

## Aufgabe #01

### The Wallet Project - A try run through the full DT circle

#### 1. Empathize

Probandin: Isabel Schindler

Leitfragen und Antworten:

- Größe: *groß, länglich*
- Wie nutzt du momentan den Geldbeutel? Bei welchen Gelegenheiten?  
*Bezahlsituation, Einkaufen oder Feiern, wenn sie weiß dass sie ihn gebrauchen kann*
- Was ist drin? Viel oder wenig? Nur Dinge die du immer brauchst oder auch Unnötiges?  
*Viel, auch Unnötiges, Stempelkarten, Karten, Kassenzettel, Postzettel*
- Welche Aspekte daran sind gut, welche schlecht?  
*Gut: Großes Fassungsvermögen*  
*Schlecht: zu groß, sie zahlt nur mit Karten, Münzen unnötig, zu viel Platz, in Hosentasche zu groß*
- In welchen Situationen war der Geldbeutel zu groß/ zu klein?  
*Beim Feiern, sie würde ihn dann daheim lassen.*
- Was würdest du dir von deinem optimalen Geldbeutel wünschen? Eher klein oder groß?  
*Kleiner als jetzt, trotzdem genug Kartenfächer, paar Scheine, paar Münzen.*  
*Farbe: beige, schlicht, vegan, Leder, robust.*

#### 2. Define

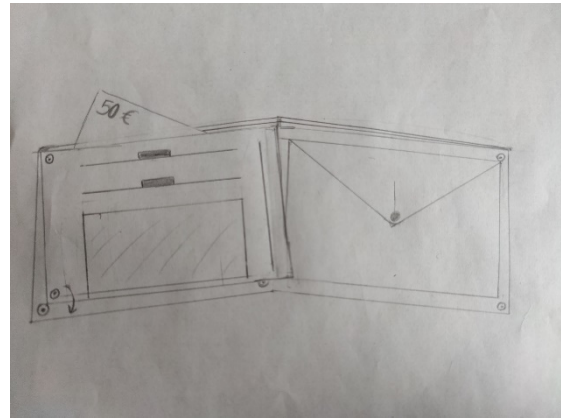
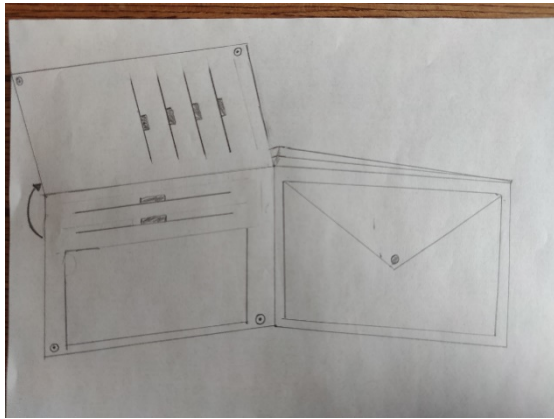
Top Findings:

Ich als Nutzerin benötige einen Geldbeutel, der kleiner als mein jetziger ist, jedoch genug Platz für meine ‚Essentials‘ bietet. Es ist mir wichtig, genug Fächer für meine Karten und Scheine zu Verfügung zu haben und an diese schnell heran zu kommen. Ein kleines Münzenfach wäre ganz gut, allerdings benötige ich hierfür keinen großen Platz. Das Material soll nachhaltig sein, am besten vegan und robust; farblich gerne schlicht gehalten werden, wie z.B. mit einem beigen Ton.

#### 3. Ideate

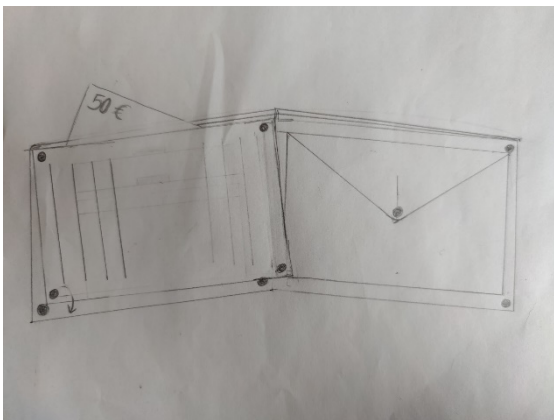
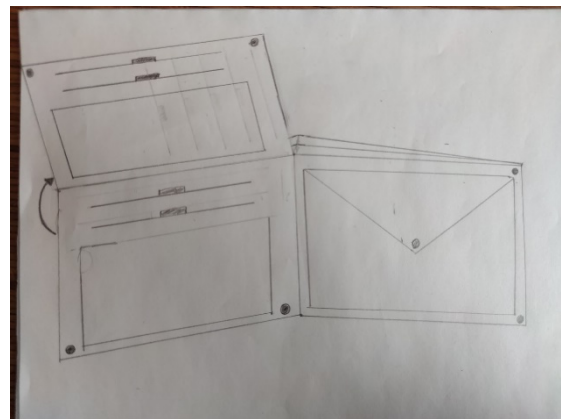
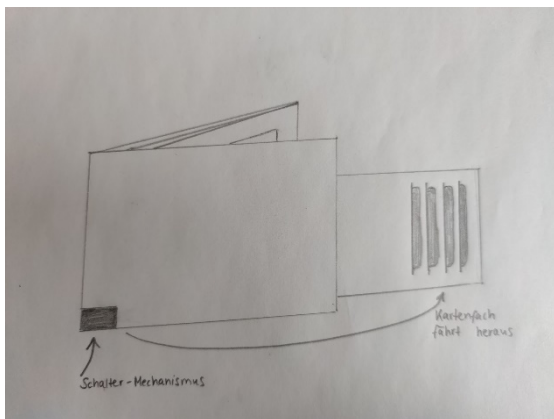
- Große und viele Kartenfächer, evtl. mit Schlaufe um diese effizient und schnell herauszuziehen
- Eine Sektion mit wichtigen Karten, die durch Druck auf kleinen Knopf mit eine Mechanismus schnell aus dem Geldbeutel herausfahren
- Umklappbare Kartenfächer mit Magnet
- Kleines Münzfach
- 2 Fächer für Scheine und Kassenzettel
- Geldbeutel bleibt mit Magneten zusammen

#### 4. Prototype



#### 5. Test

Die Skizzen wurden der Probandin vorgestellt. Ihrer Meinung nach wurden die Wünsche gut umgesetzt, es gibt genug Platz für Karten und Geld. Nachdem der Prototyp schon mit Pappe erstellt wurde, kam jedoch der Gedanke, dass der Geldbeutel durch die vielen Kartenfächer zu dick sein könnte. Im weiteren Schritt müsste man dies dann nochmal anpassen.



## 6. Prototype Iteration.

