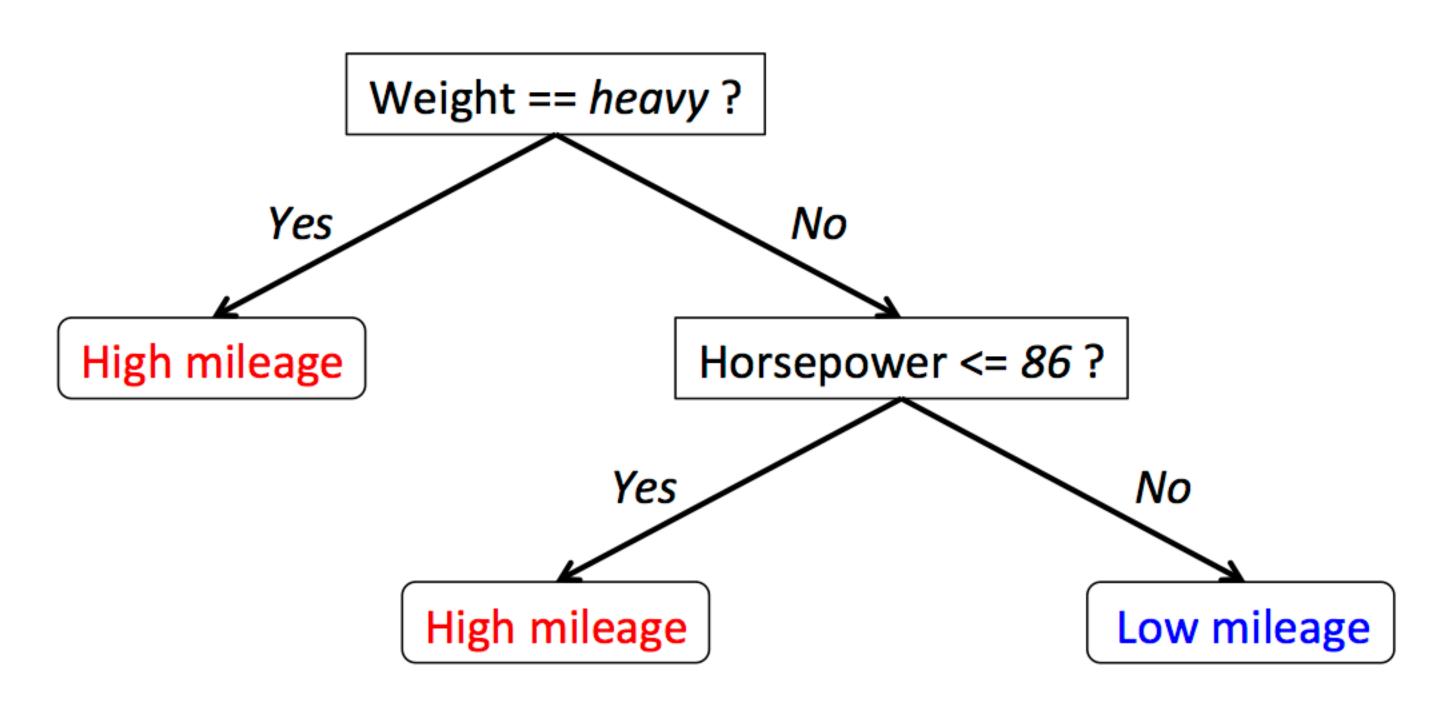


# Overview

### **Decision Tree**

가장 기본적인 머신러닝 알고리즘 중 하나 사람이 가장 이해하기 쉬운 머신러닝 알고리즘 중 하나이며, 그 성능도 좋은 편에 속한다

# Decision Tree Model for Car Mileage Prediction



일단 Feature와 Label이 필요하다 이 데이터로 fit을 하면 모델을 학습할 수 있고, predict를 하면 모델을 예측할 수 있다

### **Dataset**

	Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
Passengerld							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

일단 Feature와 Label이 필요하다 이 데이터로 fit을 하면 모델을 학습할 수 있고, predict를 하면 모델을 예측할 수 있다

### **Dataset**

Features	Pclass	Sex encode	Fare fillin	Embarked_C	Embarked S	Embarked Q	Survived
Passengerld							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

Label

### fit을 하면, 트리는 먼저 가지고 있는 feature들을 바탕으로 이론적으로 만들 수 있는 모든 조건(condition)을 만든다

<b>E</b> oaturos F							
Features Passengerid	Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

Passengerld

그 조건을 활용해서 가지를 치면 자연스럽게 나무가 만들어진다 여기서 어떤 조건이 가지의 위로 올라가고, 어떤 조건이 가지의 아래로 내려가는지가 중요하다

Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
3	0.0	7.2500	False	True	False	0
1	1.0	71 2833	True	False	False	1

1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- ...
- ...
- •

그 조건을 활용해서 가지를 치면 자연스럽게 나무가 만들어진다 여기서 어떤 조건이 가지의 위로 올라가고, 어떤 조건이 가지의 아래로 내려가는지가 중요하다

Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived

Passengerid							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

1. feature를 활용해 모든 조건(condition)을 만들고

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- ...
- •

그 조건을 활용해서 가지를 치면 자연스럽게 나무가 만들어진다 여기서 어떤 조건이 가지의 위로 올라가고, 어떤 조건이 가지의 아래로 내려가는지가 중요하다

Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
--------	------------	-------------	------------	------------	------------	----------

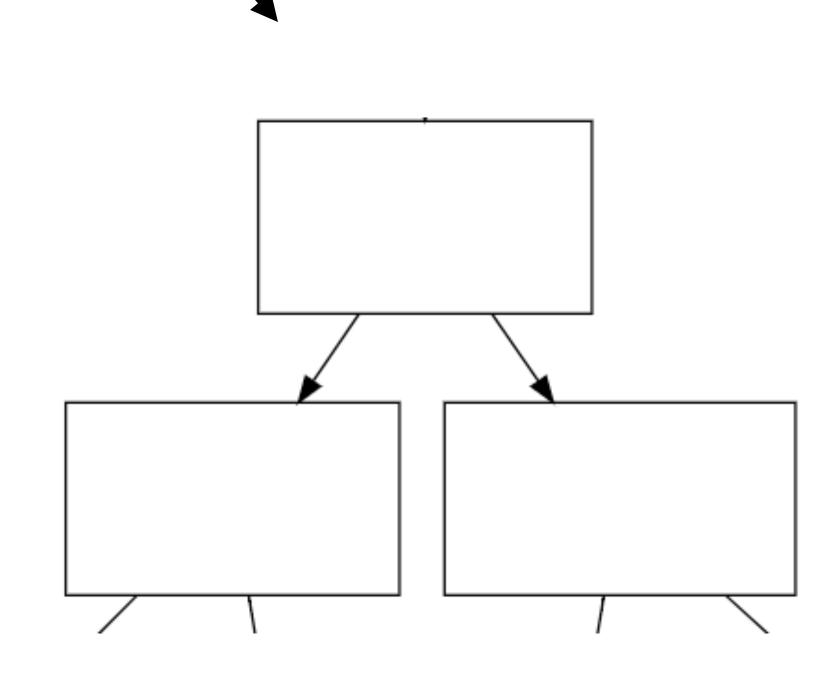
PassengerId							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

1. feature를 활용해 모든 조건(condition)을 만들고

#### Condition

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- •
- •

2. 조건(condition)을 활용해 가지를 쳐서 나무를 만든다



그 조건을 활용해서 가지를 치면 자연스럽게 나무가 만들어진다 여기서 어떤 조건이 가지의 위로 올라가고, 어떤 조건이 가지의 아래로 내려가는지가 중요하다

Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
--------	------------	-------------	------------	------------	------------	----------

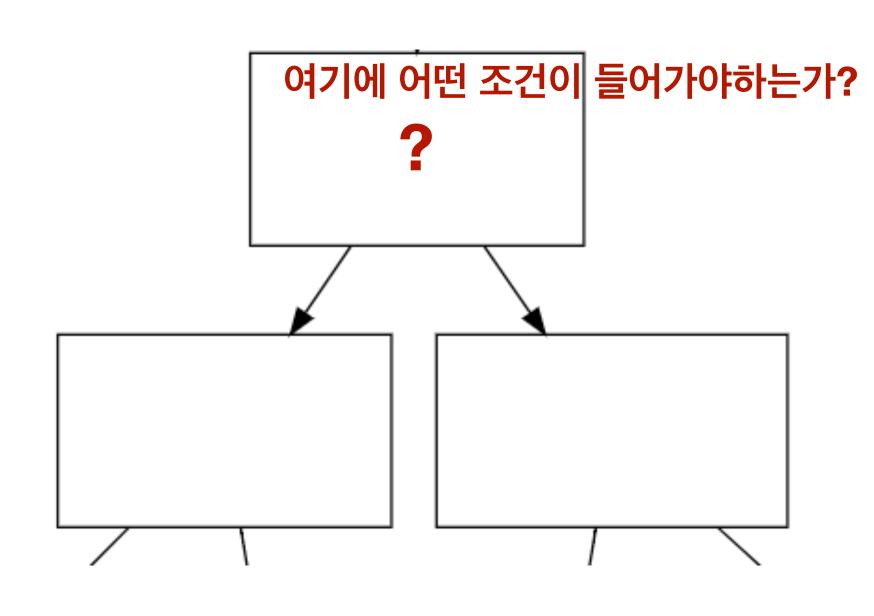
Passengerid							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

1. feature를 활용해 모든 조건(condition)을 만들고

#### Condition

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- •
- •

2. 조건(condition)을 활용해 가지를 쳐서 나무를 만든다



### 그 조건을 활용해서 가지를 치면 자연스럽게 나무가 만들어진다 여기서 어떤 조건이 가지의 위로 올라가고, 어떤 조건이 가지의 아래로 내려가는지가 중요하다

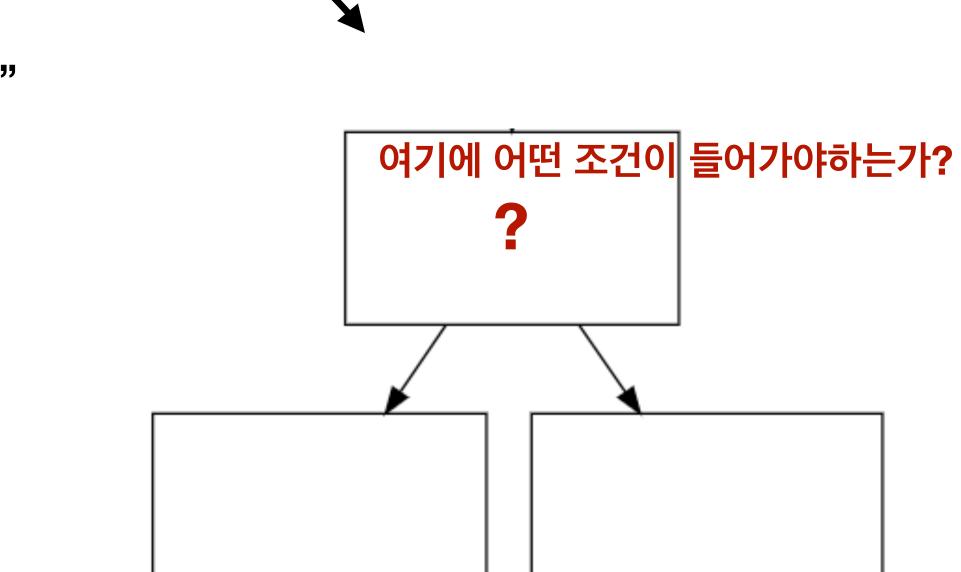
	Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked Q	Survived
Passengerld							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

아마도 label에 따라 달라질 것

1. feature를 활용해 모든 조건(condition)을 만들고

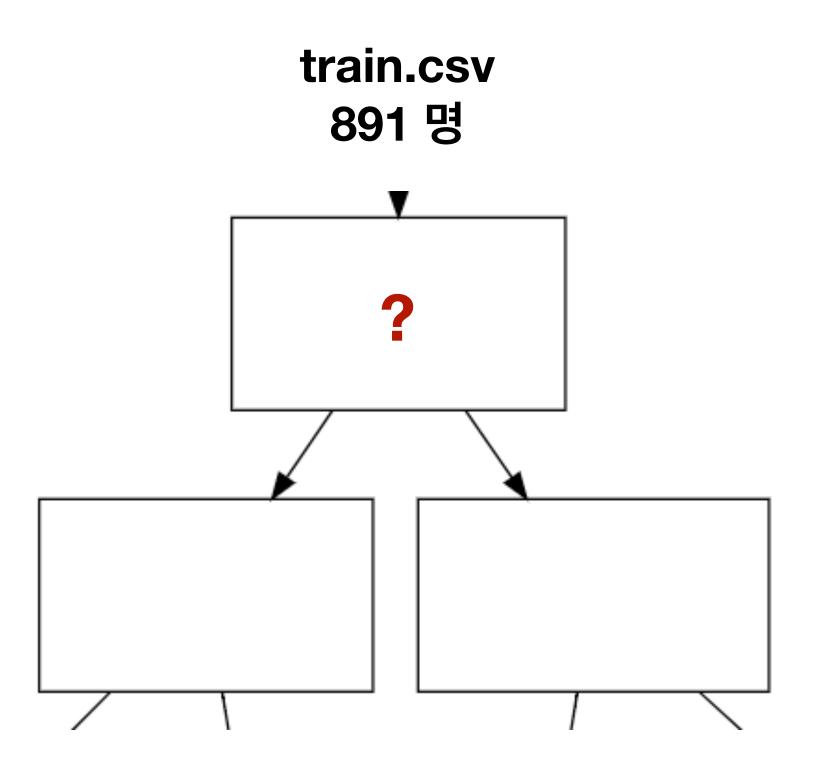
#### Condition

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- ...
- •

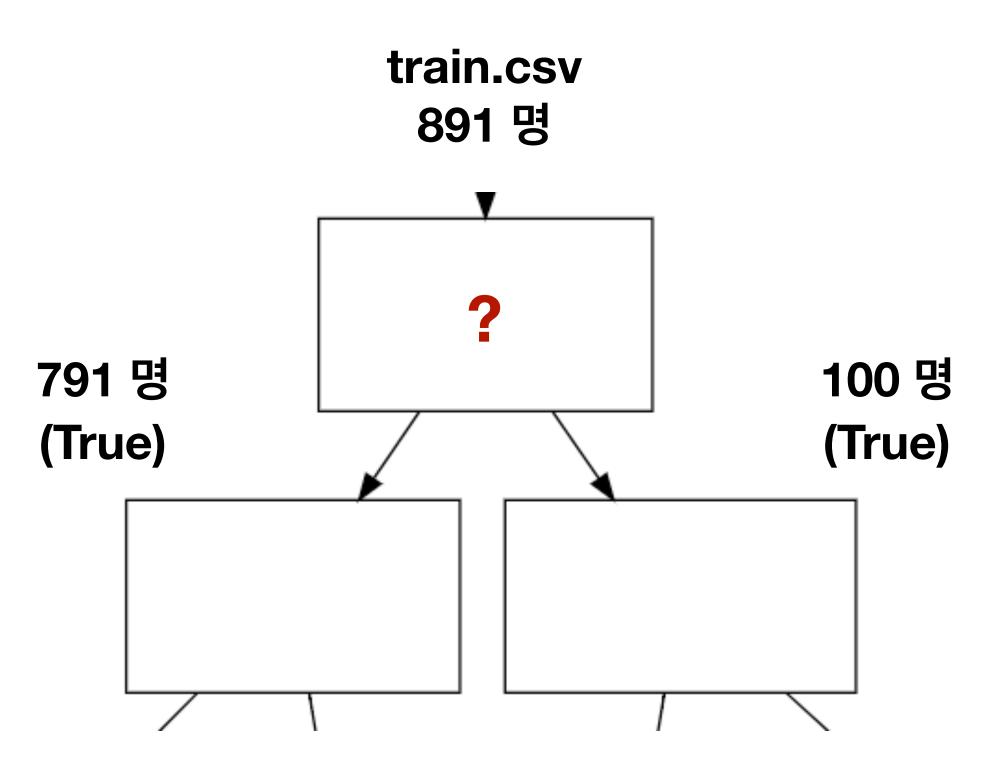


2. 조건(condition)을 활용해 가지를 쳐서 나무를 만든다

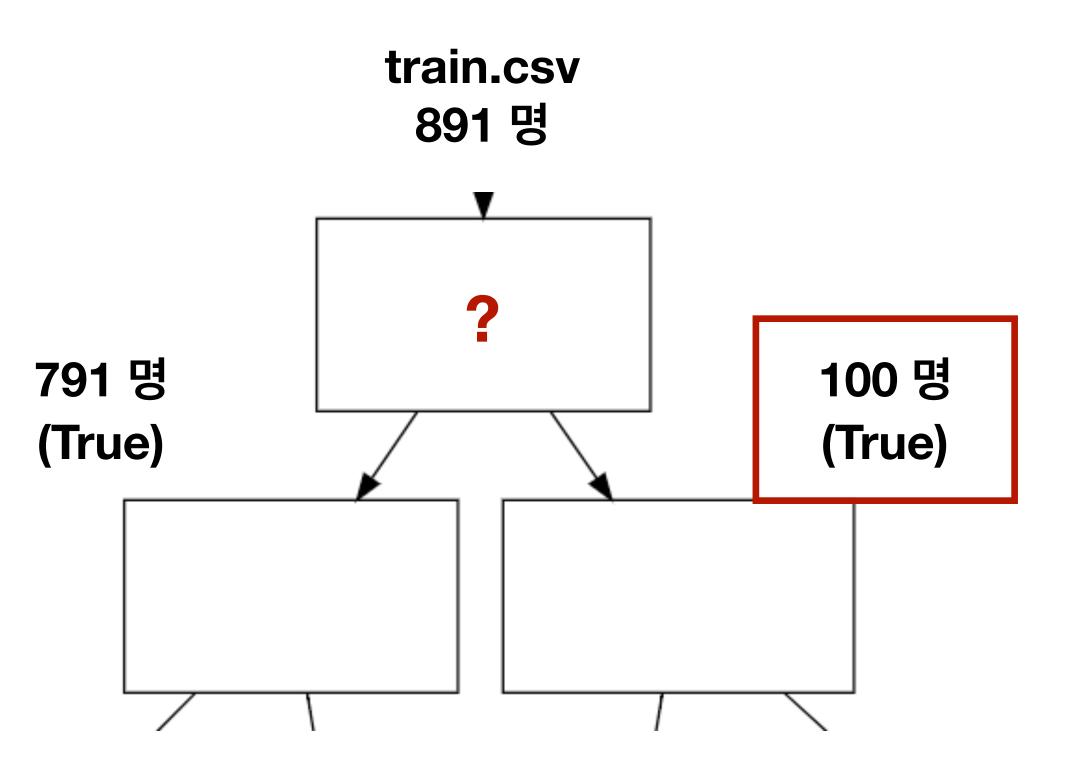
지니 불순도(Gini Impurity)는 어떤 조건이 좋은 조건이고, 어떤 조건이 좋지 않은 조건인지를 알 수 있다 지니 불순도가 낮을수록 좋은 조건이므로, 이 조건을 트리의 상위에 놓으면 된다



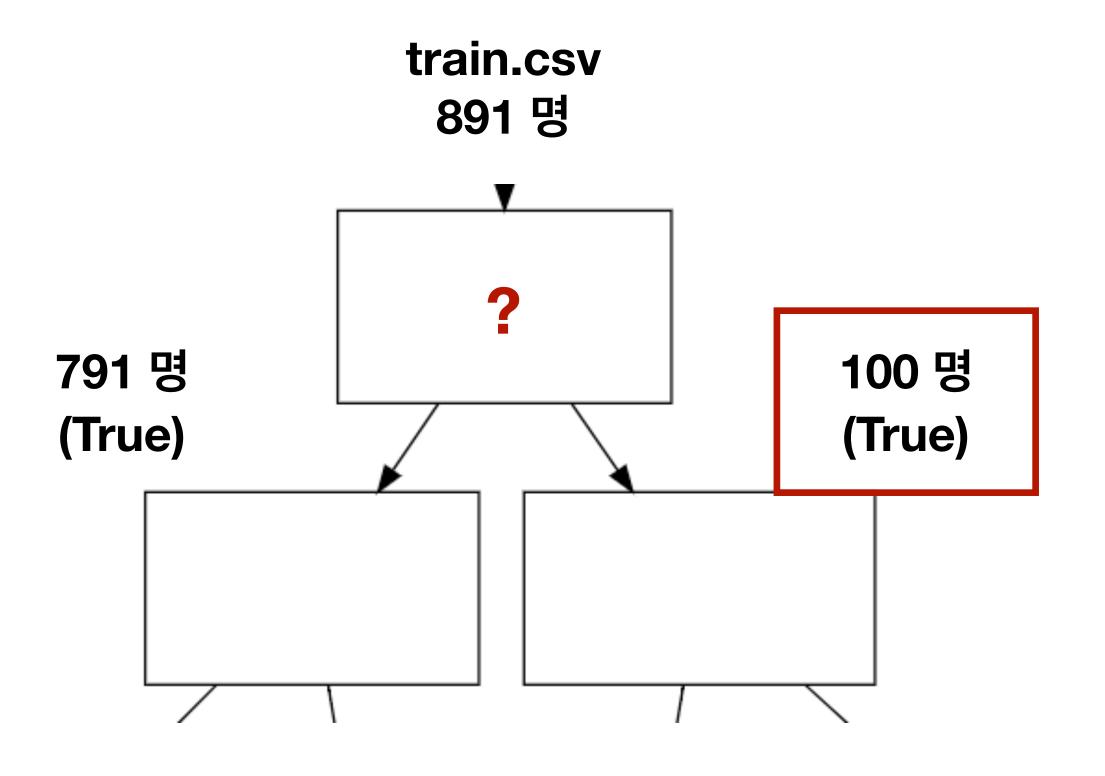
지니 불순도(Gini Impurity)는 어떤 조건이 좋은 조건이고, 어떤 조건이 좋지 않은 조건인지를 알 수 있다 지니 불순도가 낮을수록 좋은 조건이므로, 이 조건을 트리의 상위에 놓으면 된다



지니 불순도(Gini Impurity)는 어떤 조건이 좋은 조건이고, 어떤 조건이 좋지 않은 조건인지를 알 수 있다 지니 불순도가 낮을수록 좋은 조건이므로, 이 조건을 트리의 상위에 놓으면 된다



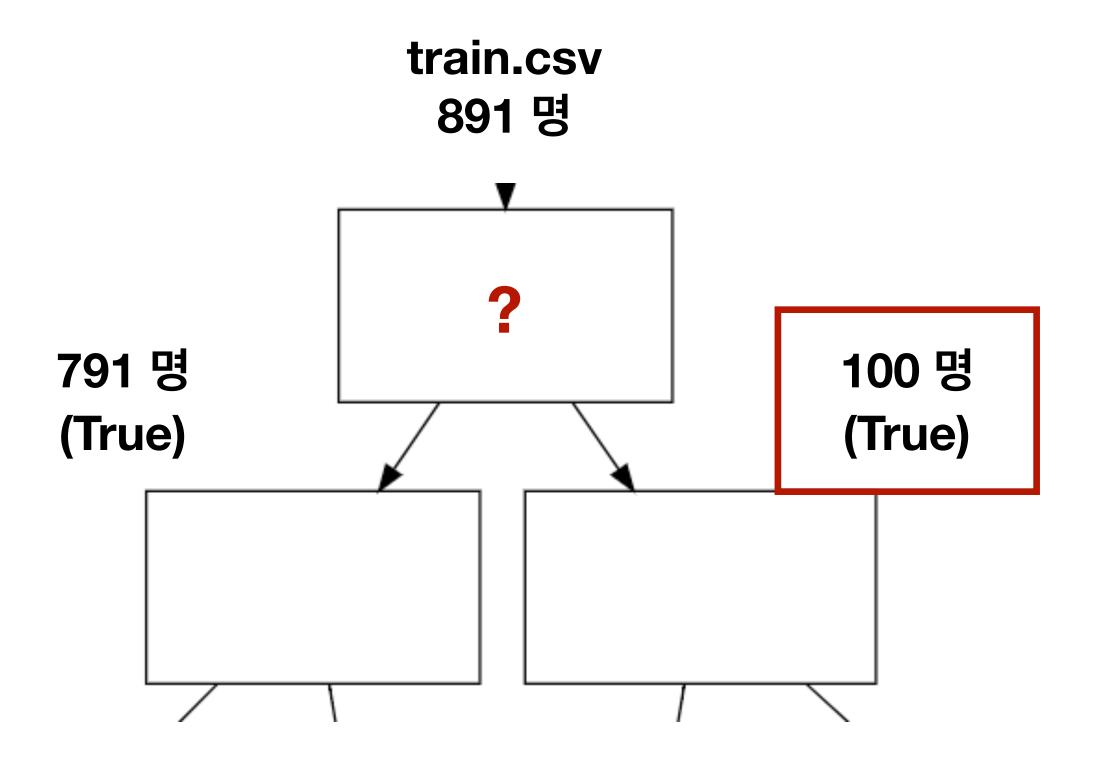
지니 불순도(Gini Impurity)는 어떤 조건이 좋은 조건이고, 어떤 조건이 좋지 않은 조건인지를 알 수 있다 지니 불순도가 낮을수록 좋은 조건이므로, 이 조건을 트리의 상위에 놓으면 된다



#### Gini Impurity 공식

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$$

지니 불순도(Gini Impurity)는 어떤 조건이 좋은 조건이고, 어떤 조건이 좋지 않은 조건인지를 알 수 있다 지니 불순도가 낮을수록 좋은 조건이므로, 이 조건을 트리의 상위에 놓으면 된다



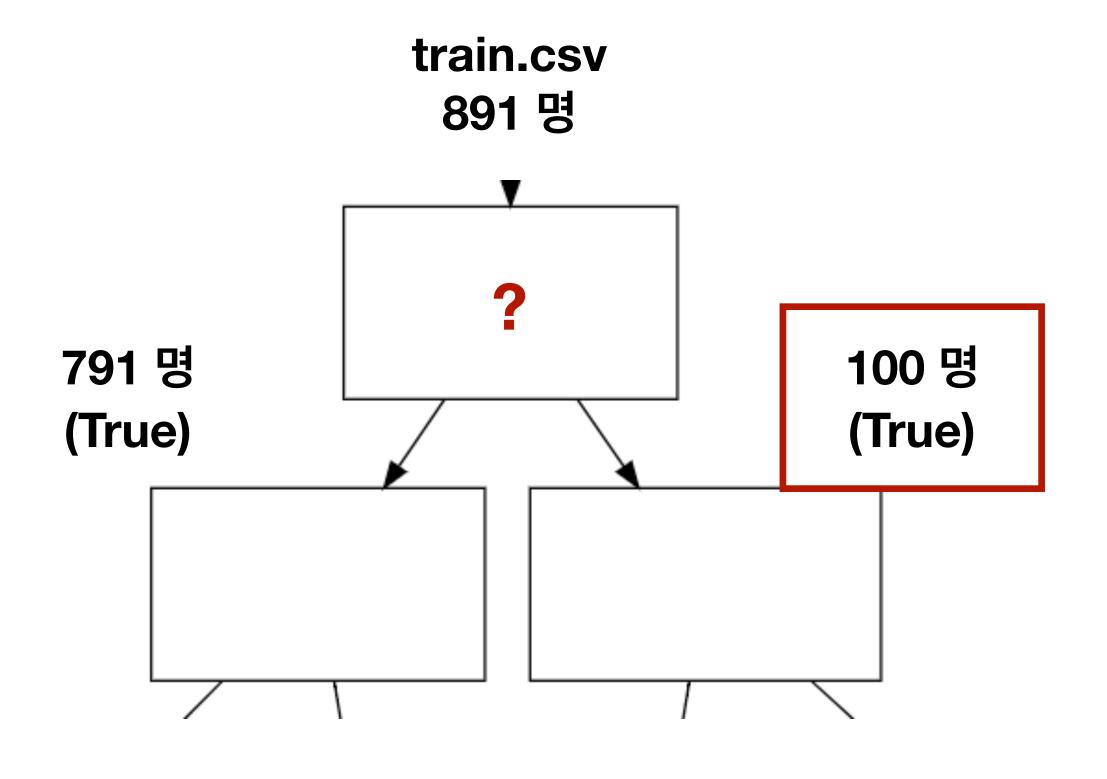
#### Gini Impurity 공식

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$$

예시1: 100명 중에 100명 전부가 생존했을 경우 (좋은 조건)

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2 = 1 - \left(\frac{100}{100}\right)^2 - \left(\frac{0}{100}\right)^2 = 0$$

지니 불순도(Gini Impurity)는 어떤 조건이 좋은 조건이고, 어떤 조건이 좋지 않은 조건인지를 알 수 있다 지니 불순도가 낮을수록 좋은 조건이므로, 이 조건을 트리의 상위에 놓으면 된다



### Gini Impurity 공식

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$$

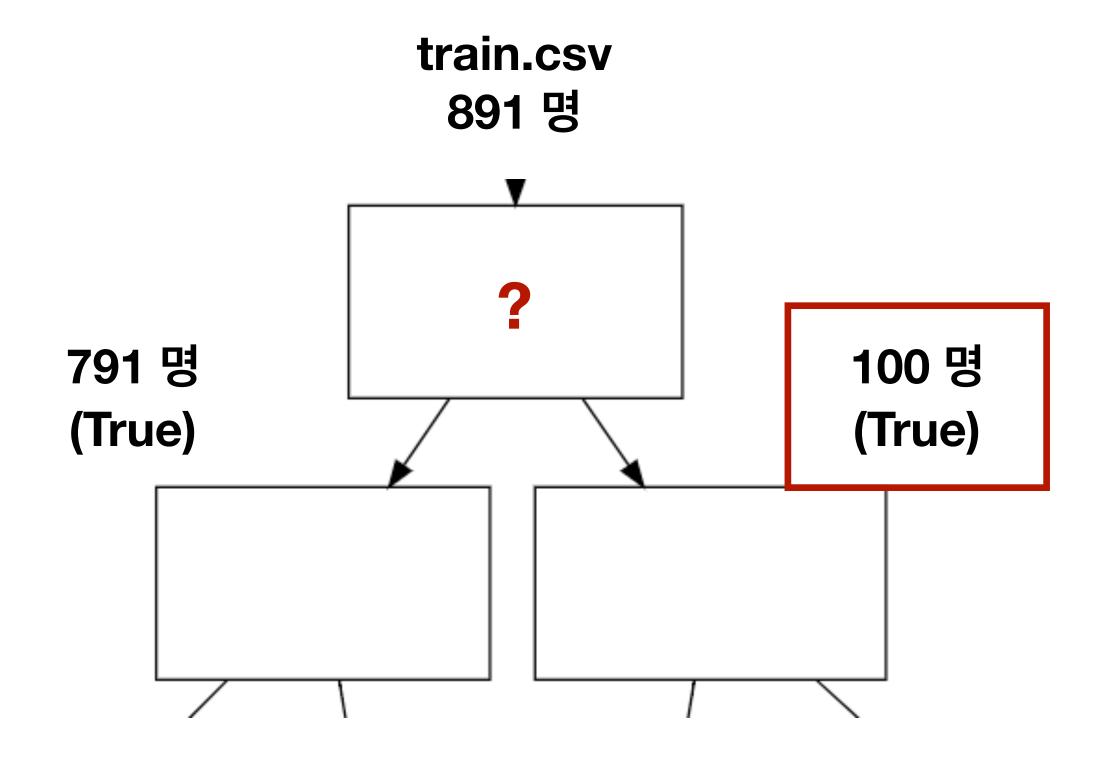
예시1: 100명 중에 100명 전부가 생존했을 경우 (좋은 조건)

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2 = 1 - \left(\frac{100}{100}\right)^2 - \left(\frac{0}{100}\right)^2 = 0$$

예시1: 100명 중에 50명 생존, 50명 사망했을 경우 (안 좋은 조건)

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2 = 1 - \left(\frac{50}{100}\right)^2 - \left(\frac{50}{100}\right)^2 = 0.5$$

지니 불순도(Gini Impurity)는 어떤 조건이 좋은 조건이고, 어떤 조건이 좋지 않은 조건인지를 알 수 있다 지니 불순도가 낮을수록 좋은 조건이므로, 이 조건을 트리의 상위에 놓으면 된다



### Gini Impurity 공식

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$$

예시1: 100명 중에 100명 전부가 생존했을 경우 (좋은 조건)

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2 = 1 - \left(\frac{100}{100}\right)^2 - \left(\frac{0}{100}\right)^2 = 0$$

예시1: 100명 중에 50명 생존, 50명 사망했을 경우 (안 좋은 조건)

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2 = 1 - \left(\frac{50}{100}\right)^2 - \left(\frac{50}{100}\right)^2 = 0.5$$

결론: 이 공식은 '낮을 수록 좋은 조건'이다

### 이 공식을 활용하면 조건(condition)마다의 gini impurity를 계산할 수 있다. 이 갓이 낮을수록 좋은 조건이다

#### 1. 조건(condition)이 있으면

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- •
- •

### 이 공식을 활용하면 조건(condition)마다의 gini impurity를 계산할 수 있다. 이 갓이 낮을수록 좋은 조건이다

1. 조건(condition)이 있으면

2. 조건(condition)마다의 gini impurity를 구하면

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- ...
- •

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$$

### 이 공식을 활용하면 조건(condition)마다의 gini impurity를 계산할 수 있다. 이 갓이 낮을수록 좋은 조건이다

1. 조건(condition)이 있으면

#### 2. 조건(condition)마다의 gini impurity를 구하면

#### 3. 이 값이 낮을수록 좋은 조건이다

#### Condition

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- ...
- •

### $I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- •
- ...

### 이 공식을 활용하면 조건(condition)마다의 gini impurity를 계산할 수 있다. 이 갓이 낮을수록 좋은 조건이다

1. 조건(condition)이 있으면

#### 2. 조건(condition)마다의 gini impurity를 구하면

#### 3. 이 값이 낮을수록 좋은 조건이다

#### Condition

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- •
- ...

## $I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$

#### Condition

avg gini impurity = 0.333 Pclass <= 1.5

- **Pclass <= 2.5**
- Sex\_encode == "female"
  - Embarked C -- True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- •
- •

1) feature와 label이 주어지면, 2) 트리는 주어진 feature로 가능한 모든 조건을 만들고 3) 이 조건마다의 평균 gini impurity를 구한다. 4) 평균 gini impurity가 낮은 순으로 가지를 친다

	Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
Passengerld							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

1) feature와 label이 주어지면, 2) 트리는 주어진 feature로 가능한 모든 조건을 만들고 3) 이 조건마다의 평균 gini impurity를 구한다. 4) 평균 gini impurity가 낮은 순으로 가지를 친다

	Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
Passengerld							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

#### 1. feature를 활용해 모든 조건을 만들고

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- ...
- •
- ...

# 1) feature와 label이 주어지면, 2) 트리는 주어진 feature로 가능한 모든 조건을 만들고 3) 이 조건마다의 평균 gini impurity를 구한다. 4) 평균 gini impurity가 낮은 순으로 가지를 친다

	Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
Passengerld							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

#### 1. feature를 활용해 모든 조건을 만들고

#### 2. 조건마다의 gini impurity를 구하면

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- ...
- •

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$$

### 1) feature와 label이 주어지면, 2) 트리는 주어진 feature로 가능한 모든 조건을 만들고 3) 이 조건마다의 평균 gini impurity를 구한다. 4) 평균 gini impurity가 낮은 순으로 가지를 친다

	Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
Passengerld							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

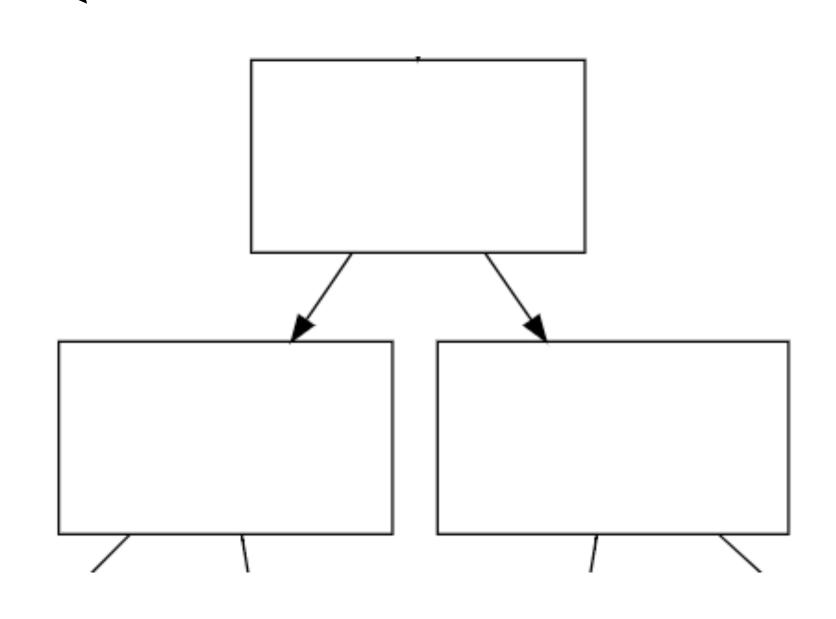
3. 평균 gini impurity가 가장 좋은 조건을 최상위에 둔다

2. 조건마다의 gini impurity를 구하면

1. feature를 활용해 모든 조건을 만들고

- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- ...
- •
- ...





# 1) feature와 label이 주어지면, 2) 트리는 주어진 feature로 가능한 모든 조건을 만들고 3) 이 조건마다의 평균 gini impurity를 구한다. 4) 평균 gini impurity가 낮은 순으로 가지를 친다

	Pclass	Sex_encode	Fare_fillin	Embarked_C	Embarked_S	Embarked_Q	Survived
Passengerld							
1	3	0.0	7.2500	False	True	False	0
2	1	1.0	71.2833	True	False	False	1
3	3	1.0	7.9250	False	True	False	1
4	1	1.0	53.1000	False	True	False	1
5	3	0.0	8.0500	False	True	False	0

3. 평균 gini impurity가 가장 좋은 조건을 최상위에 둔다

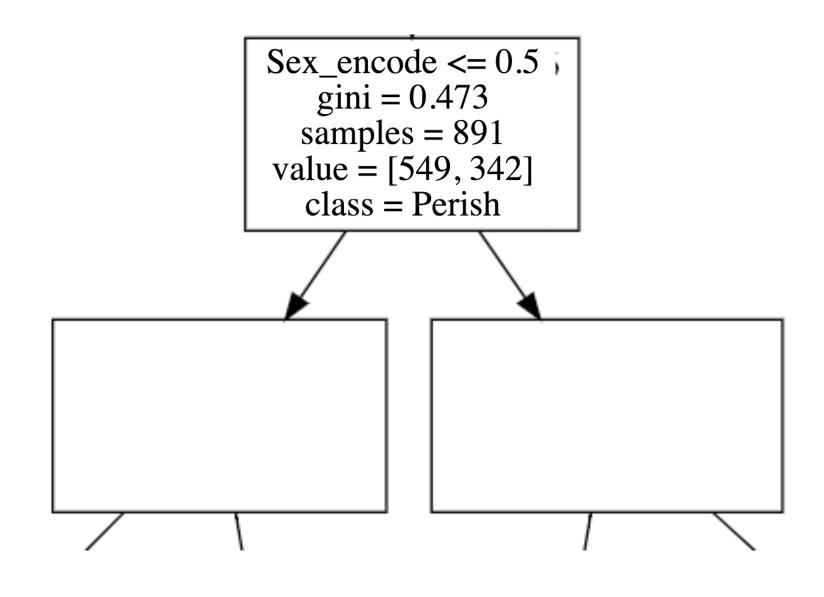
2. 조건마다의 gini impurity를 구하면

1. feature를 활용해 모든 조건을 만들고

#### Condition

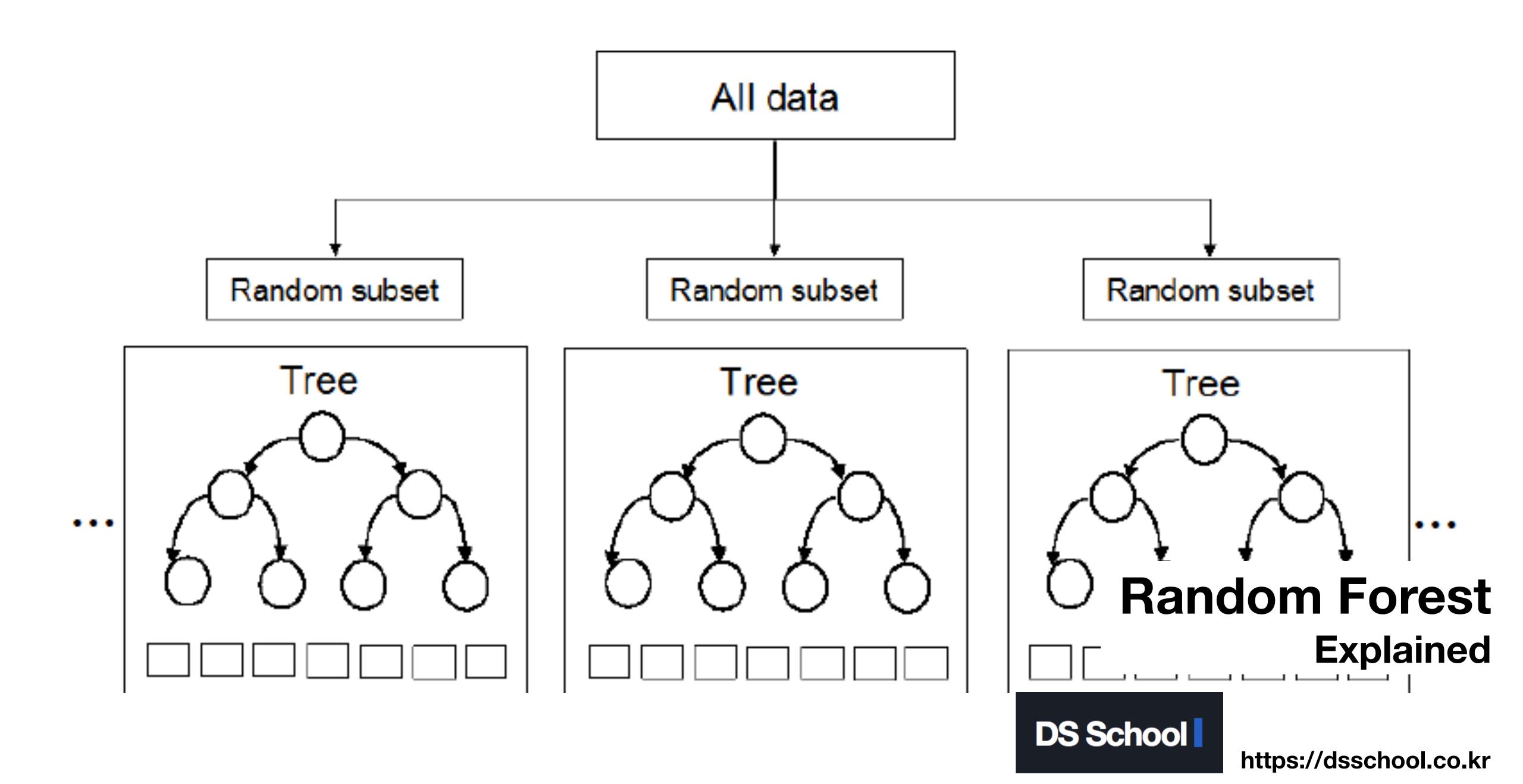
- Pclass <= 1.5</li>
- Pclass <= 2.5</li>
- Sex\_encode == "female"
- Embarked\_C == True
- Embarked\_S == True
- Embarked\_Q == True
- Fare\_fillin <= 7.25
- Fare\_fillin <= 7.925
- Fare\_fillin <= 8.05
- •
- ...
- ...

$$I_G(p) = 1 - (p_{true})^2 - (p_{false})^2$$



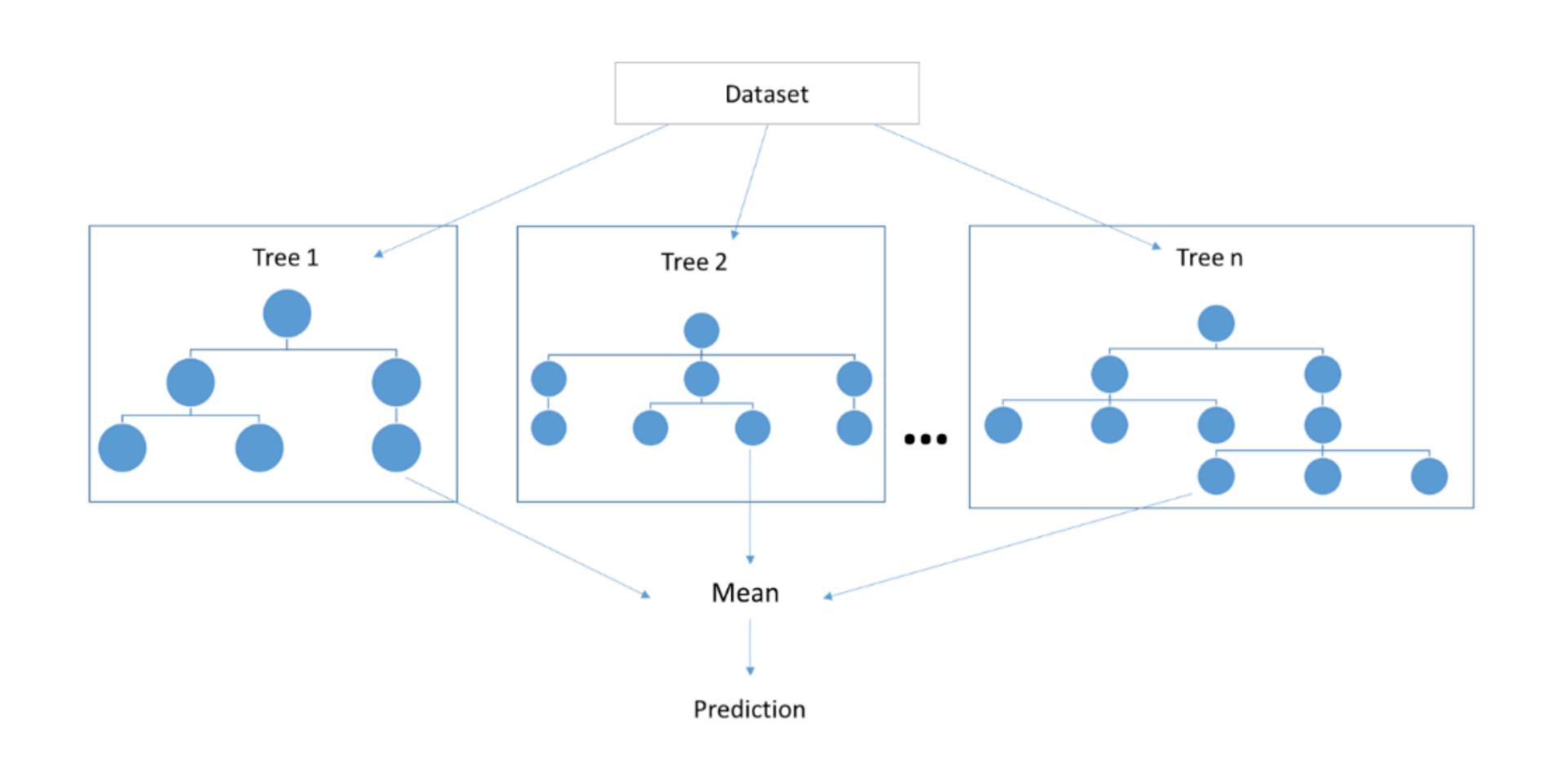
성별 조건이 gini impurity가 가장 낮으므로

이 조건을 최상위에 둔다



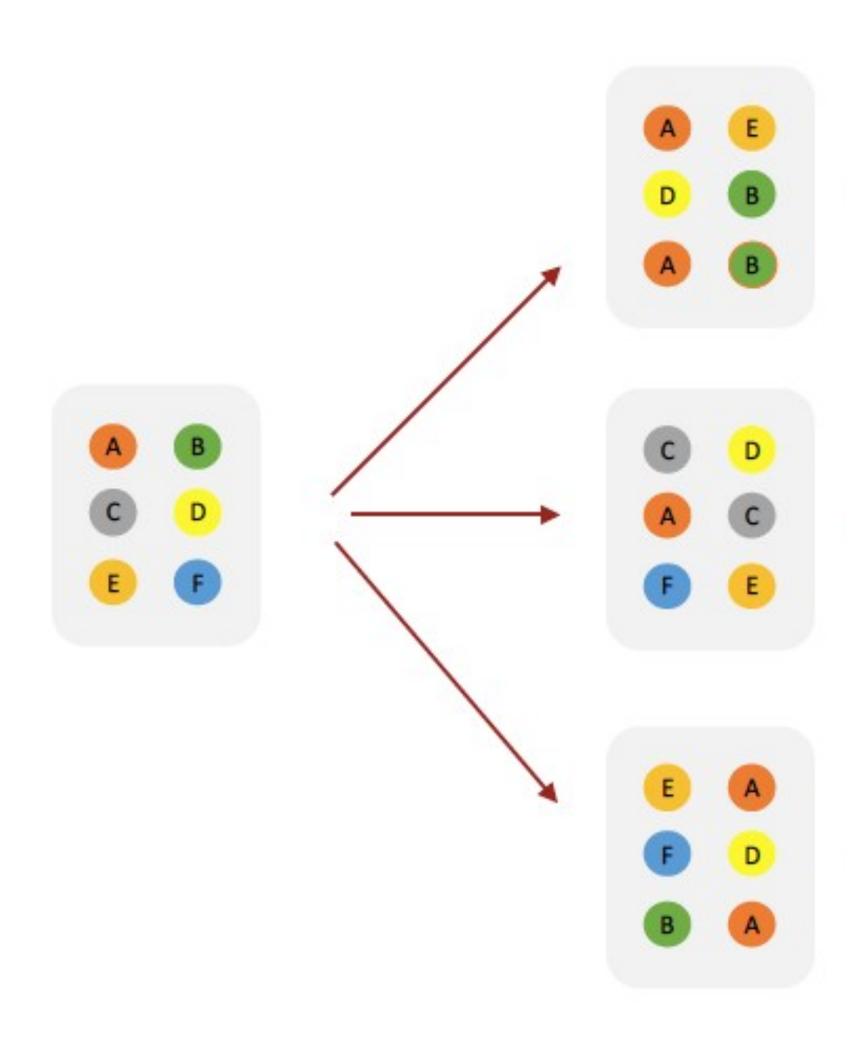
### Random Forest

Decision Tree를 응용한 알고리즘 Decision Tree에 배깅(Bagging, Bootstrap aggregating)이라는 방식을 적용하는 원리이다



### Bagging(Bootstrap aggregating)의 원리

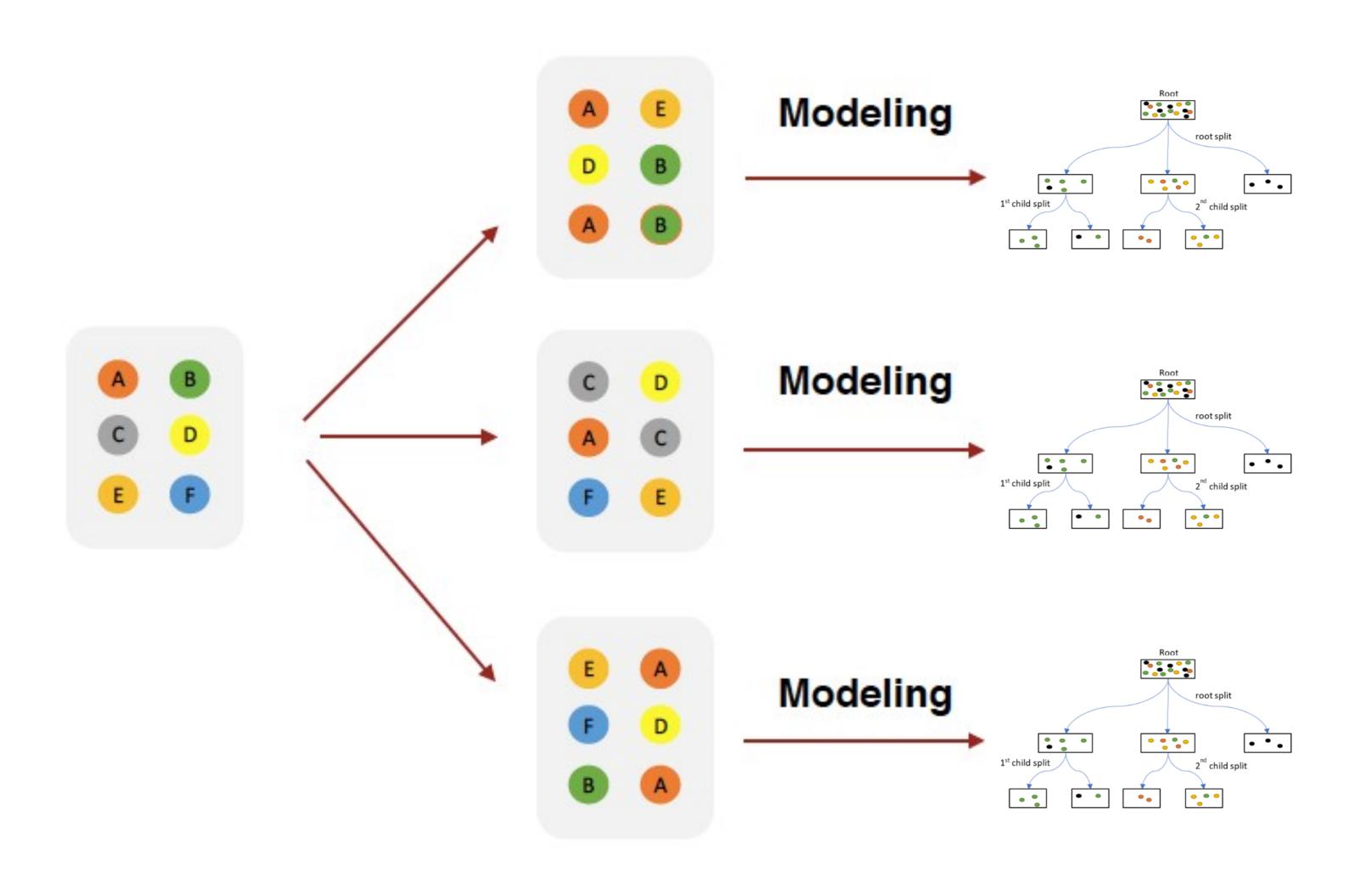
먼저 원본 데이터가 주어졌을 때, 이 데이터를 복원 추출(sampling with replacement)합니다. 복원추출이라 함은 데이터를 랜덤 샘플링하되, 중복을 허용하면서 랜덤하게 샘플링 하는 것입니다.



Random Sampling with replacement

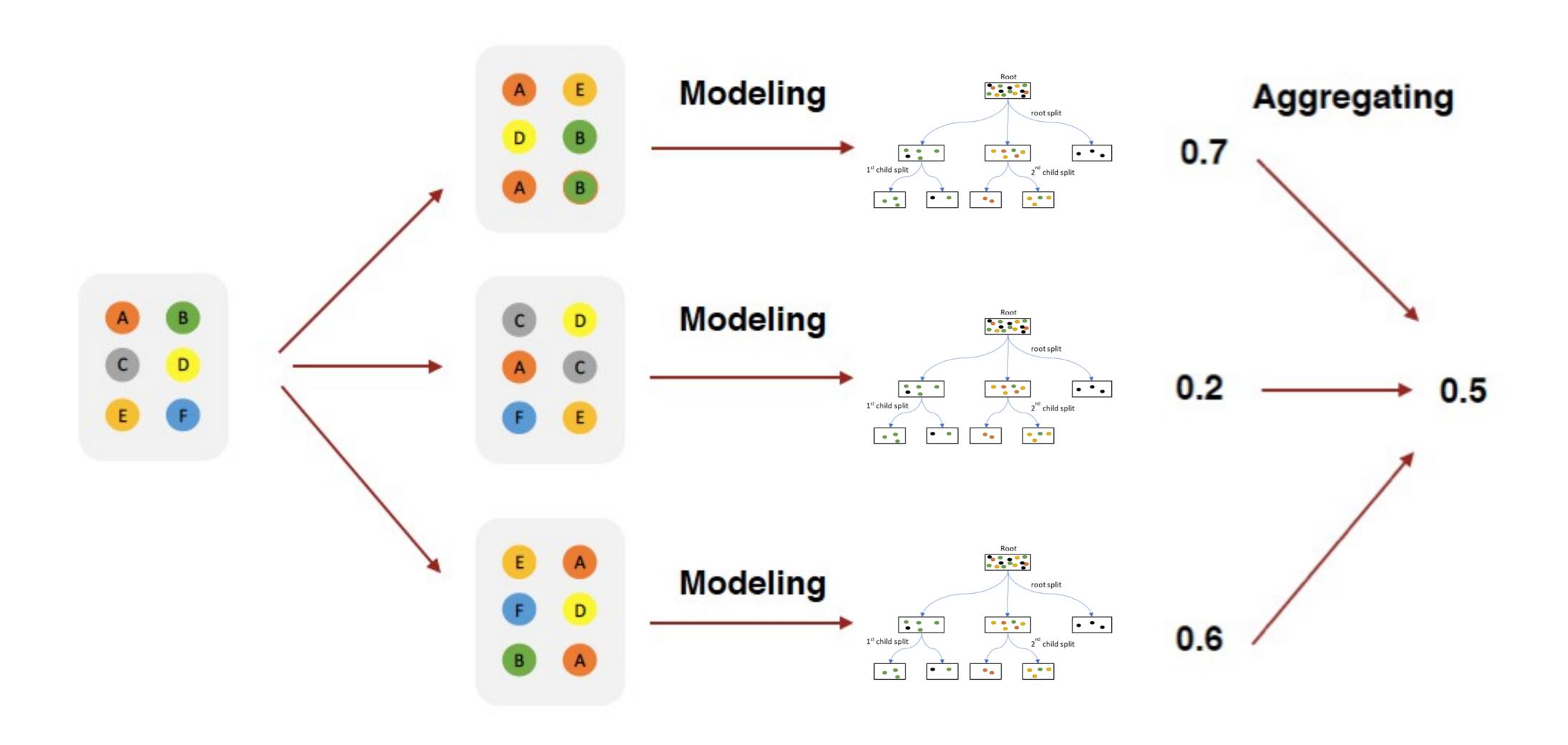
### Bagging(Bootstrap aggregating)의 원리

이 샘플링한 데이터로 Decision Tree를 만듭니다 이 방식을 사용하면 Decision Tree를 무제한으로 만들 수 있습니다



### Bagging(Bootstrap aggregating)의 원리

### 이 트리들 여러 개를 섞어서 사용하는 것을 바로 Random Forest라고 합니다

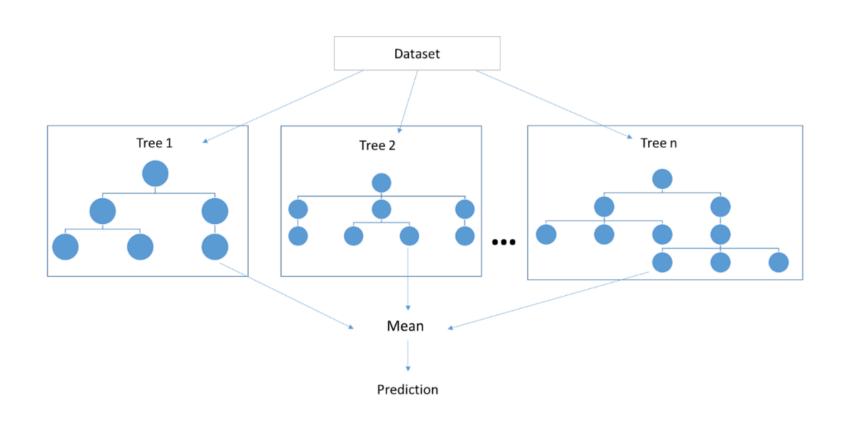


### Random Forest의 장점

Random Forest는 Decision Tree를 응용한 방식이지만 그 응용 원리가 매우 간결하며, 거의 모든 상황에서 Decision Tree보다 성능이 좋습니다.

## 장점

- 원리가 매우 간결하다
- Decision Tree보다 거의 언제나 좋은 성능을 보장한다.
- 현장에서 자주 쓰이는 알고리즘이다.

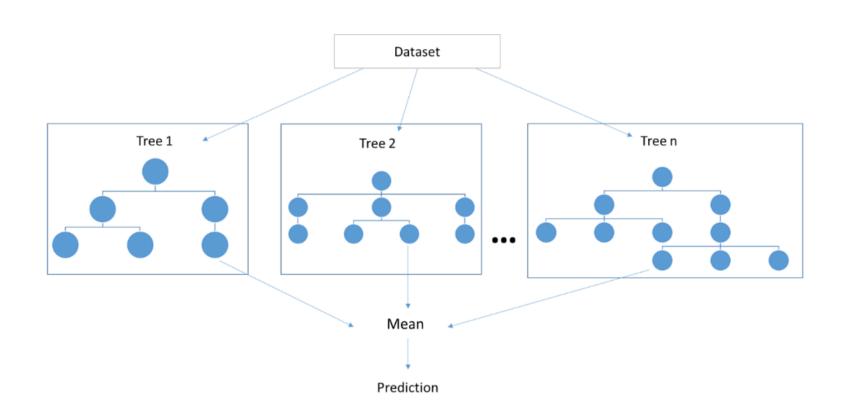


### Random Forest의 장점

Random Forest는 Decision Tree를 응용한 방식이지만 그 응용 원리가 매우 간결하며, 거의 모든 상황에서 Decision Tree보다 성능이 좋습니다.

## 장점

- 원리가 매우 간결하다
- Decision Tree보다 거의 언제나 좋은 성능을 보장한다.
- 현장에서 자주 쓰이는 알고리즘이다.



결론: 앞으로는 Decision Tree보다 Random Forest를 기본으로 사용할 것