User Testing des GUI-Prototypen

Im Rahmen der Veranstaltung Interface Design im 5. Semester Online Medien



O1 EINLEITUNG



1. **Grund** des Tests:

Im Rahmen der Veranstaltung "Interface Design" wird mit Hilfe von Probanden in einem User Testing der Prototyp zum Thema Interaktive Datenvisualisierung untersucht.

2. **Ziel** des Testings:

Das Ziel ist es benutzerdefinierte Probleme aufzudecken, um somit den Prototypen zu verbessern und weiterzuentwickeln.

3. Dauer des Tests: ca. 20 Minuten.

4. Think-Aloud:

Gedanken laut aussprechen und beschreiben was man gerade macht.

5. **Link** aufrufen und Bildschirm teilen.



02 LEITFADEN



LEITFADEN

Einführung:

- Was ist dein erster Eindruck der Anwendung?
- Was sticht dir als Erstes ins Auge?
- Verstehst du, wie die Anwendung zu bedienen ist?

Klicke nun durch die Füße und informiere dich.

- Welche Daten fallen dir besonders positiv/negativ auf?
- Welche sind für dich am wichtigsten/unnötigsten?

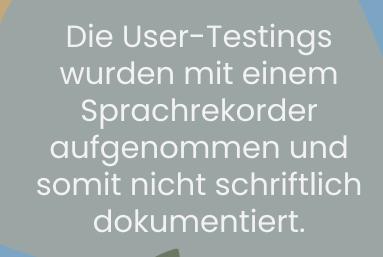
Finde etwas über Treibhausgase heraus. Waren die Infos gut auffindbar?

Abschließendes Review:

- In welchen Situationen würdest du die Infographik nutzen?
- Welche Erfahrungen hast du mit der Funktion der Fußabschnitte gemacht?
- Wie bewertest du die Bedienung?
- Hast du den Info-Button genutzt?
- Würdest du die Anwendung in Zukunft nochmals nutzen?
- Hast du noch abschließende Fragen oder Anmerkungen?

03 PROTOKOLL





04 TOP-FINDINGS



Top-Findings	Verbesserungsmöglichkeiten	Severity level
Innerhalb der Infographik schwer verständlich welcher Fuß welche Infos abbildet	über Füße schreiben Ursachen und Maßnahmen	3
Schwierig, bestimmte ausgewählte Information finden	Icons im Fuß ständig sichtbar bzw. mit Hover-Effekt	2
Info-Button verwirrend, dass man auf Startseite kommt	Info-Box eher als Drop-Down-Menu mit kurzer Erklärung	2
Teilweise zu kurzer Inhalt bei den Ursachen	Mehr Inhalt einfügen und klarere Sätze bilden	

^{1 =} gering 2 = mittel 3 = kritisch

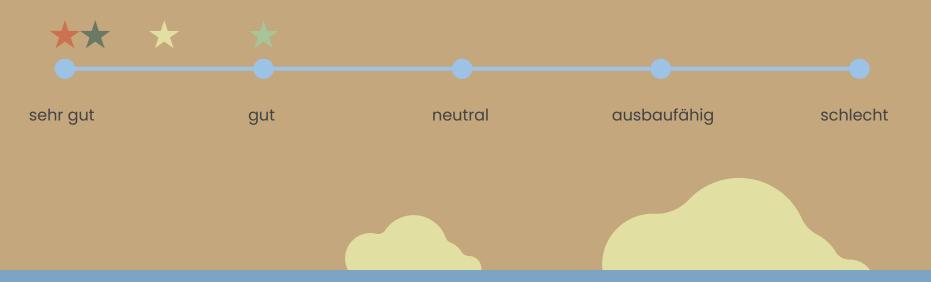
Top-Findings	Verbesserungsmöglichkeiten	Severity level
Stimmiges Layout und Design mit Farben, Füßen und Illustrationen	×	×
Intuitive und klare Bedienung, gute Menge an Interaktion für Zielgruppe	×	×
Button "schließen" bei Startseite irreführend à wird dann die Anwendung geschlossen?	Button los geht's/starten	2

Sonstige Findings:

Anwendung wird wahrscheinlich in Schule und Lehrveranstaltungen genutzt werden als privat jüngere Zielgruppe



Wie würdest du die Anwendung bewerten?



Jede:r Proband:in wurde gefragt und die Ergebnisse ausgewertet.

