教材名：プログラミング技術

題目　：分割コンパイル

【ソースコード】

1. mian.c

#include "origin.h"

void main(void)

{

char moji[100];

printf("文字を入力：");

scanf("%s",moji);

if(moji[0]<97)

{

oomoji(moji);

printf("変換後：%s\n",moji);//出力

}

else

{

komoji(moji);

printf("変換後：%s\n",moji);//出力

}

}

1. oomoji.c

char \*oomoji(char \*oomoji)

{

char \*p;

p=oomoji;

while(\*p!='\0')

{

\*p+=32;

p++;

}

return oomoji;

}

1. komoji.c

char \*komoji(char \*komoji)

{

char \*p;

p=komoji;

while(\*p!='\0')

{

\*p-=32;

p++;

}

return komoji;

}

1. ヘッダーファイル(origin.h)のリスト

#include <stdio.h>

char \*komoji(char\*);

char \*oomoji(char\*);

1. Makefileのリスト

bunnkatu1.exe : main.obj komoji.obj oomoji.obj

bcc32 -ebunnkatu1.exe main.obj komoji.obj oomoji.obj

main.obj : main.c

bcc32 -c main.c

komoji.obj : komoji.c

bcc32 -c komoji.c

oomoji.obj : oomoji.c

bcc32 -c oomoji.c

clean :

del \*.obj \*.tds

1. 実行結果の（2パターン）

U:\school2022\bunnkatu>make

MAKE Version 5.2 Copyright (c) 1987, 2000 Borland

bcc32 -c main.c

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

main.c:

bcc32 -c komoji.c

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

komoji.c:

bcc32 -c oomoji.c

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

oomoji.c:

bcc32 -ebunnkatu1.exe main.obj komoji.obj oomoji.obj

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

Turbo Incremental Link 5.00 Copyright (c) 1997, 2000 Borland

U:\school2022\bunnkatu>make

MAKE Version 5.2 Copyright (c) 1987, 2000 Borland

【１パターン】

U:\school2022\bunnkatu>bunnkatu1

文字を入力：asou

変換後：ASOU

【２パターン】

U:\school2022\bunnkatu>bunnkatu1

文字を入力：ASOU

変換後：asou

【感想】

今回の内容は、別々に作ったプログラムを作成後に合わせて一つのプログラムを作る際に、とても有効的だと思いました。これから共同で何かプログラムを作る場面になったら、今回習った内容はよく使う感じになると思うので、早いうちに使いこなせるように慣れておきたいと思いました。そして今回久しぶりにプログラム作成を行い、プログラムを作る際に、一部忘れている部分もあったので、１学期に使ったポインタや配列などもこれからのプログラム作成に向けて、復習もしていけたらいいなと思いました。