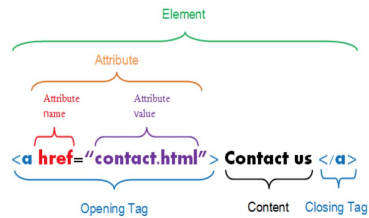


Fundamentos de Desenvolvimento de Sistemas

Capítulo 1 - HTML
Dev & Data
Prof. Raphael Gomide

Aula 1.1. HTML



HTML – principais tags

- <h1> a <h6> ☐ títulos.
- <p> ☐ parágrafos.
- <div> ☐ divisões blocantes (quebra de linha).
- ☐ divisões não blocantes.
- ☐ definição de imagens.
- <table> <thead> <tbody> <tr> <td> ☐ definição de tabelas, linhas e colunas.
- ☐ listas o item de lista.
- e ☐ ênfase no texto.
- <a> ☐ âncoras (links).
- <input> ☐ entrada de texto.
- <button> ☐ botão.
- ☐ imagens.

HTML

- Hyper Text Markup Language
- Linguagem de **marcação** para hipertexto.
- Hipertexto: conteúdo dinâmico (links).
- Encontra-se atualmente na versão 5.
- HTML **não** pode ser considerada uma linguagem de programação!
- Excelente fonte de documentação:
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>



HTML

- Permite a definição **declarativa** de elementos.
- É utilizada para compor **semanticamente** uma página Web.
- É constituída por **elementos**.
- Elementos são delimitados por **tags**.
- A grande maioria das tags possuem **conteúdo**.
- Além disso, as tags podem possuir **atributos**.
- Os atributos possuem **valores**.



Conclusão

- HTML é uma linguagem de marcação.
- Utilizada para a definição de conteúdo na web.
- Foco em semântica.
- Composta de elementos.
- Elementos são delimitados por tags.
- Elementos com conteúdo precisam de tag de fechamento.
- Tags podem possuir atributos.
- Atributos podem possuir valores.

Próxima aula

Práticas com HTML.

Fundamentos de Desenvolvimento de Sistemas

Capítulo 2 - CSS
Dev & Data
Prof. Raphael Gomide

Aula 2.1. CSS

CSS – principais propriedades

- margin ☐ margem externa.
- padding ☐ margem interna.
- border ☐ borda.
- display ☐ posicionamento de elementos.
- font-size ☐ tamanho de fonte.
- font-family ☐ tipo de fonte.
- background-color ☐ cor de fundo.
- color ☐ cor do texto.
- cursor ☐ tipo de cursor do mouse.
- list-style-type ☐ tipo de estilo de listas .
- width ☐ largura.
- height ☐ altura.

Conclusão

- CSS é uma linguagem de estilização.
- Utilizada para a definição de estilos e layout na web.
- Foco em aspecto visual.
- Composta de seletores, propriedades e valores.

Próxima aula

Práticas com CSS.



CSS

- Cascading Style Sheets.
- Folhas de estilo em cascata.
- Tecnologia para o layout das aplicações web.
- Foco no conteúdo **visual**.
- Utilizam os **atributos class** e **id**.
- Excelente fonte de documentação:
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS>



CSS

- Seletores de classe são precedidos pelo símbolo de pontuação "."
- Seletores de id são precedidos pelo símbolo de hashtag "#"



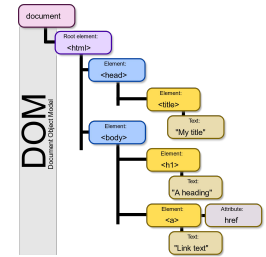
Fundamentos de Desenvolvimento de Sistemas

Capítulo 3 - DOM
Dev & Data
Prof. Raphael Gomide

Aula 3.1. DOM

DOM

- Document Object Model.
- Modelo de Objeto de Documento.
- Estrutura hierárquica de conteúdo HTML.
- É possível manipular o DOM e CSS com JavaScript.
- Excelente fonte de documentação:
https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document_Object_Model



JavaScript – principais comandos para manipular o DOM

- `document.querySelector` ☐ seletor de um único elemento (tag, class, id).
- `document.querySelectorAll` ☐ seletor de n elementos.
- `document.createElement` ☐ criação de elementos.
- `appendChild` ☐ inserção de filhos.
- `addEventListener` ☐ inclusão de um "escutador" de evento (**quando**).
- `classList.add` ☐ inclusão de classe CSS.
- `classList.remove` ☐ exclusão de classe CSS.

Conclusão

- É possível manipular o DOM e CSS com JavaScript.
- Isso permite que os apps web sejam mais dinâmicos e interativos.

Próxima aula

Práticas com manipulação do DOM utilizando HTML, CSS e JavaScript.

Fundamentos de Desenvolvimento de Sistemas

Capítulo 4 - Introdução ao LocalStorage
Dev & Data
Prof. Raphael Gomide

Aula 4.1. Introdução ao LocalStorage

LocalStorage

- Funcionalidade para armazenamento de dados nos navegadores.
- Simples e, portanto, limitada.
- Armazena conteúdo no formato de string.
- Os dados podem ser excluídos pelo navegador ou usuário.
- Excelente fonte de documentação:
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Window/localStorage>

Principais comandos relacionados ao LocalStorage

- `window.localStorage.getItem(key)` ☐ recupera dados relacionados à key.
- `window.localStorage.setItem(key)` ☐ define dados relacionados à key.
- `JSON.parse(string)` ☐ Transforma string em JSON. Muito usado com `getItem`.
- `JSON.stringify(objeto)` ☐ Transforma JSON em string. Muito usado com `setItem`.

Conclusão

- **LocalStorage** é uma das possibilidades de armazenamento de dados em aplicações web.
- É simples e também limitado.
- Recomendado para dados **não** sensíveis e também cuja perda não implica em problemas com a aplicação.

Próxima aula

Prática utilizando LocalStorage.

Fundamentos de Desenvolvimento de Sistemas

Capítulo 5 - Introdução ao Netlify Drop
Dev & Data
Prof. Raphael Gomide

Aula 5.1. Introdução ao Netlify Drop

Netlify Drop



- Uma solução simples para deploy (implementação) de aplicações web.
- Acesso: <https://app.netlify.com/drop>
- Basta arrastar a pasta com os arquivos HTML, CSS e JavaScript.
- Será criada uma URL aleatória de acesso à aplicação.
- Com cadastro é possível modificar a URL.

Conclusão

- O **Netlify Drop** é uma das soluções simples e sem custo para implantação (deploy) de aplicações Web.

Próxima aula

Prática utilizando o Netlify Drop.