Universidad de San Carlos de Guatemala Centro Universitario de Occidente División de Ciencias de la Ingeniería Introducción a la programación y computación 1 Sección "A"

A SISNETHING

ENRIQUE ALEXANDER TEBALAN HERNANDEZ

Carné: 202230026

MANUAL DE USUARIO PRACTICA #2 2024

{BIENVENIDO}

Recomendaciones:

El juego se pensó para ejecutarlo en la terminal, pero debido al Maven de Java al ejecutar el jar en la terminal de Windows los colores no aparecen y en su lugar se ven parte de los números del código del color y esto modifica la visualización del juego, por lo que se recomienda se ejecute el código desde la consola del IDE si surgiera este problema o uno parecido. O bien desde la "terminal" de Windows.

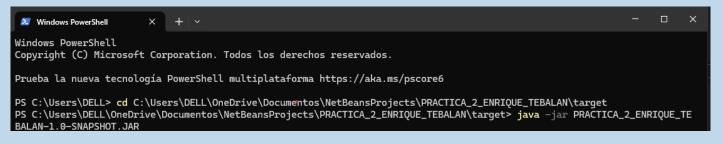
Pasos Iniciales:

- 1. Encender el dispositivo.
- 2. Descargar los archivos necesarios
- 3. Extraer los archivos
- 4. Buscar el archivo ejecutable .Jar y su ruta de acceso
- 5. Copiar esa ruta de acceso en la carpeta target
- 6. Abrir la "Terminal" de Windows
- 7. Ingresar: cd "ruta de acceso copiada en el paso 5" pegar y presionar Enter.
- 8. Ingresar el comando .Jar
- 9. Disfruta:D

10.

Visualización inicial del videojuego:







Para iniciar el juego se debe abrir el símbolo del sistema en la ubicación del archivo ".jar", a continuación se debe colocar el siguiente comando:

java -jar PRACTICA_2_ENRIQUE_TEBALAN-1.0-SNAPSHOT.JAR

El juego comenzara a Inciarse y se vera de la siguiente manera:

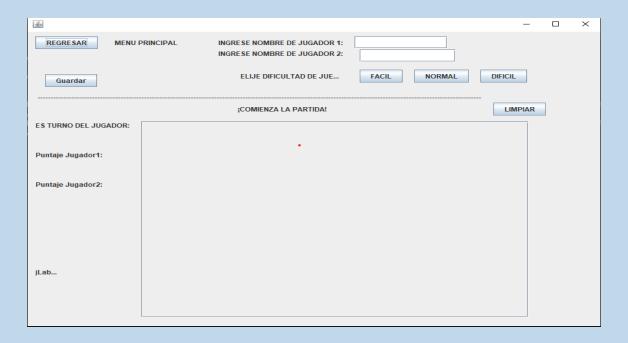
Al iniciar el juego se le da la bienvenida al jugador.

> Incias el Juego ingresando alguna de las opciones del menul



Si eliges Comenzar Partida, ingresas el numero 1 y presionas el botón

Ingresas Tu nombre como Gamer, el cual serán los nombres de los jugadores

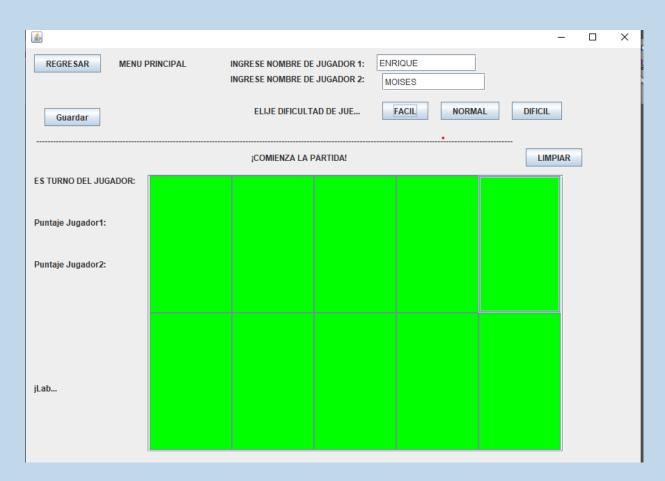




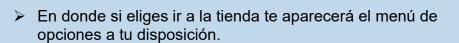


Presiona el boton para continuar

- ➤ De inmediato se desplegara la perspectiva de juego memoria, ingresas tus datos.
- > Eliges el modo de juego.
- > Presionas el botón y comienza el juego.
- > Si deseas cambiar de modo de juego dale al botón LIMPIAR
- Luego GUARDAR INFORMACION



- > SI DESEAS SALIR DALE AL BOTON REGRESAR
- ➤ De nuevo se desplegara la vista de inicio donde eliges obsersar los siguiente sub menus.





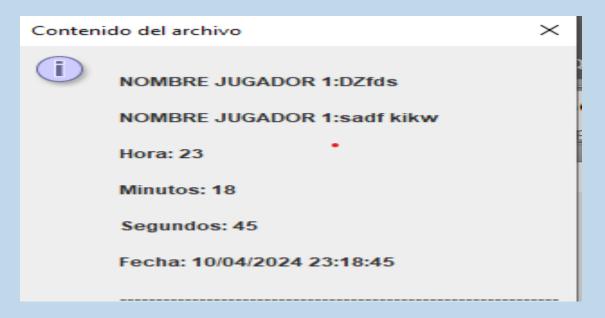


MENU REPORTES

Elige historial y da click sobre el boton

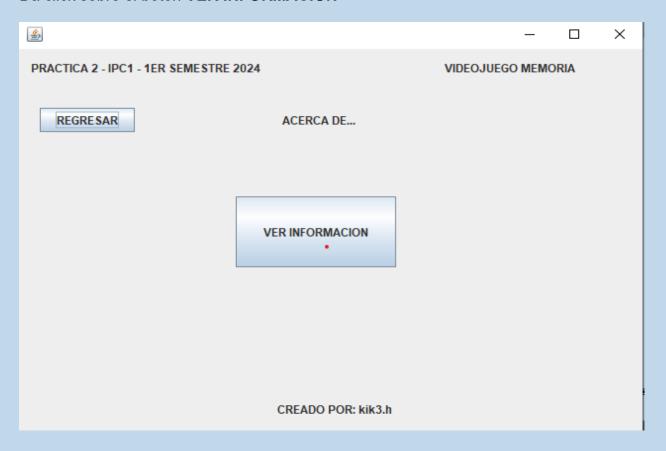


INFORMACION

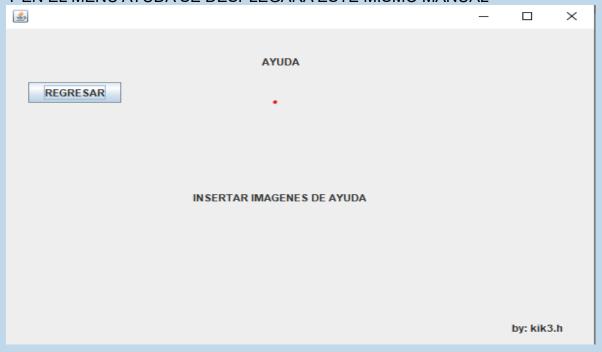


MENU ACERCA DE:

Da click sobre el botón VER INFORMACION



Y EN EL MENU AYUDA SE DESPLEGARA ESTE MISMO MANUAL



DISFRUTA DEL VIDEOJUEGO :3
By: kik3.h