教材名プログラミング技術

題目： 分割コンパイル（発展課題）

【ソースコード】

1. main.cのリスト

#include "swap\_header.h"

int a,b;

void main(void)

{

input();//数字入力用

swap(&a,&b);//AとBの中身を変換するプログラム

display();//AとBを表示するプログラム

}

1. swap.cのリスト

void swap(int \*g,int \*gg)

{

int c;

c=\*gg;

\*gg=\*g;

\*g=c;

}

３）input.cのリスト

#include <stdio.h>

extern int a,b;

void input()

{

printf("INPUT a=");

scanf("%d",&a);

printf("INPUT b=");

scanf("%d",&b);

}

４）display.cのリスト

#include <stdio.h>

extern int a,b;

void display()

{

printf("RESULT a=%d\n",a);

printf("RESULT b=%d\n",b);

}

５）swap\_header.hのリスト

#include <stdio.h>

void input(void);

void swap(int \*,int \*);

void display(void);

6)Makefileのリスト

【実行結果】

U:\school2022\bunnkatu2>make

MAKE Version 5.2 Copyright (c) 1987, 2000 Borland

bcc32 /c 2main.c

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

2main.c:

bcc32 /c swap.c

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

swap.c:

bcc32 /c display.c

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

display.c:

bcc32 /c input.c

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

input.c:

bcc32 -ebunnkatu2.exe 2main.obj swap.obj display.obj input.obj

Borland C++ 5.5.1 for Win32 Copyright (c) 1993, 2000 Borland

Turbo Incremental Link 5.00 Copyright (c) 1997, 2000 Borland

2main.obj : 2main.c

Fatal: Unable to execute command: 2main.obj

U:\school2022\bunnkatu2>make

MAKE Version 5.2 Copyright (c) 1987, 2000 Borland

U:\school2022\bunnkatu2>bunnkatu2

INPUT a=10

INPUT b=30

RESULT a=30

RESULT b=10

【感想】

今回は、前回の課題で習ったプログラムの作り方をプリントやノートにまとめたので、前回よりも自力で課題をスムーズに進めることができました。これからも今回と同じように、その日に学んだ内容やその時に得たプログラム作成にかかわる知識を、次回の課題に生かしやすくするために、プリントなどにメモを取るようにしていこうと思います。次回から共同作業になるので、周りと協力できるように積極的に頑張りたいです。それと同時に、誰かに教える力や知識なども身に着けていきたいです。