

Übungsblatt D

Implementierung & Test

Pizza Service

Software Engineering (WiSe 2016)

Abgabe: **So. 5.2.2017, 23:59 Uhr**

Besprechung: Mo. 6.2.2017 / Di. 7.2.2017 / Mi. 8.2.2017

Bitte lösen Sie die Übungsaufgabe in **Gruppen von 3-4 Studenten** und geben die Lösung über **Moodle** im Archivformat **ZIP** ab. Fügen Sie eine PDF mit folgenden Inhalt hinzu: ein **Titelblatt**, welches die Namen der Studenten und/oder die Matrikelnummern, sowie den Gruppennamen enthält. Bei eventuellen Unstimmigkeiten hinsichtlich des Abgabetermins zählt das in **Moodle** gegebene Datum. Beachten Sie, dass das **bestandene Projekt Voraussetzung zur Teilnahme an der Prüfung** ist. Das bedeutet, dass Sie jedes Projekt-Übungsblatt **vollständig** und **erfolgreich** bearbeiten müssen. Sollte eine Abgabe in **Moodle** aus *nachvollziehbaren* Gründen nicht möglich sein, schicken Sie ihre Lösung per Mail **rechtzeitig** an **{pavesees,noller}@informatik.hu-berlin.de**. Das Eingangsdatum der Mail zählt in diesem Fall. Lösen Sie verschiedene Aufgaben auf verschiedenen Seiten.

Aufgabe 1 Implementierung

Entwickeln Sie basierend auf den vorigen Aufgabenblättern einen Prototyp für den Pizza Lieferservice. Um den Arbeitsaufwand gering zu halten, gibt es folgende Einschränkungen:

- Implementieren Sie eine Bestellseite, auf der ein Kunde Pizzabestellungen aufgeben kann. Für diesen Prototyp dürfen Bestellungen *nicht* verändert werden.
- Implementieren Sie eine Übersichtsseite für die Köche. Diese soll die aktuellen Pizza Bestellungen zusammen mit ihren Zuständen anzeigen. Die Köche sollen den Status einer Bestellung auf "backend" und "fertig" setzen können.
- Die Neukunden-Validierung (Telefonanruf) wird für den Prototypen ignoriert.
- Die Verwaltung der Zutaten wird für den Prototypen ignoriert.
- Der Prozess der Auslieferung wird nicht modelliert/implementiert.
- Wie Sie eine "Seite" implementieren, z.B. als Webpage oder Desktop Anwendung, bleibt Ihnen überlassen.
- Bestellungen müssen auf eine Art und Weise persistent gespeichert werden (z.B. Datenbank oder simple Datei).

Als Abgabe reichen Sie Ihren kompletten Sourcecode ein. Damit wir Ihren Prototypen einfach ausführen können, müssen Sie zusätzlich eine entsprechende Kurzbeschreibung als PDF einreichen.

Aufgabe 2 Test

Testen Sie Ihre Implementierung (Black/White Box Tests). Fügen Sie die Tests Ihrem Sourcecode hinzu (z.B. JUnit Tests). Alle Tests müssen erfolgreich ausführbar sein. Dokumentieren Sie entsprechende Besonderheiten für die Ausführung des Tests in einer PDF Datei.