

# ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS  
ATIVIDADE LETIVA

Tecnologias Web 23/ 24

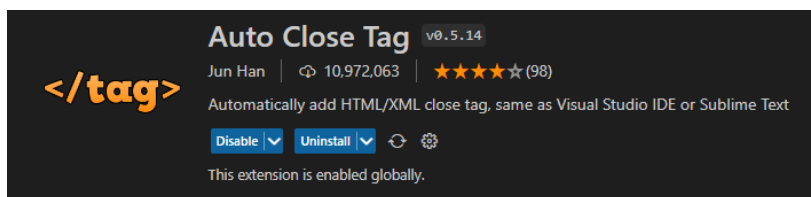
UNIDADE CURRICULAR

Ficha 01 - Visual Studio Code

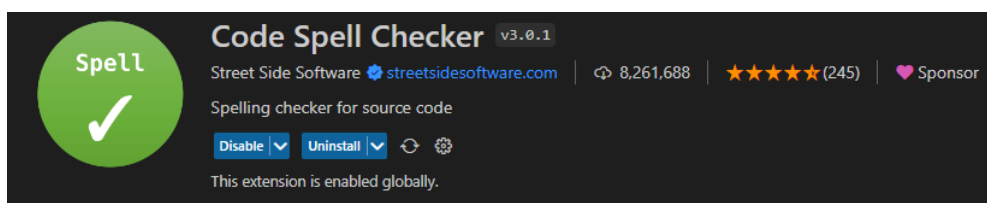
FICHA

## Instale as seguintes extensões no Visual Studio Code

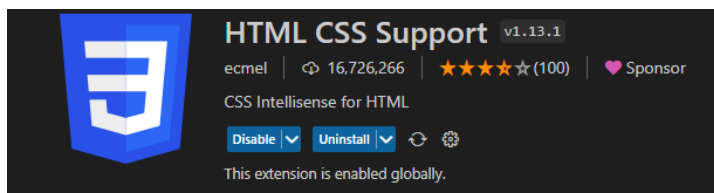
Auto Close Tag ([link](#)): fecha automaticamente as tags HTML



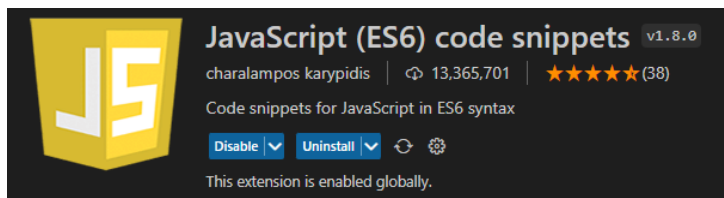
Code Spell Checker ([link](#))



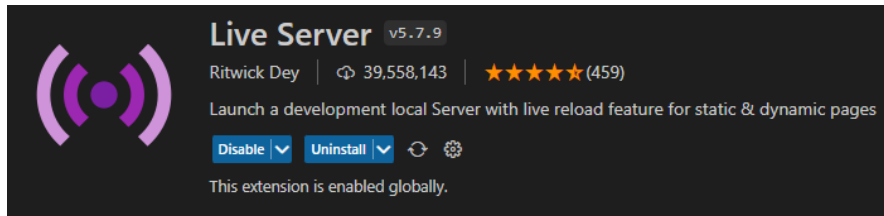
HTML CSS Support ([link](#))



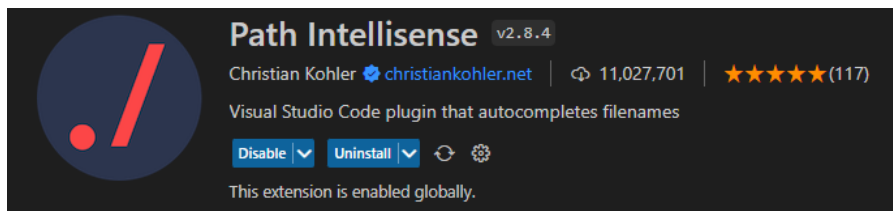
JavaScript (ES6) code snippets ([link](#))



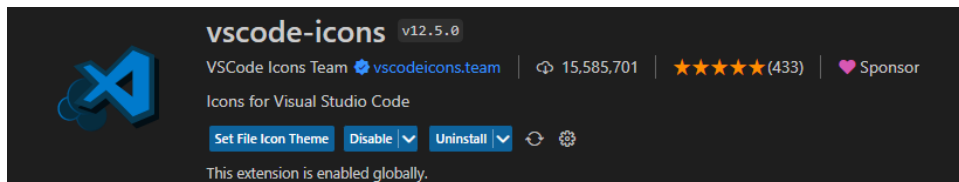
Live Server ([link](#)): criação de um localhost com a funcionalidade de *live reload*. Isto é, não precisamos de dar *refresh* ao browser para vermos as novas alterações sempre que fazemos alguma alteração no código do projeto.



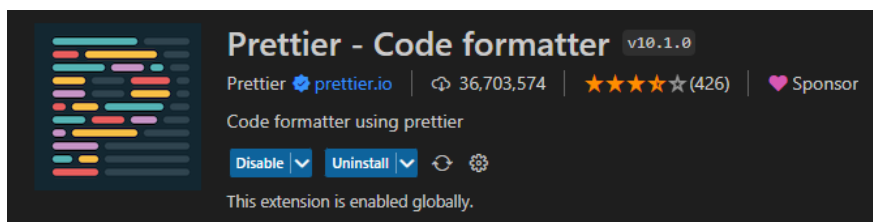
Path Intellisense ([link](#)): completa automaticamente os caminhos para pastas e ficheiros



Vscode-icons ([link](#)): adiciona ícones para os diferentes tipos de ficheiros e pastas



Prettier ("editor.formatOnSave": true): formatação de código automaticamente



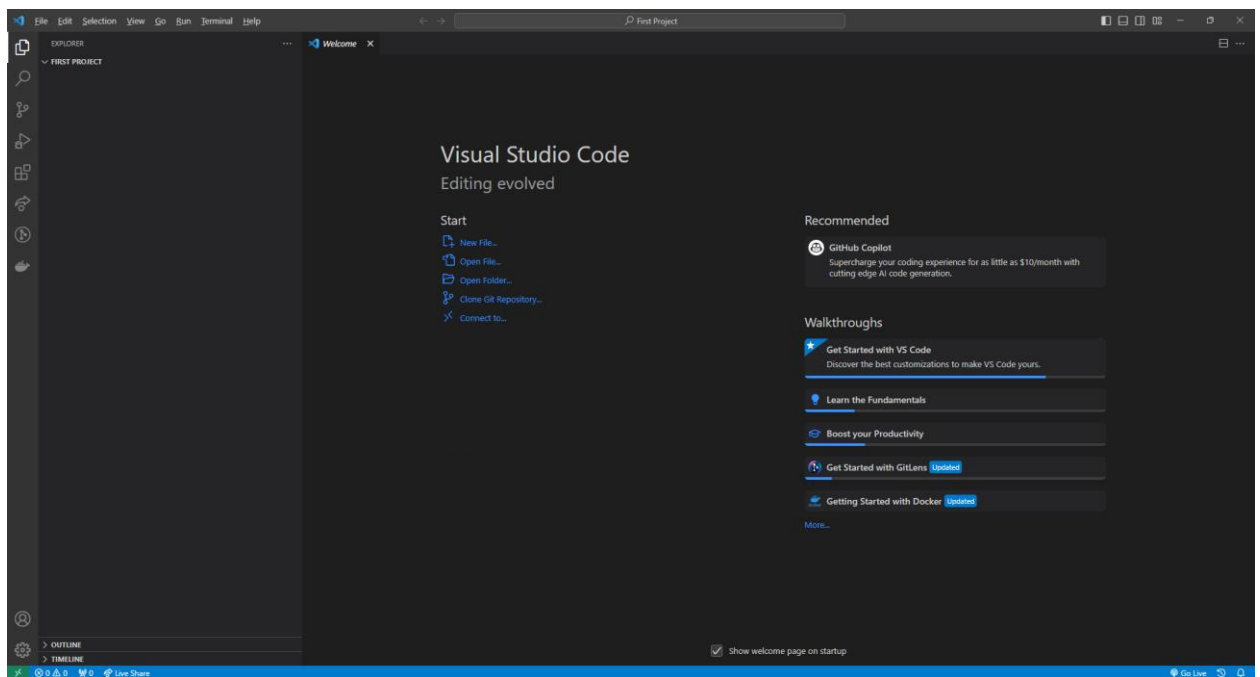
## Como criar um projeto no Visual Studio Code

**ETAPA 1:** No explorador de ficheiros do seu computador crie uma pasta com o nome do projeto. Exemplo: "First Project".

**ETAPA 2:** Abra o VSCode.

**ETAPA 3:** No canto superior esquerdo clique em File -> Open Folder -> Encontre a pasta que criou -> clique em "First Project".

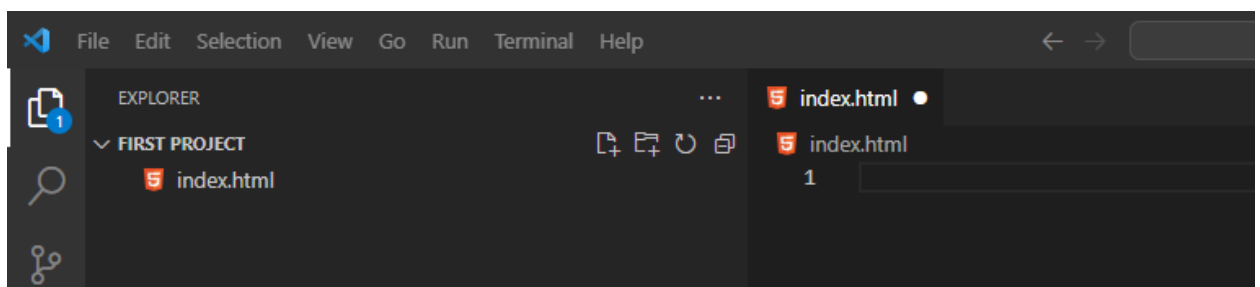
Resultado esperado:



**ETAPA 4:** Caso a aba da esquerda, designada por "Explorer" não aparecer visível ou expandida clique no primeiro ícone da barra lateral esquerda.

Ao passar o rato por cima da aba "Explorer", aparecem 4 ícones – criar ficheiro, criar pasta, refresh e fechar pastas abertas dentro da aba "Explorer".

Neste caso pretendemos criar um ficheiro HTML, por isso, clique no 1º ícone (new file) e dê-lhe o nome de "index.html".



**ETAPA 5:** No ficheiro HTML escreva um “!” e prima a tecla ENTER.



```
5 index.html ●
5 index.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

**ETAPA 6:** Dentro da tag *body* (<body> ... </body>) crie um cabeçalho (do tipo <h1>) com o conteúdo “First Project” apenas como exemplo demonstrativo para este exercício-guião.

Para criar um cabeçalho, escreva “h1” e prima a tecla Enter. Caso o VS Code não crie o elemento automaticamente é porque a extensão “Auto Close Tag” exige que o VS Code seja reiniciado, e por isso, escreva manualmente: <h1> First Project </h1>.

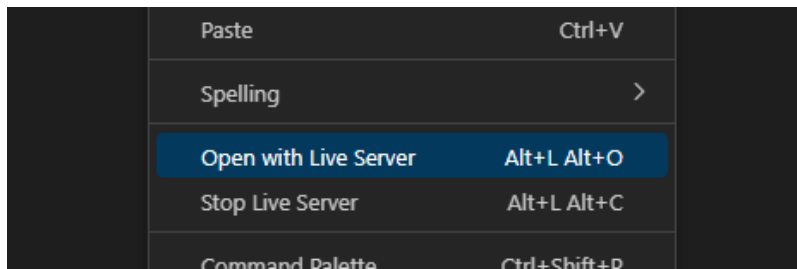
**Não se esqueça de gravar o ficheiro premindo “CTRL + s”.**

Nota: caso o ficheiro não tenha sido guardado, aparecerá uma bolinha branca à direita do nome do ficheiro em vez da cruz (x).



```
5 index.html X
5 index.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8" />
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>First Project</h1>
10 </body>
11 </html>
12
```

**ETAPA 7:** Através da extensão “Live Server” que instalou previamente, clique com a tecla do lado direito do rato no código HTML, e de seguida, clique em “Open with Live Server”.

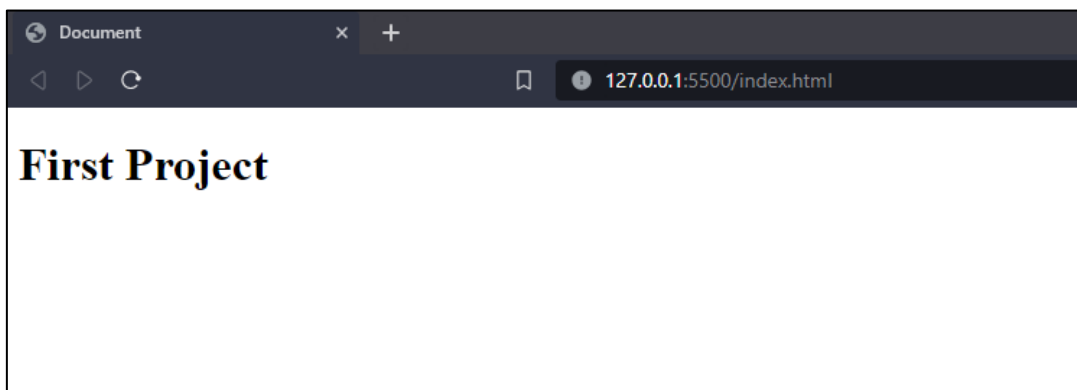


Ou então, no canto inferior direito clique em "Go Live".  
Caso não encontre o botão "Go Live", feche o VS Code e volte a abri-lo.



**ETAPA 8:** O browser abrir-se-á automaticamente, criando numa nova janela com a página do site.

Assim, criamos a nossa primeira página HTML 😊.



Nota: sempre que atualizar o ficheiro HTML (ou outros ficheiros existentes na pasta "First Project") o **browser será atualizado automaticamente por causa da extensão "Live server"**. Desta forma, não é necessário darmos *refresh* ao browser quando queremos ver novas alterações refletidas no browser.