



Nombre del proyecto: Analizador Lexico-Sintactico

Manual Tecnico

Equipo de trabajo:

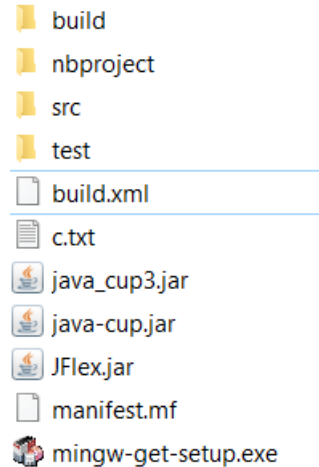
José Ángel García Arce	NC: 17130786
Luis Emmanuel Méndez Barrios	NC: 17130804
Enrique Antonio Belmarez Meraz	NC: 17130765

Contenido

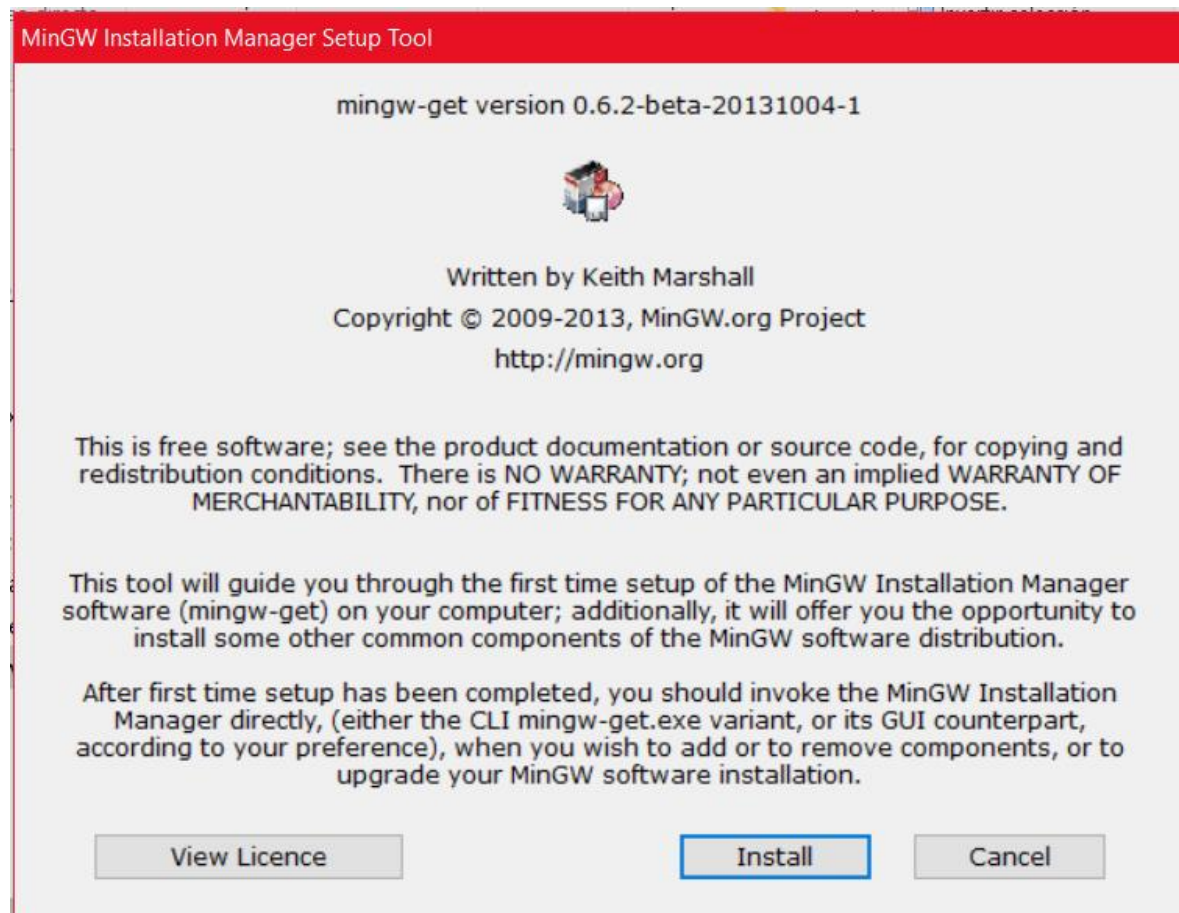
Instalación de C++ Para Generar el Código Intermedio	3
Explicación del las clases del proyecto.....	12

Instalación de C++ Para Generar el Código Intermedio

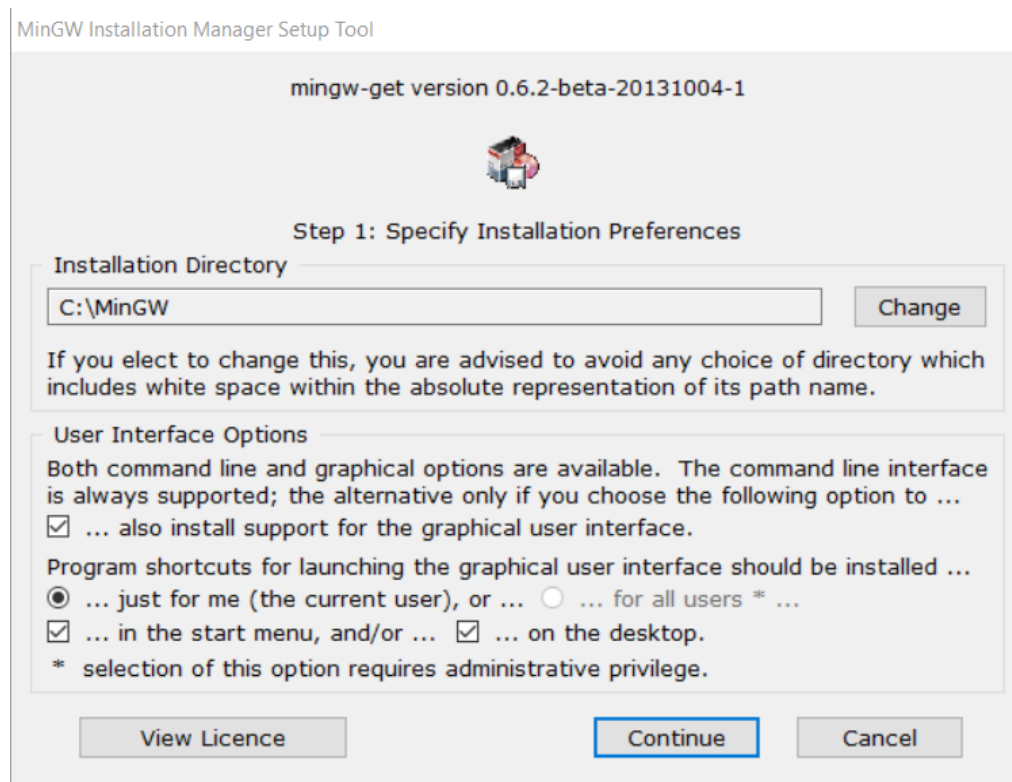
En la carpeta del compilador facilitamos el instalador de C++ como se muestra en la siguiente captura



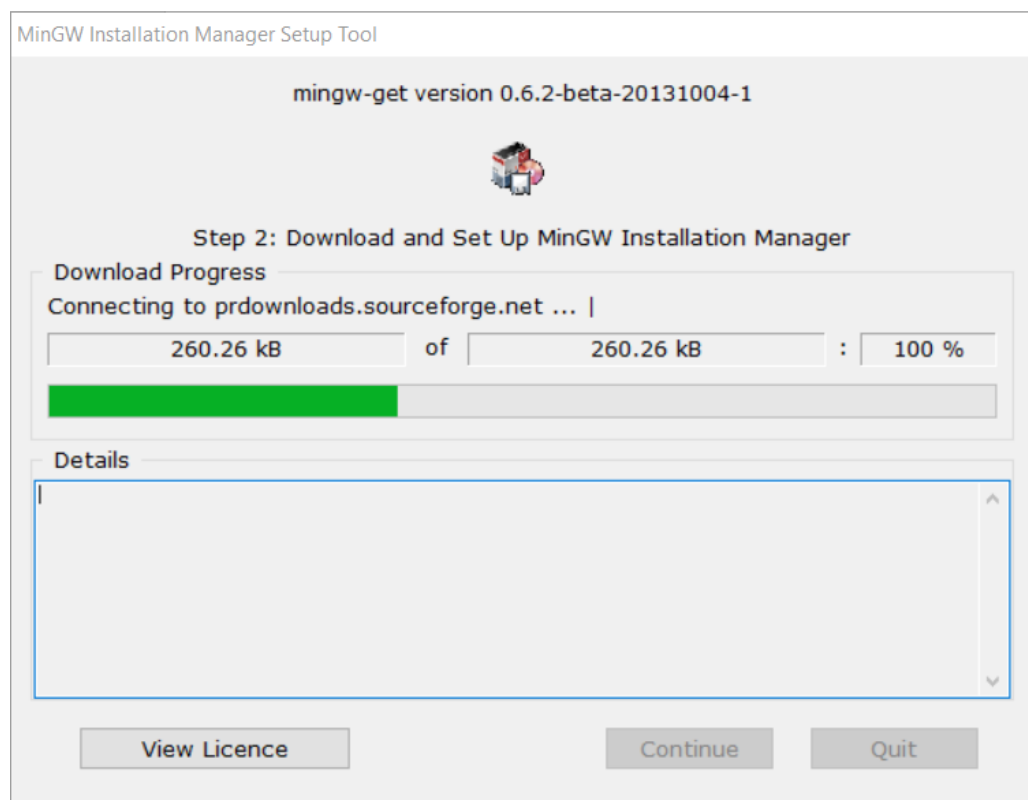
Damos doble clic al archivo migw-get-setup.exe y Seleccionamos Install



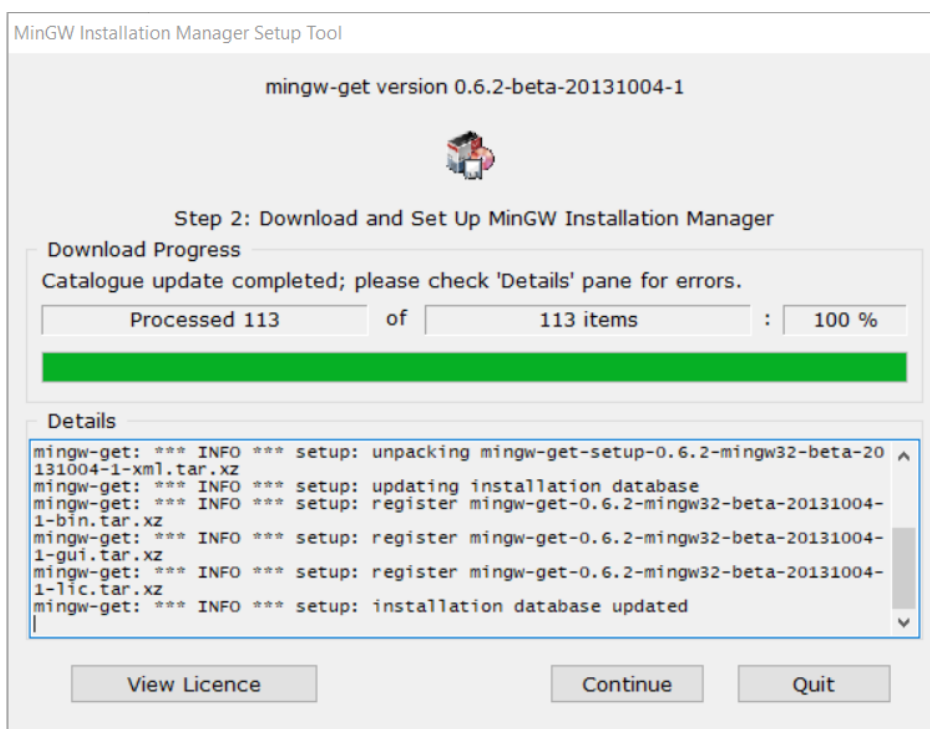
Seleccionamos la Ruta donde se instalará (importante saber para un paso futuro)



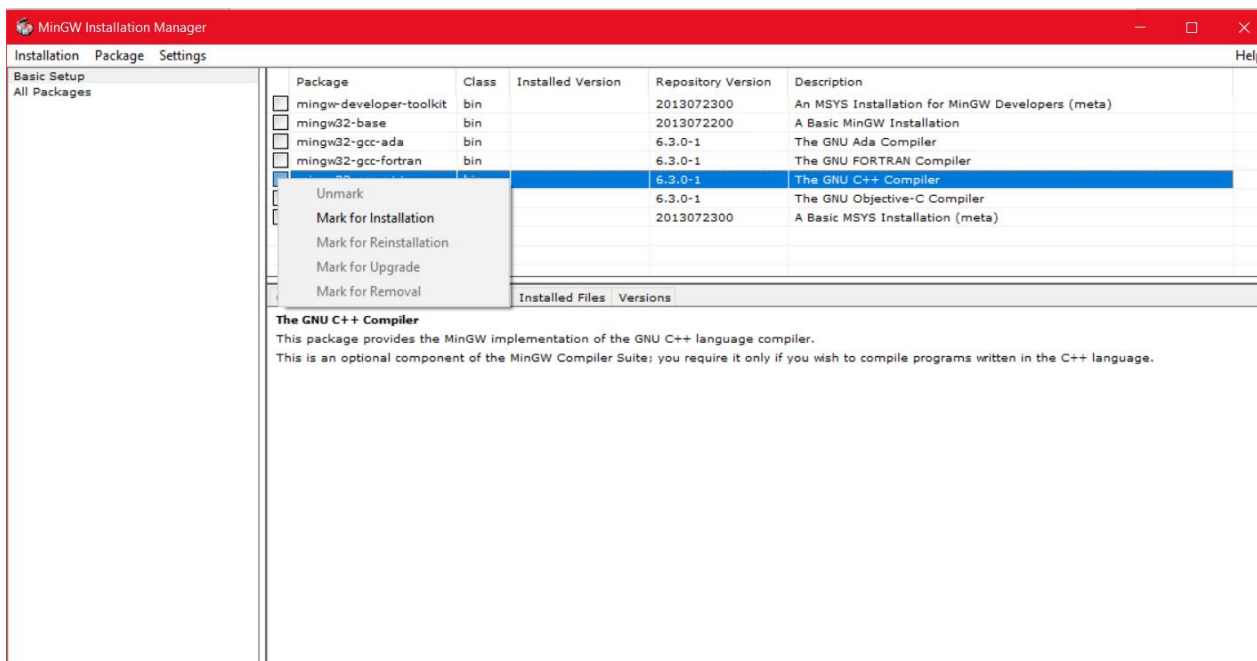
Después esperamos a que se descargue



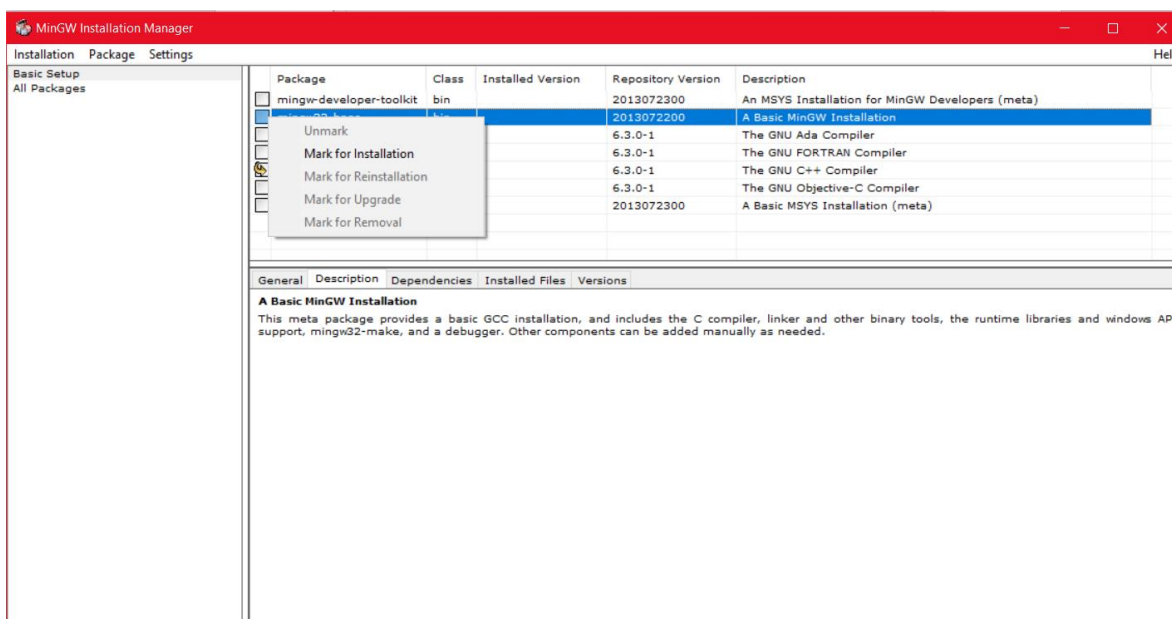
Terminando de descargar Seleccionamos "Continue"



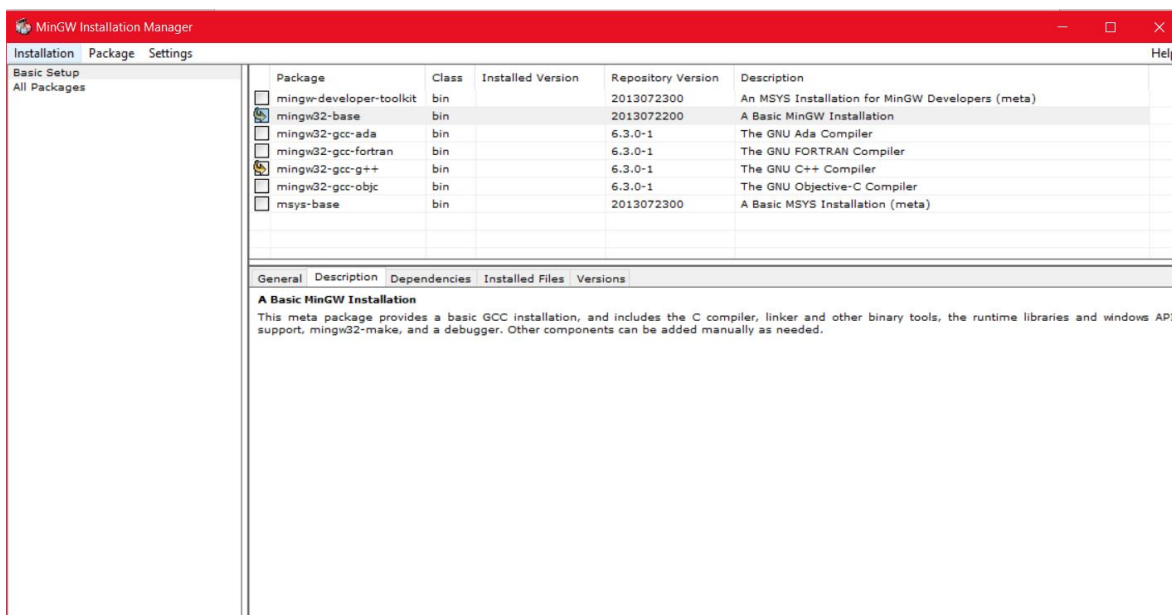
Se abrirá esta Interface y después seleccionamos el Paquete 4 y lo marcamos para instalación



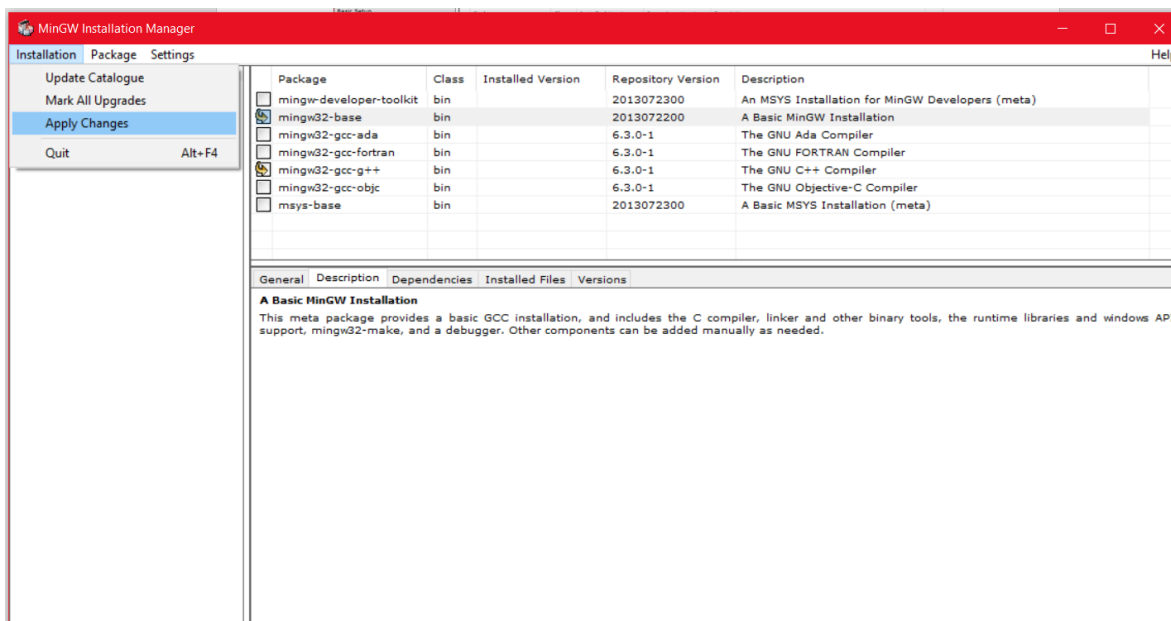
después seleccionamos el Paquete 2 y lo marcamos para instalación



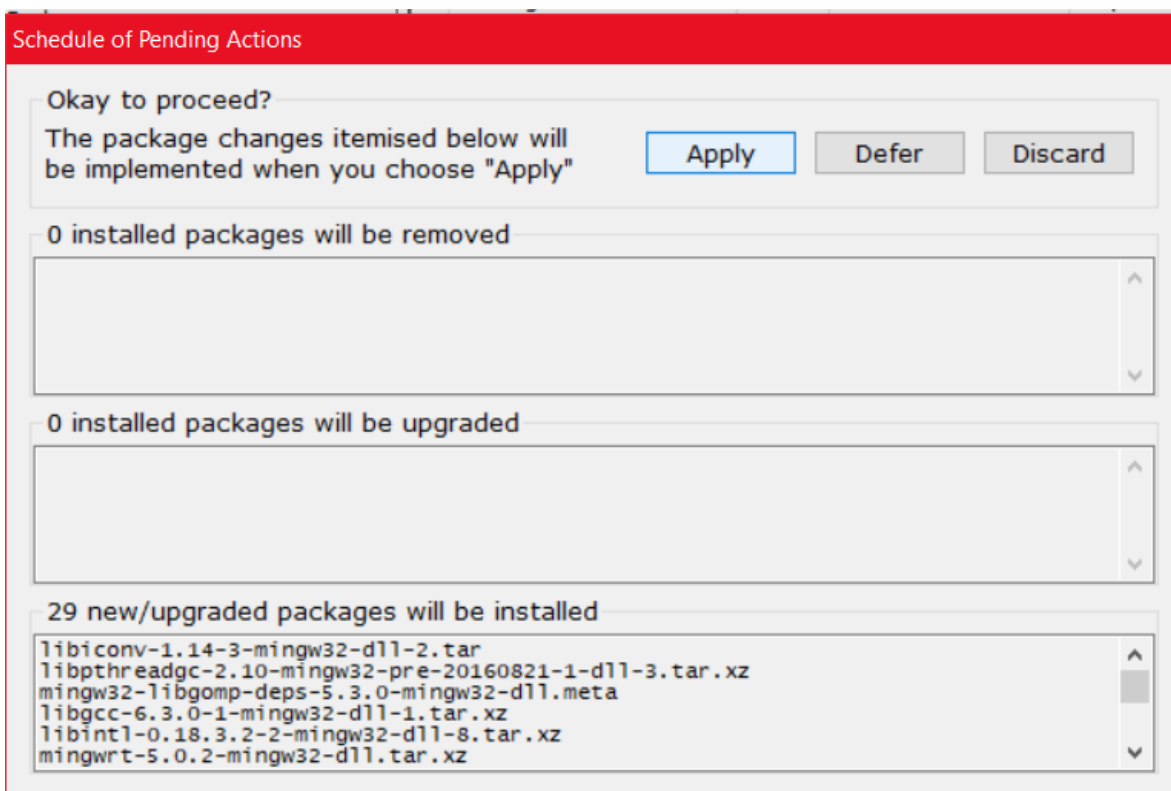
Ahora seleccionamos la opción de Installation



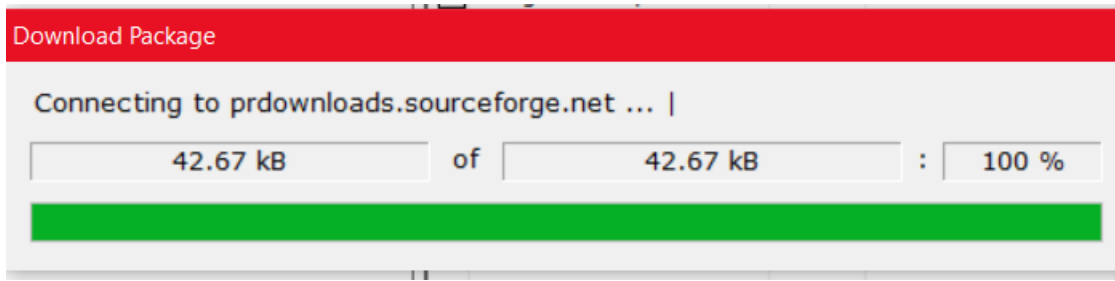
A continuación, seleccionamos Apply Changes



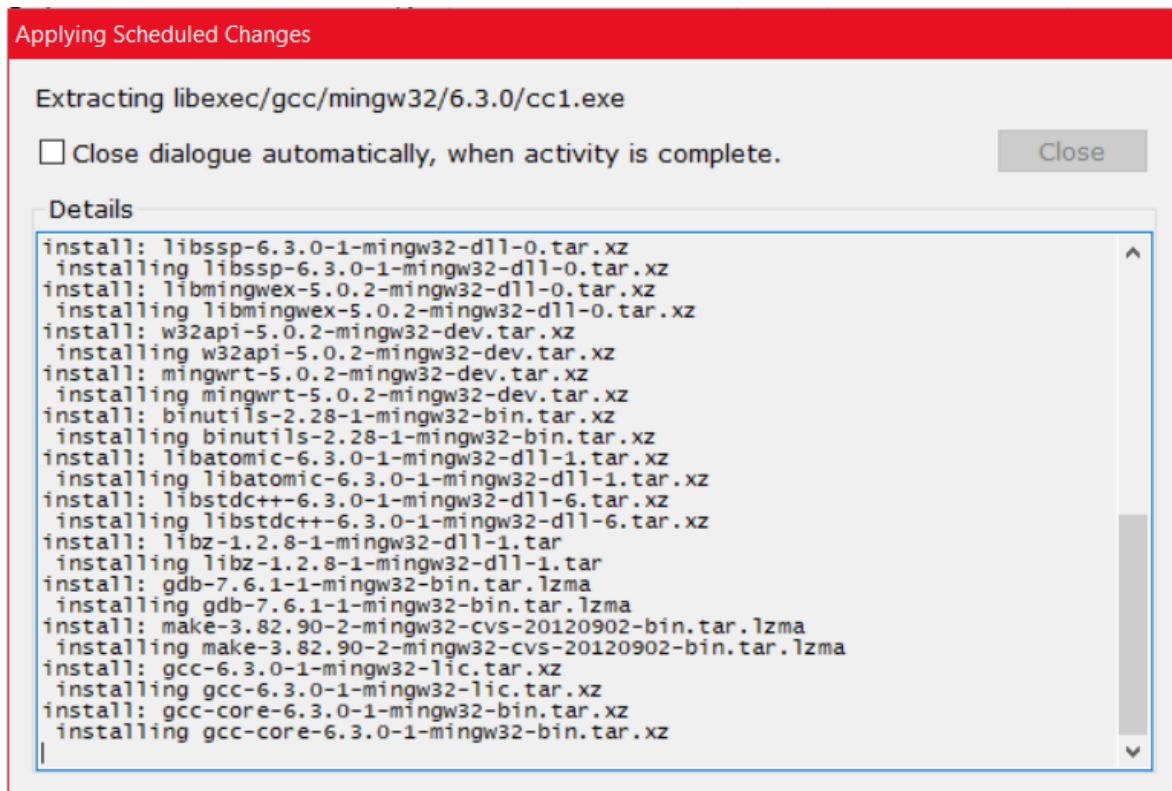
Nos desplegará la siguiente ventana y le damos click en Apply



Esperamos a que se descarguen los paquetes

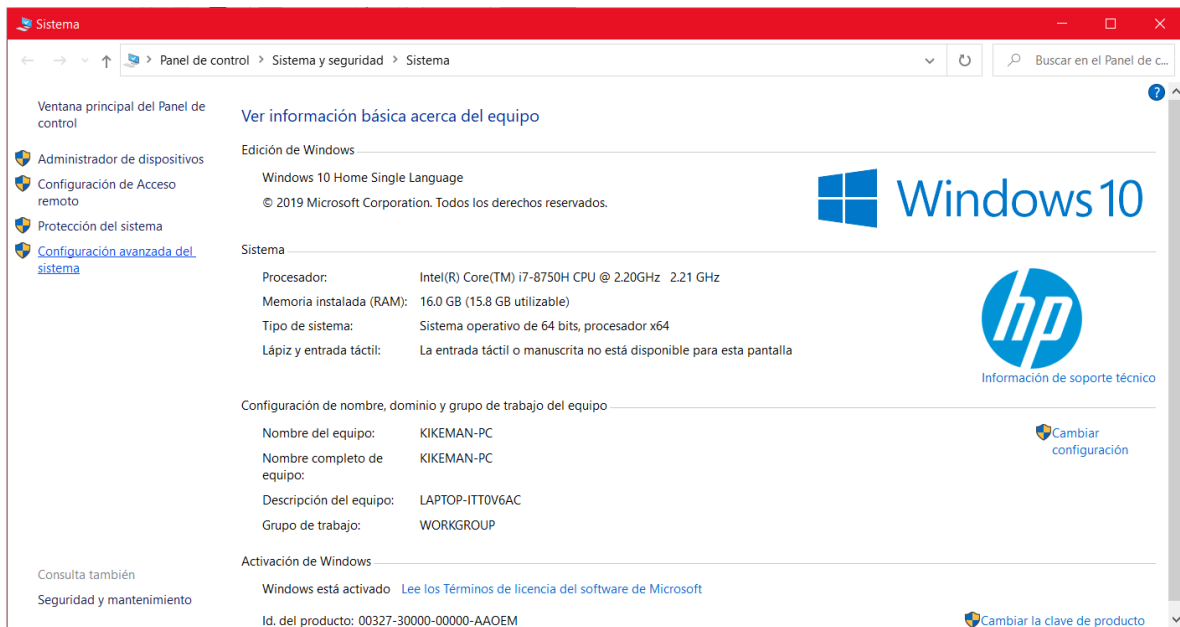


Al terminar le damos Close

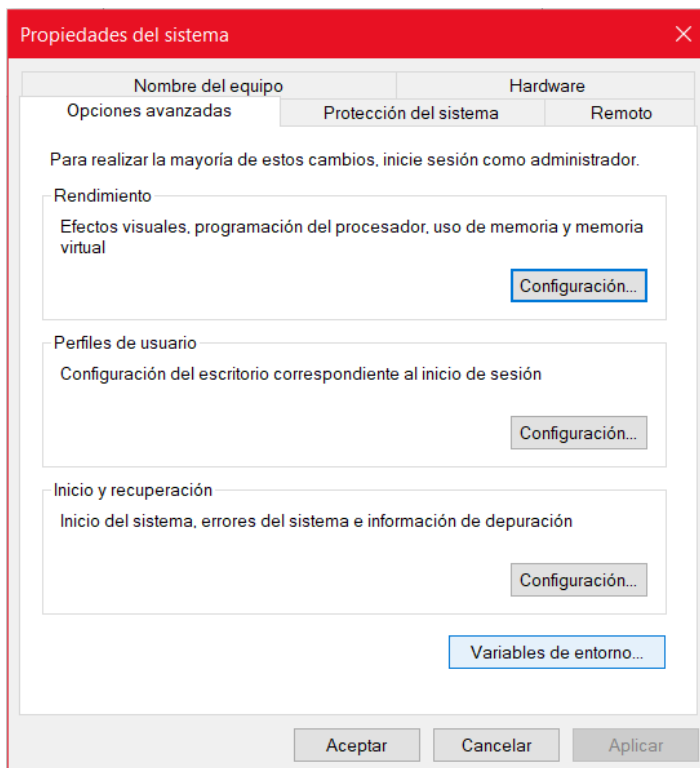


Ahora incluiremos los comandos de c++ para poder hacer la ejecución en el CMD:

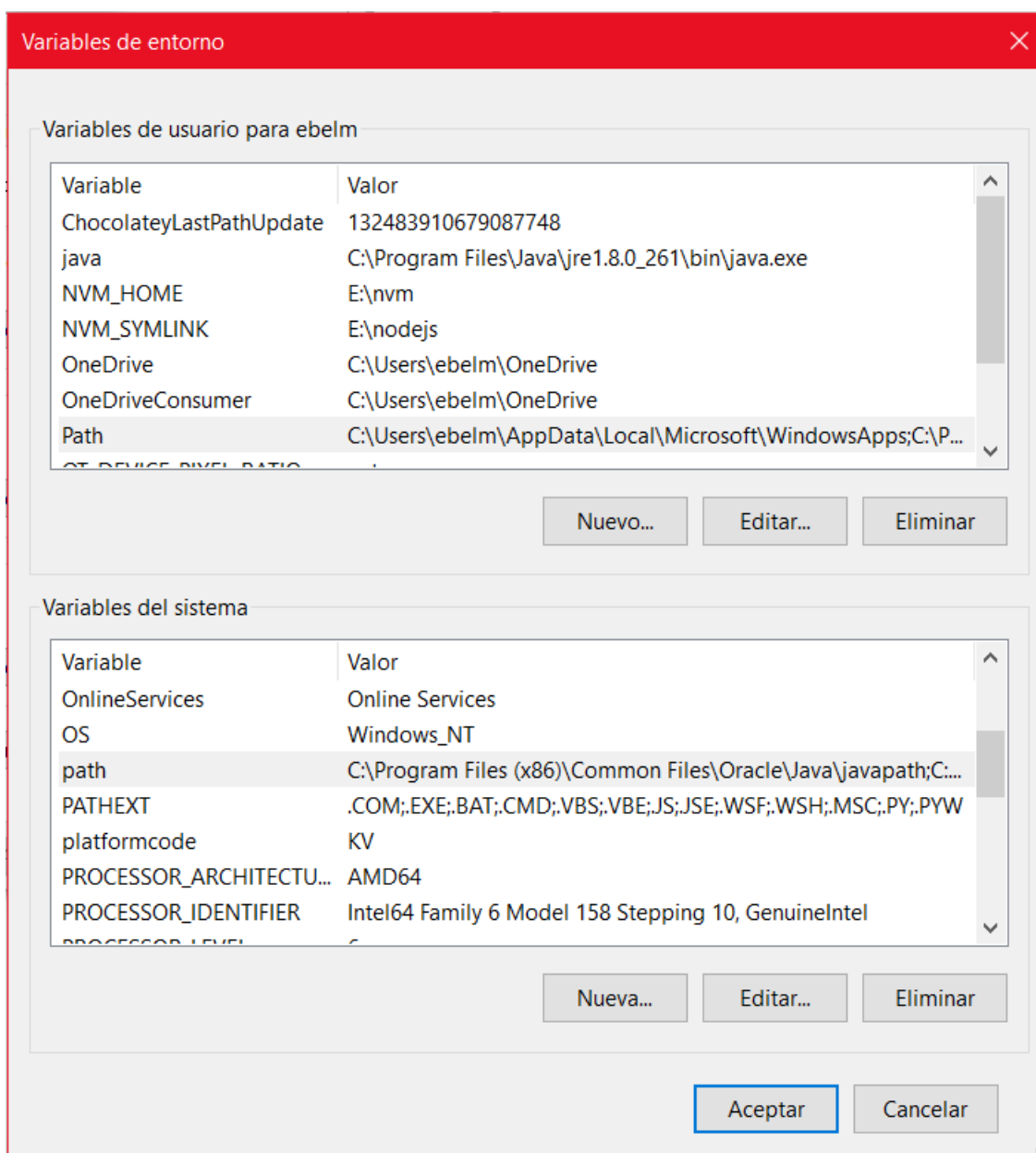
Nos vamos a las propiedades del sistema y luego seleccionamos Configuración avanzada del sistema



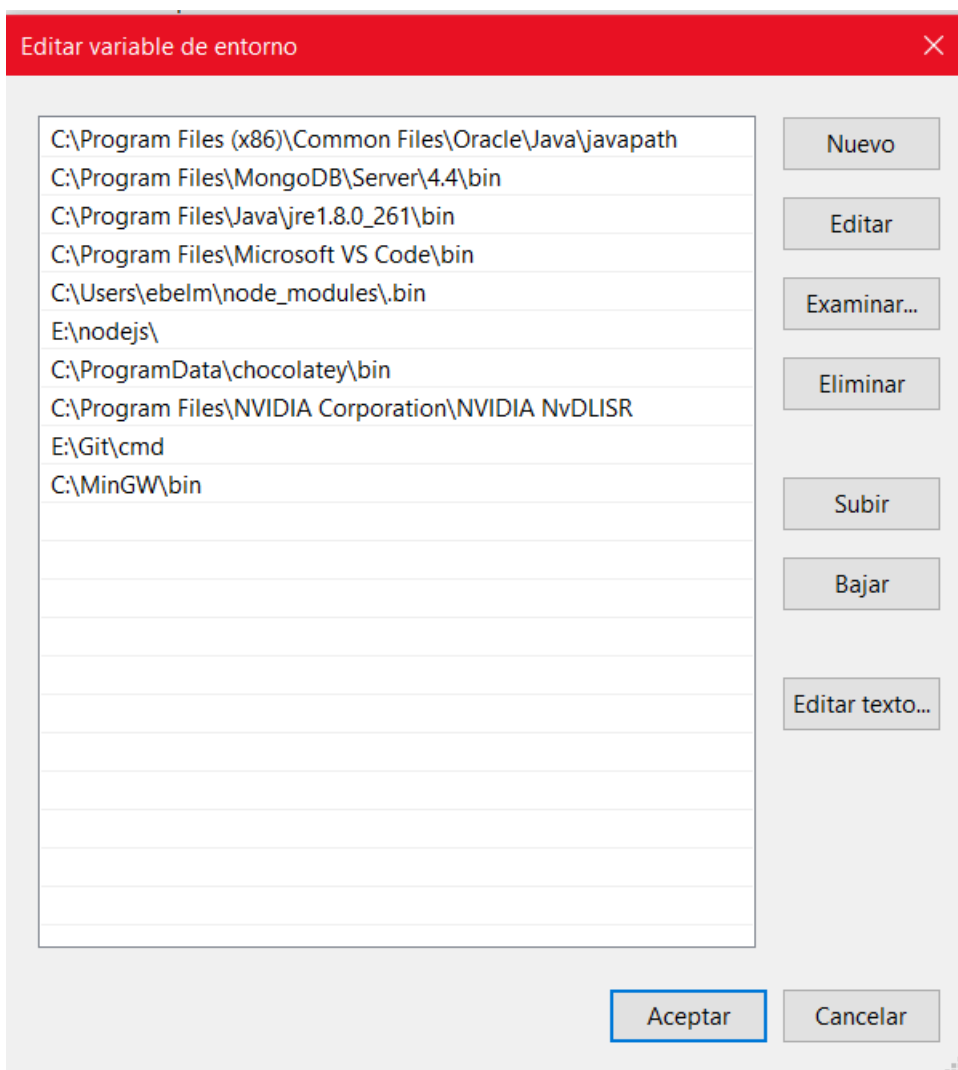
Nos desplegara esta ventana y Seleccionamos Variables de Entorno



Daremos click al renglón Path de las Variables del sistema

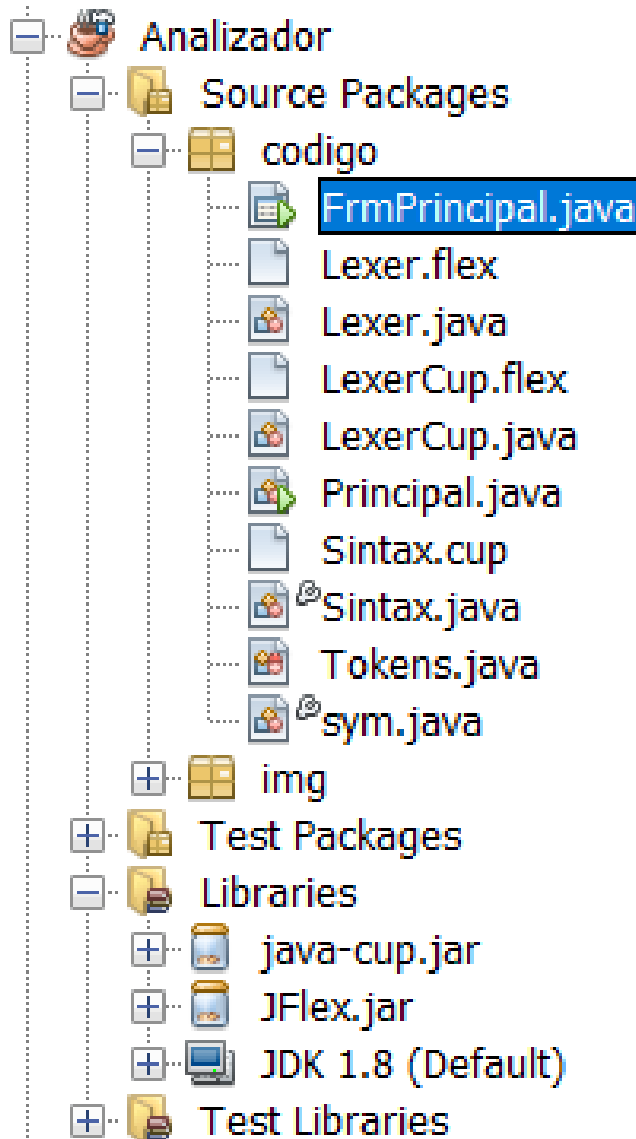


En el ultimo renglón de esta ventana se agrego la ruta del programa en este ejemplo fue
“C:\MinGW\bin”



Y por último le damos en Aceptar

Explicación del las clases del proyecto



FrmPrincipal.java :

JFrame que Despliega la ventana del Inicio

Lexer.flex:

Clase donde se genera los tokens mostrados en el análisis léxico

Lexer.java:

Clase generada Automáticamente en base de Lexe.flex

LexerCup.flex:

Clase donde se genera los símbolos para el Semántico

LexerCup.java:

Clase generada Automáticamente en base de LexeCup.flex

Principal.java:

Clase donde generara los archivos Lexer.java , LexerCup.java y sym.java

Sintax.cup:

Aquí se declara todas las gramáticas necesarias para el analizador semántico

Sintax.java:

Clase generada Automáticamente en base de sintax.cup

Tokens.java:

Clase donde se tiene que declarar todos los tokens necesarios para el léxico

Sym.java:

Clase generada Automáticamente en base de Tokens.java