$

H^2 の曲線 (I: 開区間)

$\gamma: I \longrightarrow H^2$ で、 $\dot{\gamma} \neq 0$ をみたすものを

H^2 の正則曲線という $\left(\frac{d\gamma}{dt}\right)$

$$\begin{aligned} \langle \gamma, \gamma \rangle &= -1 \\ \langle \dot{\gamma}, \gamma \rangle &= 0 \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \text{両辺 } t \text{ で} \\ \text{微分} \end{array} \right\}$$

$$\therefore \dot{\gamma}(t) \in T_{\gamma(t)} H^2 \Rightarrow \langle \dot{\gamma}, \dot{\gamma} \rangle > 0$$

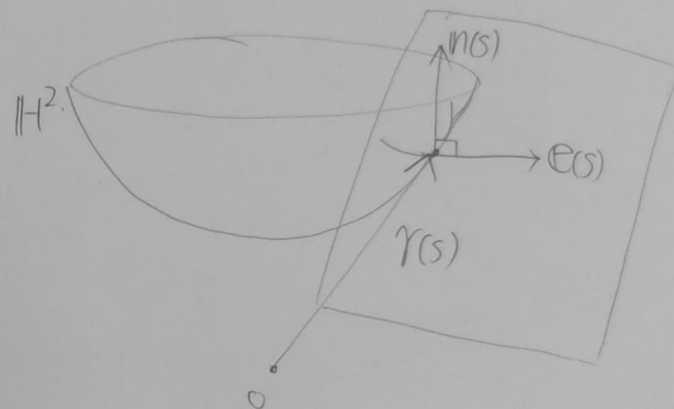
$$s(t) = \int_{s_0}^t \|\dot{\gamma}\| dt \quad \text{よって, } \frac{ds}{dt} = \|\dot{\gamma}\| > 0 \text{ より, } \exists t = t(s) \text{ : 逆関数}$$

$$\Rightarrow \tilde{\gamma}(s) := \gamma(t(s)) \text{ は弧長パラ.}$$

④

$$e = \gamma'(s) \left(= \frac{d\gamma}{ds} \right) \text{ : 単位接ベクトル}$$

$$n = \gamma(s) \times e(s) \text{ : 単位法ベクトル}$$



Def

$K(s) := \langle e'(s), n(s) \rangle$ を $\gamma(s)$ の曲率関数という

Proposition

弧長パラメータ表示された $\gamma(s)$ の曲率関数は

$$K(s) = \det(\gamma(s), \gamma'(s), \gamma''(s)) \text{ と表せる.}$$

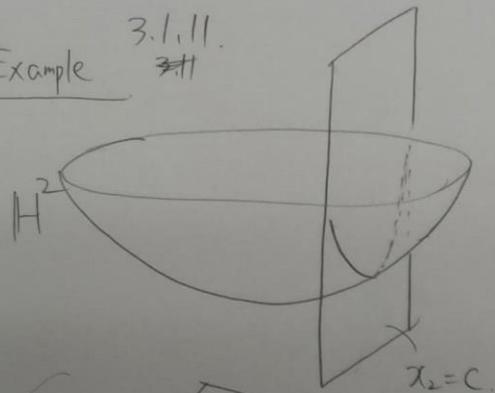
$$\begin{aligned} \therefore K &= \langle n, e' \rangle \\ &= \langle \gamma' \times e, e' \rangle \end{aligned}$$

$$= \det(\gamma, e, e')$$

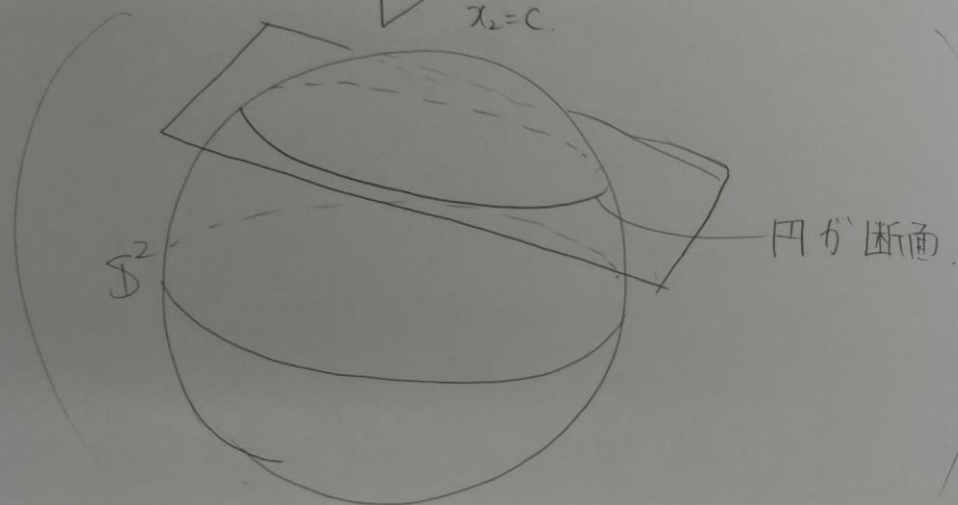
$$= \det(\gamma, \gamma', \gamma'')$$

④

Example 3.1.11



を考える



$$\gamma(s) = \begin{bmatrix} \sqrt{1+c^2} \cosh\left(\frac{s}{\sqrt{1+c^2}}\right) \\ \sqrt{1+c^2} \sinh\left(\frac{s}{\sqrt{1+c^2}}\right) \\ c \end{bmatrix}$$

は、 $H^2 \cap \{x_2 = c\}$ の
弧長パラメータ表示

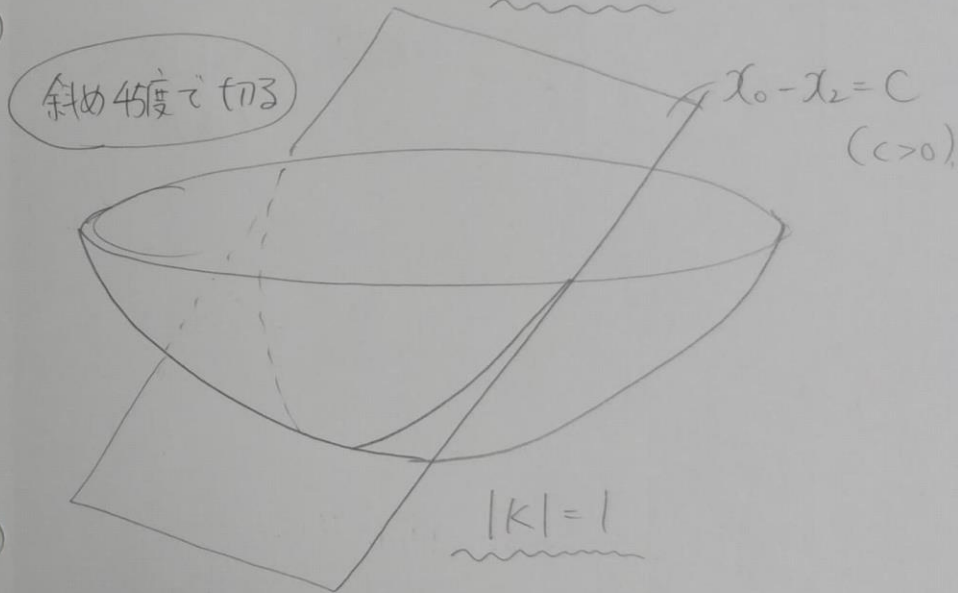
$$K(s) = \frac{-c}{\sqrt{1+c^2}}$$

$|K| < 1$ である

Example



$K(s)$ は定数で、 $1 < |K|$



フレンネットの公式

$$e' = \gamma + \kappa n$$

$$n' = -\kappa e$$

$$F = (r, e, n) : I \longrightarrow SO^+(1, 2)$$

$$F' = F \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\kappa \\ 0 & \kappa & 0 \end{bmatrix}$$

曲線論の基本定理
も成り立つ