

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Centro Universitario de Occidente  
División de Ciencias de la Ingeniería  
Introducción a la programación y computación 1 Sección "A"  
Ing. Daniel Gonzalez Segundo Semestre 2024



**ENRIQUE ALEXANDER TEBALAN HERNANDEZ**

Carné: 202230026

## MANUAL DE USUARIO PRACTICA 1 2024

# { BIENVENIDO }

### Recomendaciones:

El juego se pensó para ejecutarlo en la terminal de windows, por los colores, por lo cual se recomienda contar con los siguientes requisitos:

- Computadora con Sistema Operativo Windows superior al 7
- Teclado
- Comandos

### Pasos Iniciales:

1. Encender el dispositivo.
2. Descargar los archivos necesarios
3. Extraer los archivos
4. Buscar el archivo ejecutable .Jar y su ruta de acceso
5. Copiar esa ruta de acceso en la carpeta target
6. Abrir la "Terminal" de Windows
7. Ingresar: cd "ruta de acceso copiada en el paso 5" pegar y presionar Enter.
8. Ingresar el comando .Jar
9. Disfruta :D



### Visualización inicial del videojuego:

Para iniciar el juego se debe abrir el símbolo del sistema en la ubicación del archivo ".jar", a continuación se debe colocar el siguiente comando:

**java -jar PRACTICA1\_ENRIQUE\_TEBALAN\_SS2024-1.0-SNAPSHOT.JAR**

```
Windows PowerShell
PS C:\Users\DELL\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\PRACTICA1_ENRIQUE_TEBALAN_SS2024\target> java -jar PRACTICA1_ENRIQUE_TEBALAN_SS2024-1.0-SNAPSHOT.JAR
```

El juego comenzara a Inciarse y se vera de la siguiente manera:

```
Windows PowerShell

=====
¡BIENVENID@! :D

1ra. Practica SS2024

by: kik3.h

=====

INICIANDO JUEGO SIN PARAMETROS

=====

MENU PRINCIPAL

Seleccione su Juego
Diviertase ;3

=====

(1). Carrera de Caballos
(2). Anagramas
(3). Batlletship
(4). Estadísticas
(5). Salir

=====

Favor ingrese el numero de opción a elegir: |
```

**Al iniciar el juego se le da la bienvenida al jugador.**

- Inicias el Juego ingresando alguna de las opciones del menú principal
- Recuerda que puedes iniciar jugando directamente un videojuego indicando el nombre después del .jar

Si eliges Comenzar Partida, ingresas el numero 1 y presionas el botón Enter. Se comienza a ejecutar el juego CARRERA DE CABALLOS

```
Windows PowerShell

=====

JUEGO CARRERA DE CABALLOS

Instrucciones para Carrera de Caballos:
- Selecciona la cantidad de caballos y dados.
- Lanza los dados en cada turno.
- Elige entre avance normal o con riesgo.
- El primer caballo en llegar a 100 pts gana.

=====

Ingresa la cantidad de caballos a jugar (3 a 7): 5
Lista de caballos:
1. Franke ( )
2. RedBul ( )
3. Volcan ( )
4. Latoso ( )
5. Farid ( )
Elige el número del caballo que deseas controlar: 3

=====

Ingresa la cantidad de dados (1 o 2): 2
```



- Eliges el numero del caballo que desees de la lista y diviértete:

```
Windows PowerShell

;COMIENZA LA CARRERA!

=====
Turno de (Franke)
- El caballo avanza automáticamente: 9
LA META ES LLEGAR A 60
Franke: ----->9
RedBul: >0
Volcan: >0
Latoso: >0
Farid: >0

=====
Turno de (RedBul)
- El caballo avanza automáticamente: 5
LA META ES LLEGAR A 60
Franke: ----->9
RedBul: ----->5
Volcan: >0
Latoso: >0
Farid: >0

=====
Turno de (Volcan)
Elige la estrategia (1. Avance normal, 2. Avance con riesgo): |
```

Luego presiona Enter y sigue JUGANDO hasta que exista un ganador en la partida.

```
Windows PowerShell

RedBul: ----->44
Volcan: ----->56
Latoso: ----->52
Farid: ----->36

=====
Turno de (Volcan)
Elige la estrategia (1. Avance normal, 2. Avance con riesgo): 2
ES PRIMO EL RESULTADO 7 ¡Avance con riesgo! El caballo avanza el doble: 14
Presione enter para continuar

LA META ES LLEGAR A 60
Franke: ----->50
RedBul: ----->44
Volcan: ----->70
Latoso: ----->52
Farid: ----->36

LA META ERA LLEGAR A 60

=====
¡Felicidades! Tu caballo Volcan ha ganado la carrera.

=====
¿QUE DESEA REALIZAR A CONTINUACION?
(1). Jugar de nuevo
(2). Elegir otro juego
(3). Mostrar estadísticas y resultados
(4). Salir

POR FAVOR INGRESE UNA OPCIÓN
1|
```

Hasta el momento que ya exista un ganador el videojuego se detendra y podras elegir que realizar del menú.



## Presiona Enter para continuar

Si has elegido jugar otro videojuego se desplegara de nuevo el menú principal donde podras elegir el siguiente juego llamado ANAGRAMAS

```
Windows PowerShell
=====
¡Bienvenido al juego de Anagramas!

Palabra revuelta es: atnor

Tienes 5 intentos para adivinar todos los anagramas

La palabra tiene un total de 5 Anagramas posibles, ¡Suerte!
=====
Introduce una Palabra: |
```

El juego consiste en que trates de crear la mayor cantidad posible de combinaciones de palabras verídicas a partir de la palabra revuelta.

```
Windows PowerShell
=====
Introduce una Palabra: notar

La palabra no es un anagrama o ya has ingresado esa palabra.

Aun tienes 4 intentos para poder adivinar los anagramas.

Introduce una Palabra: rotan

¡La Palabra es correcta!

Ya llevas encontrando un total de 4 anagramas correctos

Introduce una Palabra: torna

¡La Palabra es correcta!

Ya llevas encontrando un total de 5 anagramas correctos

=====
¡Felicidades! HAS GANADO Encontraste todos los anagramas posibles

Te sobraron 4 Intentos,Felicitaciones

=====
¿QUE DESEA REALIZAR A CONTINUACION?

(1). Jugar de nuevo
(2). Elegir otro juego
(3). Mostrar estadísticas y resultados
(4). Salir

=====
POR FAVOR INGRESE UNA OPCIÓN
```

Al jugar y lograr acertar el juego se dentendra en el cual tu podras elegir que realizar a continuación



## Presiona Enter para continuar

Si has elegido jugar otro videojuego de nuevo se te desplegara el menú principal

Al comenzar te solicita tu nombre como jugador 1

Y de nuevo te pregunta si deseas jugar contra otro jugador o contra la IA

```
Windows PowerShell
x + v

=====
¡Bienvenido a Battleship!
=====

Ingrese el nombre del Jugador 1: KIKE

¿Desea jugar contra otro jugador o contra la IA? (2/IA):
2= jugar con 2 jugadores / IA=jugar contra la IA ¿Qué desea elegir? ( 2/IA )
IA
TABLERO DE :KIKE

=====
KIKE, coloca tus barcos.
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T
1 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
2 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
3 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
4 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
5 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
6 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
7 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
8 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
9 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
10 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
11 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
12 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
13 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
14 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
15 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
16 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
17 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
18 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
19 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
20 ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
Coloca tu Portaaviones (tamaño: 5)
Fila de inicio (1-20): |
```

Al ingresar los datos, se te despliega los tableros con el cual podras posicionar tus barcos de manera horizontal o vertical. Sin que se traslapen.

Al ingresar todos tus barcos, comenzara la partida atacándose mutuamente, hasta acabar con los barcos del contrario. Hasta que exista un ganador y concluya el videojuego.

att:

VIDEO GAMES KIK3.H