Universidad de San Carlos de Guatemala Centro Universitario de Occidente División de Ciencias de la Ingeniería Introducción a la programación y computación 1 Seccion "A" Ing. Daniel Gonzalez Segundo Semestre 2024



ENRIQUE ALEXANDER TEBALAN HERNANDEZ

Carné: 202230026

MANUAL DE USUARIO PRACTICA 1 2024

{BIENVENIDO}

Recomendaciones:

El juego se pensó para ejecutarlo en la terminal de windows, por los colores, por lo cual se recomienda contar con los siguientes requisitos:

- Computadora con Sistema Operativo Windows superior al 7
- Teclado
- Comandos

Pasos Iniciales:

- 1. Encender el dispositivo.
- 2. Descargar los archivos necesarios
- 3. Extraer los archivos
- 4. Buscar el archivo ejecutable .Jar y su ruta de acceso
- 5. Copiar esa ruta de acceso en la carpeta target
- 6. Abrir la "Terminal" de Windows
- 7. Ingresar: cd "ruta de acceso copiada en el paso 5" pegar y presionar Enter.
- 8. Ingresar el comando .Jar
- 9. Disfruta:D

Visualización inicial del videojuego:

Para iniciar el juego se debe abrir el símbolo del sistema en la ubicación del archivo ".jar", a continuación se debe colocar el siguiente comando:

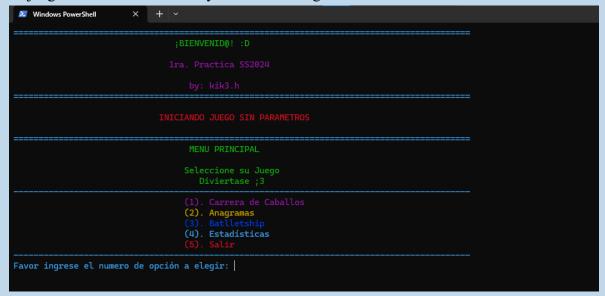




java -jar PRACTICA1 ENRIQUE TEBALAN SS2024-1.0-SNAPSHOT.JAR



El juego comenzara a Inciarse y se vera de la siguiente manera:



Al iniciar el juego se le da la bienvenida al jugador.

- > Incias el Juego ingresando alguna de las opciones del menú principal
- Recuerda que puedes iniciar jugando directamente un videojuego indicando el nombre después del .jar

Si eliges Comenzar Partida, ingresas el numero 1 y presionas el botón Enter. Se comienza a ejecutar el juego CARRERA DE CABALLOS

```
Windows PowerShell
    Instrucciones para Carrera de Caballos:
   - Selecciona la cantidad de caballos y dados.
      - Selectiona ta tantidad de tabattos y adobs.
- Lanza los dados en cada turno.
- Elige entre avance normal o con riesgo.
- El primer caballo en llegar a 100 pts gana.
Ingresa la cantidad de caballos a jugar (3 a 7): 5
1. Franke ()
    Volcan ()
Elige el número del caballo que deseas controlar: 3
Ingresa la cantidad de dados (1 o 2): 2
```



Eliges el numero del caballo que desees de la lista y diviértete:

Luego presiona Enter y sigue JUGANDO hasta que exista un ganador en la partida.

Hasta el momento que ya exista un ganador el videojuego se dentendra y podras elegir que realizar del menú.



Presiona Enter para continuar

Si has elegido jugar otro videojuego se desplegara de nuevo el menú principal donde podras elegir el siguiente juego llamado ANAGRAMAS

```
Windows PowerShell X + V

¡Bienvenido al juego de Anagramas!

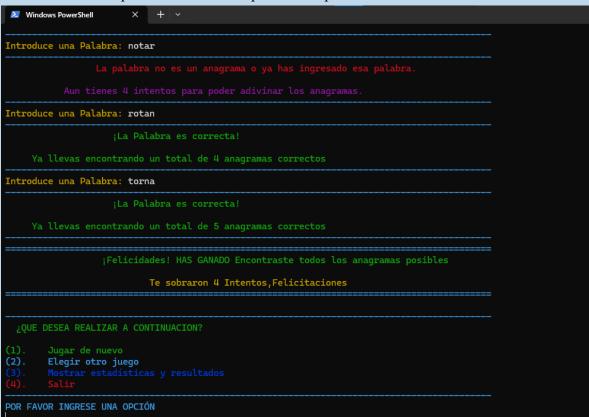
Palabra revuelta es: atnor

Tienes 5 intentos para adivinar todos los anagramas

La palabra tiene un total de 5 Anagramas posibles, ¡Suerte!

Introduce una Palabra:
```

El juego consiste en que trates de crear la mayor cantidad posible de combinaciones de palabras verídicas a partir de la palabra revuelta.



Al jugar y lograr acertar el juego se dentendra en el cual tu podre elegir que realizar a continuación



Presiona Enter para continuar

Si has elegido jugar otro videojuego de nuevo se te desplegara el menú principal

Al comenzar te solicita tu nombre como jugador 1

Y de nuevo te pregunta si deseas jugar contra otro jugador o contra la IA

Al ingresar los datos, se te desplega los tableros con el cual podras posicionar tus barcos de manera horizontal o vertical. Sin que se traslapen.

Al ingresar todos tus barcos, comenzara la partida atacándose mutuamente, hasta acabar con los barcos del contrario. Hasta que exista un ganador y concluya el videojuego.

att:

VIDEO GAMES KIK3.H