# 網際網路程式設計期末 Project

#### 〈大綱〉

我的期末 Project 是一個模仿購物網站的系統,使用者進入網站後,必須要經過註冊才能購買或上架商品,這個期末 Project 會分為五個主要篇章來講解:〈註冊登入篇〉、〈商品上架篇〉、〈商品購買篇〉、〈資料查詢篇〉、〈網頁邏輯篇〉,以下將一一說明。

## 〈註册登入篇〉

首先執行專案後將導入購物網站的首頁,有紅色字的原因將在<網頁邏輯篇>作說明,目前請先忽略它,從以下圖片可以看到,使用者除了(登入)、(註冊)可以點選以外,其他事情都不能做。



點擊(登入)後會跳至登入頁面(如下圖),已註冊的使用者即可做登入動作,未註冊的使用者只能點選(註冊新帳號)或(回首頁)。



點擊(註冊新帳號)或在首頁點擊(註冊)後會跳至註冊頁面1,每個選項在設計時都是設定必填,手機與信箱需按照規定的格式填寫,否則無法送出。



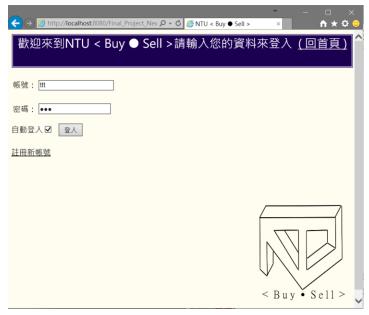
按下一頁送出後進入註冊頁面 2,設定登入帳號(ttt)與密碼(123),這裡延續作業三帳號的邏輯判別,會判斷此帳號是否有人註冊過,因為和作業三一樣,這裡就不做展示,還請老師驗證。



完成後按送出會跳至註冊頁面 3,檢查剛才註冊的資料是否正確,此時使用者可按(回首頁)或(恭喜你完成註冊,按這裡登入即可開始買東西囉!)進入登入頁面。



回到登入頁面,打入剛才註冊的帳號(ttt)、密碼(123),這裡延續作業三帳號、密碼、自動登入的 邏輯判別,自動登入的部分請老師關閉瀏覽器以後,執行  $\frac{http://localhost:8080/專案名稱/}{ptp}$ 即可 因為和作業三一樣,這裡就不做展示,還請老師驗證。



按下登入會跳回首頁,與一開始不一樣,首頁多了(我要賣東西),而(登入)、(註冊)變為 (Hello!ttt)、(登出),到這裡已完成使用者註冊登入,接下來進入<商品上架篇>。



## 〈商品上架篇〉

延續剛才的登入後,點擊(上架商品)進入上架頁面,使用者可以決定要上架什麼商品、多少數量、相關描述、單價金額,這裡的每個值都設定為必填。



另外商品數量、單價金額有做邏輯判斷。上架數量、單價金額只要有一個不是正整數 (如下圖,一個是上架數量填成-10;一個是單價金額填成1.5)。

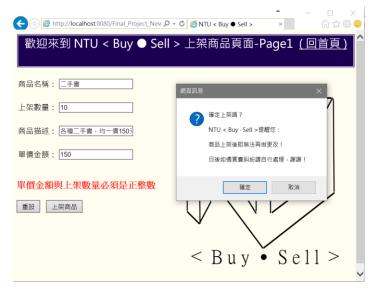


就會出現以下警告,這兩者都必須為正整數才能上架商品。 (註:允許上架數量、單價金額前面有零 ex:010、00150)



另外點擊上架商品按鈕時,會跳出網頁訊息提醒使用者上架商品資料是否無誤,按取消則停在目前

#### 頁面。



按下確定以後則回到首頁,可以發現首頁多了一個新商品,選擇商品欄還可以點選,底下多了重新 選擇以及加入購物車按鈕,到這裡已經完成商品上架的部分,接下來進入<商品購買篇>。



## 〈商品購買篇〉

延續剛才的商品上架,按登出後可以看到剛才上架的商品還在,但沒有選擇商品欄、重新選擇以及加入購物車按鈕,因為這是登入後才能使用的功能。

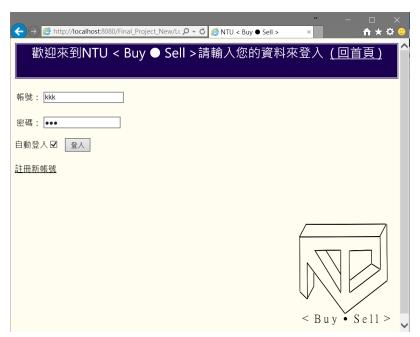


#### 以下新註冊一名使用者(Ked)來當做買家





### 填好帳號(kkk)、密碼(111)後登入。



此為新使用者(Ked)看到的頁面,現在點選商品並按(加入購物車)



此為購物車的資訊,這裡可以選擇商品要購買多少個,最多到目前的剩餘數量



在購買商品前可以點擊金額試算,查看總共需要多少錢。



按下確定購買按鈕後,會跳出一個網頁訊息,提醒買家是否要購買,按取消則停留在目前頁面。



按確定以後即跳至以下頁面,告訴買家成功買到的商品資料及總金額。

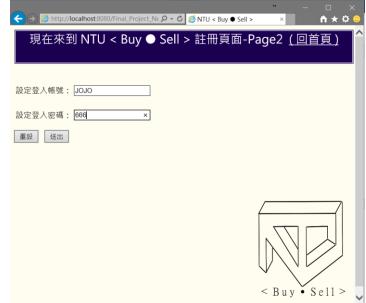


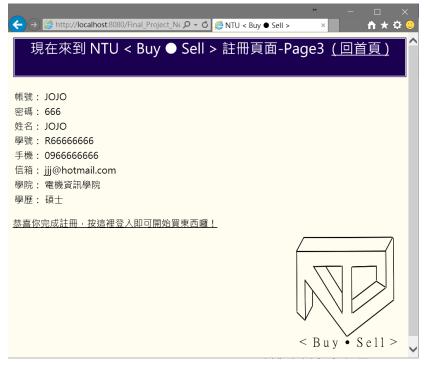
點擊(回首頁繼續購物!)後可發現,剛才購買的商品,剩餘數量從10變為6了。



#### 在註冊一名使用者(J0J0)來當做買家



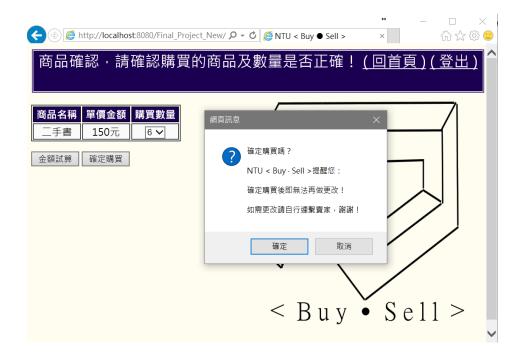




登入後點擊商品並按加入購物車按鈕



將該商品全部購買





回首頁後發現,出現沒有任何

商品的訊息,因為商品已經全被買光了,到這裡已經完成商品購買的部分,接下來進入<資料查詢篇>。



# 〈資料查詢篇〉

延續剛才的結果,點擊 Hello! JOJO 即可進入個人資料區查看個人資料以及購買紀錄。



登出後改換(Ked)使用者登入



點擊 Hello! kkk 即可進入個人資料區查看個人資料以及購買紀錄。到這裡已完成資料查詢篇,接下來進入<網頁邏輯篇>。

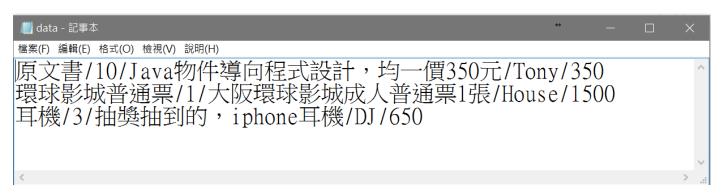


## 〈網頁邏輯篇〉

本篇和前面四篇是獨立的,此篇將說明此購物網站的資料儲存及一些邏輯判斷。首先在商品上架的部分,本程式是利用讀取 txt 檔的資料來實現商品上架的效果,txt 檔預設是在 D:\\data. txt 裡,如果在執行本專案時 D 槽並沒有 data. txt,本程式會自動建立一個新的 data. txt,但裡面是空的,所以在一開始進入首頁時,會顯示沒有任何商品的訊息。



如果想在一開始執行專案時就有商品,必須按照特定的格式撰寫在 D:\\data. txt 裡才可以,以下是data. txt 裡的格式寫法:



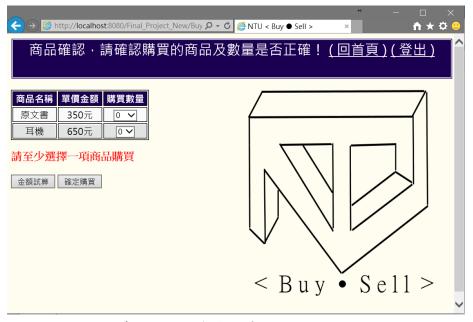
每一列代表一種商品,從左到右分別代表:商品名稱/商品剩餘數量/商品描述/賣家/單價金額,而且【/】是程式拿來分割資料用的,在註冊帳號、上架商品時不可以有【/】符號。 如果格式正確,執行專案以後就可以看到商品,如果商品剩餘數量為1時會顯示紅色。



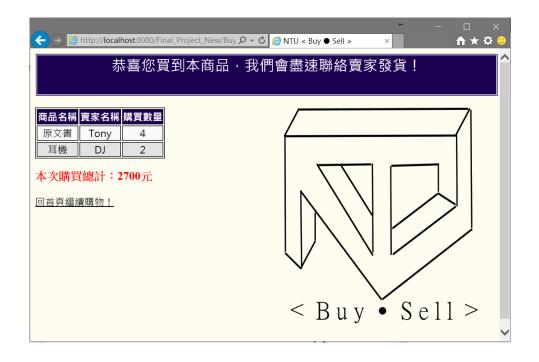
登入後,如果沒有選擇商品就按加入購物車,會出現錯誤訊息



如果沒有選擇購買數量就按確定購買會出現錯誤訊息



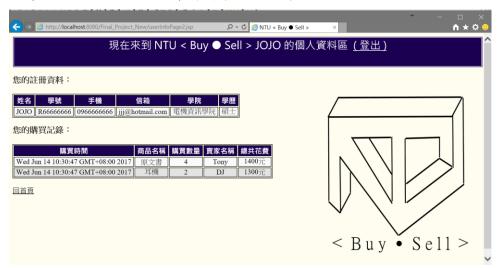
這裡買4本原文書、2組耳機作示範



因為耳機從3個變為1個,所以顯示紅色



點擊 Hello! JOJO 可以看到剛才購買紀錄。

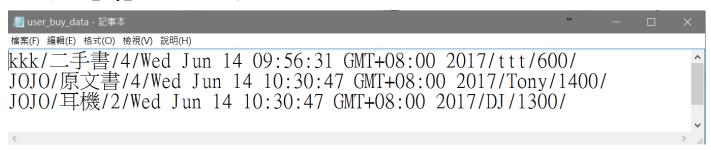


在購買紀錄的部分,本程式是利用讀取 txt 檔的資料來實現購買紀錄的效果, txt 檔預設是在

D:\\user\_buy\_dat. txt 裡,如果使用者沒有買東西,那裡面只會有註冊資料而已。



以下是 user\_buy\_dat. txt 的格式:



每一列代表一次購買,從左到右分別是買家/購買商品/購買數量/購買時間/商品賣家/商品總花費。

以上即為本專案全部介紹!