

PROGRAMADOR DE
VIDEOJUEGOS &
PROGRAMADOR INFORMÁTICO

Enrique Tarin

CONTACTO

✉ enriquetarinfuster@gmail.com

📁 [Portfolio](#)

📄 [Linkedin: Enrique Tarin](#)

📍 Movilidad Geografica

🚗 B - A2

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

C / C++

Python

TECNOLOGIAS GAMEDEV

Unreal 5

Unity

OpenGL

OTRAS

Visual Studio

Perforce

Git

IDIOMAS

Español

Inglés



ACERCA DE MÍ

Programador Junior con muchas ganas de trabajar y aprender. Apasionado por los videojuegos y su desarrollo, así como en la Inteligencia Artificial. Enfocado en la mejora continua, realizando constantemente proyectos individuales o en grupo, para ir aprendiendo y evolucionando.



EXPERIENCIA LABORAL

Programador Informático

ROBOTNIK AUTOMATION | MAR 2021 - AGO 2021

- Programación y configuración de robots de investigación en el entorno de ROS
- Desarrollo de paquetes para robots



PROYECTOS

Juego: Shelley Manor

Proyecto de final de carrera de la ESAT en Unreal 5.2. Realización de un juego trabajando en equipo, con compañeros de mi carrera y carreras como arte y diseño.

Entrenamiento de una red neuronal

Investigación y entrenamiento de una red neuronal para un traductor de lenguaje de signos usando Keras y TensorFlow.

Motor Gráfico (C++)

Programación de un motor gráfico usando diferentes librerías (OpenGL, SFML, Pyxis).

Juego: Keyboard Party

Juego realizado en unity para aprender el funcionamiento del sistema online de unity.

Juego: The son of Chronos

Juego realizado en unity para aprender el funcionamiento de VR.

Monitorización de los busses de información de un robot

Proyecto de final de grado de la UPV. Se trata de un programa (Python) para monitorizar la información interna de un robot, almacenarla y posteriormente analizarla (Prometheus y Grafana).



FORMACIÓN

Grado en Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación, Sonido e Imagen

SEP 2017 - JUL 2021

Universidad Politecnica de Valencia (Gandia)

HND in Computing (Videogames Programming)

OCT 2021 - JUL 2024

ESAT