

BEGGARI - BENGUEZZOU - CHATAIGNIER

PROJET

COMPILATION



TABLE DES MATIERES



COMPILATION

- Introduction
- Les fichiers LEX et YACC
- Architecture
- TAD
 - pile
 - arbre
- Tables
 - TLEX
 - TDEC
 - TREP
 - TREG



TABLE DES MATIERES



COMPILATION

- Association de nom
- Insertion dans les tables
 - variable
 - tableau
 - structure
 - fonction / procedure
- Génération du texte intermédiaire
- Conclusion

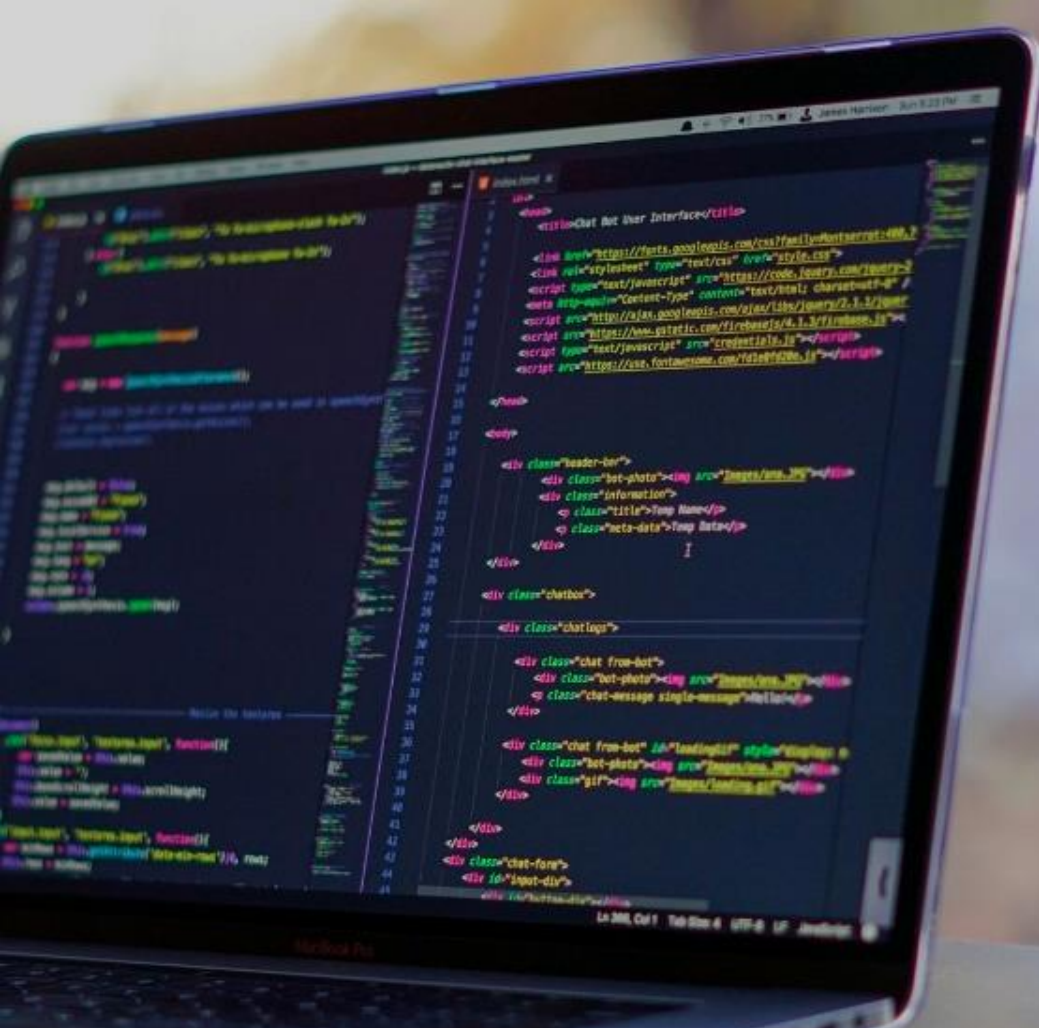


TABLE DES MATIERES



EXECUTION

- Architecture
- TAD
- pexec



COMPILATION



INTRODUCTION

```
2  type date :
3      struct
4          jour : int;
5          mois : int;
6          annee : float
7      fstruct;
8  type personne :
9      struct
10         numero : int;
11         naissance : date;
12         age : int
13     fstruct;
14  type equipe : tableau[1..3, 1..2] de personne;
15  var p : personne;
16  var te : equipe;
17  var b : bool;
18  var i : float;
19  var j : int;
20  procedure a()
21      procedure b()
22          var T : int;
23
24      procedure c()
25          DEBUT
26          FIN;
27
28      procedure saisie()
```

- CPYRR ?
- Comment lire un programme ?
- Analyses lexicale, synthaxique, sémantique
- Construction des tables
- Création du texte intermédiaire

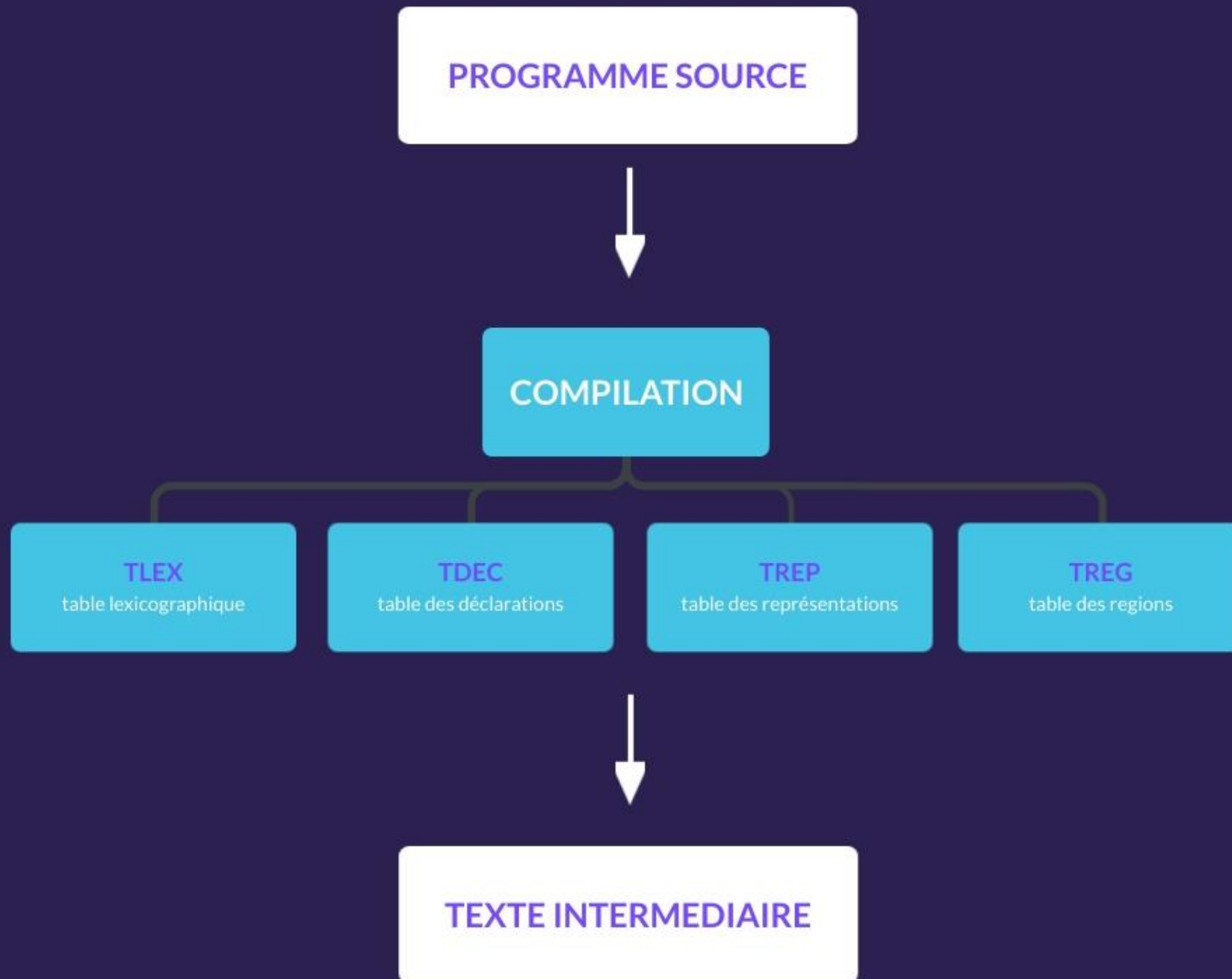
LEX et YACC

- Analyse du texte
- Envoie de TOKENS

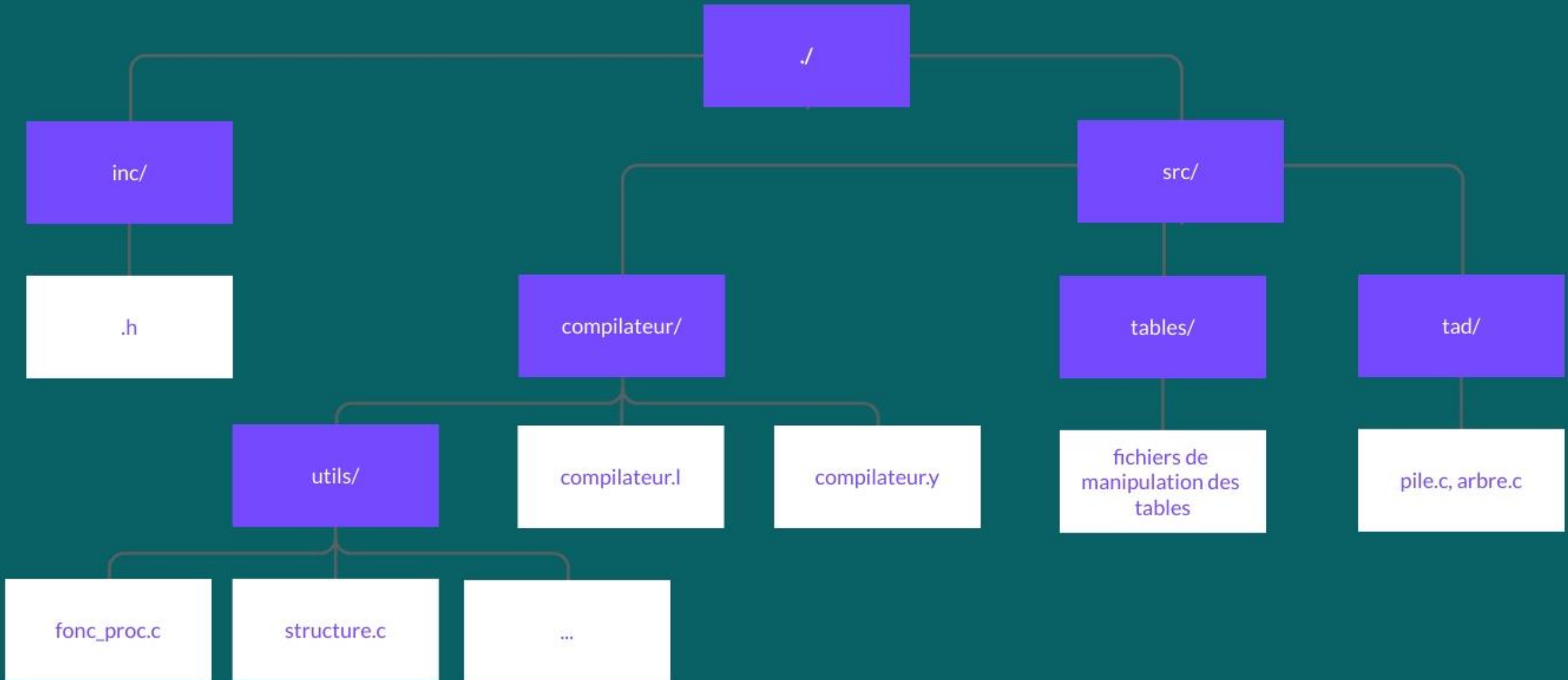
ANALYSE LEXICALE

- Analyse de la cohérence
- Récupération de TOKENS

ANALYSE SYNTHAXIQUE



ARCHITECTURE





TAD

- arbre
- pile

pile

- `p[0]` : taille de la pile

- `PILE_TMAX` 50

- `typedef int pile[PILE_TMAX]`

- `void pile_init(pile p);`

- `int pile_est_vide(pile p);`

- `void pile_empile(pile p, int num);`

- `int pile_depile(pile p);`

- `int pile_tete_de_pile(pile p);`

- `int pile_recupere_taille(pile p);`

- `int pile_est_dedans(pile p, int num);`

arbre

- `arbre arbre_creer_arbre_vide();`
- `int arbre_est_vide(arbre a);`
- `arbre arbre_creer_noeud(int nature, double valeur_1, double valeur_2);`
- `arbre arbre_creer_noeud_vide();`
- `arbre arbre_creer_arbre(int nature, double valeur_1, double valeur_2, arbre fils_gauche, arbre frere_droit);`
- `arbre arbre_concat_pere_fils(arbre pere, arbre fils);`
- `arbre arbre_concat_pere_frere(arbre pere, arbre fils);`
- `void arbre_affiche(arbre a);`

- nature
- valeur_1
- valeur_2
- fils_gauche
- frere_droit

6	4	-1	mois
7	5	-1	annee
8	8	17	personne
9	6	-1	numero
10	9	-1	naissance
11	3	-1	age
12	6	16	equipe
13	1	-1	p
14	2	-1	te
15	1	-1	b
16	1	-1	i
17	1	-1	j
18	1	-1	a
19	1	-1	T

#FIN_TLEX



TABLES

- TLEX
- TDEC
- TREP
- TREG

TLEX

- taille du lexeme
- chainage vers le suivant
- lexeme

- `void tlex_init();`
- `void tlex_affiche();`
- `void tlex_ecrit(int index, int taille, int suivant, char *lexeme);`
- `int tlex_nouvelle_entree(char *lexeme);`

TDEC

- nature
- suivant
- region
- description
- execution

- `void tdec_init();`
- `void tdec_affiche();`
- `void tdec_ecrit(int index, int nature, int suivant, int region, int description, int execution);`
- `int tdec_nouvelle_entree(int tlex_index, int nature, int region, int description, int execution);`
- `void tdec_maj_taille_exec(int index);`
- `int tdec_recupere_taille_exec(int index);`
- `int tdec_recupere_region(int index);`
- `int tdec_trouve_index(int tlex_index, pile PREG);`
- `int tdec_trouve_index_fonction_procedure(int tlex_index, pile PREG);`

TREP

● valeur

- `void trep_init();`
- `void trep_affiche();`
- `void trep_ecrit(int index, int valeur);`
- `int trep_nouvelle_entree(int valeur);`
- `void trep_maj_valeur(int index, int valeur);`
- `int trep_recupere_valeur(int index);`

TREG

● taille

● nis

● arbre

● void treg_affiche();

● void treg_ecrit(int index, int taille, int nis);

● int treg_nouvelle_entree(int nis);

● int treg_recupere_taille(int index);

● void treg_maj_taille(int index, int taille);

● void treg_maj_arbre(int index, arbre a);



Association de
nom

Analyse de fonction

- `static int tdec_trouve(int tlex_index, pile PREG);`

```
6|4|-1|mois
7|5|-1|annee
8|8|17|personne
9|6|-1|numero
10|9|-1|naissance
11|3|-1|age
12|6|16|equipe
13|1|-1|p
14|2|-1|te
15|1|-1|b
16|1|-1|i
17|1|-1|j
18|1|-1|a
19|1|-1|T
```

```
#FIN_TLEX
```



Insertion dans les tables

- variable
- tableau
- structure
- fonction / procedure

variable

- `void nouvelle_variable(int tlex_index, int tle_index_type);`

tableau

- taille
- trep_index_type
- trep_index_nb_dimensions
- tdec_index

- void debut_nouveau_tableau();
- void nouvelle_dimension(int borne_min, int borne_max);
- void fin_nouveau_tableau(int tlex_index_type);

structure

- `trep_index_nb_champs`
- `tdec_index_type`
- `deplacement_exec`

- `void debut_nouvelle_structure();`
- `void nouveau_champ(int tlex_index, int tlex_index_type);`
- `void fin_nouvelle_structure();`

fonction / procedure

- `trep_index_type`
- `trep_index_nb_parametres`
- `tdec_index`

- `void debut_nouvelle_fonction_ou_procedure(int type, int tlex_index);`
- `void nouveau_parametre(int tlex_index, int tlex_index_type);`
- `void fin_nouvelle_fonction_ou_procedure(int tlex_index, int tlex_index_type);`
- `void quitte_nouvelle_fonction_ou_procedure();`



Génération du
texte
intermediaire

Sauvegarde des tables et de l'arbre

- `void tlex_sauvegarde(FILE *f);`
- `void tdec_sauvegarde(FILE *f);`
- `void trep_sauvegarde(FILE *f);`
- `void treg_sauvegarde(FILE *f);`
- `void arbre_sauvegarde(FILE *f, arbre a, int niveau, int espace);`

Conclusion

```
declaration_variable: VARIABLE idf DEUX_POINTS nom_type {  
    int tlex_index_type = $4->valeur_1;  
    nouvelle_variable($2, tlex_index_type);  
    $$ = arbre_creer_noeud(A_DECL_VAR, $2, tlex_index_type);  
}  
;
```

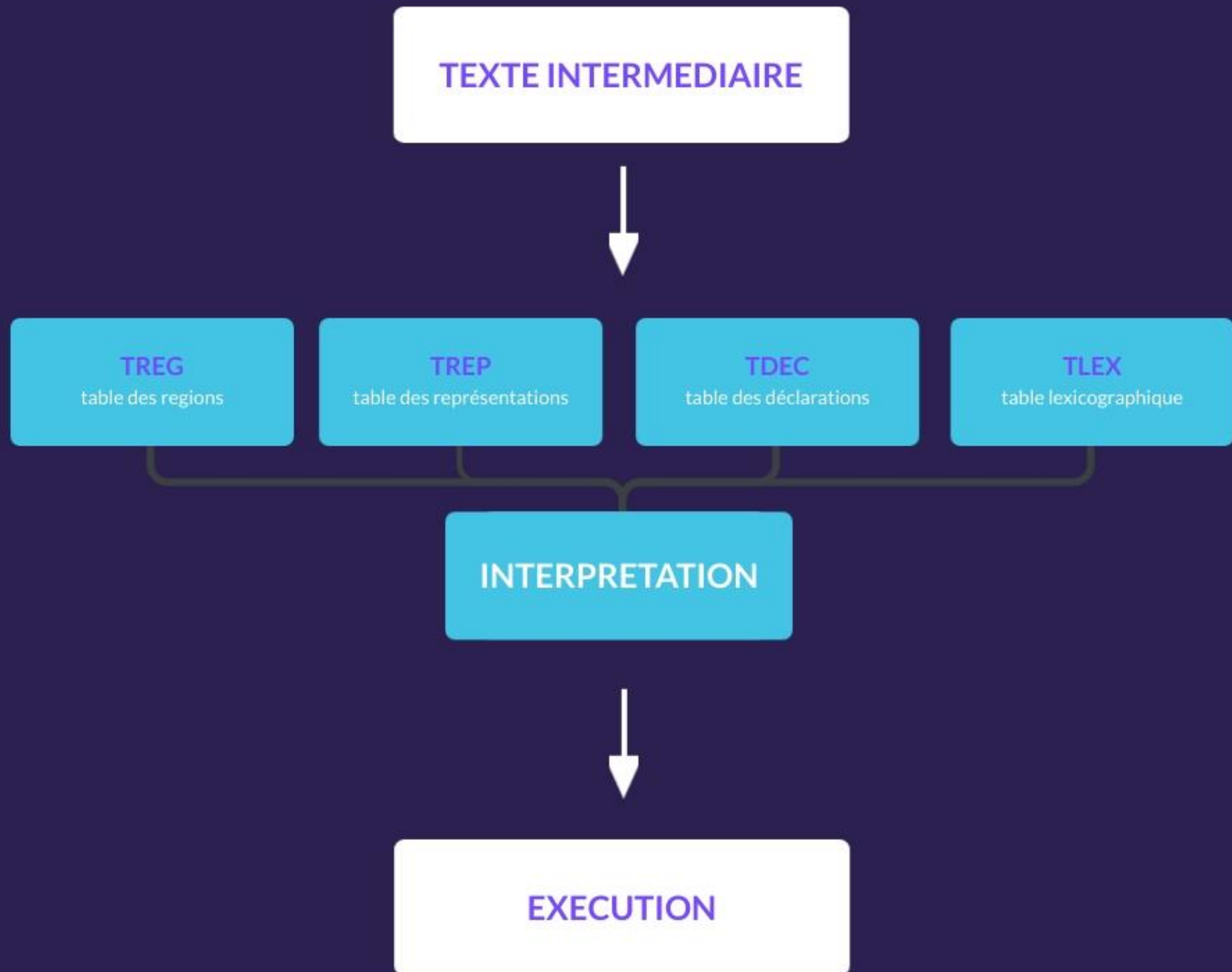
```
declaration_fonction: FONCTION idf { debut_nouvelle_fonction_ou_procedure(FONC, $2); } liste_parametres RETOURNE type_simple {  
    int tlex_index_type = $6->valeur_1;  
    fin_nouvelle_fonction_ou_procedure(FONC, tlex_index_type);  
} corps {  
    affecte_arbre_region_en_cours(arbre_concat_pere_fils(  
        arbre_creer_noeud_vide(A_DECL_FONC),  
        arbre_concat_pere_frere(  
            $4,  
            arbre_concat_pere_frere(  
                $6,  
                $8  
            )  
        )  
    ));  
  
    quitte_nouvelle_fonction_ou_procedure();  
  
    $$ = arbre_creer_noeud(A_DECL_FONC, $2, VALEUR_NULL);  
}  
;
```

Conclusion

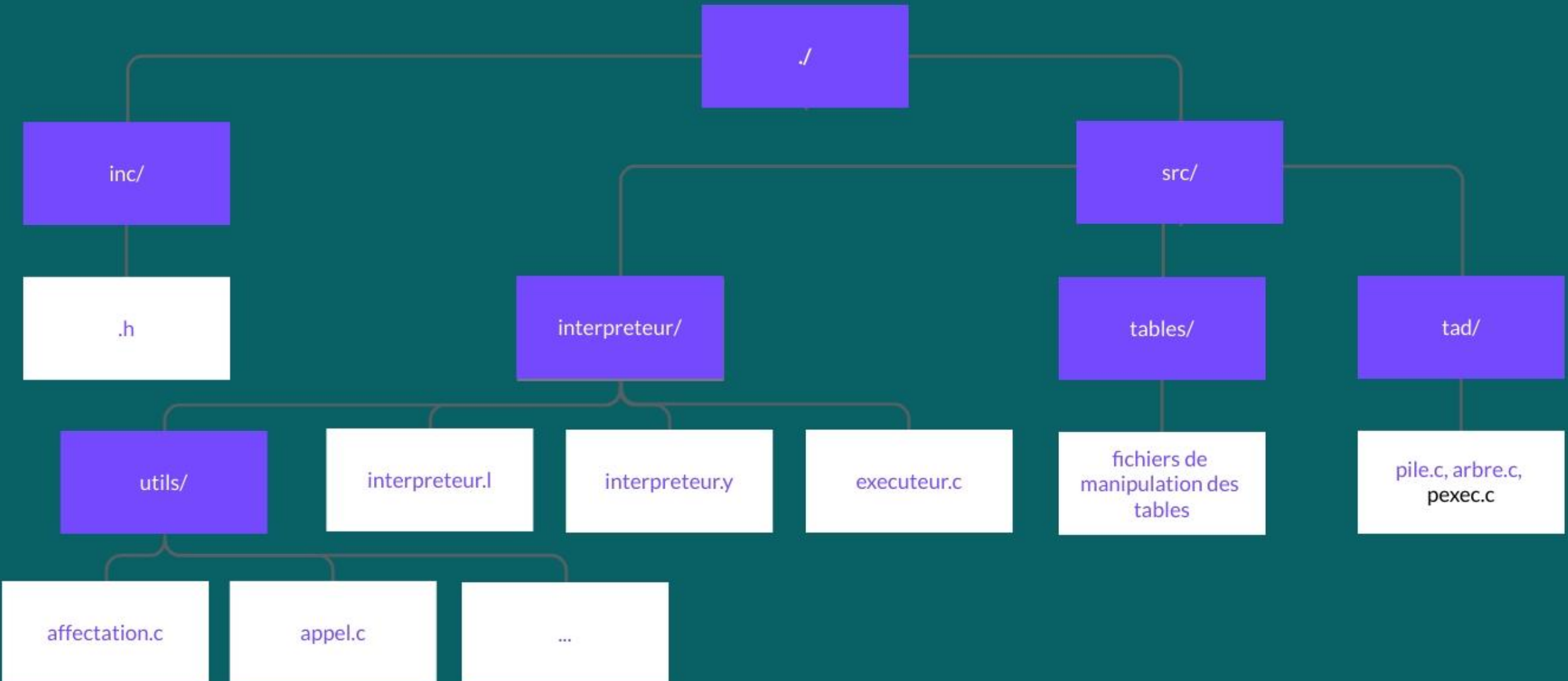
```
declaration_type: TYPE idf { maj_tlex_index($2); } DEUX_POINTS suite_declaration_type {  
    $$ = arbre_concat_pere_fils(  
        arbre_creer_noeud(A_DECL_TYPE, $2, VALEUR_NULL),  
        $5  
    );  
}  
;  
  
suite_declaration_type: STRUCT { debut_nouvelle_structure(); } liste_champs FSTRUCT [  
    fin_nouvelle_structure();  
    $$ = arbre_concat_pere_fils(  
        arbre_creer_noeud_vide(A_STRUCT),  
        $3  
    );  
]  
| TABLEAU { debut_nouveau_tableau(); } dimension DE nom_type {  
    fin_nouveau_tableau($5->valeur_1);  
    $$ = arbre_concat_pere_fils(  
        arbre_creer_noeud_vide(A_TAB),  
        arbre_concat_pere_frere($3, $5)  
    );  
}  
;
```



EXECUTION



ARCHITECTURE





TAD

- pexec

pexec

- `union cellule {
 int entier;
 float reel;
 int booleen;
 char caractere
};`
- `PEEXEC_TMAX 5000`
- `typedef cellule pexec[PEEXEC_TMAX]`

- `cellule cellule_null();`
- `void pexec_empile(pexec p, cellule c, int *taille);`
- `void pexec_empile_entier(pexec p, int nb, int *taille);`
- `void pexec_empile_reel(pexec p, double nb, int *taille);`
- `void pexec_empile_booleen(pexec p, int bool, int *taille);`
- `void pexec_empile_caractere(pexec p, char carac, int *taille);`
- `cellule pexec_depile(pexec p, int *taille);`
- `void pexec_affiche(pexec p, int max);`

```
6|4|-1|mois
7|5|-1|annee
8|8|17|personne
9|6|-1|numero
10|9|-1|naissance
11|3|-1|age
12|6|16|equipe
13|1|-1|p
14|2|-1|te
15|1|-1|b
16|1|-1|i
17|1|-1|j
18|1|-1|a
19|1|-1|T
```

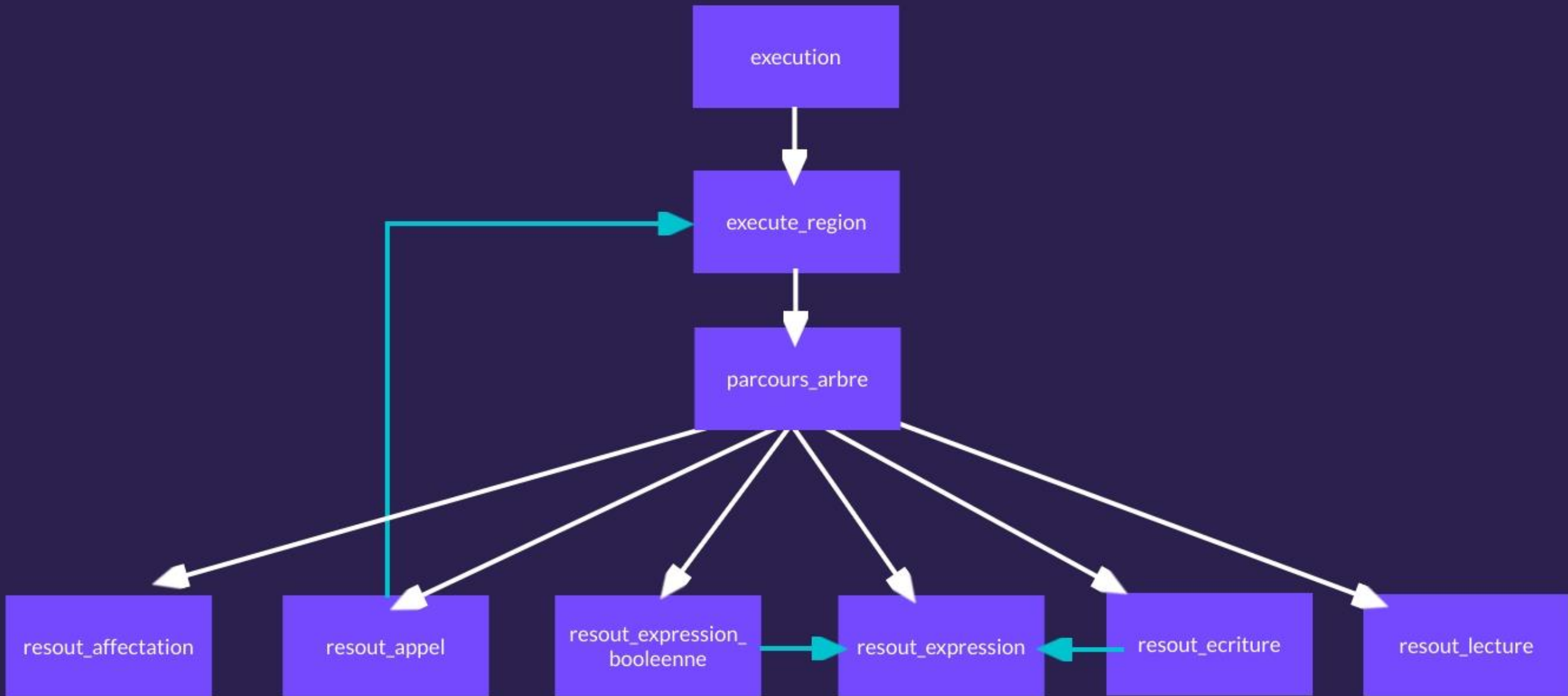
```
#FIN_TLEX
```



Execution

- schéma simplifié de l'execution
- index dans PEXEC
- quelques exemples

Execution



Index dans PEXEC

- `int pexec_index_variable(int tlex_index, int déplacement_exec);`
- `int pexec_index_tableau(arbre a);`
- `int pexec_index_structure(arbre a);`

Quelques exemples

- `./exemples/representatifs/r-*.txt`

BEGGARI - BENGUEZZOU - CHATAIGNIER

PROJET COMPILATION

CONCLUSION
