Universidad de San Carlos de Guatemala Centro Universitario de Occidente División de Ciencias de la Ingeniería Introducción a la programación y computación 1 Seccion "A"

CAROL MAN SISNETHING

ENRIQUE ALEXANDER TEBALAN HERNANDEZ

Carné: 202230026

MANUAL DE USUARIO PROYECTO#1 2024

BIENVENIDO }

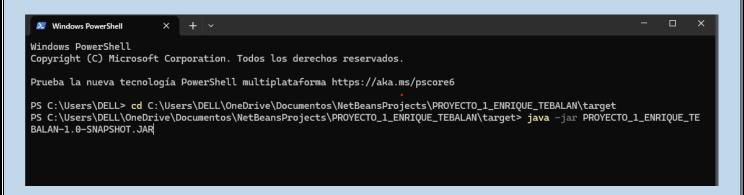
Recomendaciones:

El juego se pensó para ejecutarlo en la terminal, pero debido al Maven de Java al ejecutar el jar en la terminal de Windows los colores no aparecen y en su lugar se ven parte de los números del código del color y esto modifica la visualización del juego, por lo que se recomienda se ejecute el código desde la consola del IDE si surgiera este problema o uno parecido. O bien desde la "terminal" de Windows.

Pasos Iniciales:

- 1. Encender el dispositivo.
- 2. Descargar los archivos necesarios
- 3. Extraer los archivos
- 4. Buscar el archivo ejecutable .Jar y su ruta de acceso
- 5. Copiar esa ruta de acceso en la carpeta target
- 6. Abrir la "Terminal" de Windows
- 7. Ingresar: cd "ruta de acceso copiada en el paso 5" pegar y presionar Enter.
- 8. Ingresar el comando .Jar
- 9. Disfruta:D





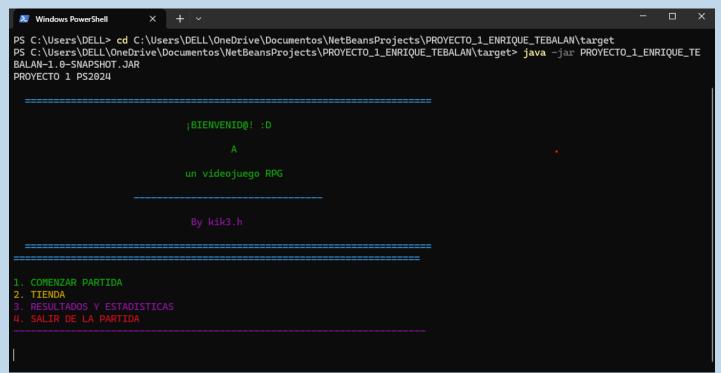


Visualización inicial del videojuego:

Para iniciar el juego se debe abrir el símbolo del sistema en la ubicación del archivo ".jar", a continuación se debe colocar el siguiente comando:

java -jar PROYECTO 1 ENRIQUE TEBALAN-1.0-SNAPSHOT.JAR

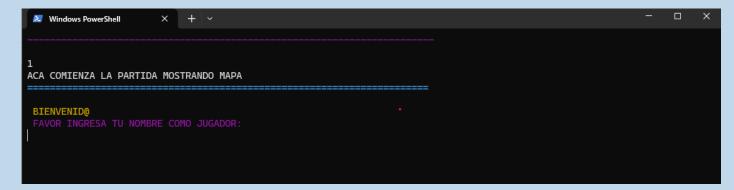
El juego comenzara a Inciarse y se vera de la siguiente manera:



Al iniciar el juego se le da la bienvenida al jugador.

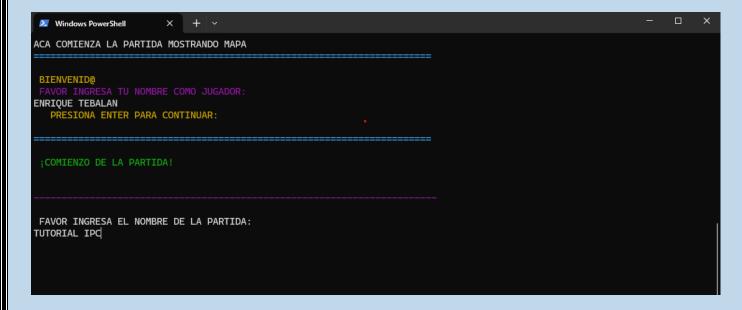
> Incias el Juego ingresando alguna de las opciones del menú principal

Si eliges Comenzar Partida, ingresas el numero 1 y presionas el botón Enter.





➤ Ingresas Tu nombre como Gamer, el cual será tu nickname dentro del videojuego:



Luego presiona Enter y Ingresa el nombre a tu partida.

Presiona Enter para continuar

- De inmediato se desplegara el mapa del videojuego RPG:
- En donde debes de ingresar una opción de movimiento que desees realizar:

```
Esta Jugando: ENRIQUE TEBALAN En la partida de nombre: TUTORIAL IPC

O O X O X O X O X

X X O X O X O X

Q X Q O 2 O O O O A X

Q O X O O X O X

ENRIQUE TEBALAN Elije una opcion:

Arriba (w)

Izquieda(a) Abajo (s) Derecha(d)

Abandonar Partida(q)
```

➤ Al ingresar tu opción veras que tu personaje en color **CELESTE** "**K**" es tu jugador.



- Los símbolos significan:
- ° = zona débil del mapa
- X = zona fuerte del mapa
- > @ = ciudades a conquistar
- ^ = posadas
- > ± = tienda
- K = tu personaje

- > De nuevo elige las opciones a tu disposición y ingresa enter.
- > Al hacerlo se desplegaran diferentes menus.
- Recuerda que siempre tendrás la opción de regresar cuando asi lo desees.
- > AL LLEGAR A UNA TIENDA SE DESPLEGARA:



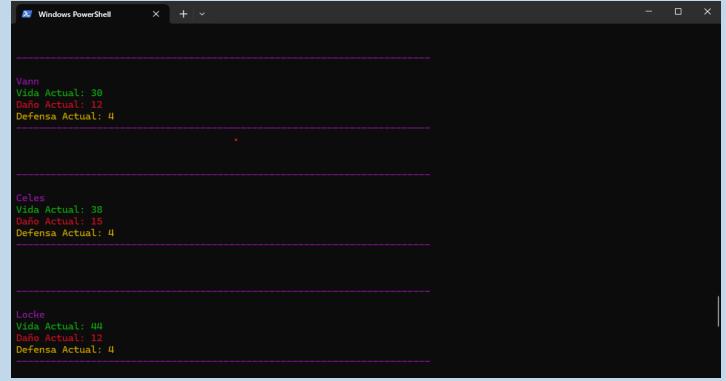
➤ En donde si eliges ir a la tienda te aparecerá el menú de opciones a tu disposición.

```
Windows PowerShell
Ingresa una Opcion
1. IR A LA TIENDA
2. CONTINUAR EXPLORANDO EN EL MAPA (SALIR)
ORO DISPONIBLE: 1000
1.Comprar Objetos
2.Vender Objetos
3.Magias
4.ComprarArmas
5.Vender Armas
6.Comprar Trabajos
7. Vender Trabajos
8.Salir
Que desea realizar?
1. Armas De Dos Manos
2. Arma De Una Mano
3. Armas Cortas
1. Armas De Dos Manos
Ingresa una Opcion
1. IR A LA TIENDA
2. CONTINUAR EXPLORANDO EN EL MAPA (SALIR)
```

Si llegas a una ciudad por conquistar se desplegara:

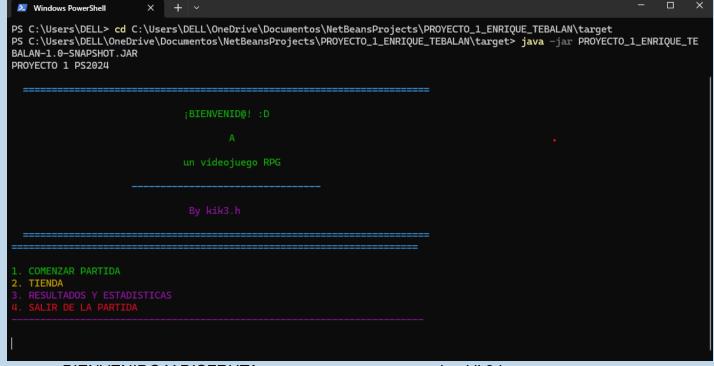


> Podras ver los datos de la batalla:



al tener un vencedor el programa concluirá.

Puedes volver a jugar al presionar jugar partida.



BIENVENIDO Y DISFRUTA

by: kik3.h