

# Модул 8

## Домашна 8

### Задача:

Во осмата епизода напишавме програма за да му помогнеме на Bugs Bunny да игра лист, камен, ножички со компјутер. Бидејќи Bugs Bunny е многу брз, предност му дадовме на компјутерот со тоа што секој пат кога ќе е нерешено, програмата ја броеше победата како да е на компјутерот. Кој услов треба да се додаде за на екран да се појави пораката “Нерешено”?