

Módulo Profesional 06:

Acceso a datos

Actividad UF4

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

MODALIDAD ONLINE

Enrique Verea







Componentes de acceso a datos

Objetivos

Programar con componentes de acceso a datos, usando los eventos.

Competencias asociadas:

- Programación con componentes (NetBeans)
- Programación usando los eventos

Metodología	Entrega
Preparación individual	12 diciembre 2023, en PDF + ZIP

		4.0	
	licacio	n aetimad	9
GU	IICacio	n estimad	

Documentos de referencia

8 horas

Resultados de aprendizaje

- NetBeans
- Programación con eventos

Criterios de evaluación

- Programar con componentes
- Programar con eventos
- Incluye <u>comentarios</u> en tu código para facilitar su mantenimiento en un futuro hipotético

2



Desarrollo de la actividad

iMPORTANTE!

Para cada uno de los ejercicios, se deberá:

- explicar el ejercicio para que quede claro qué está haciendo y porqué (escribirlo en este documento, que luego guardaréis como pdf)
- documentar con capturas de pantalla los pasos más significativos del funcionamiento del programa, intercalándolo con el punto anterior
- documentar los resultados obtenidos al finalizar la ejecución del programa
- incluir también comentarios en el código para explicar los pasos más importantes
- copiar el código competo (ponerlo al final de este documento, en un apartado llamado Anexo, indicando el número de ejercicio al que pertenece)

Para presentar la actividad:

- se deberán subir, en el único intento habilitado disponible, los 2 archivos: 1 pdf y 1 zip
 - o el pdf incluirá este documento con toda la resolución de los ejercicios (con lo comentado anteriormente)
 - o el zip incluirá sólo los archivos zip (con el código de cada uno de los ejercicios). Es decir, el zip englobará a los otros zips (1 por actividad)
- Por favor, no pongáis el pdf dentro del zip composition

JAVABEANS

Ejercicio1.

¿Qué es un JavaBean? ¿Qué características debe incluir esta clase de Java para que se considere un JavaBean? Explícalo con tus palabras.

Es un modelo de componente que consiste en una clase Java que encapsula otras clases para crear un componente reutilizable, interoperable y muy fácil de utilizar y mantener. Puede ser manipulado directamente por diferentes frameworks sin necesidad de configuraciones adicionales y suele ser utilizado para representar y compartir datos del mundo real.

Para que una clase Java sea considerada un componente JavaBean debe seguir la siguiente convención:

- Debe tener un constructor sin argumentos
- Sus atributos deben ser privados
- Debe exponer métodos getter y setter para todas sus propiedades, siguiendo el estándar de nomenclatura de Java para estos métodos: getAtributo, setAtributo
- Debe ser serializable, es decir, implementar la interfaz Serializable. (para ser serializable, todos los miembros de la clase también deben ser serializables, o estar marcados como 'transitorios')

Ejercicio2.

- Es flexible y fácil de implementar. El programa no tiene ningún orden específico que tenga que ser mantenido por el programador si no que se ejecuta dependiendo de los eventos que vayan generando.
- Mantiene la separación de intereses entre distintas clases, ya que no es necesario que las clases involucradas tengan conocimientos una de otra, solo basta con registrar una clase como observador de los eventos generados por otra.
- Mantiene la flexibilidad y modularidad del código y lo hace resistente al cambio. Para implementar nuevos requerimientos en la lógica del programa basta con generar nuevos eventos y registrar observadores para dichos eventos. Esto hace que no haya



necesidad de alterar el código existente, sino más bien extenderlo con el código necesario para generar y escuchar los nuevos eventos.

 Compagina muy bien con programas que implementan una interfaz de usuario gráfica, ya que el código puede responder a los eventos generados por el usuario al interactuar con la interfaz.

Ejercicio3.

Genera un programa de control de análisis clínicos. Se trata de guardar los datos de análisis de una persona (Nombre, nivel de hierro, urea).

En el momento que una persona tenga una variación de <u>hierro > 10</u>, significa que algo pasa, por lo que se le debe hacer otro análisis.

Implementación

El ejercicio utiliza las clases Paciente, GeneraAnalisis y Hospital. Para solicitar entrada de datos al usuario utiliza la clase InputUsuario (ver la clase en la sección Anexos).

Paciente

La clase Paciente es un JavaBean con las siguientes propiedades:

nombre : Stringapellido : Stringedad : int

telefono: String
 ultimoHierro: int
 ultimaUrea: int

La clase expone el método addPropertyChangeListener(PropertyChangeListener) para registrar observadores a los eventos que genera al recibir cambios en sus propiedades. En esta implementación, la clase Paciente solo genera eventos cuando hay cambios en la propiedad 'ultimoHierro'.

GeneraAnalisis

La clase GeneraAnalisis es un JavaBean con las siguientes propiedades:

numAnalisis : intpaciente : Paciente

· fecha: Date

analisisPendiente : int

La clase implementa la *interfaz* PropertyChangeListener y observa cambios en la propiedad 'ultimoHierro' de la clase Paciente. GeneraAnalisis clase se añade a sí misma como observador a la clase Paciente en su método setPaciente(Paciente)

```
public void setPaciente(Paciente paciente) {
    this.paciente = paciente;
    paciente.addPropertyChangeListener(this);
}
```



Si los valores de hierro recibidos en los eventos de cambio presentan una diferencia entre ellos mayor a 10, el valor de la propiedad analisisPendiente es aumentado a 1.

```
@Override
public void propertyChange(PropertyChangeEvent evt) {
    if (evt.getPropertyName().equalsIgnoreCase("ultimoHierro")) {
        int variacionHierro = diferenciaEntreValores(evt.getOldValue(), evt.getNewValue());
        if (variacionHierro > 10)
            analisisPendiente++;
    }
}
```

GeneraAnalisis también ofrece un método para generar nuevos análisis a partir de otro y así mantener una numeración constante

Hospital

La clase hospital es la clase Main del programa. Se encarga de instanciar las clases Paciente, GeneraAnalisis y Hospital, y la clase InputUsuario para solicitar entrada de datos al usuario.

El programa corre un bucle que itera mientras existan análisis pendientes al Paciente.

En el bucle se solicitan valores de hierro y úrea al usuario y se registran en la instancia de Paciente.

```
int valorHierro = input.solicitarEntero("Introducir valor de hierro: ");
paciente.setUltimoHierro(valorHierro);

int valorUrea = input.solicitarEntero("Introducir valor de úrea': ");
paciente.setUltimaUrea(valorUrea);
```

Luego se determina si es necesario generar un nuevo análisis, evaluando el valor de la propiedad analisisPendiente de la instancia de GeneraAnalisis: si el valor es mayor a '0', un nuevo análisis es necesario.



(El valor de analisisPendiente es actualizado por la clase GeneraAnalisis al recibir el evento generado por la clase Paciente cuando se le da un nuevo valor a ultimoHierro)

Ejecución

```
Hospital
<u>/home/kike/.jdks/corretto-17.0.8.1/bin/java</u> -javaagent:/home/kike/bin/idea-I
Análisis 1 del paciente Joe Pris (08-12-2023)
Valores actuales
Hierro: 10
Úrea: 44444
Introducir valor de hierro: 21
Introducir valor de úrea': 3000
Valores de hierro inadecuados.
Diferencia mayor a 10. Generando nuevo análisis de seguimiento
Análisis 2 del paciente Joe Pris (15-12-2023)
Valores actuales
Hierro: 21
Úrea: 3000
Introducir valor de hierro: 20
Introducir valor de úrea': 2900
Valores correctos
Process finished with exit code 0
```



Anexo



Clase Paciente (JavaBean)

```
public class Paciente implements Serializable {
   private String nombre;
           String nombre, String apellido, int edad, String telefono, int ultimoHierro, int ultimaUrea
       this.ultimaUrea = ultimaUrea;
   public void addPropertyChangeListener(PropertyChangeListener listener) {
       this.changeSupport.addPropertyChangeListener(listener);
   public void setUltimoHierro(int valor) {
       int valorAntiguo = this.ultimoHierro;
       changeSupport.firePropertyChange("ultimoHierro", valorAntiguo, valor);
   public void setApellido(String apellido) { this.apellido = apellido; }
   public String getNombre() { return nombre; }
   public String getApellido() { return apellido; }
```



Clase GeneraAnalisis (JavaBean)

```
public class GeneraAnalisis implements Serializable, PropertyChangeListener {
   public GeneraAnalisis generarNuevoAnalisis(GeneraAnalisis antiguo, Date fecha) {
   public int getNumAnalisis() { return numAnalisis; }
   public Paciente getPaciente() { return paciente; }
   public int getAnalisisPendiente() { return analisisPendiente; }
      paciente.addPropertyChangeListener(this);
  public void propertyChange(PropertyChangeEvent evt) {
          if (variacionHierro > 10)
```



Clase Hospital (Main)

```
oublic class Hospital {
  public static void main(String[] args) {
     InputUsuario input = new InputUsuario(new Scanner(System.in));
     analisis.setPaciente(paciente);
       int valorHierro = input.solicitarEntero("Introducir valor de hierro: ");
       if (analisis.getAnalisisPendiente() == 0) {
          System.out.println("**************);
          System.out.println("**************);
          System.out.println("Valores de hierro inadecuados.");
```



Clases Util

Clase InputUsuario

La clase input usuario es utilizada para solicitar input al usuario. En este programa, es utilizado para solicitar números enteros

```
public int solicitarEntero(String mensaje) { return solicitarEntero(mensaje, ValidadorNumeros.sinValidacion()); }
public int solicitarEntero(String mensaje, ValidadorNumeros validador) {
           if (!validador.validarNumero(entero)) {
        catch (InputMismatchException e) {
```



Interfaz Validador Numeros

Interfaz que expone métodos para validar números según la necesidad del código cliente. También expone clases estáticas predeterminadas que implementan esta interfaz, para facilitar su uso por parte del código cliente.

```
public interface ValidadorNumeros {
   boolean validarNumero(double numero);
   static ValidadorNumeros sinValidacion() { return new NoValidador(); }
   class ValidadorPositivos implements ValidadorNumeros {
       public boolean validarNumero(double numero) { return numero >= 0; }
       public String mensajeError() { return "Por favor, introducir un número positivo"; }
       public ValidadorEnIntervalo(int start, int end) {
       public boolean validarNumero(double numero) { return numero >= start && numero <= end; }</pre>
       public String mensajeError() { return "Por favor, introducir un número entre " + start + " y " + end; }
   class NoValidador implements ValidadorNumeros {
      public boolean validarNumero(double numero) { return true; }
       public String mensajeError() { return ""; }
```