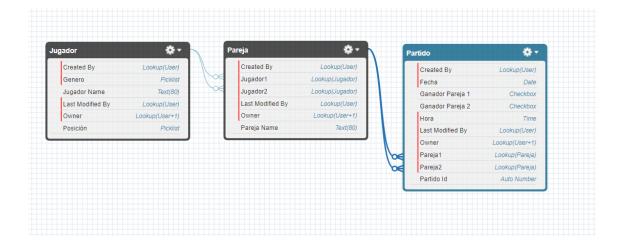
Contenido

Crear una aplicación (App Manager) que contenga el siguiente esquema	1
Los objetos y sus relaciones 1 point+=1	1
List View con suficientes registros en cada objeto para poder realizar filtros e informes, 1 ponit+=2	2
Acciones Rápidas, 1 point+=3	3
Acciones Globales, 0.5 points+=3.5	4
Nueva página de Inicio (Home), 1 point+=4.5	4
Modificación el Compact Layouts de Jugadores,0.5 ponits+=5	5
Modificaciones en las páginas de registro del objeto Pareja, 1 points +=6	5
Crear filtro para el objeto jugadores por posición, 1 Point+=7	6
Utilizar el filtro "Posición" a la hora de crear una App Page de jugadores,1 point+=8	7
Utilizar el filtro "Posición" a la hora de crear una App Page de jugadores,1 point+=9	7
nforme (report) de Pareja,1+=10	7
Dashboard del informe	9

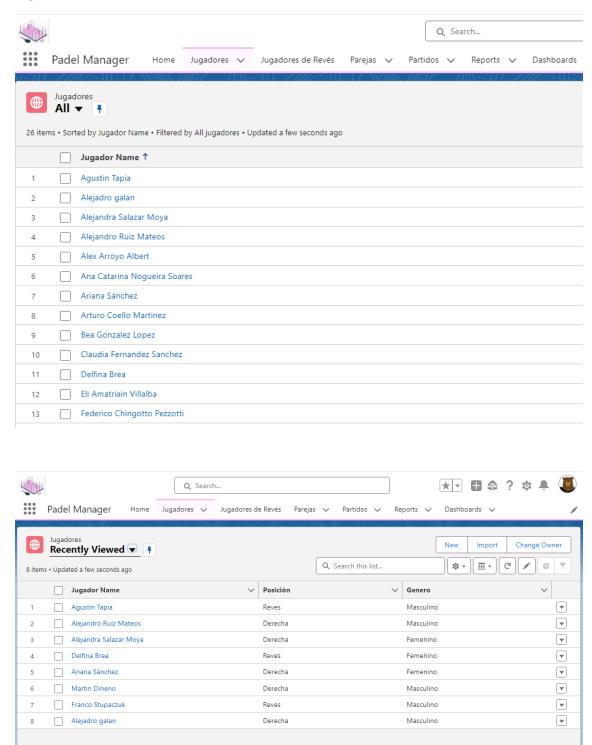
Crear una aplicación (App Manager) que contenga el siguiente esquema

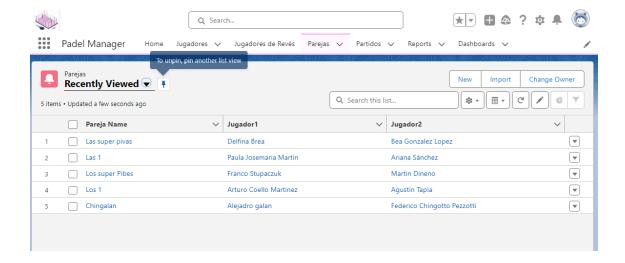
Los objetos y sus relaciones 1 point+=1



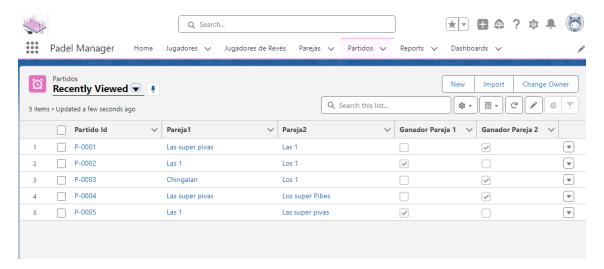
List View con suficientes registros en cada objeto para poder realizar filtros e informes, 1 ponit+=2

Jugador



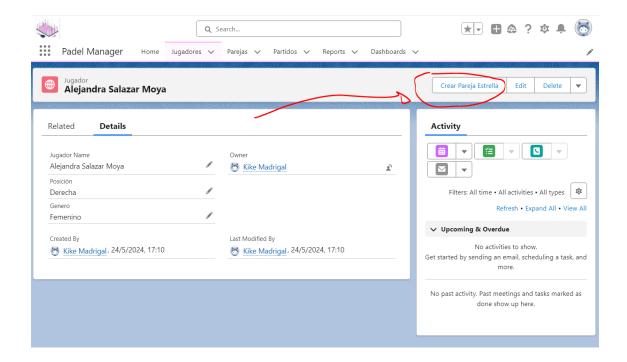


Partido



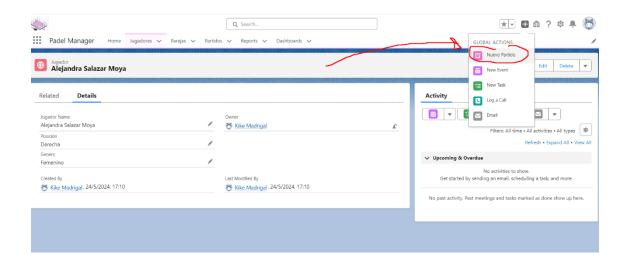
Acciones Rápidas, 1 point+=3

Crear una Acción Rápida que se llame: Pareja Estrella

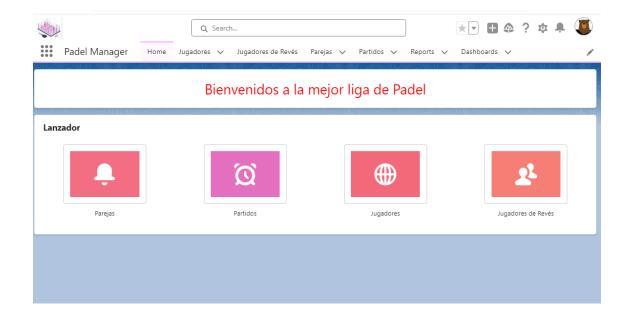


Acciones Globales, 0.5 points+=3.5

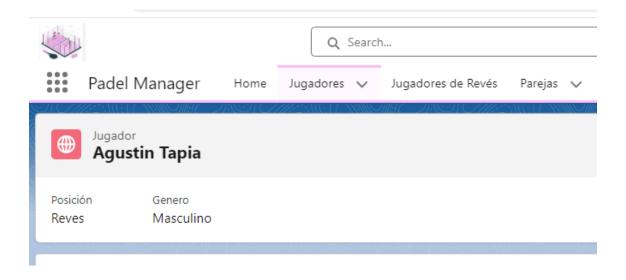
Partido Nuevo



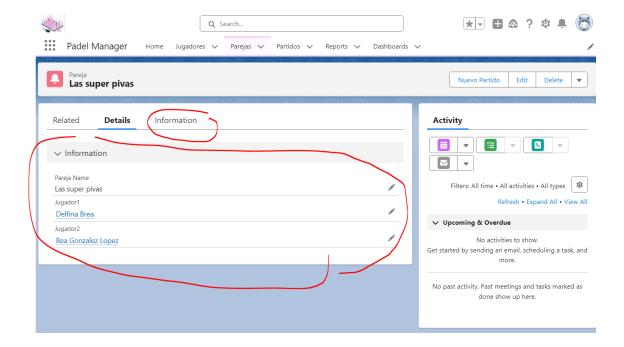
Nueva página de Inicio (Home), 1 point+=4.5



Modificación el Compact Layouts de Jugadores, 0.5 ponits+=5 Nombre, posición y género

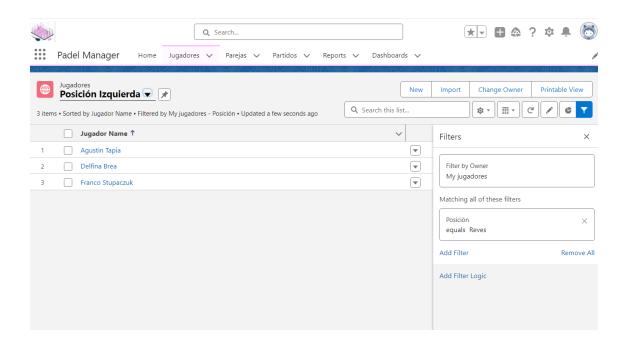


Modificaciones en las páginas de registro del objeto Pareja, 1 points +=6



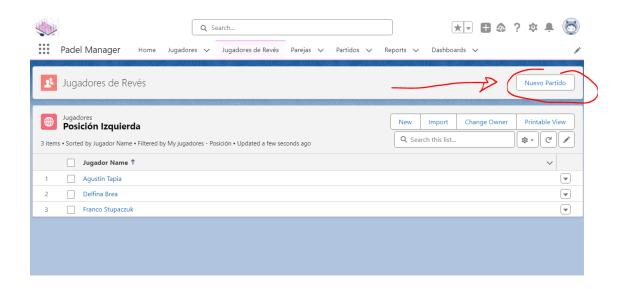
Crear filtro para el objeto jugadores por posición, 1 Point+=7

Nombre del filtro: Posición Izquierda



Utilizar el filtro "Posición" a la hora de crear una App Page de jugadores,1 point+=8

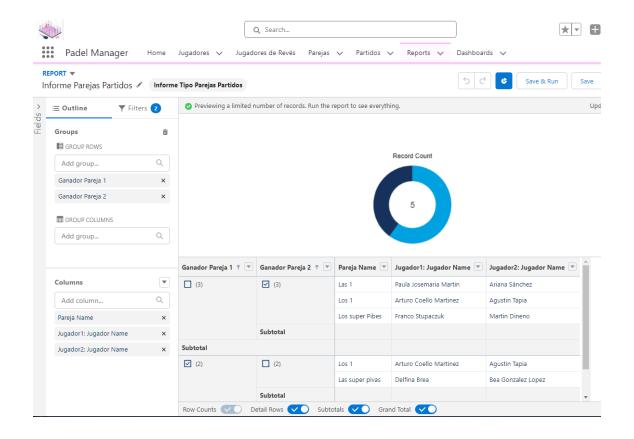
Utilizar el filtro "Posición" a la hora de crear una App Page de jugadores,1 point+=9



Informe (report) de Pareja,1+=10

Outline: GROUP ROWS: Ganador Pareja 1, Ganado Pareja 2

Columns: Nombre Pareja, Jugador Padel 1, Jugador Padel 2



Dashboard del informe

