



# ENRIQUE ALEXANDER TEBALAN HERNANDEZ

Carné: 202230026

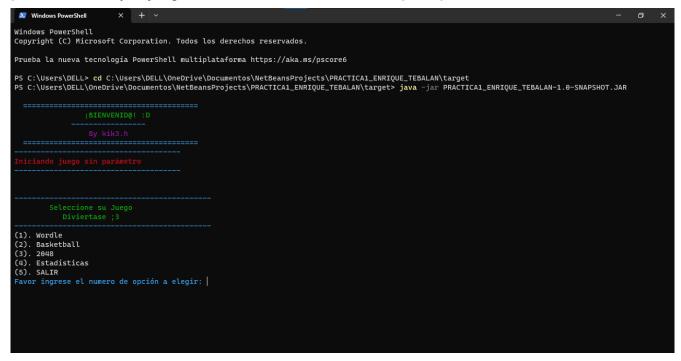
#### MANUAL DE USUARIO PRACTICA #1 2024

# Iniciar el Juego (sin parámetro)

Para iniciar el juego se debe abrir el símbolo del sistema en la ubicación del archivo.jar, a continuación se debe colocar lo siguiente:

"java -jar PRACTICA1 ENRIQUE TEBALAN-1.0-SNAPSHOT.JAR"

Se presiona Enter y el juego iniciará mostrándole el menú principal:



# Inicio del Juego con Parámetro

El juego cuenta con tres parámetros que representan a cada uno de los juegos

disponibles:

"WORDLE"

"BASKETBALL"

"2048"

 Los parámetros son utilizados para iniciar con un juego y saltarse el menú principal. Para iniciar con un parámetro se escribe lo mismo que para iniciar sin uno solamente agregándole a la par del nombre del archivo.jar el parámetro deseado. • "java -jar PRACTICA1\_ENRIQUE\_TEBALAN-1.0-SNAPSHOT.JAR PARAMETRO"

Se presiona enter el juego se saltará el menú principal e iniciará con el juego de su elección.

El parámetro puede estar en minúsculas o mayúsculas.

Inicio con parámetro WORDLE:

## Inicio con parámetro BASKETBALL:

#### Inicio con parámetro 2048:

En el dado caso que se ingrese un parámetro inválido el juego lo mostrará e iniciará sin parámetro y le mostrará el menú principal.

# Menú Principal

El menú principal es el siguiente:

```
Seleccione su Juego
Diviertase ;3

(1). Wordle
(2). Basketball
(3). 2048
(4). Estadísticas
(5). SALIR
Favor ingrese el numero de opción a elegir:
```

Para elegir una opción simplemente digite el número de la opción y presione enter.

Ejemplo demostrativo:

```
Favor ingrese el numero de opción a elegir: 1
```

#### WORDLE

Si ha decidido jugar wordle ya sea por el parámetro o por el menú principal.

Se le desplegará en la pantalla el siguiente submenu:

Se le pedirá que ingrese una palabra oculta, que después devera de adivinar en base a las pistas.

digitando la palabra y presionando enter.

```
Favor Ingresa la palabra oculta de 5 letras:
KIKES
```

Despues de haber ingresado, desaparecerá la palabra. Y comienzas a digitar palabras de como máximo 5 letras únicamente:

Te aparecerán en verde las letras que esten en la palabra y en la posición correcta. Las de color amarillo significan que la letra esta en la palabra mas no en su posición correcta.

Y las de color rojo significa que no están ni en la palabra ni en la posición correcta.

```
Intento número 1. Por favor, ingresa tu palabra.

KINDS
El Resultado es:
KINDS
Intento número 3. Por favor, ingresa tu palabra.
KINNS
El Resultado es:
KINNS
Intento número 4. Por favor, ingresa tu palabra.
KONDOSS
La palabra ingresada debe tener exactamente 5 letras!
Intento número 6. Por favor, ingresa tu palabra.
KENNS
Intento número 5. Por favor, ingresa tu palabra.
KENNS
Intento número 6. Por favor, ingresa tu palabra.
KENNS
Intento número 6. Por favor, ingresa tu palabra.
KINES
Intento número 6. Por favor, ingresa tu palabra.
KINES
```

#### RECURDA SOLO TIENES 6 INTENTOS PARA ADIVINAR

Si logras adivinar te aparecerá lo siguiente:

```
Intento número 6. Por favor, ingresa tu palabra.

KIKES

¡Felicitaciones! Has adivinado la palabra en el intento: 6.

LA PALABRA ES: KIKES

Gracias por jugar. Hasta luego :)

(1). Jugar de nuevo
(2). Elegir otro juego
(3). Mostrar estadísticas y resultados
(4). Salir

FAVOR INGRESE UNA OPCIÓN
```

En el dado caso que no lo hayas conseguido el juego te dira que has perdido y se desplega el menu2 y puedes volver a jugar digitando el numero 1 o bien cambiar de juego digitando el numero 2. Recuerda presionando "Enter"

#### **BASKETBALL**

Este juego simula un partido de basketball, por turnos, entre dos jugadores. Cada jugador puede hacer tiros y también hacer movimientos de defensa.

Se te pedirá que ingreses los nombres de los 2 jugadores y la cantidad de turnos que desean jugar. Presionando "Enter":

```
¡Bienvenido al juego de Basketball!

Favor, ingresa el nombre del Jugador 1:
KIKE
Ingresa el nombre del Jugador 2:
MOISES
Ingresa la cantidad de turnos:
2
```

Al Hacerlo el juego comienza:

Deveras de elegir entre varias opciones digitando el numero que le corresponda: Recuerda.

En cada turno, cada jugador puede escoger entre 2 tipos de lanzamientos:

- Salto largo desde 5 metros, vale 3 puntos y la probabilidad de anotar es de 65%
- Salto corto desde 3 metros, vale 2 puntos y la probabilidad de anotar es de 80%
- Defensa cuerpo a cuerpo, reduce la probabilidad de anotar en un 15% y probabilidad de hacer falta del 35%
- Defensa fuerte, reduce la probabilidad de anotar en un 30% y probabilidad de hacer falta del 65%

```
TURNO 1:

Es turno de KIKE. ¿Qué acción deseas realizar?:

1. SALTO LARGO
2. TIRO LARGO
3. DEFENSA CUERPO A CUERPO
4. DEFENSA FUERTE

FAVOR Ingresa el numero de opcion:1

KIKE anotó 3 puntos. Deste salto largo!

Es turno de MOISES. ¿Qué acción deseas realizar?:

1. SALTO LARGO
2. TIRO LARGO
3. DEFENSA CUERPO A CUERPO
4. DEFENSA FUERTE

FAVOR Ingresa el numero de opcion:2

MOISES anotó 2 puntos. Desde salto corto!
```

Sigue jugando, en el caso que generen una falta, se le concede un tiro libre con el valor de 2 pts si anotas.

#### AL TERMINARSE LOS TURNOS SE MOSTRARAN LOS RESULTADOS:

Despues de ello se desplega el menú 2 para que puedas decidir si jugar de nuevo o cambiar de videojuego:

```
(1). Jugar de nuevo
(2). Elegir otro juego
(3). Mostrar estadísticas y resultados
(4). Salir

FAVOR INGRESE UNA OPCIÓN
2
```

Este juego consiste en un tablero de 4x4 con casillas que pueden estar vacías o que pueden contener un número.

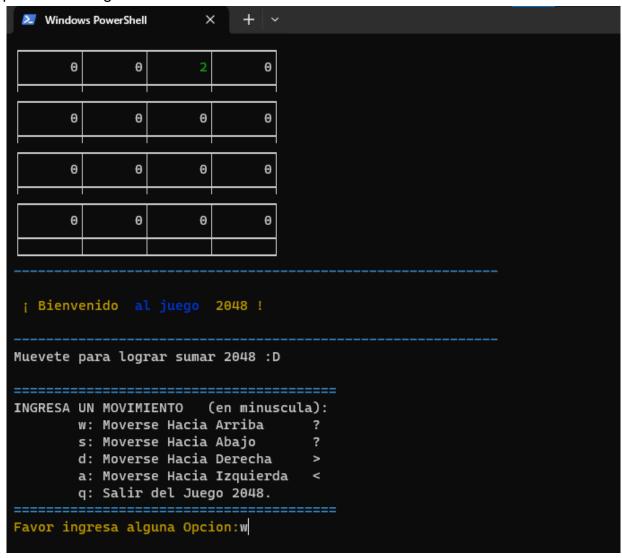
El jugador puede mover la totalidad de las casillas del tablero hacia arriba(w), abajo (s), derecha (d) o izquierda (a).

El ojetivo es moverse hasta lograr sumar 2048

Al elegir este videojuego del menú se desplagara el inicio donde podras jugar ingresando:

# INGRESA UN MOVIMIENTO (en minuscula):

- w: Moverse Hacia Arriba ?
- s: Moverse Hacia Abajo ?
- d: Moverse Hacia Derecha >
- a: Moverse Hacia Izquierda <
- q: Salir del Juego 2048.



Si ingresas una opción que no este en el menú se te desplegara el siguiente mensaje:

```
Favor ingresa alguna Opcion:ssd

Jugada inválida. Por favor ingrese w, a, s, o d para mover, o q para salir.
```

Únicamente vuelve a intentarlo y ingresa una opción correcta:

Si sigues jugando y te quedas sin espacio te aparecerá el siguiente mensaje:



Por lo cual de nuevo se desplegara el menú2 para que decidas si jugar de nuevo o ver tus estadísticas de tus partidas en los 3 videojuegos:

### **ESTADISTICAS Y RESULTADOS:**

Ingresando esta opción te aparecerán el conteo de tus partidas:

### **SALIR**

Si decides salir, el videojuego te mostrara un mensaje de despedida y cerrara el juego, por lo cual tus estadísticas se perderan.

```
Has elegido salir del juego

Regresa pronto : 'c

PS C:\Users\DELL\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\PRACTICA1_ENRIQUE_TEBALAN\target>
```

Y eso seria todo lo esencial y básico para poder disfrutar de mi videojuego,

Espero te haya gustado, es mi primer videojuego....by: kik3.h