

Практическая работа №23

Разработка интерфейса интерактивного игрового веб-приложения

1 Цель работы

1.1 Научиться проектировать и создавать интерфейс интерактивных веб-приложений..

2 Литература

2.1 Дронов, В. А. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Web-сайтов. / В. А. Дронов. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2016. – 688 с. – URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/353560/reading>. – гл.5-6.

2.2 Никсон, Р. Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL, JavaScript, CSS и HTML5. 5-е изд. / Р. Никсон. – Санкт-Петербург : Питер, 2019. – 816 с. – URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/359215/reading>. – гл.13.

3 Подготовка к работе

3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).

3.2 Изучить описание практической работы.

4 Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

5.1 Создать веб-страницу с экраном приветствия. На экране приветствия должны отображаться инструкция игры «Кликер», поле ввода имени игрока и кнопка «Играть» (для перехода к игровому экрану).

5.2 Создать веб-страницу с игровым экраном. На игровом экране должно отображаться имя игрока, время в формате мм:сс и счет, кнопка «Выход» (для перехода к экрану результатов).

5.3 На игровом экране должен быть задан фон и отображаться круг с радиальной заливкой от центра или внешнее изображение (на этот объект игрок должен будет нажимать).

5.4 Создать веб-страницу с экраном результатов. На экране результатов должна отображаться таблица рекордов, в ней должны отображаться 5 результатов с указанием места.

6 Порядок выполнения работы

6.1 Используя Notepad++ и браузер Google Chrome, выполнить задания из п.5.

6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

- 8.1 Как изменить фон веб-страницы?
- 8.2 Как отобразить поле ввода на странице?
- 8.3 Как отобразить кнопку на странице?
- 8.4 Как подключить изображение к веб-странице?
- 8.5 Какой тэг используется для отображения таблиц?