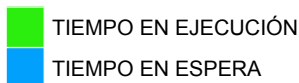


PLANIFICACIÓN POR TURNOS

Partiendo de los mismos datos de entrada que en la actividad anterior, aplica la planificación por turnos suponiendo un Quantum equivalente a tres unidades de tiempo. Debes realizar las siguientes tareas:

1. Crea un esquema, como el aportado en el capítulo, pero teniendo en cuenta los 'Momentos de llegada' y la 'Duración' de los procesos de la actividad anterior.
2. A continuación, crea una nueva versión de la tabla de planificación, ajustando su contenido al diseño del esquema creado en el apartado anterior.



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
P1																																		
P2																																		
P3																																		

Planificación por turnos						
Proceso	Momento de llegada	Duración	Momento de comienzo	Momento de terminación	Momento de respuesta	Tiempo de espera
Proceso 1	1	18	1, 10, 16, 22, 29	31	$31 - 0 = 31$	$31 - 18 = 13$
Proceso 2	7	10	7, 13, 19, 28	28	$28 - 6 = 22$	$22 - 10 = 12$
Proceso 3	21	6	25, 32	34	$34 - 20 = 14$	$14 - 6 = 8$

De esta forma los procesos cortos tardan más que con la planificación SRTN, me imagino que se usara para que los procesos largos no estén en espera de manera prolongada si no paran de entrar procesos más cortos. El tiempo de espera medio es de 11 minutos mientras que con SRTN es de 5,33 minutos.