POO : API & Outils TD et TP

Anass OUSMOI <u>anass.ousmoi@univ-lemans.fr</u> Karim RAKHILA karim.rakhila@soprasteria.com

TP 4 : DM noté 2/2 : Utilisation d'API web avec Spring Boot

Ce TP est noté!

- Vous pouvez le terminer chez vous ;
- A rendre via: UMTICE (cours: POO API et outillages);

Ce TP est dans la continuité du TP précèdent :

- Utilisation de Spring Framework pour ajouter les fonctionnalités de base de données, utilisation d'API REST en ligne, génération de pages web ;
- Utilisation de H2 pour créer une base de données in-memory ;
- Utilisation de Thymeleaf pour faire des pages web ;
- Récupération d'une adresse via un formulaire pour ensuite appeler une API donnant les coordonnées GPS;
- Utilisation d'une API web pour récupérer la météo aux coordonnées GPS précises.

Etape 1

Nous allons incorporer une nouvelle page (à l'url \adresse") contenant le formulaire du TP3, permettant de demander une adresse.

• Créez un contrôleur, et ajoutez un formulaire permettant d'insérer l'adresse dans son template.

• Mettez à jour la navbar pour qu'un lien aille sur cette nouvelle page \adresse".

Etape 2

Nous allons maintenant travailler sur les interactions entre pages.

 Créez un nouveau contrôleur, et son template (vide pour l'instant) pour l'url « meteo ».

- Cette page « meteo » doit être la cible du formulaire de la page « adresse » que vous venez de créer, et sur validation du formulaire, doit envoyer le contenu vers le Controller météo.
- Modifier les attributs du formulaire précédent pour rediriger vers « meteo ».
- Dans le contrôleur de la météo, ajoutez une méthode permettant de recevoir des appels POST (indice : annotation PostMapping).
- Récupérez la donnée du formulaire entrée par l'utilisateur dans le template. Dans la méthode du contrôleur de la météo, trouvez le bon paramètre permettant d'indiquer à Spring de valoriser l'adresse insérée dans le formulaire (aidez-vous de internet et de la documentation Spring).
- Une fois que le code compile, verriez qu'il fonctionne en mettant un point d'arrêt et en lançant le programme en mode debug.

Etape 3

A partir de l'adresse récupérée de l'utilisateur, faites un appel HTTP GET vers l'API Adresse de Etalab.

- Lisez la documentation Etalab Adresse: https://geo.api.gouv.fr/adresse
- Faites des tests d'URL via le navigateur (l'API fonctionne en GET, donc testable facilement via le navigateur).
- Regardez la structure de la réponse donnée par Etalab Adresse, et concevez l'objet Java de réponse (cf. documentation Spring : https://spring.io/guides/gs/consuming-rest/).
- N'oubliez pas le proxy à éventuellement configurer si vous êtes sur le réseau de l'université: dans la partie « Astuces » dans ce document, il y a une aide sur la configuration du proxy pour Java.

Etape 4

Pour vérifier que vous obtenez bien les informations dans votre application, essayez de l'afficher dans le template Thymeleaf du contrôleur météo, ou via point d'arrêt en mode debug.

Etape 5

Une fois que vous arrivez à obtenir les coordonnées GPS, vous pouvez maintenant appeler l'API de MeteoConcept. Lisez la documentation pour comprendre comment spécifier la clé API, comment indiquer les coordonnées GPS, et comment est structure la reponse.

N'hésitez pas à faire des tests via votre navigateur.

- Lisez la documentation Meteo-Concept : https://api.meteoconcept.com/documentation
- Créez un compte pour avoir une clé API.
- Faites des tests d'URL via le navigateur (l'API fonctionne en GET, donc testable facilement via le navigateur).
- Regardez la structure de la réponse donnée par Meteo-Concept, et concevez l'objet Java de réponse (cf. documentation Spring)

Etape 6

Mettez la réponse à chacune de ces questions dans le README de votre projet :

- Faut-il une clé API pour appeler MeteoConcept?
- Quelle URL appeler?
- Quelle méthode HTTP utiliser?
- Comment passer les paramètres d'appels ?
- Où est l'information dont j'ai besoin dans la réponse :
- Pour afficher la température du lieu visé par les coordonnées GPS
- Pour afficher la prévision de météo du lieu visé par les coordonnées GPS

Etape 7

Pour rendre le devoir-maison :

- Dans le README.md du projet, ajoutez un lien vers votre projet GitHub.
- Poussez votre code sur GitHub.
- Faites un zip de votre code source (lancez un « mvn clean » pour enlever les fichiers temporaires).
- Uploadez le zip sur UMTICE, dans la partie devoir-maison.