

オフラインアクティベーションガイド



# オフラインアクティベーションガイド

インストールが完了したら、Studio Oneをアクティベートする必要があります。

Studio Oneコンピューターがインターネットに接続している場合、Studio Oneに統合されているアクティベーションプロセスを使用してオンラインでアクティベーションを行うことを強くおすすめします。このガイドは、Studio Oneがインストールされているマシンがインターネットに接続されていない場合のStudio Oneライセンスのアクティベーションプロセスを説明します。

注意:PreSonus Sphereサブスクリプションライセンスをご購入の場合、オンラインアクティベーションプロセスに従う必要があります。

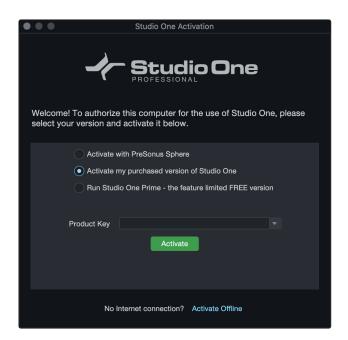
#### XE:

- このガイドで説明しているオフラインアクティベーションを完了するには、(スマートフォンやiデバイスではなく)インターネットに接続している別のコンピューターが必要となります。
- 始める前に、オフラインのコンピューター上にStudio Oneをインストールしておく必要があります。最新アップデートを確実に入手するためにも、MyPreSonusユーザーアカウントからStudio Oneインストーラーをダウンロードすることをおすすめします。MyPreSonusアカウントから最新アップデートをダウンロードするには、インターネットに接続しているコンピューターが必要です。インストーラーがダウンロードできたら、フラッシュメモリや外付けハードディスクを使用してインストーラーをオフラインのコンピューターに転送します。

# オフラインでのアクティベーション手順:

# オフラインのコンピューター上で:

- 1. まず、オフラインのコンピューター上にStudio Oneソフトウェアがインストールされていることを確認します。インターネットに接続しているコンピューターからインストーラーをダウンロードする必要があります。My.PreSonus.comのアカウントにログインし、ライセンスナンバーを登録してStudio Oneインストーラーにアクセスします。ご使用のコンピューターのオペレーティングシステムに適合するインストーラーをダウンロードし、USBフラッシュメモリ/スティックを使用してインストーラー.exe (Windows) または .dmg (Mac) をオフラインのコンピューターに転送し、インストールします。
- 2. ソフトウェアをシステムのハードディスク上にインストールしたら、Studio Oneを起動します。
- 3. [Studio One]メニューオプションを選択し、ドロップダウンメニューで[Studio One **アクティベーション**]オプションを選択します。これで[Studio Oneアクティベーション]メニューが開きます。



4. 次に「オフラインでアクティベート]をクリックします。



[オフラインでアクティベート] メニューが表示され、コンピューターのアクティベーションコードがリスト表示されます。

5. ウィンドウに表示されたアクティベーションコード(上図赤丸部分)をコピーし(または紙に書き留め)ます。このコードをMyPreSonusユーザーアカウントに入力し、ご使用のコンピューター用のオフラインライセンスを入手します。

アクティベーションコードは16桁の英数字のコードで、次のような形式になっています:

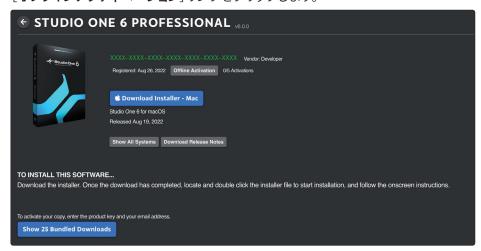
## XXXX-XXXX-XXXX

上記のコードはコードの形態を示すためだけのものです。実際のアクティベーション 手順では使用しないでください。

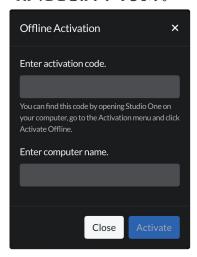
# オンラインのコンピューター上で:

6. 以下からPreSonusユーザーアカウントにログインします。My.PreSonus.com

- 7. メインメニューバーの[製品]をクリックしてから[ソフトウェア]をクリックします。
- 8. **[Studio One製品**] セクションで、登録済みのStudio One 5製品リンクをクリックします。Studio Oneがアカウントに登録済みでない場合、今すぐ登録を行ってください。
- 9. [オフラインアクティベーション] リンクをクリックします。



10. 次の画面で、「ソフトウェアをアクティベート」をクリックします。「オフラインアクティベーション」メニューで、オフラインのコンピューター上にインストールしたStudio One により生成されたアクティベーションコードを該当する項目に入力します。Studio Oneは最大5台までのコンピューターにインストールすることができます。アクティベーション状況を把握するためにも、それぞれのコンピューターに独自の名前を付けておくことをおすすめします。



- 11. [アクティベート]をクリックします。
- 12. アクティベーションが完了したら、ソフトウェア一覧と同じエリアにある[**ライセンスを ダウンロード**] リンクをクリックします。



13. ダウンロードが開始され、ファイルがコンピューターのデフォルトのダウンロードロケーションに保存されます。ご使用のインターネットブラウザーによっては、コンピューター上のどのロケーションにファイルを保存するかを尋ねるメッセージが表示されます。ファイルが保存されたロケーションを開き、.licenseファイルをUSBフラッシュメモリ/スティックまたはその他の外付けメディアストレージデバイスにコピーします。

## オフラインのコンピューター上で:

注意:このプロセスは、Studio Oneがインストールされているコンピューターがインターネットに接続されていない場合にのみ機能します。

- 14. 手順13のUSBフラッシュメモリ/スティックをオフラインのコンピューターに差し込みます。
- 15. .licenseファイルをコンピューターのデスクトップにコピーします。
- 16. Studio Oneを起動します。
- 17. [Studio One]>[Studio Oneアクティベーション] オプションを選択します。
- 18. [オフラインでアクティベート] をクリックします。
- 19. **.license**ファイルをコンピューターのデスクトップから[オフラインアクティベーション] ウィンドウヘドラッグします。ソフトウェアのオーソライズが完了するとメッセージが表示されます。

これでStudio Oneのアクティベーションが完了しました。

以下に示されていない限り、ここに含まれる商標、サービスマーク、およびロゴ (以下「マーク」) は、PreSonus Audio Electronics, Inc. により所有または管理されているまたは許可を得てここで使用されています。 最新の機能一覧、互換性、コンピューター要件情報については www.presonus.com をご覧ください。 ©2022 PreSonus Audio Electronics, Inc. All Rights Reserved、無所複写・転載を禁じます。 AudioBox USB、Capture、CoActual、EarMix、Eris、FaderPort、FireStudio、MixVerb、Notion、PreSonus AudioBox、QMix、RedLightDist、SampleOne、Sceptre、StudioLive、Temblor、Tricomp、WorxAudio、Revelator およWave Logoは、PreSonus Audio Electronics, Inc および/またはその関連会社の商様であり、一部は米国およびその他の国での登録商様です。



