## **MANUAL DE USUARIO**

Elaborado por: Enrique Condori.

## Características del proyecto:

Entorno de desarrollo: IntelliJ IDEA

Librería: JAVA JDK 21.

**Sprint Boot Version: 3.3.3** 

## Dependencias utilizadas

- Spring Boot Starter Web
- Spring Boot Starter Validation
- Lombok
- Spring Boot DevTools
- Problem-sprint-web
- Data-jpa

Para ejecutar el proyecto primero debes realizar los sgtes paso:

## 1. Clonar el repositorio

Primero, necesitas clonar el repositorio en tu máquina local. Abre una terminal o consola y ejecuta el siguiente comando:

git clone <a href="https://github.com/kikeProgramer007/crud.git">https://github.com/kikeProgramer007/crud.git</a>

Esto creará una carpeta llamada "crud" en tu directorio actual.

#### 2. Abrir el proyecto en tu IDE

#### 2.1 Para Intellij IDEA:

2.1.1 Abrir la herramienta: Abre IntellinJ IDEA.

## 2.1.2 Importar proyecto:

- o VeaFile > Open.
- Se abrirá una ventana de Open Project, navega hasta el directorio donde clonaste el repositorio crud
- o Selecciona la carpeta del proyecto y haz clic en Ok.

## 3. Esperar a que Maven Descargue las Dependencias

IntelliJ IDEA detectarán automáticamente el archivo pom.xml y comenzarán a descargar las dependencias necesarias. Esto puede tardar unos minutos dependiendo de la velocidad de tu conexión a Internet.

- 4. Abrir Mysql y Crear la base de datos en MySql con el nombre de "crud\_db"
- 5. Crear usuario en MySql:

- User: admin

- Password: admin

#### 6. Ejecutar el Proyecto

## **Ejecutar como aplicación Spring Boot**:

- Haz clic derecho en la carpeta principal (crud).
- Selecciona Run > Run o Debug.

El servidor Spring Boot se iniciará y empezará a crear las tablas de la base de datos.

#### 7. Verificar la Ejecución

Abre un navegador web y ve a http://localhost:8080/api/categories (o el puerto configurado en el proyecto) para verificar que la aplicación esté corriendo correctamente.

#### 8. (en caso de errores) Resolver Problemas Comunes

- Dependencias no resueltas: Si algunas dependencias no se descargan correctamente, ve a Project > Update Maven Project para forzar la actualización.
- Cambiar el puerto: Si 8080 está ocupado, puedes cambiar el puerto en application.properties utilizando server.port=PUERTO.

## **EXPLICACIÓN DE LOS SERVICIOS O ENDPOINT**

Se desarrollo un api rest con la funcionalidad de un CRUD, estas APIs son Categoría y Producto.

## 1. API Propia Configurada:

Category: <a href="http://localhost:8080/api/categories">http://localhost:8080/api/categories</a>
<a href="Product:">Product:</a> <a href="http://localhost:8080/api/products">http://localhost:8080/api/products</a>

#### 2. Descripción del Desarrollo:

- Nuestra API propia fue configurada como un servicio RESTful utilizando Spring Boot. Esta API permite la gestión completa de las categorías y productos en el sistema a través de operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar y Buscar).
- Esta API fue estructurada con la arquitectura hexagonal y clean arquitecture.
- Cuenta con dos tablas con relacion de uno a muchos.

#### 3. Ejemplo de Uso:

#### **GET /api/categories:**

- Descripción: Retorna una lista de categorías.
- Ejemplo: http://localhost:8080/api/categories

## GET /api/ categories /{id}:

- Descripción: Retorna los detalles de una categoría específica.
- Ejemplo: http://localhost:8080/api/categories/1

#### POST /api/categories:

- **Descripción:** Permite la creación de una nueva categoría.
- Ejemplo: <a href="http://localhost:8080/api/categories">http://localhost:8080/api/categories</a>

Cuerpo de la Solicitud:

```
{
    "name": "Vinos"
}
```

## PUT /api/categories/{id}

- **Descripción:** Actualiza los detalles de una categoría existente.
- Ejemplo: http://localhost:8080/api/categories/1
- Cuerpo de la Solicitud:

```
{
    "name": "Postres-update"
}
```

## **DELETE /api/categories/{id}**

- **Descripción:** Elimina una categoría existente.
- Ejemplo: http://localhost:8080/api/categories/1

## GET /api/categories/search?name=gaseosas

# Params Key: name Value: tres

• **Descripción:** Busca el nombre de la categoría y devuelve los registros idénticos al criterio.

• **Ejemplo:** http://localhost:8080/api/categories/search

**Nota:** Los endpoints de Products están en la collection del repositorio. Lo puedes encontrar con el nombre "SPRINT-BOOT-CRUD.postman\_collection.json"

## Característica del proyecto

## Arquitectura Hexagonal y uso del principio SOLID:

Arquitectura Hexagonal

## Visión general de cómo los paquetes interactúan entre sí en la arquitectura de la aplicación:

La arquitectura hexagonal, también conocida como Ports and Adapters, es un patrón de diseño que busca mantener una separación clara de las responsabilidades en una aplicación, facilitando la adaptabilidad, escalabilidad y mantenibilidad del software. La arquitectura se organiza en tres capas principales:

**Dominio:** Esta capa contiene las entidades del dominio, que representan los conceptos clave del negocio y sus relaciones, así como la lógica de negocio asociada. Estas entidades son independientes de la infraestructura y la implementación, lo que permite centrarse en las reglas y restricciones del negocio.

**Aplicación:** Esta capa contiene los casos de uso, que representan las acciones o funcionalidades que la aplicación puede realizar. Los casos de uso coordinan la comunicación entre los puertos de entrada (interfaces que representan las acciones que se pueden realizar desde el exterior) y los puertos de salida (interfaces que representan las acciones que la aplicación puede realizar hacia el exterior, como interactuar con bases de datos o servicios externos).

Infraestructura: Esta capa contiene los adaptadores y la implementación de los puertos de salida, así como la configuración y la interacción con servicios externos. Los adaptadores son responsables de convertir las solicitudes externas en llamadas a los casos de uso y de convertir las respuestas de los casos de uso en respuestas comprensibles para los sistemas externos.

La arquitectura hexagonal se adhiere a los principios SOLID:

**Single Responsibility Principle (SRP):** Cada capa tiene una responsabilidad única y bien definida, lo que evita la mezcla de responsabilidades y facilita el mantenimiento del código.

**Open/Closed Principle (OCP):** Las entidades y los casos de uso están abiertos a la extensión pero cerrados a la modificación. Si se necesita agregar una nueva funcionalidad, se puede hacer extendiendo los casos de uso o creando nuevos adaptadores sin modificar el código existente.

**Liskov Substitution Principle (LSP):** Los adaptadores y las implementaciones de los puertos deben ser sustituibles sin afectar el comportamiento del sistema, lo que permite cambiar fácilmente entre diferentes implementaciones de infraestructura o servicios externos.

**Interface Segregation Principle (ISP):** Los puertos de entrada y salida definen interfaces pequeñas y específicas para cada funcionalidad, lo que facilita la implementación de adaptadores y evita depender de interfaces innecesariamente grandes.

**Dependency Inversion Principle (DIP):** Las dependencias entre las capas se invierten mediante la inyección de dependencias, lo que permite a las capas de dominio y aplicación depender de abstracciones en lugar de implementaciones concretas.

#### **ANEXOS:**





