

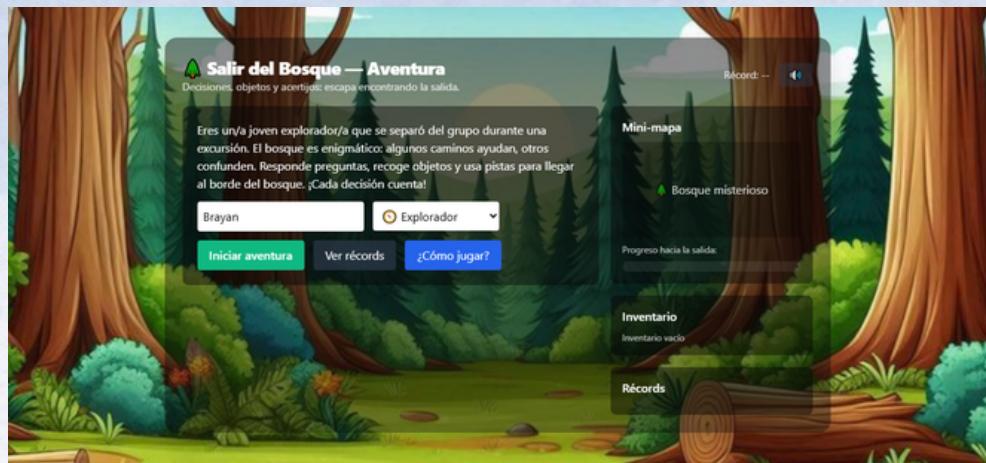
Salir del Bosque — AVVENTURA

En equipo desarrollamos un juego en HTML y JavaScript donde el jugador responde una serie de preguntas para escapar de un bosque. El proyecto nos permitió practicar y aplicar el tema Toma de decisiones.

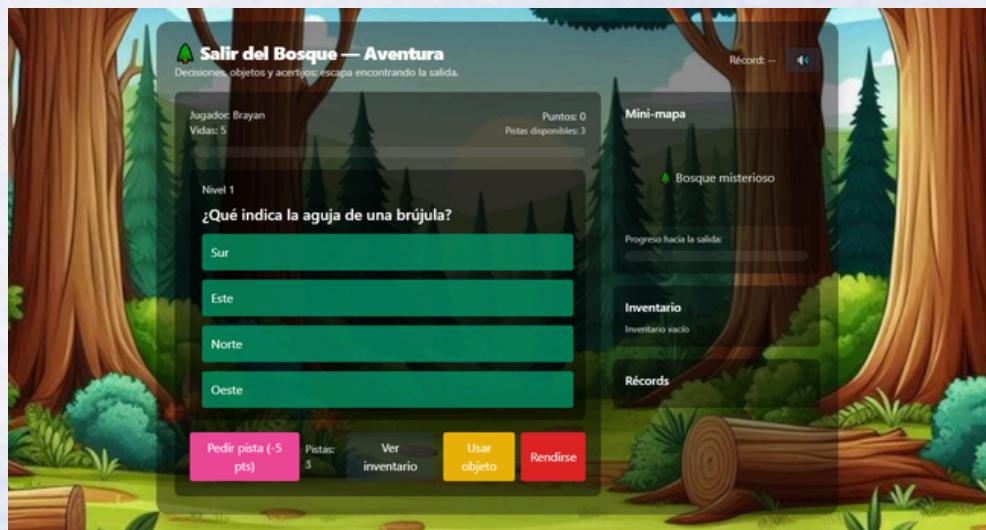
Equipo:

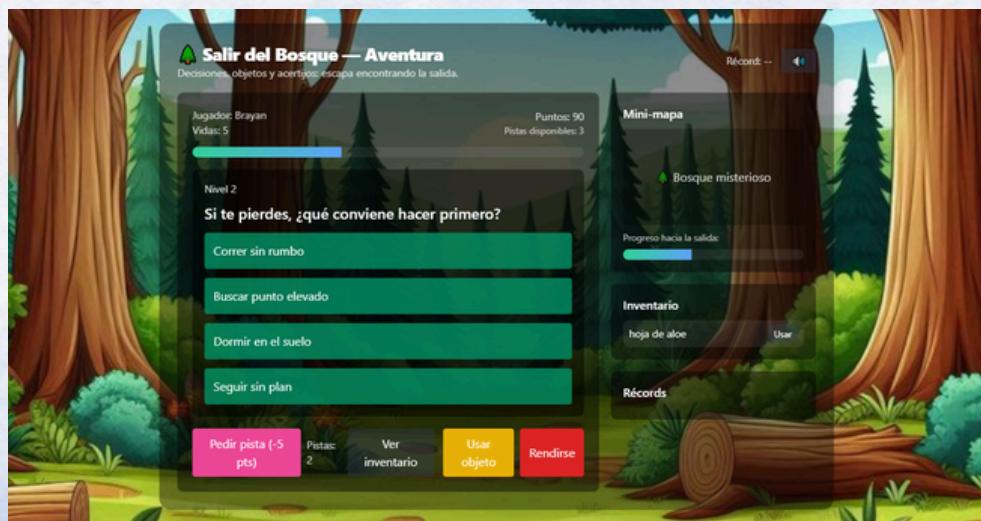
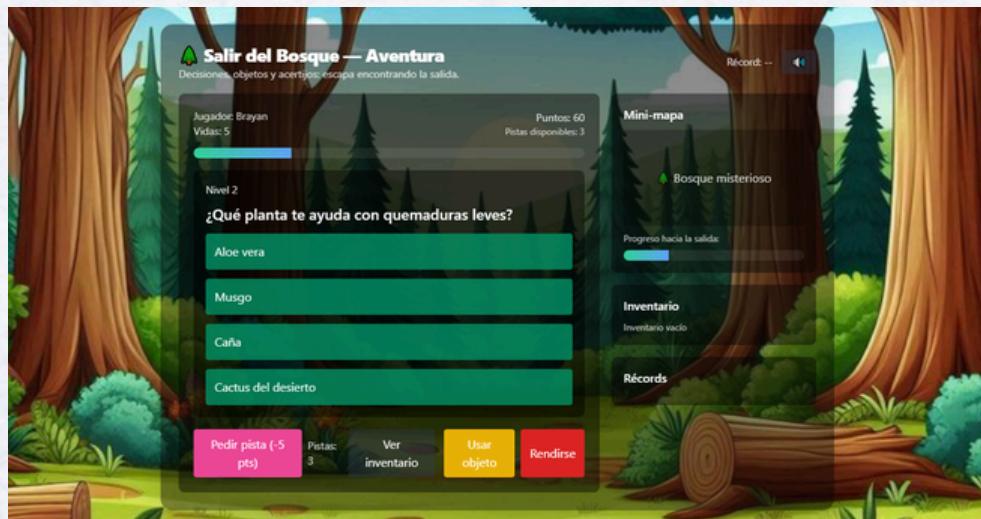
Brayan Ernesto Rivas Peña
Ingrid Tatiana Marin Mejia
Daniela Patricia López Guardado
Elías Josue De Jesús Ortega

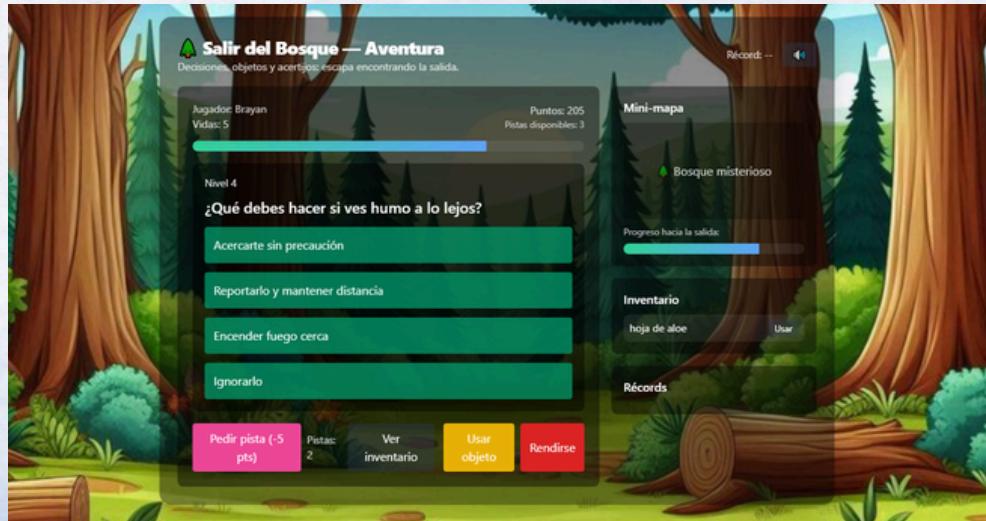
15/08/25

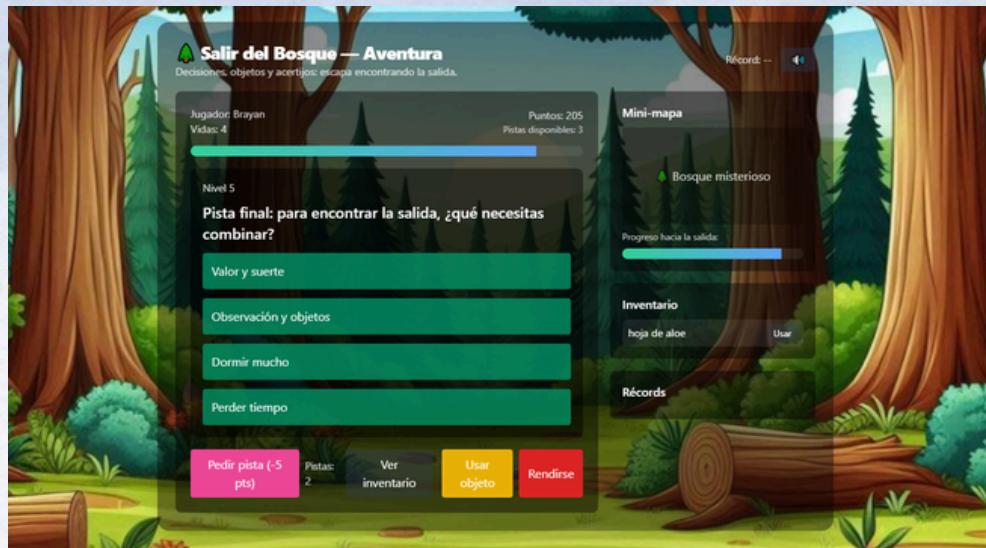


La pantalla de inicio del juego "Salir del Bosque – Aventura" te recibe con un fondo de un bosque lleno de árboles altos y senderos que invitan a explorar. En el centro aparece un recuadro con la historia inicial, donde también puedes escribir tu nombre, elegir tu rol y decidir si quieras empezar, ver los récords o aprender a jugar. A la derecha se ve un pequeño mapa que te guía, una barra que muestra tu progreso, un inventario vacío listo para llenarse y la lista de los mejores puntajes. En la parte de arriba está el título del juego, un botón para el sonido y el récord que tienes que superar.

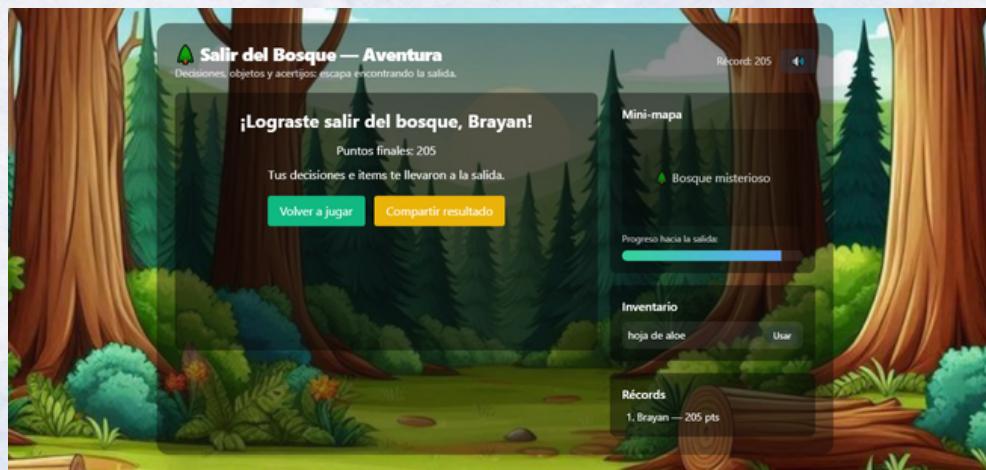








En la pantalla del primer nivel del juego "Salir del Bosque — Aventura" puedes encontrar en la parte superior la información del jugador, incluyendo su nombre, vidas, puntos y pistas disponibles. En el centro está el área principal donde se desarrollan los retos, junto con botones para pedir pistas, ver el inventario, usar objetos o rendirse. A la derecha se muestra un mini-mapa del bosque con la barra de progreso, un inventario que al inicio está vacío y la tabla de récords con los mejores puntajes. El objetivo general es avanzar superando distintos desafíos hasta lograr salir del bosque. Tomado en cuenta que son 8 niveles.



La imagen muestra una pantalla de "fin de juego" del juego "Salir del Bosque - Aventura". Se indica claramente si el jugador logró salir o no del bosque. También muestra el marcador con los puntos finales obtenidos en la partida. En el lado derecho de la pantalla, se pueden ver un minimapa que muestra el progreso, un inventario vacío y la tabla de récords con los mejores puntajes de otros jugadores.

Links del juego

<https://brayan-r1.github.io/Valores-Juego/>

Aquí encontrarás el enlace del juego; para jugarlo, solo cópialo y pégalo en el navegador, ¡y disfruta!

<https://github.com/brayan-r1/Valores-Juego.git>

Este es el enlace de GitHub por si quieres observar el código.

Gracias

