```
┌─────────────────────┐
│     ACharacter      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌───────────────────────────────────┐
│          AAgentCharacter          │
├───────────────────────────────────┤
│ + JumpAction                      │
│ + MoveAction                      │
│ + LookAction                      │
│ + DefaultMappingContext           │
├───────────────────────────────────┤
│ + AAgentCharacter()               │
│ + OnConstruction()                │
│ + Move()                          │
│ + Look()                          │
│ + SetupPlayerInputComponent()     │
│ + BeginPlay()                     │
└───────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌───────────────────────────────────┐
│        AAgentPlayerCharacter       │
├───────────────────────────────────┤
│ # SpringArm                       │
│ # Camera                          │
│ # InputConfiguration              │
├───────────────────────────────────┤
│ + AAgentPlayerCharacter()         │
└───────────────────────────────────┘
```