

Практическая работа №24

Разработка интерактивного игрового веб-приложения

1 Цель работы

- 1.1 Научиться создавать интерактивные приложения на языке JavaScript;
- 1.2 Закрепить навык составления программ методами процедурного и событийно-ориентированного программирования.

2 Литература

- 2.1 Дронов, В. А. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Web-сайтов. / В. А. Дронов. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2016. – 688 с. – URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/353560/reading>. – гл.18-19.
- 2.2 Никсон, Р. Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL, JavaScript, CSS и HTML5. 5-е изд. / Р. Никсон. – Санкт-Петербург : Питер, 2019. – 816 с. – URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/359215/reading>. – гл.13.

3 Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание практической работы.

4 Основное оборудование

- 4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

Все задания выполняются на игровом экране из ПР№23

5.1 Внести изменения в игровой экран: на экране игры должно отображаться время, прошедшее со старта игры в формате мм:сс. Для реализации разработать js-сценарий.

5.2 Внести изменения в игровой экран: на экране игры должен отображаться текущий счет (увеличивается на 5 при нажатии на левую кнопку мыши, на 10 — при нажатии на правую). Щелчок должен выполняться по кругу/изображению.

5.3 Внести изменения в игровой экран: реализовать возможность постановки игры на паузу (останавливается время и по центру выводится сообщение «Пауза», игровой процесс становится недоступен). Постановка должна выполняться при нажатии пробела.

5.4 Внести изменения в игровой экран: реализовать возможность запуска игры после паузы (запускается время и пропадает сообщение «Пауза», игровой процесс становится доступен). Запуск должен выполняться при нажатии пробела после паузы.

6 Порядок выполнения работы

- 6.1 Используя Notepad++ и браузер Google Chrome, выполнить задания из п.5.
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

- 7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

8.1 Какие приложения называются интерактивными?

8.2 Какие приложения называются мультимедийными?