

Практическая работа №34

Разработка объектов на PHP

1 Цель работы

- 1.1 Научиться разрабатывать php-модули средствами ООП;
- 1.2 Закрепить навык составления программ методами процедурного и объектно-ориентированного программирования.

2 Литература

- 2.1 Дронов, В. А. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Web-сайтов. / В. А. Дронов. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2016. – 688 с. – URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/353560/reading>. – п.25.6.
- 2.2 Никсон, Р. Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL, JavaScript, CSS и HTML5. 5-е изд. / Р. Никсон. – Санкт-Петербург : Питер, 2019. – 816 с. – URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/359215/reading>. – п.5.4.

3 Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание практической работы.

4 Основное оборудование

- 4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

- 5.1 Создать класс User со следующими полями:

- login (открытое поле);
- password (закрытое поле);
- email (защищенное поле).

Добавить в класс функцию hello, выводящую на экран “Добро пожаловать, login”.

- 5.2 Создать объект класса, изменить его логин и вызвать метод hello.

5.3 Добавить в класс User конструктор, позволяющий задать значения всем полям класса. В конструкторе должны быть параметры по умолчанию ‘user’, ‘12345’, ‘’ для логина, пароля и email соответственно.

Создать объект класса с помощью конструктора, указывая параметры и не указывая параметры.

5.4 Добавить в класс User статическую переменную zagolovok (по умолчанию: ‘h1’) и константу welcome (по умолчанию: ‘Добро пожаловать’). Использовать переменную и константу для в методе hello для указания заголовка и текста перед логином.

Перед вызовом hello изменить значение переменной zagolovok на h3 (для обращения к статической переменной и константе используется синтаксис класс::объект).

6 Порядок выполнения работы

- 6.1 Используя Notepad++ и браузер Google Chrome, выполнить задания из п.5.
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы
- 7.3 Ответы на контрольные вопросы
- 7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

- 8.1 Что такое «ООП»?
- 8.2 Каков синтаксис объявления класса в php?
- 8.3 Как получить доступ к данным объекта в php?
- 8.4 Как получить доступ к функциям объекта в php?
- 8.5 Какова общая форма конструктора в php?

