



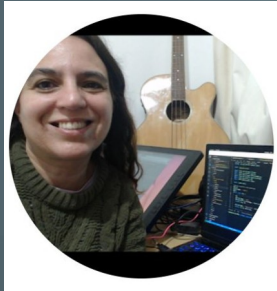
PROJETO INTEGRADOR

TUDO OU NADA

EDUCAÇÃO DE QUALIDADE

DIGITAL HOUSE

INTEGRANTES DO GRUPO



Ana Cristina de Magalhães Araújo
51 anos - Atibaia - SP
Product Owner



Isaque dos Santos Ribeiro
31 anos - São Paulo - SP
Scrum Master



Jucemeire Marques Lopes
46 anos - Guarapari - ES
Desenvolvedora



Larissa Silva Lima Ferreira
24 anos - Caxias - MA
Desenvolvedora

PROBLEMA:

Trazer para a Educação os benefícios que a tecnologia e os meios digitais de informação podem agregar como metodologia de ensino e facilitação na interação entre professor e aluno.

SOLUÇÃO:

Criar possibilidade de acesso a educação de qualidade, através de um banco de aulas, agrupado em formato de cursos livres, que é alimentado por professores e pode ser consultado por alunos.

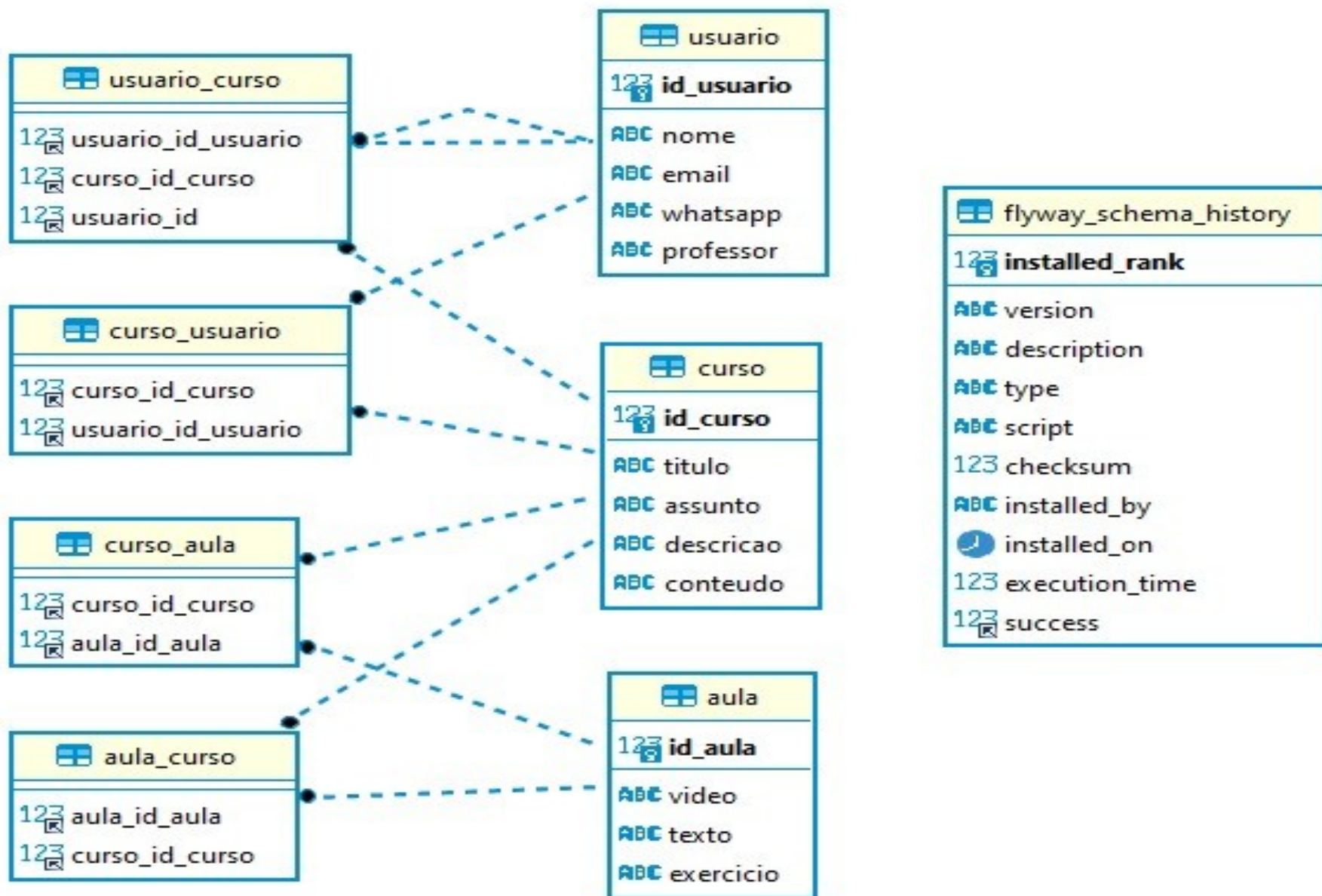
IMPACTOS:

Facilitação do processo educativo através da tecnologia.

Encorajamento do auto-didatismo e da busca pelo conhecimento.

Fazer do educando, o agente de sua própria educação conforme os conceitos contemporâneos de tecnologia e informação que o mundo digital nos proporciona.

MODELAGEM DO BANCO:



METODOLOGIAS UTILIZADAS

- ✓ Java
- ✓ Spring
- ✓ JPA/Hibernate
- ✓ MySQL
- ✓ Flyway
- ✓ Dbeaver
- ✓ Visual Studio Code e IntelliJ
- ✓ Docker
- ✓ Ágeis (Scrum)
- ✓ Kanban (Trello)
- ✓ Insomnia e Postmann
- ✓ Git / GitHub

The background features a dark blue gradient with white circuit-like lines and nodes. These lines are more prominent on the left and right sides, forming a border-like effect. The lines consist of straight segments connected by small circles, resembling a printed circuit board or a network diagram.

DEMONSTRAÇÃO DO CÓDIGO

Público em <https://github.com/kikamagalhaes/tudoOuNada>