

Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
División de Ciencias de la Ingeniería
Introducción a la programación y computación 1 Sección "A"
Ing. Daniel Gonzalez Segundo Semestre 2024



ENRIQUE ALEXANDER TEBALAN HERNANDEZ
Carné: 202230026

MANUAL DE USUARIO PROYECTO 1 2024

{ Konquest }

Recomendaciones:

El juego se pensó para ejecutarlo en la terminal de windows, por los colores, por lo cual se recomienda contar con los siguientes requisitos:

- Computadora con Sistema Operativo Windows superior al 7
- Teclado
- Comandos

1. Descripción General del Producto

Konquest es un juego de estrategia por turnos que permite a los jugadores explorar un vasto universo, conquistar planetas y enfrentarse a sus oponentes. El juego combina elementos de gestión de recursos, combate táctico y exploración, ofreciendo una experiencia de juego inmersiva y desafiante.

Ventajas:

- Estrategia profunda: Los jugadores deben planificar sus movimientos cuidadosamente.
- Diversidad de planetas y naves: Cada planeta y nave tiene características únicas.
- Multijugador: Conviértete en un líder galáctico junto a amigos o competidores.

2. Instrucciones de Instalación

Para instalar **Konquest**, sigue estos pasos:

1. **Descarga el archivo** del juego desde la fuente oficial.
2. **Descomprime** el archivo en una carpeta de tu elección.
3. **Abre la terminal** o el símbolo del sistema.
4. Navega a la carpeta donde descomprimiste el juego.
5. Ejecuta el siguiente comando:

java -jar Konquest.jar

3. Guía de Inicio Rápido

Para empezar a jugar:

1. **Lanza el juego** siguiendo las instrucciones de instalación.
2. **Selecciona un modo de juego:** Solo o multijugador.
3. **Elige tu planeta inicial** y personaliza tu nave.
4. **Explora el mapa** y busca otros planetas para conquistar.
5. **Usa la estrategia** para enfrentarte a otros jugadores o planetas.

4. Funciones y Características

- **Mapa Galáctico:** Visualiza todos los planetas en un tablero, con la opción de ver su estado actual.
- **Colocación de Planetas:** Puedes colocar hasta 60 planetas en el mapa, asegurando que no se superpongan.
- **Cálculo de Distancias:** Determina la distancia entre planetas y los turnos necesarios para llegar a ellos según la velocidad de tu nave.

- **Visualización de Mapa:** Muestra un mapa detallado con la posición y dueño de cada planeta.

Controles:

- **Teclas de dirección:** Moverse en el mapa.
- **Espacio:** Seleccionar una acción o planeta.
- **Esc:** Pausar el juego.

5. Solución de Problemas

Problema: El juego no se inicia.

Solución: Verifica que tienes Java instalado y configurado en tu sistema. Asegúrate de haber descargado la última versión del juego.

Problema: No puedo colocar un planeta.

Solución: Asegúrate de que la posición no esté ocupada por otro planeta. Si has alcanzado el límite de planetas, elimina uno antes de agregar otro.

6. Mantenimiento y Cuidado

- **Actualizaciones:** Mantén el juego actualizado para disfrutar de nuevas funciones y correcciones de errores.
- **Soporte:** Si encuentras problemas técnicos, visita la página oficial del juego o contacta con el soporte técnico.

7. Información de Seguridad

- **Uso adecuado:** Juega de manera responsable y no olvides hacer pausas frecuentes para descansar.
- **Privacidad:** Si juegas en línea, respeta la privacidad y seguridad de otros jugadores.

Konquest es un juego emocionante que combina estrategia y exploración en un universo vasto y lleno de sorpresas. Sigue este manual para aprovechar al máximo tu experiencia de juego y conviértete en el conquistador galáctico que siempre soñaste ser.

Pasos Iniciales:

1. Encender el dispositivo.
2. Descargar los archivos necesarios
3. Extraer los archivos
4. Buscar el archivo ejecutable .Jar y su ruta de acceso
5. Copiar esa ruta de acceso en la carpeta target
6. Abrir la “Terminal” de Windows
7. Ingresar: cd “ruta de acceso copiada en el paso 5” pegar y presionar Enter.
8. Ingresar el comando .Jar
9. Disfruta :D



Visualización inicial del videojuego:

Para iniciar el juego se debe abrir el símbolo del sistema en la ubicación del archivo “**.jar**”, a continuación se debe colocar el siguiente comando:

PROYECTO1_V3_ENRIQUE_TEBALAN_SS2024-1.0-SNAPSHOT

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\DELL> cd C:\Users\DELL\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\PROYECTO1_V3_ENRIQUE_TEBALAN_SS2024\target
PS C:\Users\DELL\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\PROYECTO1_V3_ENRIQUE_TEBALAN_SS2024\target> java -jar PROYECTO1_V3_ENRIQUE_TEBALAN_SS2024-1.0-SNAPSHOT.JAR
```

El juego comenzara a Inciarse y se vera de la siguiente manera:

```
Windows PowerShell

=====
¡BIENVENID@! :D

1er. Proyecto 1 SS2024

by: kik3.h
=====

1. CREAR Y DISEÑAR MAPA
2. INICIAR PARTIDA (MAPA ALEATORIO)
3. SALIR
Seleccione una opción: |
```

Al iniciar el juego se le da la bienvenida al jugador.

- Inicias el Juego ingresando alguna de las opciones del menú principal

SNAPSHOT.JAR

¡BIENVENID@! :D

1er. Proyecto 1 SS2024

by: kik3.h

-
1. CREAR Y DISEÑAR MAPA
 2. INICIAR PARTIDA (MAPA ALEATORIO)
 3. SALIR

Seleccione una opción: 1

Ingrese el número de filas para el mapa: 10

Ingrese el número de columnas para el mapa: 10

Ingrese el nombre del Jugador 1: KIKE

Ingrese el nombre del Jugador 2: DES

KIKE, ¿deseas ubicar tu planeta manualmente? (S/N):

N

Posición aleatoria asignada: (2,4)

Seleccione el tipo de planeta para KIKE:

1. Planeta Tierra
2. Planeta Agua
3. Planeta Fuego
4. Planeta Biotara
5. Planeta Radioactivo

Ingrese una opción: 2

DES, ¿deseas ubicar tu planeta manualmente? (S/N):

N

Posición aleatoria asignada: (7,3)

INGRESAS LOS DATOS QUE TE SOLICITE EL VIDEOJUEGO:

```
Planeta Agua colocado en (7, 3)
  Ingrese el número de planetas neutrales a crear: 7

Planeta Neutral Fuego1 colocado en (8, 9)

Planeta Neutral Agua2 colocado en (2, 6)

Planeta Neutral Tierra3 colocado en (8, 3)

Planeta Neutral Tierra4 colocado en (9, 0)

Planeta Neutral Radioactivo5 colocado en (7, 5)

Planeta Neutral Biotara6 colocado en (4, 0)

Planeta Neutral Radioactivo7 colocado en (5, 9)

KONQUEST - El objetivo del juego es conquistar todos los planetas.
¡El jugador que conquiste todos los planetas gana!

=====
MAPA KONQUEST
=====
  0   1   2   3   4   5   6   7   8   9
0 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
2 |   |   |   |   |   | A-K |   |   |   |   |
3 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
4 | N-N |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
5 |   |   |   |   |   |   |   |   |   | N-N |
6 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
7 |   |   |   | A-D |   |   | N-N |   |   |   |
8 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
9 | N-N |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
  N-N |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
=====
```

Y DISFRUTA DEL VIDEOJUEGO:

```
Windows PowerShell
6 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
7 |   |   |   | A-D |   |   | N-N |   |   |   |
8 |   |   |   |   |   |   |   |   |   | N-N |
9 | N-N |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

=====

Es el turno: 1

Flotas en camino:

Turno actual: KIKE

1. Consultar planeta 2. Simular envío de flota 3. Enviar flota 4. Construir nave 5. Ir a la tienda
6. Ver recursos actuales 7. Terminar turno 8. Rendirse  Seleccione una opción: 6

---- RECURSOS DE KIKE ----
Monedas: 200
Planetas:
- Agua (Coordenadas: 2,4)

Flotas en camino:

Turno actual: KIKE

1. Consultar planeta 2. Simular envío de flota 3. Enviar flota 4. Construir nave 5. Ir a la tienda
6. Ver recursos actuales 7. Terminar turno 8. Rendirse  Seleccione una opción: 7
Turno terminado.
```