

Практическая работа №21

Обработка событий мыши на JavaScript

1 Цель работы

- 1.1 Научиться обрабатывать события мыши в программах на JavaScript;
- 1.2 Закрепить навык разработки и тестирования приложений на языке JavaScript;
- 1.3 Закрепить навык составления программ методами процедурного и событийно-ориентированного программирования.

2 Литература

2.1 Дронов, В. А. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Web-сайтов. / В. А. Дронов. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2016. – 688 с. – URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/353560/reading>. – гл.20.

2.2 Никсон, Р. Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL, JavaScript, CSS и HTML5. 5-е изд. / Р. Никсон. – Санкт-Петербург : Питер, 2019. – 816 с. – URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/359215/reading>. – гл.20.

3 Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание практической работы.

4 Основное оборудование

- 4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

5.1 Добавить на страницу три блока (ширину, высоту и цвет задать через стили). Реализовать вывод на странице и в консоль координат курсора мыши при движении относительно страницы и относительно текущего блока в формате (x;y), используя обработку события `mousemove`.

5.2 Изменять цвет одного из блоков в зависимости от того, какая клавиша мыши была нажата, используя обработку события `mousedown`. Например, при нажатии на левую кнопку — красный цвет, на правую — желтый.

5.3 Добавить на страницу изображение и реализовать его перетаскивание, используя обработку события `ondragstart`.

5.4 Пропорционально изменять размер изображения в зависимости от того, вверх или вниз прокручено колесико мыши, используя обработку события `mousewheel`. При прокрутке вверх размер должен увеличиваться (на % или количество пикселей), при прокрутке вниз — уменьшаться.

6 Порядок выполнения работы

- 6.1 Используя Notepad++ и браузер Google Chrome, выполнить задания из п.5.
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

8.1 Как добавить прослушиватель на события мыши?

8.2 Какие виды событий мыши можно обработать в программах на JavaScript?

8.3 Как получить новые координаты мыши?