

Página Web Basada en el DOOM **Programación Web**

Nombre Asignatura: Programación Web
Modulo Asociado: 1º Prog
Profesor: Alicia Ansurias
Curso: 2021/2022
Autor/es: Enrique Tarín Fuster



Contenido

1. Pagina de Inicio	4
1.1 Divisiones.....	5
1.1.1 Barra de navegación.....	5
1.1.2 ImgSlideShow.....	6
1.1.3 Texto	7
1.1.4 Footer	7
2. Historia	7
2.2 Divisiones.....	8
2.2.1 Video responsive	8
2.2.2 Textos.....	9
2.2.3 Galeria.....	9
3. Armas y Enemigos.....	10
3.1 Divisiones.....	11
3.1.1 Doom Select	11
3.1.2 Texto	11
3.1.3 Imágenes.....	12
4. Formulario	13
4.1 Divisiones.....	14
4.1.1 Formulario de contacto	14
4.1.1 Política de privacidad	14
Bibliografía	16



Ilustraciones

Ilustración 1:Pagina principal	4
Ilustración 2:Barra de navegacion 1	5
Ilustración 3:Barra de navegación 2	5
Ilustración 4:Barra de navegacion 2 desplegada	5
Ilustración 5:Doom1	6
Ilustración 6:Doom3	6
Ilustración 7:Doom Eternal	6
Ilustración 8:Texto pagina inicio	7
Ilustración 9:Footer	7
Ilustración 10:Footer desplegado	7
Ilustración 11: Historia Doom	8
Ilustración 12: Video Doom	8
Ilustración 13:Video Doom3	9
Ilustración 14: Video Doom Eternal	9
Ilustración 15:Texto de historia	9
Ilustración 16:Galeria de imagenes	10
Ilustración 17: Armas Doom	10
Ilustración 18:Doom Select	11
Ilustración 19: Texto Enemigos	11
Ilustración 20:Texto armas	12
Ilustración 21:Imagenes de Armas	12
Ilustración 22: Texto Imagenes Armas	12
Ilustración 23:Imagenes Enemigos	13
Ilustración 24: Texto Imagenes Enemigos	13
Ilustración 25: Formulario	14
Ilustración 26: Contacto	14
Ilustración 27:Politica de privacidad	15
Ilustración 28:NeoCities	15



Introducción

La práctica está basada en la saga de juegos DOOM, La idea de realizarla sobre esta saga de juegos era para utilizarla para la práctica de Historia de Videojuegos, pero finalmente se utilizará otra. En la práctica hablaremos del primer DOOM, del DOOM 3 y por último del DOOM Eternal.

La elección de estos juegos de la saga ha sido, porque a mi parecer son los que más cambio a nivel grafico tienen entre todos los de la saga, en lugar del DOOM Eternal se podría haber escogido el DOOM que salió en el 2020 pero me parecía bien hablar del más nuevo de los dos.

División de la Web

La Web está dividida en cuatro apartados principales:

1. Página de Inicio

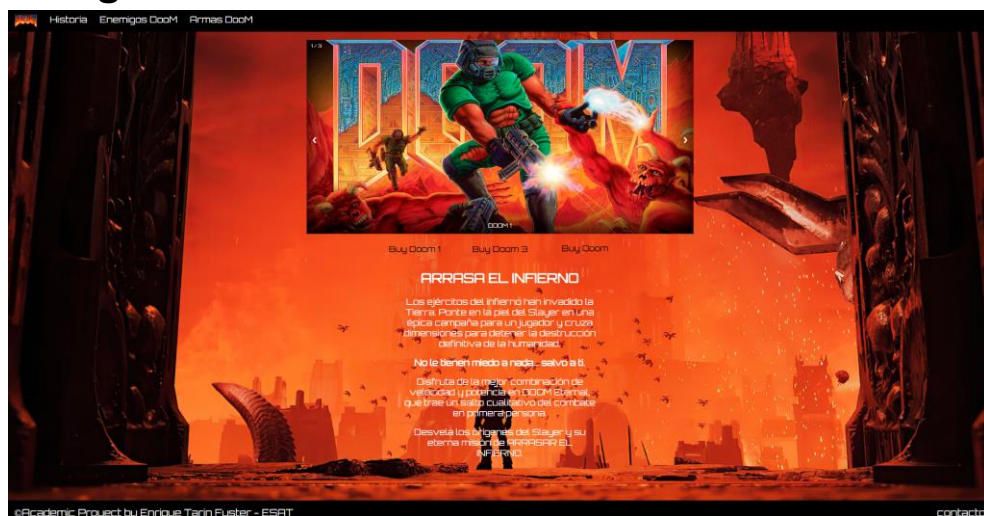


Ilustración 1: Página principal

Es la página principal de la web, está dividida en 5 partes diferentes, la barra de navegación, un Slider de imágenes con las portadas de los juegos, que solamente se visualiza una de ellas y para visualizar la siguiente has de hacer clic en los botones laterales, una división central con tres botones que te al hacer clic te lleva a comprar sus respectivos juegos un texto central como introducción e incitar jugar a los juegos y por ultimo un footer con el copyright y una página para ponerse en contacto conmigo y con la política de privacidad.



1.1 Divisiones

1.1.1 Barra de navegación

La barra de navegación esta dividida en dos una para pantallas grandes y otra para versión móvil.

La primera esta sacada de la página web de W3School , pero editada para esta página web, se le ha cambiado los estilos del fondo, tamaño de letra añadida la imagen de “DOOM ” para ir a la página de inicio y esta puesta en posición fixed para que se pueda acceder desde cualquier sitio de la página.

Al hacer Clic en la imagen del DOOM te envía a la página principal, al pasar el ratón por encima de “Historia” se despliega una lista con la de las páginas web que hablan de las historias de cada videojuego, al pulsar “Enemigos DOOM” accedes a la página web con los enemigos que aparecen en los DOOM y finalmente si pulsas “Armas DOOM” te envía a la página de las armas

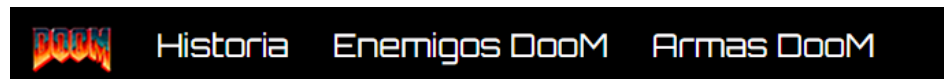


Ilustración 2:Barra de navegación 1

La segunda también esta sacada de W3School y se trata de un botón que despliega todos los enlaces a las páginas web.



Ilustración 3:Barra de navegación 2

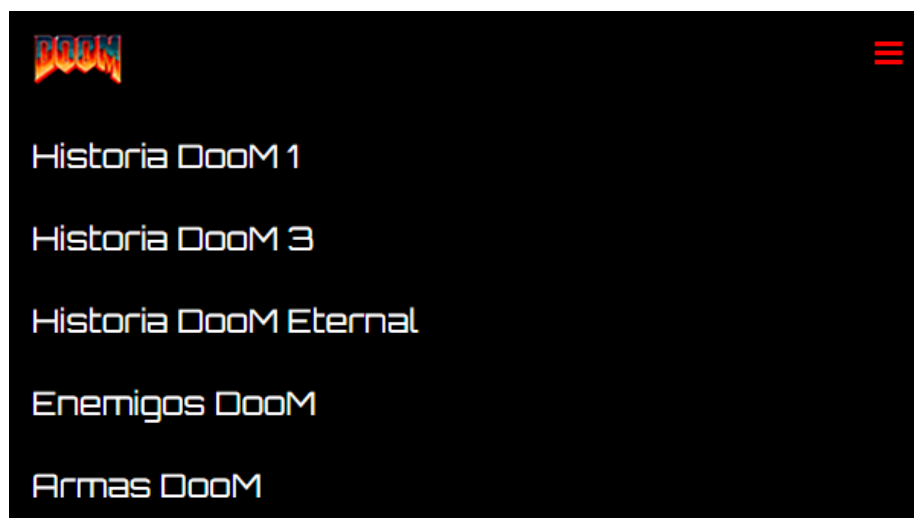


Ilustración 4:Barra de navegación 2 desplegada



1.1.2 ImgSlideShow

El slider de imágenes esta sacado de W3School, pero editado para que quedara correctamente posicionado en la página web. Está compuesto por dos flechas que funcionan mediante un Script para pasar de una imagen a otra, el texto del juego que es y el número de imagen que visualizamos.



Ilustración 5:Doom1



Ilustración 6:Doom3



Ilustración 7:DOOM Eternal



1.1.3 Texto

El texto esta sacado de la página original del DOOM eternal, está contenido en un div que tiene un padding de izquierda y derecha que automático para y que alinea el texto en el centro de la pantalla.



Ilustración 8: Texto página inicio

1.1.4 Footer

El footer está compuesto por dos display Flex, el primero tiene el copyright y un enlace a mi curriculum, este está alineado a la izquierda de la pantalla, el segundo esta alineado a la derecha de la pantalla y te envía a la página de contacto y la política de privacidad.



Ilustración 9:Footer

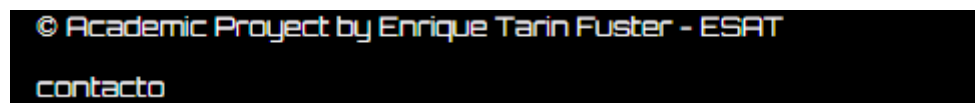


Ilustración 10:Footer desplegado

2.Historia

El apartado de historia está compuesto por tres páginas web, la historia del DOOM, del DOOM 3 y del DOOM Eternal, las 3 páginas web utilizan el mismo formato por lo que únicamente se explicara una de ellas y se podrán imágenes del resto de ellas.

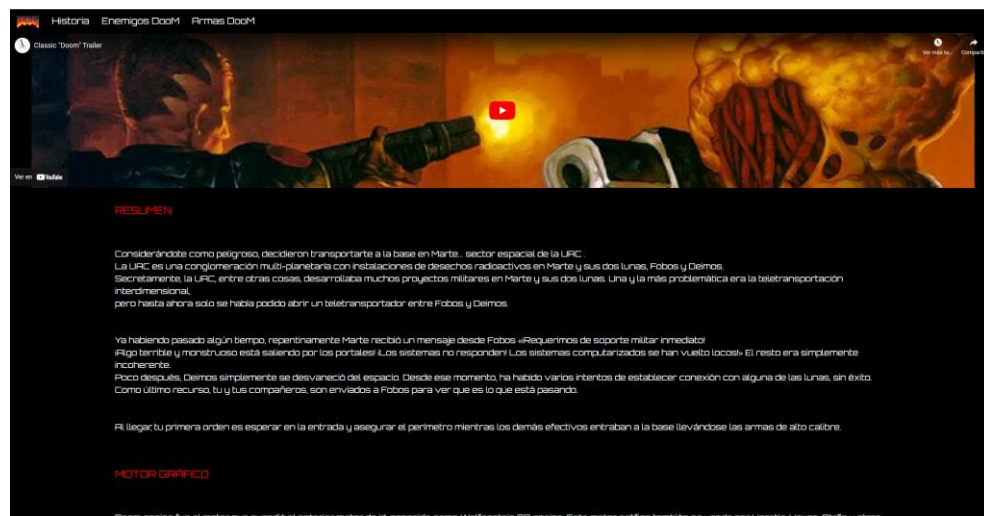


Ilustración 11: Historia DOOM

2.1 Divisiones

La página web esta dividida en seis apartados la barra de navegación, un video con el tráiler del juego, una división con un resumen del juego, una división hablando sobre el motor gráfico, una galería de imágenes y el footer.

Como de la barra de navegación y el footer se ha hablado anteriormente en este apartado de la memoria no se va a hablar de ellos, solo cabe destacar que se le ha añadido una línea horizontal blanca al footer para separarlo del resto de la página, esto es debido a que el fondo de la página y el del footer es negro.

2.1.1 Video responsive

Para colocar el video me he referenciado en la página web W3School y editado para que se adaptara a la página web, se han editado los medias para que a distintas resoluciones encajara correctamente el video.



Ilustración 12: Video DOOM



Ilustración 13: Video Doom3



Ilustración 14: Video DOOM Eternal

2.1.2 Textos

Los textos están contenidos en unos div que “Contenedor Texto” que hacen que todo el texto este alineado al centro. Dentro de ese div se divide en “títulos” que le da un estilo de letra más grande y de color rojo, para los títulos de los subapartados de las páginas y “texto resumen” para el resto de texto de la página.

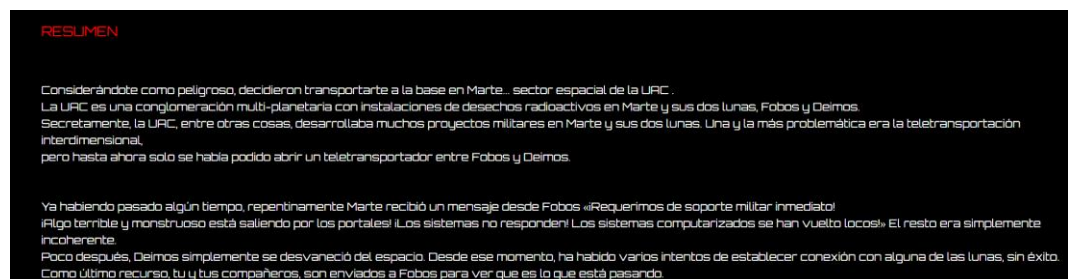


Ilustración 15: Texto de historia

2.1.3 Galería

La galería de imágenes esta sacada de W3School, y esta editada para que quedase bien en la página.



Ilustración 16: Galería de imágenes

3.Armas y Enemigos

Las Páginas web “Enemigos DOOM” y “Armas DOOM”, están hechas de la misma manera así que solamente se explicara una y la otra se apoyara con imágenes.

Estas páginas están divididas en 5 partes tres partes que son las imágenes con las armas/Enemigos de cada DOOM, un menú lateral para acceder directamente a cada una de las partes, y la barra de navegación y el footer, que están explicadas en la página principal.

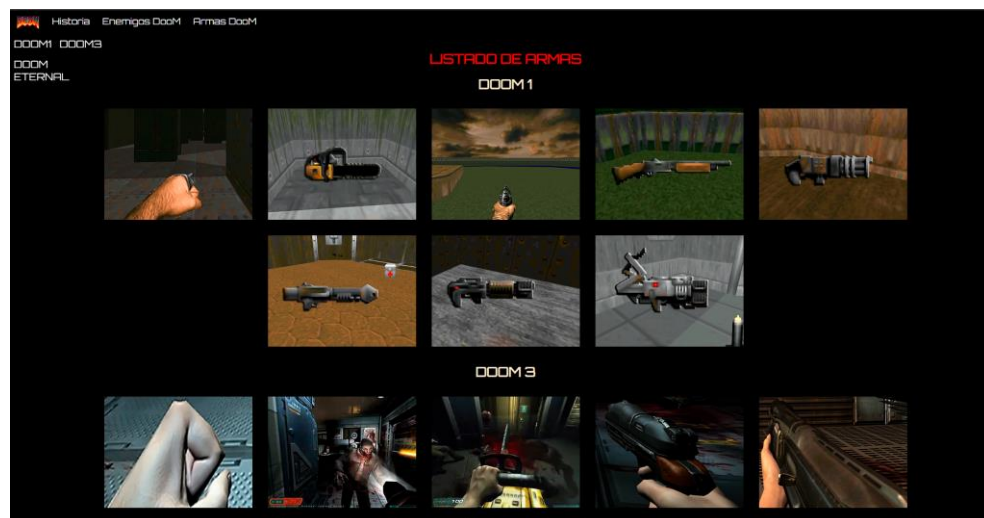


Ilustración 17: Armas DOOM



3.1 Divisiones

3.1.1 DOOM Select

Se trata de una lista, está compuesto por un div que ocupa el 100% de la página y está en posición fija para poder verlo siempre, dentro tiene tres vínculos, que cada uno enviara a la página a su respectiva parte .



Ilustración 18:DOOM Select

3.1.2 Texto

El texto en estas páginas web funciona igual que en la página anterior, por lo tanto, no se explicará, pero se añadirán imágenes.

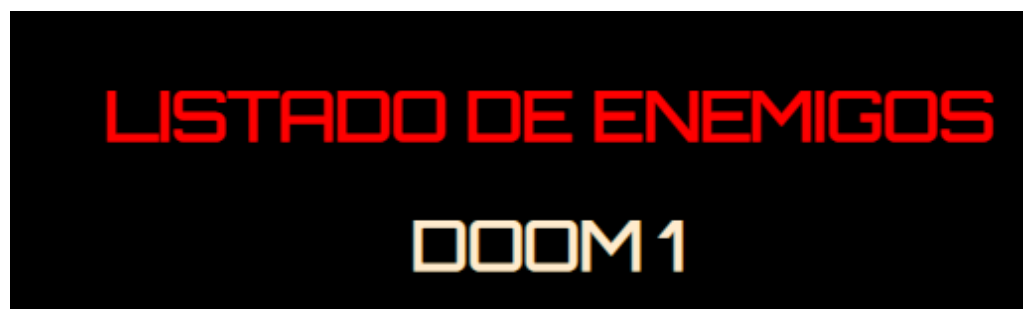


Ilustración 19: Texto Enemigos



Ilustración 20: Texto armas

3.1.3 Imágenes

La galería está sacada de W3School y editada para que se quedara bien en la página web se, el div de armas se compone de un display flex, centrado y alineado en forma de línea. Al pasar el ratón por una imagen aparece un texto con información del arma / Enemigo.



Ilustración 21: Imágenes de Armas



Ilustración 22: Texto Imágenes Armas



Ilustración 23: Imágenes Enemigos



Ilustración 24: Texto Imágenes Enemigos

4. Formulario

El formulario está dividido en 4 divisiones como se ha mencionado anteriormente la barra de navegación y el footer se ha explicado con anterioridad así que solamente se explicara la parte principal de la página.



First Name
Your name.

Last Name
Your last name.

Country
Australia

Subject
write something..

Submit

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

El presente Política de Privacidad establece los términos en que [tenintinque.net](#) usa y protege la información que es proporcionada por sus usuarios al momento de utilizar su sitio web. Esta compañía está comprometida con la seguridad de los datos de sus usuarios. Cuando le pedimos llenar los campos de información personal con la cual usted pueda ser identificado, lo hacemos asegurando que sólo se empleará de acuerdo con los términos de este documento. Sin embargo esta Política de Privacidad puede cambiar con el tiempo o ser actualizada por lo que le recomendamos y enfatizamos revisar continuamente esta página para asegurarse que está de acuerdo con dichos cambios.

Información que es recogida

Nuestro sitio web podrá recoger información personal por ejemplo: Nombre, información de contacto como su dirección de correo electrónica e información demográfica. Así mismo cuando sea necesario podrá ser requerida información específica para procesar algún pedido o realizar una entrega o facturación.

Ilustración 25: Formulario

4.1 Divisiones

4.1.1 Formulario de contacto

El formulario esta sacado de la página web de W3School, y editado para que quedara bien dentro de la página.

First Name
Your name.

Last Name
Your last name.

Country
Australia

Subject
write something..

Submit

Ilustración 26: Contacto

4.1.1 Política de privacidad

La política de privacidad es un div de 300px de alto, con un overflow en auto para que se pueda visualizar todo el texto mediante el uso de una barra de scroll. El texto esta sacado de la página web: <https://politicadeprivacidadplantilla.com/>

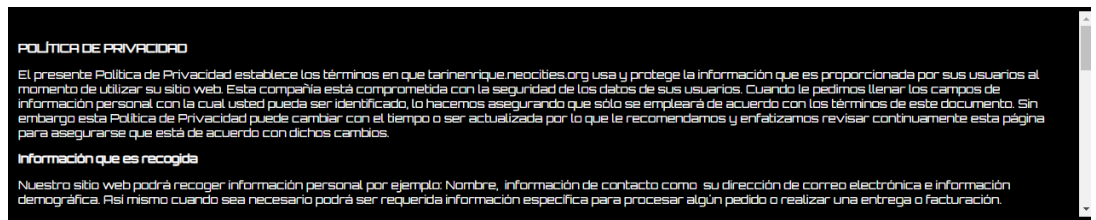


Ilustración 27:Política de privacidad

Ubicación de la Web

La web esta alojada en el servidor <https://neocities.org>, es un servidor gratuito para alojar páginas web.

La ubicación es : <https://tarinenrique.neocities.org/>

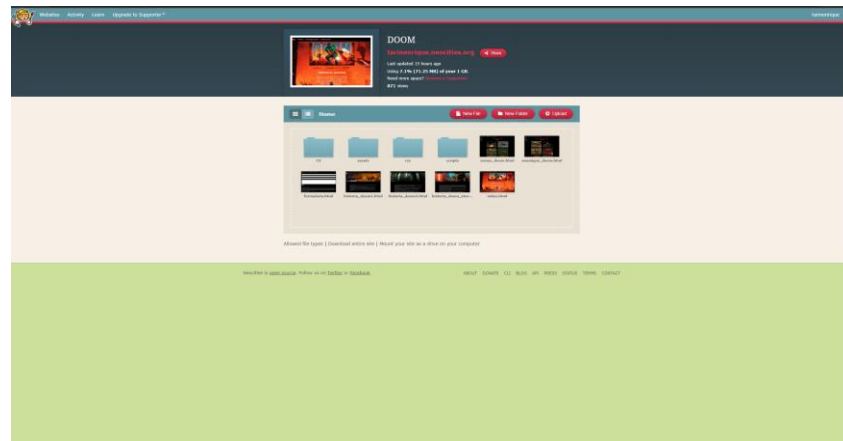


Ilustración 28:NeoCities



Bibliografía

Box, f. F. (s.f.). Obtenido de <https://lenguajecss.com/css/maquetacion-y-colocacion/flexbox/>

Doom, F. d. (s.f.). Obtenido de <https://www.dafont.com/es/amazdoom.font>

EM, C. f. (s.f.). Obtenido de <https://abalozz.es/sobre-como-usar-px-em-rem-y-percent-en-responsive-design/>

Eternal, D. (s.f.). Obtenido de <https://bethesda.net/es/game/doom>

Formulario. Obtenido de https://www.w3schools.com/howto/howto_css_contact_form.asp

Imagenes, S. S. (s.f.). Obtenido de https://www.w3schools.com/howto/howto_js_slideshow.asp

Nav, T. (s.f.). Obtenido de https://www.w3schools.com/howto/tryit.asp?filename=tryhow_js_topnav

orbitron, F. (s.f.). Obtenido de <https://fonts.google.com/specimen/Orbitron?query=orbitron#standard-styles>

texto, I. c. (s.f.). Obtenido de https://www.w3schools.com/howto/howto_css_image_overlay_title.asp

topnav, I. D. (s.f.). Obtenido de <https://www.freepng.es/hd-png/doom.html>

Youtube, V. d. (s.f.). Obtenido de <https://javiervallejo.com/como-insertar-video-youtube-responsive/>