### Pasos previos:

PAGINA WEB: http://185.207.145.237/ o http://bit.do/pasarelalW

1º Solicitar el acceso a la plataforma y rellenar el formulario de inscripción prestando atención a los siguientes campos:

**NICK**: Va a ser el identificador del comercio. Se recomienda que coincida con el APP\_NAME del fichero **.env** y se utilice este cuando se necesite identificar la web

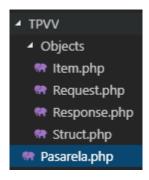
#### APP NAME=FruteriaMartinez

**KEY**: Una clave que se va a emplear para realizar las tareas de cifrado de la información y que sea totalmente segura frente a posibles sabotajes. Se recomienda ponerla también en el fichero **.env** 

## TPVV\_KEY=masterPasarela

**ENDPOINT:** Es el punto de escucha a la respuesta de nuestro servidor. Cuando el pago se complete, la respuesta será enviada a ese punto. Se ha de crear una ruta (fichero routes/web.php) especifica que espere un post.

2º <u>Descargar</u> los ficheros e introducirlos en el proyecto en el lugar que deseéis.



#### Generar un pago

El controlador asociado al pago llamará a la clase **PASARELA** y generará el objeto, pasando 2 variables a la vista asociada.

```
$tpvv = new Pasarela('Fran',1); //web, idpedido

$tpvv->AnadirProducto('smartphone',1); //producto,cantidad
$tpvv->AnadirProducto('bateria_externa',1); //producto,cantidad
$tpvv->AnadirProducto('funda',1); //producto,cantidad
$tpvv->AsignarPrecioFinal(267.38); //precio

return view('pago/form',['request'=>$tpvv->getREQUEST(),'url'=>$tpvv->getURL()]);
```

Estas dos variables son:

**Request**: imprimirá un input oculto con la transacción cifrada. **URL**: Dirección a la que va a hacer el post (nuestro servidor)

La vista asociada debe incluir un formulario (del diseño que se desee) que deberá incluir los campos generados por la clase Pasarela. La imagen de la derecha es un ejemplo funcional.

```
| Earthurn Corolle | Indice | National Memory | Application | Application | Indice |
```

Al hacer click al botón de pagar se redirigirá a la pasarela de pago, donde habrá que rellenar el formulario con todos los datos.



Tras proceder al pago se mostrará un mensaje informativo de éxito o de error automáticamente se os redirige a la pagina web mediante el **ENDPOINT** configurado durante el registro

```
Pago realizado correctamente. Redirigiendo automáticamente a Ja web. Voluer
```

# Comprobar un pago

En el controlador se deberá de crear un método que atienda la petición **POST** del **ENDPOINT**. Se deberá crear un objeto **Pasarela** con los valores de la web (**NICK**), el idPedido que será NULL y la clave (**KEY**) para el cifrado. Posteriormente se llamará al método **SetRESPONSE** que se encargará de rellenar de datos de la respuesta.

```
public function endpoint(Request $response){

    $tpvv = new Pasarela('Fran',NULL,'cl12347'); //web, idPedido, clave
    $tpvv->SetRESPONSE($response);
    $datos = $tpvv->ValidateResponse(); //Se obtiene un array
}
```

Por último, al llamar al método **ValidateResponse** obtendremos un array de 4 campos, como el que se reflejan a continuación. En caso de que la validación sea errónea se devolverá false.

```
array:4 [V
  "web" => "Fran"
  "idPedido" => 1001
  "estado" => "aceptado"
  "fecha" => "2019-01-20 22:52:11"
]
```