

# Tic Tec Toe Game

นางสาวอนันตยา โคตรศรี รหัสนักศึกษา 603410070-1

คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์และวิศวกรรมศาสตร์

สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ

# วัตถุประสงค์

- เพื่อความสนุกสนาน
- เพื่อฝึกให้คิด วิเคราะห์

# ขอบเขตของ Project

1. โหมดเล่นคนเดียวมีไว้ผู้เล่น เล่นได้ตลอดเพื่อความสนุกสนาน ทำให้เล่นได้เรื่อยๆ ผู้สร้างต้องการให้ผู้เล่นมีความคิด วิเคราะห์ จำกัดแค่ความคิดของคนเท่านั้น
2. โหมดเล่นสองคนมีไว้ให้เล่นกับใครก็ได้ เพื่อแลกเปลี่ยนความคิดของแต่ละคน

# ฟังก์ชัน

1. โหมดเล่นคนเดียว จะมีบอกคะแนน มี **X** ชนะ หรือ **O** ชนะ หรือเสมอก็ได้  
มีไว้เล่นกับบอร์ด เพื่อเป็นการท้าทายความคิดของคนและบอร์ด
2. โหมดเล่นสองคน จะมีบอกคะแนน มี **X** ชนะ หรือ **O** ชนะ หรือเสมอก็ได้

# Tic Tac Toe game

โหมดเล่นคนเดียว

Singleplayer

2 player

โหมดเล่นสองคน

เริ่มเล่นโหมด  
เล่นคนเดียว



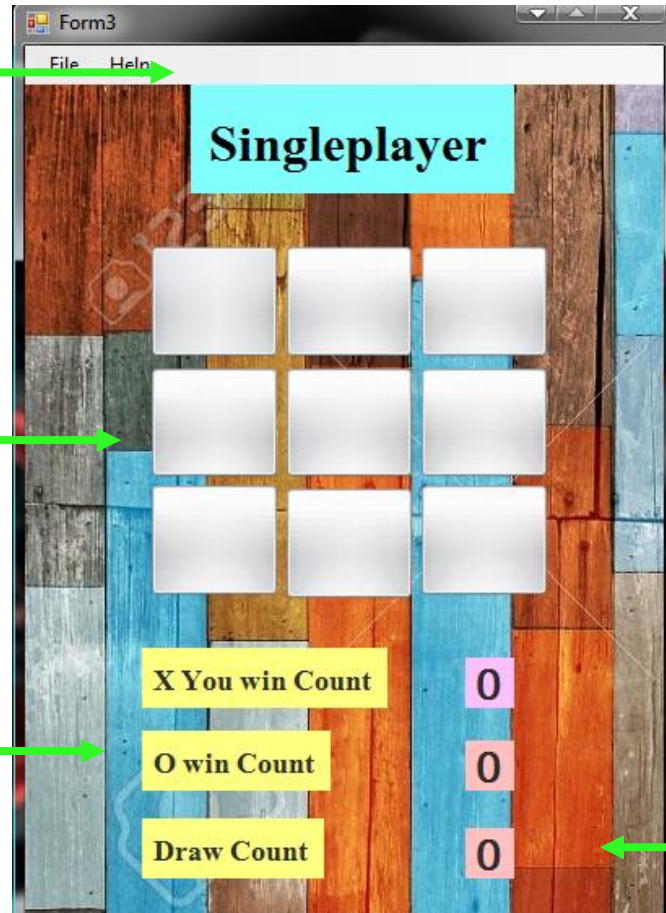
โหมดเล่นคนเดียว

ปุ่มที่เราจะกดเพื่อ  
เล่นเกม

นับการชนะของ X  
ที่ผู้เล่น

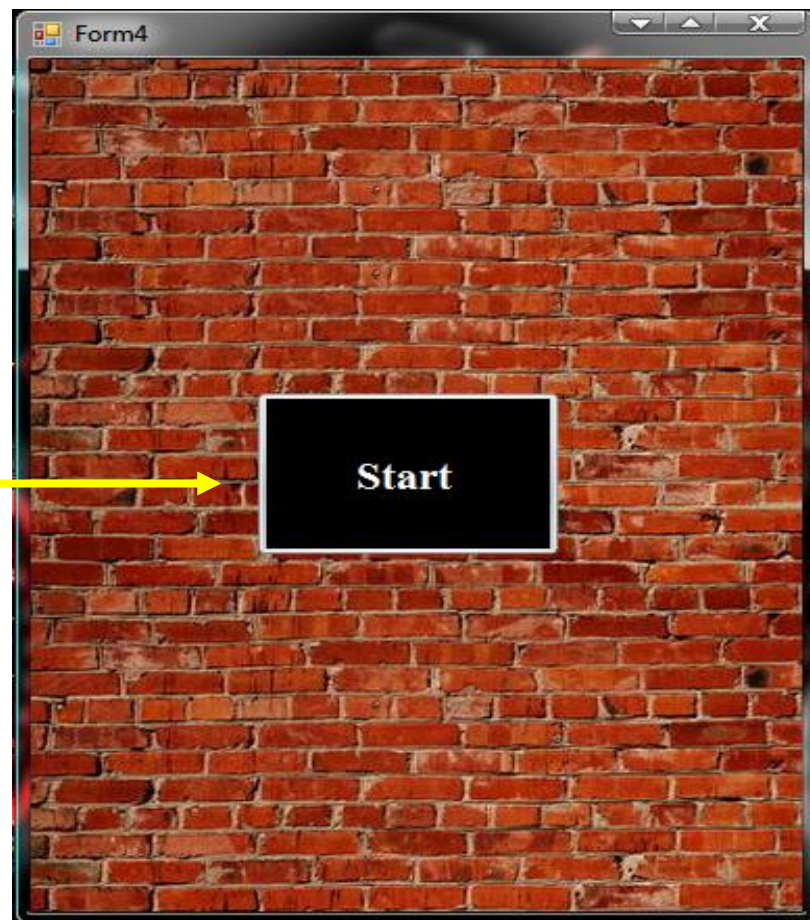
นับการชนะของ O

นับการเสมอ





เริ่มเล่น โหมด  
เล่นสองคน





• โหมคเล่นสองคน

ปุ่มที่เราจะกดเพื่อ  
เล่นเกมส์

นับการชนะของ X  
ที่ป็นผู้เล่น

2 player

X win Count

0

O win Count

0

Draw Count

0

นับการชนะของ O

นับการเสมอ

