

# Модул 7

## Python Turtle Graphics туторијал

Добре дојдовте во уште една епизода на курсот за Пајтон.

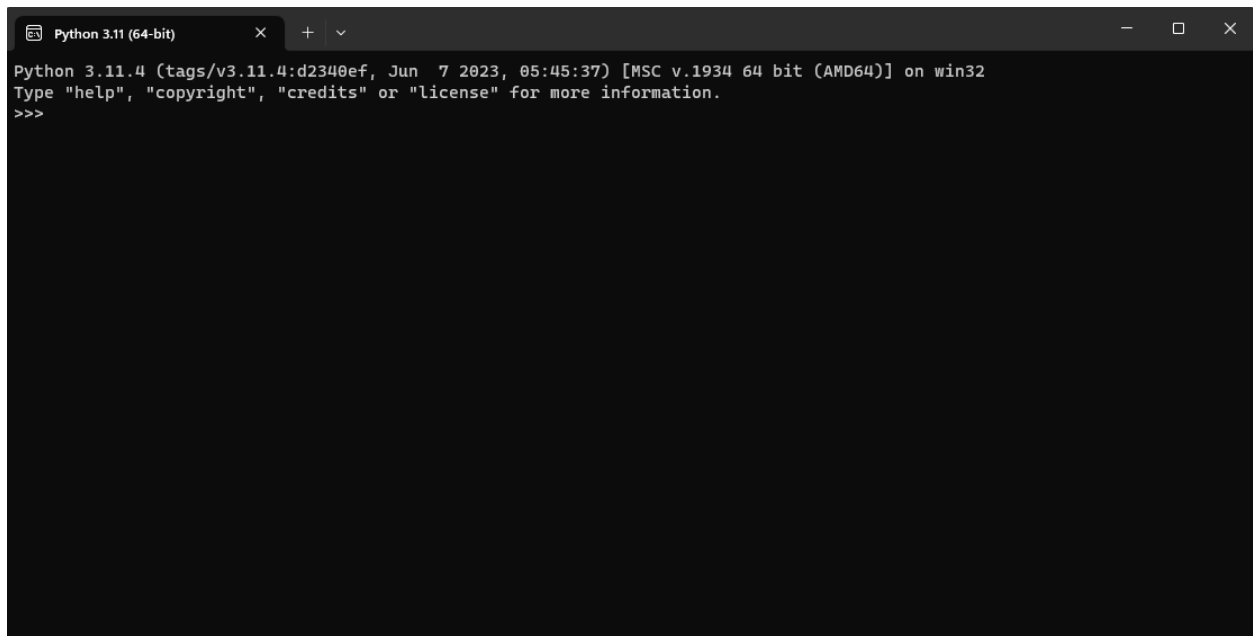
На следниот линк може да ја изгледате целата епизода:

[Седма епизода – Python For Kids](#)

Доколку сакате да цртате со помош на желка графикот, најпрво ќе треба да инсталирате Пајтон на вашиот компјутер. Тоа можете да го направите на следниот линк:

[Линк за инсталирање Python.](#)

Откако ќе инсталирате Пајтон, треба да ви се појави еден прозор кој ќе изгледа како на слика 1. Таму ќе може да ги пишувате наредбите за цртање.



Слика 1.

Првите две наредби кои треба да ги напишете за да ви се отвори желката се следните:

```
import turtle ()
```

```
imeNaZelkata = turtle.Pen() #Вие го смислувате името на  
желката кое ќе ви користи за следните наредби
```

```
imeNaZelkata.shape("turtle") #Наредба за обликот на  
желката
```

```
imeNaZelkata.color("green") #Наредба за промена на бојата  
на желката
```

```
imeNaZelkata.forward(100) #Наредба за поместување за 100  
пиксели
```

**imeNaZelkata.left(90)** #Наредба за вртење под агол од 90 степени

**imeNaZelkata.reset()** #Наредба за бришење на цел екран

**imeNaZelkata.circle(100)** #Наредба за цртање на круг со радиус 90

**imeNaZelkata.up()** #Поместување на желката без да остави трага

**imeNaZelkata.down()** #Повторно спуштање на “пенкалото”

Повеќе наредби може да видите на следниот линк:

[Наредби за Turtle Graphics](#)