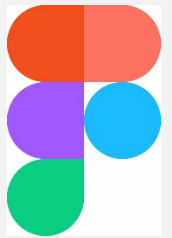


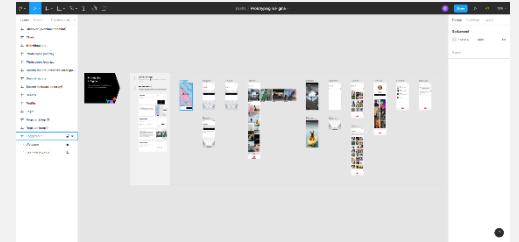
High-Fidelity Prototyping-Tool

Figma



Beschreibung

Figma ist ein webbasiertes Prototyping-Programm und Vektorgrafik-Editor für die Erstellung von Benutzeroberflächen im User Experience- und User Interface-Design. Es ermöglicht mehreren Personen gleichzeitig im Team an einem Projekt mithilfe der Echtzeitbearbeitungen zusammenzuarbeiten. Durch mehrere integrierte Plug-Ins hat man die Möglichkeit, sein Prototyp schnell und simpel zu erstellen.



Einige Features

- Zusammenarbeit im Team via Freigabe-Link
- Erstellung von Low- und High-Fidelity Prototypen
- Echtzeit-Bearbeitungen
- Responsive Design mit verschiedener Screens
- Integrierte Plug-Ins
- Eingebettetes Kommentieren
- Erstellen von Designkomponenten
- Importieren von Sketch-Dateien

Fidelity

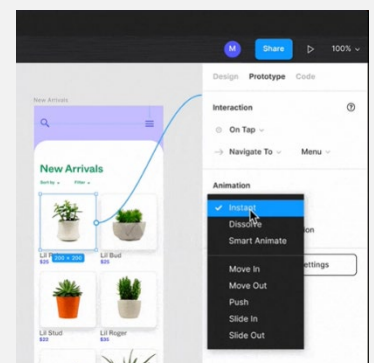
Figma definiert sich als eine „All-In-One-Plattform“ und eignet sich somit für die Kategorien der Interaktivität, Visualisierung und der Inhaltsentwicklung mit einem sehr hohen Reifegrad.

Komplexität

Durch simple und intuitive Bedienung ist das Tool auch für Anfänger des Benutzeroberflächen-Designs ohne Vorkenntnisse überaus geeignet.

Besonderheiten

- Integrierte Plug-Ins
- Echtzeitbearbeitung im Team
- Intuitive und simple Benutzeroberfläche
- Auto-safe
- Projekt mit Live-Link teilbar
- Automatisierte Synchronisation von Komponenten
- Kompatibel mit allen Betriebssystemen
- Einfache Überschreibungen
- Design mit Code verbindbar



Beispiele

[Auf dieser Seite](#) findest du Beispiele und Vorlagen bezüglich Figma.

Grenzen

- Nur mit Internetzugang nutzbar, da webbasiert
- In Gruppenprojekten wenig Privatsphäre vorhanden
- Bei Offline-Änderungen wird kein Backup erstellt