## 1.Introduction

Ce Rapport a pour objectif de mettre en place un serveur DHCP sur Windows Server 2019, avec un client Windows 10. Pour cela, nous utilisons deux ordinateurs avec une machine virtuel sur chacun des ordinateurs, un switch, un câble console, d'alimentation et deux câbles Ethernets.

## 2.Architecture

Windows Server 2019

Rôle: serveur DHCP.

Adresse IP statique : 192.168.30.50/24

Réseau : Accès par pont

#### Windows 10

Rôle : client DHCP.

Adresse lp statique : 192.168.30.8/24

Réseau : Accès par pont

## 3. Réinitialisation du Commutateur

#### **ACCEDER AU BOOT LOADER**

- Connectez le câble console entre votre PC et le port console du commutateur.
- Maintenez le bouton MODE enfoncé, puis branchez le câble d'alimentation tout en continuant d'appuyer sur le bouton MODE.
- Relâchez le bouton MODE lorsque :
- La LED supérieure (SYST) clignote en orange, puis devient verte en continu,
- Le message "The password-recovery mechanism is enabled" apparaît dans le terminal.

#### REINITIALISER LE SWITCH

- flash\_init : pour initialiser la mémoire Flash
- dir flash: pour afficher le contenu
- del flash:config.text pour supprimer la configuration
- boot pour relancer le commutateur

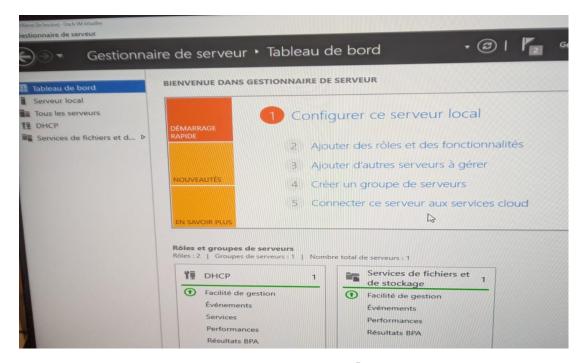
#### 4. Test de Connectivité

Envoi d'un ping depuis le serveur Windows Server 2019 vers l'adresse le client Windows 10. On peut voir que les deux machines peuvent bien communiquer entre elle, cela signifie que le switch fonctionne bien et que les adresses sont correctement configurées.

#### 5.Installation du Rôle DHCP

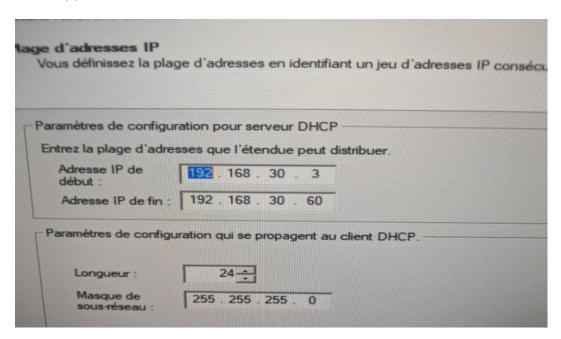
- Tout d'abord vous devez ouvrir le gestionnaire de serveur, ensuite cliquer sur Gérer, puis choisir Ajouter des rôles et des fonctionnalités.
- Dans "Selection Server " choisir Windows Server 2019
- Dans "Rôles Server" choisir serveur DHCP
- Enfin, cliquez sur Installer.

Une fois l'installation terminée, vous devriez voir une fenêtre avec DHCP d'actif comme ci-dessous



## 6. Configuration d'une Étendue DHCP

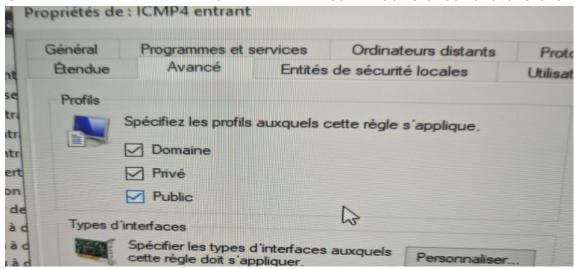
Développez IPv4, clic droit → Nouvelle étendue



## 7.Configuration du Pare-feu pour ICMP

Avant de vérifier que notre serveur DHCP distribue correctement une adresse IP, nous devons régler le profil du pare-feu en "Public" pour autoriser les requêtes ICMP

Gestionnaire de serveur → Outils → Pare-feu Windows avec fonctions avancées



Nous avons choisi de créer manuellement une règle temporaire de de pare-feu pour autoriser le trafic ICMP entrant et sortant sur le serveur, plutôt que d'activer la fonctionnalité de "File and Printer Sharing

- Dans Pare-feu Windows avec fonctions avancées, allez dans Règles de trafic entrant puis cliquez sur Nouvelle règle...
- Choisissez Personnalisée → Protocole ICMPv4 → Autoriser la connexion → Sélectionnez les profils → Donnez un nom à la règle
- Validez

Après validation, vous verrez apparaître, dans la liste des règles de trafic entrant et sortant, ICMP4 entrant et ICMP4 sortant.

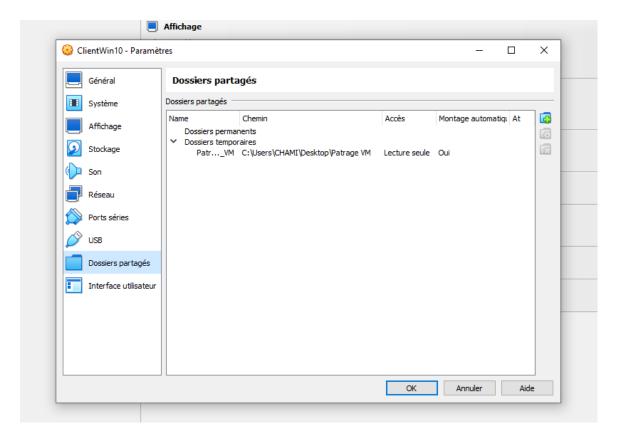
Lorsque nous passons la configuration réseau du poste client en IP dynamique, puis que nous vérifions l'adresse IP, nous constatons qu'elle a été mise à jour : le DHCP lui a attribué la première adresse disponible dans la plage (de 192.168.30.3 à 192.168.30.60).

Il est important de faire attention aux conflits d'adresses, car le serveur utilise une IP statique qui est 192.168.30.50 qui se situerait dans la même plage.

Dans notre cas, nous n'avons pas de problème car nous n'avons besoin que d'une seule adresse dynamique.

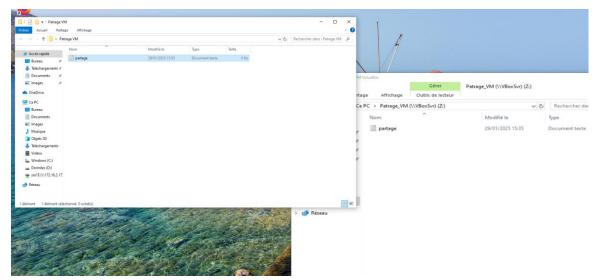
# 8.Installation de Wireshark pour l'Analyse Réseau

Maintenant nous devons installer WireShark sur le client afin de capturer des trames, pour cela nous devons faire un dossier partagé entre notre machine virtuel et machine physique afin de déplacer Wireshark dans ce dossier. Nous devons utiliser cette méthode car nous n'avons pas d'accès à internet sur la machine virtuel.

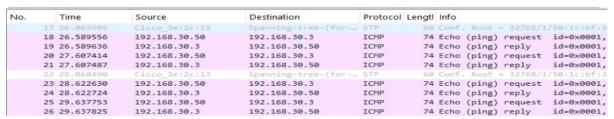


- Cliquez sur l'icône "+"
- Parcourez votre ordinateur hôte et sélectionnez le dossier
- Donnez un nom de partage
- Coché sur montage automatique et lecture seul

Résultat attendu



Maintenant que nous avons installé Wireshark, nous avons décidé de capturer le trafic réseau pour analyser les échanges ICMP entre le serveur et le client.



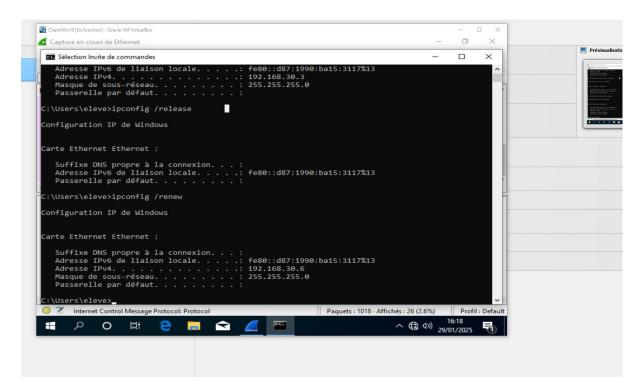
Dans la capture ci-dessus, on observe précisément les trames ICMP

#### Capture du trafic DHCP via Wireshark

Afin d'observer le processus d'attribution d'adresse IP entre le client et le serveur, nous allons forcer la libération puis la demande d'une nouvelle adresse via les commandes suivantes :

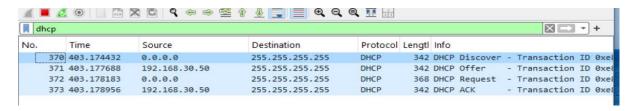
ipconfig /release : cette commande libère l'adresse IP actuelle du poste

ipconfig /renew : cette commande redemande une adresse IP au serveur DHCP



Nous pouvons observer dans Wireshark les quatre étapes :

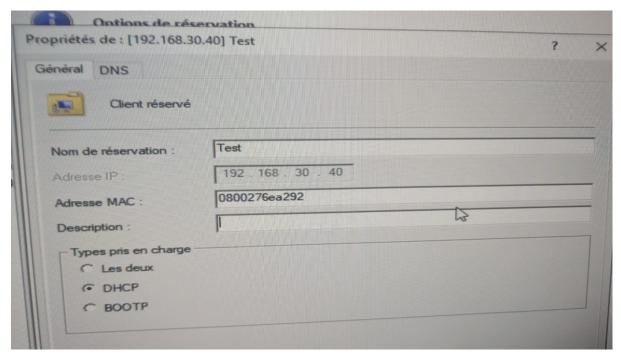
DHCP Discover, DHCP Offer, IDHCP Request et DHCP Ack



# 9. Mise en place d'une réservation d'adresse DHCP

Dans l'objectif de fournir toujours la même adresse IP à un client précis, nous pouvons configurer une réservation d'adresse dans la console DHCP.

- 1. Ouvrir la console DHCP (dans le Gestionnaire de serveur  $\rightarrow$  Outils  $\rightarrow$  DHCP).
- 2. Développer IPv4 → Clic droit sur Réservations → Nouvelle réservation.
- 3. Indiquer le Nom de réservation, l'Adresse IP, et l'Adresse MAC.
- 4. Choisir le DHCP en pris en charge
- 5. Valider en cliquant sur OK.



Nous pouvons voir que le DHCP a bien fournit au client l'adresse 192.168.30.40

```
Fichier Editer Vue Aller Capture Analyser Statistiques lelephonie Wireless Qutils Aide
Invite de commandes
                                                                                         ×
   Serveurs DNS. . .
                                       fec0:0:0:ffff::2%1
fec0:0:0:ffff::3%1
  NetBIOS sur Tcpip. . . . . .
                                     . . : Activé
C:\Users\eleve>ipconfig /release
Configuration IP de Windows
Carte Ethernet Ethernet :
   Suffixe DNS propre à la connexion. . . :
  Adresse IPv6 de liaison locale. . . . : fe80::d87:1990:ba15:3117%13
Passerelle par défaut. . . . . . . :
::\Users\eleve>ipconfig /renew
Configuration IP de Windows
Carte Ethernet Ethernet :
   Suffixe DNS propre à la connexion. . . :
  Passerelle par défaut. . . . . . . :
```